

Jogos Matemáticos - Aula 00

Fundamentos: Lógica, Conjuntos

Kaique Matias de Andrade Roberto

Administração - Ciências Atuariais - Ciências Contábeis - Ciências Econômicas

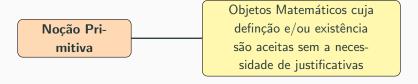
HECSA - Escola de Negócios

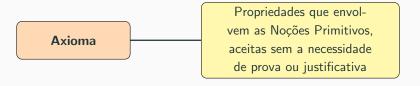
FIAM-FAAM-FMU

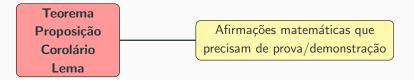
Conteúdo

- 1. Vocabulário Matemático
- 2. Sentenças
- 3. Conectivos
- 4. Quantificadores
- 5. Equivalência Lógica
- 6. O que é uma Demonstração?
- 7. Conjunto
- 8. União, Interseção, Diferença
- 9. Conjuntos Numéricos
- 10. Comentários Finais e Referências









 ${\sf Em \ geral, \ Teorema} > {\sf Proposiç\~ao} > {\sf Lema}.$

Em geral um Corolário é um resultado que segue como consequência imediata de um Teorema ou Proposição.

Definição 2.1 (Sentenças)

Uma **sentença** é uma oração declarativa que pode ser classificada como verdadeira ou falsa.

Toda sentença apresenta três características obrigatórias:

- sendo oração tem sujeito (por exemplo, um indivíduo ou objeto) e predicado (por exemplo, algo acontecendo com esse indivíduo ou objeto);
- 2. é declarativa (não exclamativa nem interrogativa);
- tem um e somente um dos dois valores lógicos: ou é Verdadeira (V) ou é Falsa (F).

P: Vermelho, branco e azul são cores.

- Tem sujeito e predicado.
- É declarativa.
- É Verdadeira ou Falsa.

P é sentença?

Q: Hoje é segunda-feira?

- Tem sujeito e predicado.
- É declarativa.
- É Verdadeira ou Falsa.

Q é sentença?

R: Um, dois, três, quatro.

- Tem sujeito e predicado.
- É declarativa.
- É Verdadeira ou Falsa.

R é sentença?

S: Vá arrumar o seu quarto.

- Tem sujeito e predicado.
- É declarativa.
- É Verdadeira ou Falsa.

S é sentença?

T: Sete é maior que cinco.

- Tem sujeito e predicado.
- É declarativa.
- É Verdadeira ou Falsa.

T é sentença?

U: Quatro é um número negativo.

- Tem sujeito e predicado.
- É declarativa.
- É Verdadeira ou Falsa.

U é sentença?

Usamos conectivos para produzir ou juntar sentenças.

Definição 3.1 (Negação)

Dada uma sentença P, a **negação de** P, notação $\neg P$, é a sentença que tem valor verdade oposto ao de P.

Р	$\neg P$
V	F
F	V

P: Setembro é um mês par.

 $\neg P$:

Q:
$$2 + 3 = 7$$
.

$$\neg Q$$
:

R: Quatro é múltiplo de dois.

 $\neg R$:

Definição 3.2 (Conjunção)

Dadas sentença P e Q, a **conjunção** $P \wedge Q$ ("P e Q") é a sentença satisfazendo a seguinte tabela verdade:

Р	Q	$P \wedge Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

Definição 3.3 (Disjunção)

Dadas sentença P e Q, a **disjunção** $P \lor Q$ ("P ou Q") é a sentença satisfazendo a seguinte tabela verdade:

Р	Q	$P \lor Q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

P:
$$2 + 3 = 5$$
.

Q:
$$5 > 4$$
.

$$P \wedge Q$$
:

$$P \vee Q$$
:

P: 2 + 2 = 5.

Q: 17 é um número primo.

R: 1 < 3.

$$P \wedge (Q \vee R)$$
:

Definição 3.4 (Implicação)

Dadas sentença P e Q, a **implicação** $P \rightarrow Q$ ("P implica Q") é a sentença satisfazendo a seguinte tabela verdade:

Р	Q	P o Q
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

São sinônimos de P o Q:

- P implica Q;
- se P então Q;
- P é condição suficiente para Q;
- Q é condição necessária para P.

Definição 3.5 (Equivalência)

Dadas sentença P e Q, a **equivalência** $P \leftrightarrow Q$ ("P se e só se Q") é a sentença satisfazendo a seguinte tabela verdade:

Р	Q	$P\leftrightarrow Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V

São sinônimos de $P \leftrightarrow Q$:

- P é equivalente a Q;
- P se e só se Q;
- P é condição necessária e suficiente para Q;
- Q é condição necessária e suficiente para P;
- Se *P* então *Q* e reciprocamente.

