

# Jogos Matemáticos - Aula 01

#### Equações e Sistemas

Kaique Matias de Andrade Roberto

Administração - Ciências Atuariais - Ciências Contábeis - Ciências Econômicas

HECSA - Escola de Negócios

FIAM-FAAM-FMU

#### Conteúdo

- 1. Conceitos que aprendemos em Aulas anteriores
- 2. Equações
- 3. Equações de Primeiro e Segundo Grau
- 4. Comentários Finais
- 5. Referências

# \_\_\_\_\_

**Aulas anteriores** 

Conceitos que aprendemos em

## Conceitos que aprendemos em Aulas anteriores

- aprendemos alguns conceitos do vocabulário matemático;
- recapitulamos conceitos básicos de lógica (sentenças, conectivos, quantificadores, equivalência lógica);
- tivemos um primeiro contato com a ideia de demonstração;
- recapitulamos conceitos básicos da teoria dos conjuntos (conjunto, subconjunto, partes, união, intersecção, diferença).

Os seguinte problema foi extraído do Livro A Dama ou o Tigre? de R. Smullyan:

#### Exercício 2.1 (Quanto?)

Suponha que eu e você temos a mesma quantia em dinheiro. Quanto preciso lhe dar para que você tenha dez reais a mais do que eu?



#### Exercício 2.2 (O Enigma dos Políticos)

Um grupo de cem políticos encontrava-se reunido. Cada político ou era honesto ou era desonesto, e somos informados dos seguintes dois fatos:

- 1. Pelo menos um dos políticos era honesto.
- 2. Dados quaisquer dois políticos, pelo menos um dos dois era desonesto.

É possível determinar a partir desses dois fatos, quantos políticos eram honestos e quantos eram desonestos?

#### Exercício 2.3 (Pinga Velha em Garrafa (nem tão) nova)

Uma garrafa de 51 custava dez reais. A pinga valia nove reais a mais do que a garrafa. Quanto valia a garrafa?



Agora vamos para um exemplo mais próximo da profissão de vocês:

#### Exercício 2.4

O lucro mensal de uma empresa é dado por

$$L = 50Q - 2000,$$

em que Q é a quantidade mensal vendida de seu produto. Qual a quantidade que deve ser vendida mensalmente para que o lucro mensal seja igual a R\$5000?



Precisamos de uma maneira sistemática de lidar com esses problemas.

#### Definição 2.5

Dado um conjunto U, uma **equação algébrica** com coeficientes em U na variável x é uma equação do tipo

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0,$$

onde  $a_0, a_1, ..., a_n \in U$ . Se  $a_n \neq 0$  dizemos que a **equação tem grau** n.

#### Exemplo 2.6

Podemos pensar em

$$3x^3 + x - 1 = 0$$

como uma equação algébrica com coeficientes em  $\mathbb{Z},$  ou  $\mathbb{Q}$  (ou ainda  $\mathbb{R})$  de grau 3.

#### Exemplo 2.7

Podemos pensar em

$$\frac{3x^4}{2} + 2x^2 - x = 0$$

como uma equação algébrica com coeficientes em  $\mathbb{Q}$ , ou  $\mathbb{R}$  de grau 4. Note que esta **não é** uma equação com coeficientes em  $\mathbb{Z}$  (por quê?).



#### Exemplo 2.8

Podemos pensar em

$$x^5 + 3x^3 - x^2 + 4x - \sqrt{2} = 0$$

como uma equação algébrica com coeficientes em  $\mathbb{R}$  de grau 5. Note que esta **não é** uma equação com coeficientes em  $\mathbb{Z}$  ou  $\mathbb{Q}$  (por quê?).



Para nós, se o universo de uma equação não for especificado, vamos sempre considerar o **maior universo possível** (contido em  $\mathbb{R}$ ).

#### Exercício 2.9

Discuta os possíveis universos para as equações:

a - 
$$2x + 1 = 0$$
;

c - 
$$\frac{4x^3}{2} - x^2 + 1 = 0$$
;

b - 
$$x^3 + 3x - 2 = 0$$
;

d - 
$$(\sqrt{2})^2 x^8 - x^2 + 4 = 0$$
.

#### Definição 2.10

Seja  $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0$  uma equação com coeficientes em U. Uma **solução** é um elemento  $\alpha \in U$  tal que

$$a_n \alpha^n + a_{n-1} \alpha^{n-1} + ... + a_2 \alpha^2 + a_1 \alpha + a_0 = 0.$$

#### Exemplo 2.11

Para a equação  $2x^2-2=0$  em  $\mathbb Z$ , o elemento  $1\in\mathbb Z$  é uma solução. O elemento  $-1\in\mathbb Z$  é outra solução.



As soluções de uma equação **dependem** do universo que está sendo considerado.

#### Exemplo 2.12

Considere a equação  $4x^4-5x^2+1=0$  em  $\mathbb Z$ . Temos que 1 e -1 são soluções. Se considerarmos a mesma equação em  $\mathbb Q$ , temos (além dessas) as soluções 1/2 e -1/2.



Grau

Até agora não temos um processo sistemático para calcular as soluções de uma equação.

Vamos lidar com isso em etapas.

