

Jogos Matemáticos - Aula 03

Produto Cartesiano, Funções

Kaique Matias de Andrade Roberto

Administração - Ciências Atuariais - Ciências Contábeis - Ciências Econômicas

HECSA - Escola de Negócios

FIAM-FAAM-FMU

1. Conceitos que aprendemos em Aulas anteriores
2. Produto Cartesiano
3. Funções
4. Composição de Funções
5. Funções Injetoras, Sobrejetoras, Bijetoras, Inversas
6. Comentários Finais
7. Referências

Conceitos que aprendemos em Aulas anteriores

Conceitos que aprendemos em Aulas anteriores

- Equações algébrica;
- Resolução de equações de primeiro e segundo grau;
- Não existe uma fórmula para equações de grau maior que 4;
- Resolução sistemas lineares 2×2 e 3×3 .

Produto Cartesiano

Chama-se **par** todo conjunto formado por dois elementos.

Assim $\{1, 2\}$, $\{3, -1\}$, $\{a, b\}$ indicam pares.

Lembrando do conceito de igualdade de conjuntos, observamos que inverter a ordem dos elementos não produz um novo par:

$$\{1, 2\} = \{2, 1\}, \{3, -1\} = \{-1, 3\}, \{a, b\} = \{b, a\}.$$

Em Matemática existem situações em que há necessidade de distinguir dois pares pela ordem dos elementos.

Por exemplo, no sistema de equações

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x - y = 1 \end{cases}$$

$x = 2$ e $y = 1$ é solução, ao passo que $x = 1$ e $y = 2$ não é solução.

Essa é apenas uma das situações onde é necessário distinguir a ordem de elementos em um conjunto.

Definição 2.1

Definimos o **par ordenado** (a, b) como sendo

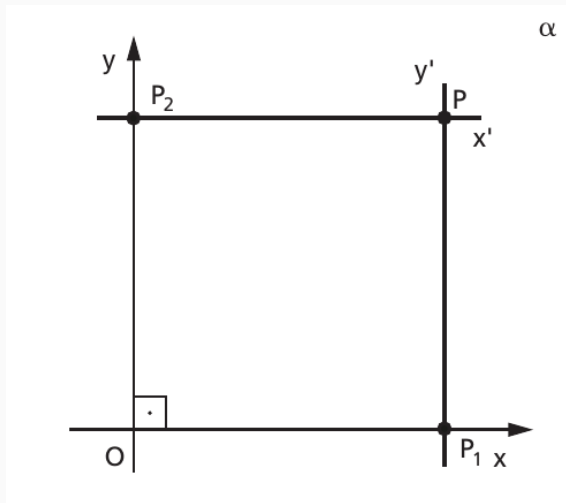
$$(a, b) = \{\{a\}, \{a, b\}\}.$$

A Definição anterior resolve a questão da ordem no seguinte sentido:

$$(a, b) = (c, d) \text{ se e só se } a = c \text{ e } b = d.$$

Com isso podemos "guardar" essas abstrações na "sala de máquinas" da matemática e trabalhar com os pares (a, b) de maneira "usual":

Produto Cartesiano



Exemplo 2.2

Vamos localizar os seguintes pontos no plano cartesiano:

$$A = (2, 0), B = (0, -3), C = (2, 5), D = (-3, 4),$$

$$E = (-7, -3), F = (4, -5), G = \left(\frac{5}{2}, \frac{9}{2}\right), H = \left(-\frac{5}{2}, -\frac{9}{2}\right).$$

Definição 2.3

Sejam A e B dois conjuntos não vazios. Denominamos **produto cartesiano** de A por B o conjunto $A \times B$ cujos elementos são todos pares ordenados (x, y) , em que o primeiro elemento pertence a A e o segundo elemento pertence a B . Em símbolos,

$$A \times B = \{(x, y) : x \in A, y \in B\}.$$

Lê-se a notação $A \times B$ assim: “ A cartesiano B ” ou “produto cartesiano de A por B ”.

Se A ou B for o conjunto vazio, definiremos o produto cartesiano de A por B como sendo o conjunto vazio:

$$A \times \emptyset := \emptyset \times A = \emptyset \times \emptyset = \emptyset.$$

Exemplo 2.4

Para $A = \{1, 2, 3\}$ e $B = \{1, 2\}$ descreva e represente $A \times A$, $A \times B$, $B \times A$ e $B \times B$.

Exemplo 2.5

Para $A = \{x \in \mathbb{R} : 1 \leq x \leq 3\}$ e $B = \{x \in \mathbb{R} : 1 \leq x \leq 5\}$ represente $A \times B$ e $B \times A$.

Funções

Definição 3.1 (Função)

Uma **função** f é uma terna

$$f : (A, B, a \mapsto b)$$

onde A e B são conjuntos e $a \mapsto b$ é uma regra que permite associar a cada elemento de A um **único** elemento de B .

- O conjunto A é chamado **domínio** da função f , notação $\text{Dom}(f) = A$.
- O conjunto B é chamado **contradomínio** da função f , notação $\text{Codom}(f) = B$.