P:
$$2 + 3 = 5$$
.

Q:
$$5 > 4$$
.

$$P \rightarrow Q$$
:

$$P\leftrightarrow Q$$
:

P: 2 + 2 = 5.

Q: 17 é um número primo.

R: 1 < 3.

$$(P \lor Q) \to R$$
:

- **P:** 2 + 2 = 5.
- **Q:** 17 é um número primo.
- **R:** 1 < 3.

$$P \leftrightarrow (\neg Q \rightarrow R)$$
:

- **P:** 2 + 2 = 5.
- Q: 17 é um número primo.
- **R:** 1 < 3.

$$(P \rightarrow \neg Q) \land (Q \rightarrow R)$$
:

Há expressões como

$$x + 1 = 2$$
; $y \ge 3$; $z \ne 0$

que contém **variáveis** e cujo valor lógico (V ou F) depende do valor atribuído à variável.

Orações que contém variáveis são chamadas **sentenças abertas**. Tais orações **não são** sentenças, pois seu valor lógico (V ou F) depende do valor dado às variáveis.

Há duas maneiras de transformar sentenças abertas em sentenças:

- 1. atribuir valores às variáveis;
- 2. utilizar quantificadores.

Definição 4.1 (Quantificador Universal)

O quantificador universal \forall transforma uma sentença aberta P(x) em uma sentença do tipo \forall x P(x) ("para todo x vale P(x)"). A sentença \forall x P(x) é verdadeira se para todo x (em um universo fixado), a sentença P(x) for verdadeira.

Sinônimos de $\forall x P(x)$:

- qualquer que seja x vale P(x);
- para todo x vale P(x);
- para cada x vale P(x).

Definição 4.2 (Quantificador Existencial)

O quantificador existencial \exists transforma uma sentença aberta P(x) em uma sentença do tipo $\exists x P(x)$ ("existe x tal que P(x)"). A sentença $\exists x P(x)$ é verdadeira se existe algum x (em um universo fixado) tal que a sentença P(x) for verdadeira.

Sinônimos de $\exists x P(x)$:

- existe x tal que vale P(x);
- existe um x tal que vale P(x);
- existe ao menos um x tal que vale P(x).

P: O mês *x* tem 31 dias.

 $\forall x P(x)$:

 $\exists x P(x)$:

Q:
$$x + 1 = 7$$
.

$$\forall x Q(x)$$
:

$$\exists x Q(x)$$
:

Equivalência Lógica

Equivalência Lógica

Definição 5.1 (Equivalência Lógica)

Duas sentenças P e Q são **logicamente equivalentes** quando P e Q têm sempre o mesmo valor lógico, isto é, P e Q tem a mesma tabela-verdade. Se este é o caso, escreveremos $P \equiv Q$.

Equivalência Lógica

Exemplo 5.2

Mostre as equivalências lógicas:

- a- $P \equiv \neg \neg P$;
- b- $P \wedge Q \equiv Q \wedge P$;
- c- $P \rightarrow Q \equiv \neg Q \rightarrow \neg P$.

Essencialmente, todos os resultados em matemática (ou seja, os teoremas, proposições, lemas e corolários) são da forma

hipótese(s) implica(m) tese.

Dito de outra maneira, os resultados são da forma: partindo de alguns pressupostos (**hipóteses**) posso concluir a **tese**.

Quais são estes pressupostos? Eles podem estar explicitamente escritos no enunciado do resultado ou subentendidos. Por exemplo, não vamos escrever toda a hora os axiomas da teoria que estamos estudando. Eles são automaticamente assumidos como hipóteses.

Resultados provados anteriormente também podem ser assumidos como hipóteses. (A menos que haja menção explícita de que não devam ser usados!)

O processo de demonstrar um resultado basicamente é partir dessas hipóteses e, mediante raciocínios elementares, ir obtendo conclusões intermediárias, até chegar à conclusão desejada.

Uma **demonstração** é uma lista de evidências de que a afirmação do teorema é verdadeira.

Note que, por mais que os termos "raciocínio elementar", "conclusão intermediária", "lista de evidência" sejam até certo ponto auto explicativos, eles à rigor precisariam de uma definição formal na linguagem que estamos usando (seja ela por exemplo, a da Teoria dos Conjuntos ou da Lógica de Primeira Ordem).

