

# Scroll View - Desafio da Semana

Monte o jogo “**Onde está Wallien ?**” com no mínimo as seguintes telas e funcionalidades

## 1. Tutorial

Crie um tutorial com as imagens disponibilizadas no projeto utilizando um scroll view paginado.

### Desafio Adicional:

- Só apresentar o tutorial quando o usuário utilizar a aplicação pela primeira vez (ou apenas quando ele desejar, depois disto).

## 2. Registrar jogador

Utilizar a tela de registro de jogador já disponibilizada, deixando sempre o campo de texto visível, mesmo quando o teclado for exibido na tela

## 3. Tela do jogo

Implementar as funções do jogo, de forma compatível com o que está apresentado no tutorial.