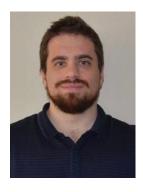
Kaique Quilles Gomes

Brasileiro, São Paulo, SP- Brasil



Email: kaiqueqg@gmail.com Site: https://kaiqueqg.github.io/cv/ Linkedin: /kaiquequillesgomes

Desenvolvedor Full-stack com mais de 11 anos de experiência profissional em C/C++, C# .NET (Framework, NET Core e .NET 6), ReactJS, JavaScript, CSS, SASS, Typescript, SQL Server, e conhecimento geral em MongoDB, React Native e Angular.

Recentemente, venho expandindo minhas habilidades na área de *cloud*, como os **Serviços AWS** (Lambda, API Gateway, DynamoDB, SNS, SQS), enquanto também me aprofundo nas práticas de **DevOps** utilizando **Docker, Kubernetes, Jenkins e Terraform.**

Sou fluente em inglês, intermediário em francês e iniciante em italiano.

Para demonstrar meu conhecimentos, desenvolvi um projeto pessoal que está disponível no GitHub e Docker Hub. https://github.com/kaiqueqg/ https://hub.docker.com/repositories/kaiqueqg

Experiência Profissional

BTG Pactual

Desenvolvedor de Software - Nov 2023 - Atual

Atualmente trabalho como desenvolvedor full-stack de Serviços Cloud AWS, C#.NET, ReactJs.

ACRELEC

Desenvolvedor de software - jan de 2021 - mar de 2022

- Colaborei no desenvolvimento de um sistema de Point of Sale (POS) para hamburguerias desde gerenciarem os pedidos, envio de solicitações à cozinha e processamento de pagamentos.
- Como desenvolvedor full-stack, minhas principais responsabilidades incluíram aprimorar o sistema por meio do desenvolvimento
 de novas funcionalidades e redesenho da interface do usuário (UI) utilizando ReactJS, bem como a integração com um sistema de
 pedidos por celular.
- Além disso, trabalhei na implementação de funcionalidades de promoções e descontos, correção de erros de manipulação de pedidos em Python, e otimização de consultas no banco de dados MySQL.
- Diariamente, seguimos metodologias ágeis, como **Sprints** e **Kanban**, com um foco no levantamento de requisitos, atribuição de pontos para atividades e realização de testes rigorosos para garantir a qualidade do sistema.

ITAÚ

Desenvolvedor de software - set de 2019 - nov de 2020

Desempenhei o papel de desenvolvedor full-stack, trabalhando com novos requisitos, além da manutenção do sistema existente
utilizado pela equipe que cuida da segurança de todas as agências do banco Itaú. Principais partes que atuei foram no back-end
em C# Net com padrões como DDD e Repository, front-end em Javascript e utilizando banco de dados em SQL Server. Todo o
trabalho envolveu Sprints com pontuação em fibonacci.

Adicionalmente, desempenhei tarefas de forma independente, tais como:

- Uma máquina de estado para substituir trabalho de funcionários que manualmente selecionavam quais empresas poderiam marcar, quais horários podiam visitar as agências. Software deveria a partir de um flowchart complexo levantado anteriormente com a gerência da área, aceitar ou recusar o pedido de manutenção que outras empresas fariam nas agências do banco Itaú.
- Uma máquina de estado, que ia substituir o trabalho manual que levava semanas, feito todo final de ano, que parava diversos funcionários para realizar o recadastramento de fornecedores de serviços e equipamentos para as agências. Software fez o recadastramento de milhares de fornecedores, além de revelar inconsistências nos cadastros anteriores, requerendo ajustes pois a entrega do recadastramento tinha tempo limite.
- Software para manipular outro sistema de enviar mensagens de aviso de precaução na época de COVID 19 para agências selecionadas.

AFRESP

Desenvolvedor de software - mai de 2018 - set de 2019

 Desenvolvimento do sistema em C# Windows Forms e SQL server utilizado internamente para controle de informação de planos de saúde e outros benefícios utilizados pelo Fiscais de Renda associados à associação.

RDI SOFTWARE

Desenvolvedor de software - jul de 2014 - jun de 2015

- Trabalhei principalmente no desenvolvimento e manutenção do software utilizado pelo McDonald 's em todo mundo para
 controle da cozinha e pedidos nos restaurantes. Trabalho consistia em desenvolvimento em C/C++ tanto do back-end como
 front-end, desde implementação de novas promoções, correções de erros e criação de novas funcionalidades.
- Também trabalhei na equipe de desenvolvimento do novo sistema em **C#** .**Net** para eventualmente substituir o software mais antigo.

TOTVS

Técnico de Pesquisa e Desenvolvimento - jul de 2012 - jul de 2014

 Desenvolvimento de uma máquina virtual em C/C++ e QT para linguagem própria da empresa (ADVPL). Solução de problemas de compilação e execução, criação de projeto através de CMake. Daily meeting do time para esclarecimento e planejamento de atividades.

Formação Acadêmica

Bacharel em Engenharia da computação

Idiomas

Português: NativoInglês: FluenteFrancês: Intermediá

Francês: Intermediário Italiano: Iniciante