A formalização de tudo isso foge (e muito) do escopo deste curso. Vamos então, adotar uma perspectiva compatível com os nossos interesses, e descrever (de maneira "ingênua") algumas técnicas que usaremos para realizar demonstrações conforme elas forem surgindo durante o curso.

Dentre os vários métodos de demonstração, destacam-se os três abaixo:

- Demonstração direta;
- Demonstração por Absurdo;
- Demonstração por Contrapositiva;
- Demonstração por Indução Finita.

Na Teoria dos Conjuntos três noções são aceitas sem definição, isto é, são consideradas **noções primitivas**:

- Conjunto;
- Elemento;
- Pertinência entre Elemento e Conjunto.

São sinônimos de Conjunto:

- Agrupamento;
- Coleção;
- Família.



Exemplo 7.1

• O conjunto V das vogais:

$$V = \{a, e, i, o, u\}.$$

ullet O conjunto f dos dias do final de semana:

$$f = \{sábado, domingo\}.$$

É comum descrever um conjunto por uma propriedade que caracteriza **todos** os seus elementos:

Exemplo 7.2

• $A = \{z : z \text{ \'e dia do final de semana}\} = \{s \text{\'abado, domingo}\};$

• $x = \{E : E \text{ \'e estado da região sudeste}\} = \{São Paulo, Minas Gerais, Rio de Janeiro, Espírito santo}\}.$

Escreveremos " $x \in A$ " para indicar que " $x \in A$

Exemplo 7.3

• Corinthians $\in \{x : x \text{ \'e time que tem Mundial}\};$

• Palmeiras $\notin \{x : x \text{ \'e time que tem Mundial}\}.$

 $\bullet \ 0 \in \{0,1,2,3,4,5,6,7,8\}.$

 $\bullet \ \{2\} \in \{1,\{2\}\}.$

Definição 7.4 (Axioma do Vazio)

Chama-se **conjunto vazio**, notação \emptyset , aquele que não possui elementos. A existência do conjunto vazio é um dos Axiomas da Teoria dos Conjuntos (chamado **Axioma do Vazio**).

Exemplo 7.5

- $\{x: x \neq x\} = \emptyset$;
- $\{z : z \text{ \'e impar e m\'ultiplo de 2}\} = \emptyset;$
- $\{w: w < 0 \ e \ w > 0\} = \emptyset.$

Definição 7.6 (Subconjunto)

Um conjunto A é **subconjunto** de B se e só se todo elemento de A for elemento de B. Se este for o caso, denotamos $A \subseteq B$. Em símbolos,

$$A \subseteq B$$
 se e só se $\forall x (x \in A \rightarrow x \in B)$.



Exemplo 7.7

• $\{a\} \subseteq \{a,b\}$;

• $\{2,4\} \subseteq \{x : x \text{ \'e inteiro par}\};$

• $\{a\} \subseteq \{a\} \text{ mas } \{a\} \notin \{a\};$

• $\{a\} \subseteq \{a, \{a\}\}\ e\ \{a\} \in \{a, \{a\}\}.$

Definição 7.8 (Axioma da Extensionalidade)

Dados conjuntos A e B, vale que A = B se e só se $A \subseteq B$ e $B \subseteq A$.

Lema 7.9 (Propriedades da Inclusão)

Sejam A, B e C conjuntos. Valem as seguintes propriedades:

- i $\emptyset \subseteq A$;
- ii $A \subseteq A$;
- iii Se $A \subseteq B$ e $B \subseteq C$ então $A \subseteq C$.



Definição 7.10 (Conjunto das Partes)

Dado um conjunto A chama-se **conjunto das partes de** A, notação $\mathcal{P}(A)$, aquele que é formado por todos os subconjuntos de A.

Em símbolos,

$$X \in \mathcal{P}(A)$$
 se e só se $X \subseteq A$.

Ou ainda,

$$\mathcal{P}(A) = \{X : X \subseteq A\}.$$

Exemplo 7.11

Vamos escrever o conjunto das partes para os conjuntos abaixo:

- $A = \{a, b\}.$
- $B = \{a, b, c\}.$

Definição 8.1 (União)

Dados dois conjuntos A e B, chama-se união (ou reunião) de A e B, notação $A \cup B$, o conjunto formado pelos elementos que pertencem a A ou a B. Em símbolos,

$$x \in A \cup B$$
 se e só se $(x \in A) \lor (x \in B)$.