#### Teorema 3.1

Para a equação do primeiro grau ax+b=0 com  $a,b\in\mathbb{R},\ a\neq 0$  temos uma única solução

$$\alpha = -\frac{b}{\mathsf{a}}$$

#### Exercício 3.2

Resolva as equações:

a - 
$$4x + 6x = 8 + 12$$
;

b - 
$$-3x + 1 = -8$$
;

c - 
$$5(x-2) = 4x + 6$$
;

$$d - \frac{x-2}{3} + \frac{x-3}{2} = \frac{1}{6}.$$

Para a equação do segundo grau em  ${\mathbb R}$ 

$$ax^2 + bx + c = 0,$$

considere

$$\Delta = b^2 - 4ac.$$

#### Teorema 3.3

Para a equação do segundo grau em  $\mathbb{R}$   $ax^2+bx+c=0$  (com  $a\neq 0$ ):

- se  $\Delta < 0$  então a equação não tem soluções reais;
- ullet se  $\Delta=0$  então a única solução da equação é

$$\alpha=-\frac{b}{2a};$$

ullet se  $\Delta>0$  então a equação admite duas soluções

$$\alpha_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$
 e  $\alpha_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ .

#### Exercício 3.4

Resolva as equações:

a - 
$$x^2 - 4x + 3 = 0$$
;

b - 
$$x^2 - 5x + 4 = 0$$
;

c - 
$$t^2 - 6t + 8 = 0$$
;

$$d - y^2 - 6y - 3 = 0.$$

#### Definição 3.5

A equação em  $\mathbb R$  do tipo

$$ax^4 + bx^2 + c = 0$$

é chamada **biquadrada**.

Para resolver uma equação biquadrada basta realizar a substituição  $z=x^2$  e resolver a equação de segundo grau correspondente.

#### Exercício 3.6

Resolva as equações biquadradas:

a - 
$$x^4 - 5x^2 + 4 = 0$$
:

b - 
$$x^4 - 5x^2 + 10 = 0$$
;

c - 
$$y^4 - 10y^2 + 9 = 0$$
;

$$d - (x^2 - 1)(x^2 - 12) + 24 = 0.$$

O problema de fornecer/caracterizar as soluções de uma equação algébrica geral

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0$$

ficou em aberto por mais de 2000 anos!

Após a formulação das fórmulas de Bháskara (algo em torno do Século V A.C), só houve avanços na solução desse problema no Século XVI.

No final do Século XVI, os matemáticos Cardano, Tartaglia e Scipiano del Ferro calcularam as soluções da equação cúbica

$$z^3 + pz + q = 0.$$

As soluções são:

$$u = \sqrt[3]{-\frac{q}{2} + \sqrt{\frac{q^3}{4} + \frac{p^3}{27}}};$$

$$v = \sqrt[3]{-\frac{q}{2} - \sqrt{\frac{q^3}{4} + \frac{p^3}{27}}};$$

$$z = u + v = \sqrt[3]{-\frac{q}{2} + \sqrt{\frac{q^3}{4} + \frac{p^3}{27}}} + \sqrt[3]{-\frac{q}{2} - \sqrt{\frac{q^3}{4} + \frac{p^3}{27}}}.$$

Por volta da mesma época, o matemático L. Ferrari desenvolveu uma fórmula para calcular as soluções de uma equação de grau 4 (com uma fórmula ainda mais sinistra).

Em seguida, uma série de pessoas atacaram o problema de encontrar as soluções de uma equação de grau 5.

No Século XIX, o matemático E. Galois afirmou que não era possível obter uma fórmula para as soluções das equações de grau maior que 5. Mas teve uma morte trágica e não pode desenvolver as suas teorias.

Apenas no século XX, com os trabalhos de Emmy Noether e Emil Artin que houve uma resposta definitiva e satisfatória para o problema.

E portanto, para equações de grau maior ou igual a 5, não existe uma fórmula (tipo a fórmula de Bháskara) para calcular as soluções da equação.

Em resumo, na aula de hoje nós:

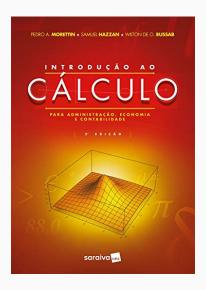
- aprendemos o que é uma equação algébrica;
- aprendemos a resolver equações de primeiro e segundo grau;
- aprendemos que n\u00e3o existe uma f\u00f3rmula para equa\u00f3\u00f3es de grau maior que 4.

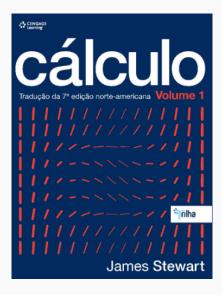
Nas próxima aula nós vamos focar em:

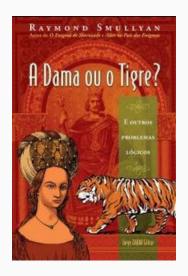
- resolução de equações de primeiro e segundo grau;
- Resolução de sistemas lineares  $2 \times 2$  e  $3 \times 3$ .

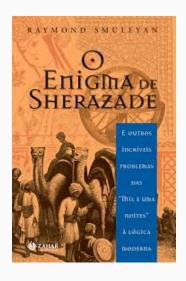
#### ATIVIDADE PARA ENTREGAR (E COMPOR A NOTA N1)

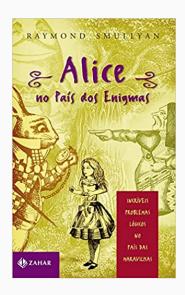
Em grupos de até 5 integrantes resolva os Exercícios 1.6, 1.7.

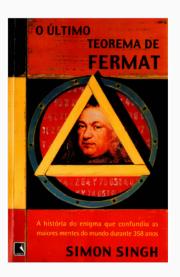












# Bons Estudos!