- A regra $a \mapsto b$ costuma ser indicada por $f(a) = b$.
- Dizemos que $f(a)$ é o **valor** de f em a .

- Uma função $f : (A, B, a \mapsto b)$ costuma ser denotada por $f : A \rightarrow B$ (lê-se " f é uma função de A em B ").

Definição 3.2

Seja $f : A \rightarrow B$ uma função. A **imagem** de f é o conjunto $\text{Im}(f) \subseteq B$ definido por

$$\text{Im}(f) := \{b \in B : b = f(a) \text{ para algum } a \in A\}.$$

É usual representar uma função $f : A \rightarrow B$ simplesmente por

$$y = f(x), x \in A$$

ficando subentendido o contradomínio B .

Note que duas funções $f : (A, B, a \mapsto b)$ e $g : (C, D, c \mapsto d)$ são iguais se e só se $A = C$, $B = D$ e $f(x) = g(x)$ para todo $x \in A$.

Algumas funções importantes:

Algumas funções importantes:

- A **função identidade** de um conjunto A , que é a função $1_A : A \rightarrow A$ dada pela regra $1_A(x) = x$, $x \in A$.

- As **funções constantes**: dado $a \in A$ definimos a função constante $f_a : A \rightarrow B$ dada pela regra $f_a(x) = a, x \in A$.

- A **função nula** em \mathbb{R} , que é a função $0 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ dada pela regra $0(x) = 0, x \in \mathbb{R}$.

Para uma função $f : A \rightarrow B$, podemos representar no plano $A \times B$ os pontos $(x, f(x))$ com $x \in A$. Essa representação é chamada **gráfico** de f .

Composição de Funções

Definição 4.1 (Função Composta)

Sejam $f : A \rightarrow B$ e $g : B \rightarrow C$ funções com $\text{Im}(f) \subseteq \text{Dom}(g)$. A **função composta** de g e f (nesta ordem), denotada $g \circ f$ é a função $g \circ f : A \rightarrow C$ cuja regra é dada para $x \in A$ por $g \circ f(x) := g(f(x))$.

- A composição $g \circ f$ só está definida quando $\text{Im}(f) \subseteq \text{Dom}(g)$.
- Pode acontecer de somente uma dentre as funções $f \circ g$ e $g \circ f$ estarem definidas.
- Em geral, $f \circ g \neq g \circ f$.

Funções Injetoras, Sobrejetoras, Bijetoras, Inversas

Definição 5.1 (Função Sobrejetora)

Uma função $f : A \rightarrow B$ é **sobrejetora** se $\text{Im}(f) = B$.

Definição 5.2 (Função Injetora)

Uma função $f : A \rightarrow B$ é **injetora** se para todo $x_1, x_2 \in A$,

$$x_1 \neq x_2 \text{ implica } f(x_1) \neq f(x_2).$$

Definição 5.3 (Função Bijetora)

Uma função $f : A \rightarrow B$ é **bijetora** se for injetora e sobrejetora.

Definição 5.4 (Função Inversa)

Seja $f : A \rightarrow B$ uma função bijetora. A **função inversa** de f , notação f^{-1} , é a função $f^{-1} : B \rightarrow A$ definida para $y \in B$ pela regra

$$f^{-1}(y) = x \text{ se e só se } f(x) = y.$$

Teorema 5.5

Sejam $f : A \rightarrow B$, $g : B \rightarrow C$ e $h : C \rightarrow D$ funções. Valem as seguintes propriedades:

- a - $f \circ 1_A = f$, $1_B \circ f = f$;
- b - se f é bijetora então $(f^{-1})^{-1} = f$;
- c - se f é bijetora então $f \circ f^{-1} = 1_B$ e $f^{-1} \circ f = 1_A$;
- d - $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$;
- e - Se f e g são bijetoras então $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$.

Comentários Finais

Em resumo, na aula de hoje nós:

- definimos a noção de produto cartesiano;
- definimos a noção de função;
- lidamos com alguns tipos de função.

Nas próximas aulas nós vamos focar nas propriedades das funções afins. A saber:

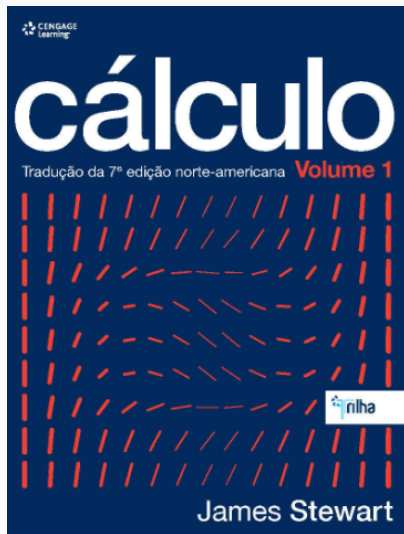
- gráficos;
- zeros;
- pontos importantes;
- crescimento/decrescimento;
- aplicações.

ATIVIDADE PARA ENTREGAR (E COMPOR A NOTA N1)

Em grupos de até 5 integrantes resolva os Exercícios 3.1, 3.2, 3.3, 3.6, 3.9, 3.10.

Referências





Bons Estudos!

