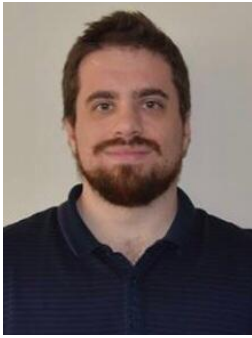


# Kaique Quilles Gomes

Brésilien, São Paulo, SP - Brésil



**Email:** [kaiqueqg@gmail.com](mailto:kaiqueqg@gmail.com)

**Site web:** <https://kaiqueqg.github.io/cv/>

**Linkedin:** /kaiquequillesgomes

Développeur Full-stack avec plus de 13 ans d'expérience professionnelle en **C/C++**, **C# .NET (Framework, NET Core et .NET 6)**, **ReactJS**, **JavaScript**, **CSS**, **SASS**, **Typescript**, **SQL Server**, et une connaissance générale en **MongoDB**, **React Native** et **Angular**.

Récemment, j'ai élargi mes compétences dans le domaine du cloud, tel que les **Services AWS** (Lambda, API Gateway, DynamoDB, SNS, SQS), tout en approfondissant les pratiques **DevOps** en utilisant **Docker**, **Kubernetes**, **Jenkins** et **Terraform**.

Langue maternelle : **portugais**. **Anglais** courant, **français** intermédiaire, **italien** débutant.

## Expérience Professionnelle

### Expatriation

- Avec ma femme, nous avons pris la décision de nous installer en Europe. Pendant cette période, j'en ai profité pour étudier l'italien — notre projet initial étant de déménager en Italie — et approfondir mes compétences en services cloud, en particulier AWS, afin de continuer à évoluer professionnellement. J'ai également consacré du temps à analyser le coût de la vie, les démarches administratives et à comparer les villes offrant une bonne qualité de vie. Actuellement à Paris, à la recherche d'opportunités professionnelles.

### BTG Pactual

Développeur de Logiciels - Nov 2023 - Jan 2024

- J'ai travaillé en tant que développeur full-stack pour les Services Cloud AWS, C# .NET, ReactJS.

### Projet personnel

- J'ai mis en pause ma recherche d'emploi pour me consacrer à la création et au lancement d'un jeu complet sur Google Play. J'ai utilisé Unity Engine ainsi que d'autres outils pour développer le jeu de manière autonome. Ce projet faisait partie d'un objectif personnel : explorer la possibilité d'une reconversion vers le développement de jeux vidéo.

### ACRELEC

Développeur de logiciels - janvier 2021 - mars 2022

- J'ai collaboré au développement d'un système de Point de Vente (POS) pour les hamburgers, gérant les commandes, l'envoi des demandes en cuisine et le traitement des paiements.
- En tant que développeur Full-stack, mes principales responsabilités comprenaient l'amélioration du système par le développement de nouvelles fonctionnalités et la refonte de l'interface utilisateur (UI) en utilisant ReactJS, ainsi que l'intégration avec un système de commandes mobile.
- De plus, j'ai travaillé sur la mise en œuvre de fonctionnalités de promotions et de réductions, la correction d'erreurs de manipulation de commandes en Python et l'optimisation des requêtes dans la base de données MySQL.
- Au quotidien, nous suivions des méthodologies agiles, telles que les Sprints et le Kanban, en mettant l'accent sur la collecte des exigences, l'attribution de points aux activités et la réalisation de tests rigoureux pour garantir la qualité du système.

### ITAÚ

Développeur de logiciels - septembre 2019 - novembre 2020

- J'ai joué le rôle de développeur Full-stack, travaillant sur de nouvelles exigences, ainsi que sur la maintenance du système existant utilisé par l'équipe chargée de la sécurité de toutes les agences de la banque Itaú. Les principales parties sur lesquelles j'ai travaillé étaient en back-end avec C# .Net, en utilisant des normes telles que DDD et Repository, en front-end avec JavaScript et en utilisant une base de données SQL Server. Tout le travail était géré à travers des Sprints avec des scores de Fibonacci.

De plus, j'ai effectué des tâches de manière indépendante, telles que :

- Une machine à états pour remplacer le travail des employés qui sélectionnent manuellement quelles entreprises pouvaient planifier des rendez-vous et à quels horaires elles pouvaient visiter les agences. Le logiciel devait, à partir d'un diagramme de flux complexe précédemment élaboré avec la direction du service, accepter ou refuser les demandes de maintenance des autres entreprises dans les agences de la banque Itaú.
- Une machine à états, qui devait remplacer le travail manuel qui durait des semaines, effectué chaque fin d'année, et qui mobilisait

de nombreux employés pour réaliser la mise à jour des fournisseurs de services et d'équipements pour les agences. Le logiciel a effectué la mise à jour de milliers de fournisseurs, en révélant également des incohérences dans les enregistrements précédents, nécessitant des ajustements car la livraison de la mise à jour avait une échéance.

- Un logiciel pour gérer un autre système d'envoi de messages d'avertissement en période de COVID 19 aux agences sélectionnées.

## **AFRESP**

Développeur de logiciels - mai 2018 - septembre 2019

- Développement du système en C# Windows Forms et SQL Server, utilisé en interne pour le contrôle des informations sur les plans de santé et autres avantages utilisés par les inspecteurs des impôts affiliés à l'association.

## **IBTA - Graduation**

- En train de terminer ma licence en ingénierie informatique ainsi que mon mémoire de fin d'études.

## **RDI SOFTWARE**

Développeur de logiciels - juillet 2014 - juin 2015

- J'ai principalement travaillé sur le développement et la maintenance du logiciel utilisé par McDonald's dans le monde entier pour le contrôle de la cuisine et des commandes dans les restaurants. Le travail comprenait le développement en C/C++, à la fois en back-end et en front-end, notamment la mise en œuvre de nouvelles promotions, la correction d'erreurs et la création de nouvelles fonctionnalités.
- J'ai également travaillé au sein de l'équipe de développement du nouveau système en C# .Net, destiné à remplacer progressivement le logiciel le plus ancien.

## **TOTVS**

Technicien en Recherche et Développement - juillet 2012 - juillet 2014

- Développement d'une machine virtuelle en C/C++ et QT pour le langage propriétaire de l'entreprise (ADVPL). Résolution de problèmes de compilation et d'exécution, création de projets à l'aide de CMake. Réunions quotidiennes de l'équipe pour la clarification et la planification des activités.

# **Formation Académique**

- Baccalauréat en Génie Informatique

## **Langues**

- Portugais : Langue maternelle
- Anglais : Courant
- Français : Intermédiaire
- Italien : Débutant