Definição 8.2 (Interseção)

Dados dois conjuntos A e B, chama-se **interseção** (ou **interseção**) de A e B, notação $A \cap B$, o conjunto formado pelos elementos que pertencem a A ou a B. Em símbolos,

$$x \in A \cap B$$
 se e só se $(x \in A) \land (x \in B)$.

Exemplo 8.3

- $\{a,b\} \cup \{c,d\} = \{a,b,c,d\};$
- $\{a,b\} \cap \{c,d\} = \emptyset$;

- $\{a, b, d\} \cup \{c, d, e\} = \{a, b, c, d, e\};$
- $\{a, b, d\} \cap \{c, d, e\} = \{d\}.$

Lema 8.4 (Propriedades da União)

Sejam A, B, C três conjuntos quaisquer. Valem as seguintes propriedades:

$$i - A \cup A = A$$
:

ii -
$$A \cup \emptyset = A$$
;

iii -
$$A \cup B = B \cup A$$
;

iv -
$$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$$
.

Lema 8.5 (Propriedades da Interseção)

Sejam A, B, C três conjuntos quaisquer. Valem as seguintes propriedades:

$$i - A \cap A = A;$$

ii - Se
$$A \subseteq B$$
 então $A \cap B = A$;

iii -
$$A \cap B = B \cap A$$
;

iv -
$$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$$
.

Definição 8.6

Diremos que dois conjuntos A e B são **disjuntos** se $A \cap B = \emptyset$.



Definição 8.7 (Diferença)

Dados dois conjuntos A e B, chama-se **diferença** de A e B, notação $A \setminus B$, o conjunto formado pelos elementos que pertencem a A e não pertencem à B. Em símbolos,

$$x \in A \setminus B$$
 se e só se $(x \in A) \land (x \notin B)$.

Lema 8.8 (Propriedades da Diferença)

Sejam A, B, C três conjuntos quaisquer com B, C \subseteq A. Valem as seguintes propriedades:

- 1. $A \setminus A = \emptyset$ $e A \setminus \emptyset = A$.
- 2. $B \cup (A \setminus B) = A \ e \ B \cap (A \setminus B) = \emptyset$.
- 3. $A \setminus (A \setminus B) = B$.
- 4. $A \setminus (B \cap C) = (A \setminus B) \cup (A \setminus C)$.
- 5. $A \setminus (B \cup C) = (A \setminus B) \cap (A \setminus C)$.

Vamos apresentar rapidamente os principais conjuntos numéricos, em uma perspectiva "ingênua".

O conjunto dos **números naturais** é o conjunto

$$\mathbb{N}:=\{0,1,2,...\}$$

e o conjunto dos **números inteiros** é o conjunto

$$\mathbb{Z}:=\{...,-3,-2,-1,0,1,2,3,...\}$$

Os **números racionais** são os números da forma $\frac{a}{b}$, sendo a e b inteiros e $b \neq 0$. Em símbolos

$$\mathbb{Q}:=\left\{\frac{a}{b}:a,b\in\mathbb{Z},\ b\neq 0\right\}.$$

Sejam $\frac{a}{b}, \frac{c}{d}$ dois racionais quaisquer. A **soma** e o **produto** destes racionais são obtidos da seguinte forma:

$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad + bc}{bd}$$
$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{ab}{cd}$$

Os **números reais** $\mathbb R$ é o conjunto formado por números racionais e irracionais.

Por exemplo, os números $\sqrt{2},\sqrt{3},\pi$ são números reais que não são racionais (não podem ser escritos no formato $\frac{a}{b}$, $a,b\in\mathbb{Z}$, $b\neq 0$).

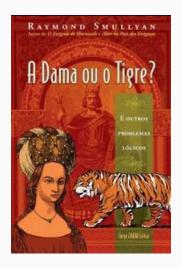
Em resumo, na aula de hoje nós:

- aprendemos alguns conceitos do vocabulário matemático;
- recapitulamos conceitos básicos de lógica (sentenças, conectivos, quantificadores, equivalência lógica);
- tivemos um primeiro contato com a ideia de demonstração;
- recapitulamos conceitos básicos da teoria dos conjuntos (conjunto, subconjunto, partes, união, intersecção, diferença).

Na próximas aula nós vamos focar em:

- reconhecer o sistema de coordenadas cartesianas;
- plano cartesiano;
- desenvolver o conceito de função.





A Linguagem Matemática - artigo do Professor Ricardo Bianconi

Nesse material, o professor Bianconi explica em mais detalhes como lidar com o "alfabeto matemático". Aos interessados, confira o link https://www.ime.usp.br/~bianconi/recursos/mat.pdf.



Bons Estudos!

