# ANSIBLE ADVANCED



#### **SOMMAIRE**

#### Ansible

- 1.Les facts
- 2.Les variables magiques
- 3.Un peu plus loin dans les variables
- 4.Les rôles
- 5.Sécurité: Ansible vault
- 6.Les collections



#### **Ansible - Les Facts** 1.1 Définitions

Les facts sont des variables d'un type particulier

Ce sont des variables contenant des informations qui proviennent directement des serveurs distants

On peut utiliser ce type de variable pour par exemple connaître le système d'exploitation de chacun de vos serveurs et faire lancer certaines tâches de manière conditionnelle.



Il a plusieurs façons d'obtenir les facts via un playbook

- name: Print all available facts

ansible.builtin.debug:

var: ansible facts



via la ligne de commande

ansible <hostname> -m ansible.builtin.setup



```
Le résultat de ces commandes ressemble à ça:

{

    "ansible_all_ipv4_addresses": [

        "REDACTED IP ADDRESS"

],

"ansible_all_ipv6_addresses": [

        "REDACTED IPV6 ADDRESS"

],
```



#### Un exemple d'utilisation

```
- name: install apache and php last version for (Debian os family)
apt:
   name: ['apache2', 'php', 'php-mysql']
   state: present
   update_cache: yes
when: ansible facts['os family'] == "Debian"
```



#### Un exemple d'utilisation

```
- name: install apache and php last version for (RedHat os family)
yum:
   name: ['httpd', 'php', 'php-mysqlnd']
   state: present
   update_cache: yes
when: ansible_facts['os_family'] == "RedHat"
```



Par défaut les facts sont gardés en mémoire, cependant il est possible de les rendre persistants afin d'y accéder de manière répétée, ça veut dire quoi? Depuis un playbook vous pouvez accéder aux facts de tous vos hosts

```
{{ hostvars['asdf.example.com']['ansible_facts']['os_family'] }}
```



Il est également possible de désactiver les facts principalement pour des raisons de performances

- hosts: whatever

gather facts: no



Bon à savoir par défaut ansible rassemble les facts en début de lancement de playbook



#### Ansible - Les variables magiques 2.1 Définition

Les variables magiques sont l'ensemble des variables liés aux opérations d'ansible

Les noms de ces variables sont réservés et ne peuvent donc pas être utilisée par d'autres variables

```
{{ hostvars['test.example.com']['ansible_facts']['distribution'] }}
```



#### Ansible - Les variables magiques 2.2 Utilisation

Comme pour tout le reste

```
{% for host in groups['app_servers'] %}

{{ hostvars[host]['ansible_facts']['eth0']['ipv4']['address'] }}

{% endfor %}
```

ansible\_play\_hosts, role\_path, ansible\_check\_mode



### Ansible - Les variables advanced 3.1 Utilisation

On a déjà vu comment fonctionne les variables et comment les utiliser, on va maintenant voir que les variables peuvent s'utiliser à plusieurs endroits différents

on imagine que l'on a la variable ntp\_server

- si l'on veut que cette variable soit disponible pour tous nos hosts

```
# file: /etc/ansible/group_vars/all
# this is the site wide default
ntp server: default-time.example.com
```



### Ansible - Les variables advanced 3.1 Utilisation

 si l'on veut que cette variable soit disponible pour tous les hosts de type webservers

```
# file: /etc/ansible/group_vars/webservers
ntp server: boston-time.example.com
```



### Ansible - Les variables advanced 3.1 Utilisation

- si l'on veut que cette variable soit disponible pour un seul host

```
# file: /etc/ansible/host_vars/xyz.boston.example.com
ntp server: override.example.com
```



# Ansible - Les variables advanced 3.2 En pratique

Choisissez un package à installer (wget , telnet, tcpdump,ldapsearch etc ...) et créer un playbook qui installe ce package sur les OS de type "Debian" et "RedHat"

Tester votre playbook sur les 2 types d'OS si c'est possible



# Ansible - Les variables advanced 3.2 En pratique / Bonus

Créer votre propre fact( dynamique ) et remonté le via un playbook

ansible.builtin.set fact



### **Ansible - Les rôles 4.1 Définition**

Les rôles vous permettent de charger automatiquement des variables, des fichiers, des tâches, des gestionnaires et d'autres artefacts Ansible associés en fonction d'une structure de fichiers connue. Après avoir regroupé votre contenu dans des rôles, vous pouvez facilement les réutiliser et les partager avec d'autres utilisateurs.

