

# Figure It Out - AR Skins

## Teste de Uso

Danilo Oliveira Sobral	9351926
Hélio Jin Wu Kim	9833106
Isabella de Camargo Nigro	4470889
Kaique Maestrini Sacchi	9832961



## Introdução

Este documento tem por objetivo instruí-lo durante a realização dos testes do protótipo de aplicativo. Ele conta com três tópicos principais, que o guiarão na instalação do aplicativo, sua utilização e, por fim, o direcionarão a um formulário com perguntas sobre a experiência que teve.

## Instalação

Para poder testar o aplicativo, é necessário instalá-lo em um celular Android. Para isso, basta acessar a área de Releases de nosso repositório do GitHub (em <https://github.com/kaiquesacchi/ar-skins/releases>), baixar a versão mais recente de APK, transferi-lo ao dispositivo móvel (por meio do cabo USB, por exemplo) e selecioná-lo em seu explorador de arquivos para permitir a instalação. O download do APK também pode ser feito diretamente pelo celular, acessando o link pelo navegador do dispositivo.

## Testes

Para essa etapa, serão listadas algumas tarefas que gostaríamos que tentasse executar. Para cada uma, caso tenha dificuldade em executar o que foi pedido, haverá um 'dica', que tentará te guiar pelo procedimento correto. Para começar, basta abrir o aplicativo e permitir o acesso à câmera (pode ser necessário reiniciar o aplicativo após dar a permissão, caso a tela permaneça preta e sem conteúdo).

### 1. Identifique um plano no mundo real e crie um boneco

Dica: Para reconhecer planos, basta apontar sua câmera. Em alguns casos, o programa pode ter dificuldades em identificar regiões, então tente mudar o ângulo ou a direção em que está apontando. A presença de materiais sobre o plano (como papéis e outros objetos) também pode impactar a qualidade da detecção. Após o reconhecimento de um plano (que será marcado através de um perímetro azul, basta tocar na tela, no local do perímetro, que o objeto será adicionado à cena).

## 2. Rotacione o boneco

Dica: No canto inferior direito, existem três botões. Selecione o do meio, responsável pelas rotações, e deslize seu dedo na direção horizontal para realizar a rotação.

## 3. Movimente o boneco

Dica: No canto inferior direito, existem três botões. Selecione o primeiro (mais à esquerda), responsável pelos deslocamentos, e deslize seu dedo para realizar a translação.

## 4. Aumente e diminua a escala do boneco

Dica: No canto inferior direito, existem três botões. Selecione o terceiro (mais à direita), responsável pela modificação de escala, e realize o movimento de pinça (aproximação ou afastamento) com dois dedos na tela.

## 5. Encontre o Marketplace, com a lista de bonecos disponíveis

Dica: No canto superior direito, existe um ícone do Marketplace, representado por um '\$'. Basta selecioná-lo

## 6. Use o campo de pesquisa para filtrar pelo boneco 'Golden'

Dica: Basta clicar no campo de texto, localizado no topo da tela, digitar parte do nome e, em seguida, clicar no ícone de 'Lupa'.

## 7. Selecione o boneco 'Golden'

Dica: Basta clicar na região em cinza do item intitulado 'Golden'.

## 8. Reinicie a visão de Realidade Aumentada

Dica: Toque no botão de reinício, situado no canto superior esquerdo, representado por um 'X'.

## Formulário de Avaliação

Para entender sua opinião sobre o uso do aplicativo, precisamos que responda a um formulário (disponibilizado em <https://forms.gle/jm6mduAnZ9ezFmA49>). As respostas são anônimas e serão utilizadas para melhorar a experiência de uso do app.