En résumé les rôles vous permettent de réutiliser votre code dans des playbooks différents



Un rôle ansible à une structure bien définie, pour que le rôle existe il faut au moins qu'il possède un sous-répertoire



```
# playbooks
site.yml
webservers.yml
fooservers.yml
roles/
    common/
        tasks/
        handlers/
        library/
        files/
        templates/
        vars/
        defaults/
        meta/
    webservers/
        tasks/
```



#### Les répertoires

- tasks: l'ensemble des tâches disponible pour un host
- defaults: les variables par défaut pour le rôle
- vars: les autres variables du rôle (celle que l'on ne pourra pas surchargé facilement)
- templates: les templates à déployer pour le rôle



#### Les tâches

- par défaut ansible prend le fichier main.yml se trouvant dans ce répertoire mais il est possible de le splitter en plusieurs fichiers



ansible.builtin.apt:
 name: "apache2"
 state: present

```
# roles/example/tasks/main.yml
- name: Install the correct web server for RHEL
  import tasks: redhat.yml
  when: ansible facts['os family']|lower == 'redhat'
- name: Install the correct web server for Debian
  import tasks: debian.yml
  when: ansible facts['os family']|lower == 'debian'
# roles/example/tasks/redhat.yml
- name: Install web server
  ansible.builtin.yum:
    name: "httpd"
    state: present
# roles/example/tasks/debian.yml
- name: Install web server
```



Comment on utilise un rôle dans un playbook

---

- hosts: webservers

roles:

- common

- webservers



on crée un répertoire qui porte le nom du rôle

mkdir assruser

on crée les sous-répertoires nécessaires à la création du rôle

mkdir assruser/tasks assruser/vars assruser/templates assruser/files



on creé dans le repertoire tasks un fichier main.yml

- name: Include install tasks
include tasks:

file: install.yml

when: install is defined



on creé dans le repertoire tasks un fichier install.yml qui contient notre code

```
---
- name: Install package
apt:
dpkg:
- curl
```



Maintenant que le rôle est creé on va créer un playbook qui appelle

ce rôle

```
ole > playbooks > dagster > 🗜 install.yml
   - hosts: dagster
     vars:
       install: true
     tasks:
       - name: Info debug
         ansible.builtin.debug:
           msg: "Install dagster"
       - name: Include dagster role
         include role:
           name: dagster
```



#### Ansible - Les rôles 4.2 Pratique

Créer un rôle qui va gérer un utilisateur

- ajout d'un user
- suppression d'un user
- changement de son mot passe



#### Ansible - Les rôles 4.2 Pratique/Bonus

Créer une tâche supplémentaire dans ce rôle qui supprime l'utilisateur si il existe si et seulement si le hostname du serveur match avec "front"



### **Ansible - Ansible vault 5.1 Définition**

Un vault est un coffre-fort, c'est un espace de stockage chiffré ou l'on conserve les données sensibles comme les mots de passes, les certificats ssl etc ....

En règle générale ,on aime bien versionner nos fichiers (donc nos playbooks) et comme les playbooks contiennent des identifiants il est impératif de les chiffrer , ansible vault est fait pour ça



via une variable chiffrée dans un playbook

ansible-vault encrypt string 'secret-text' --name 'secret'



#### Résultat :

secret: !vault |

\$ANSIBLE VAULT; 1.1; AES256

33616163316438306663303330376334363862343430363432343536313835323132353939376438

3439333730353532346630626133666434363932303133650a343137353735363138646536633432

39303765306633643830353238646433356230623537363466373438323931353763666537386163

3062303334343830370a333939346632346134313063363136363038356266303835363331376631

3664



Ansible demandera ensuite le mdp pour chiffrer, vous pouvez le mettre directement dans votre var

```
---- copier

- hosts: localhost

vars:

- secret: !vault |

$ANSIBLE_VAULT;1.1;AES256

33616163316438306663303330376334363862343430363432343536313835323132353939376438

34393337303535532346630626133666434363932303133650a34313735373536366537386163

3903765306633643830353238646433356230623537363466373438323931353763666537386163

30623033334343830370a33393934663234613431306336313636303835626630383536331376631

3664

tasks:

- debug: var=secret

- fail:

when: 1 == 1
```



Ensuite vous devez exécuter votre playbook avec l'option –ask-vault-pass

ansible-playbook playbook.yml --ask-vault-pass



# Ansible - Ansible vault 5.3 Pratique

utilisez ansible vault pour chiffrer une de vos variable et lancer votre playbook



# Ansible - Ansible vault 5.3 Pratique/Bonus

utilisez ansible vault pour chiffrer plusieurs de vos variable et trouver un moyen de ne pas demander le mot de passe a chaque lancement du playbook



#### Ansible - Les collections 6.1 Définitions

Les collections sont un simple format de distribution de contenu pour Ansible Galaxy.

Dans les faits, une collection est une grosse archive compressée qui contient votre contenu dans une arborescence stricte :

```
collection/
— docs/
— galaxy.yml
— plugins/
— modules/
— module1.py
— inventory/
— .../
— README.md
— roles/
— role1/
— role2/
— .../
— playbooks/
```



### Ansible - Les collections 6.1 Définitions

Comme on peut le voir on retrouve des notions que l'on connait

- les roles
- les playbooks

et une nouvelle notion de plugins

- . plugins/modules : pour vos modules.
- . plugins/inventory: pour vos plugins d'inventaire.
- . plugins/filter : pour vos filtres.
- plugins/module\_utils : pour le code commun à vos plugins !



#### Ansible - Les collections 6.1 Définitions

- Une collection vous permettra donc de créer une suite de composants utilisables avec Ansible.
- Les filtres et modules ne seront plus liés à un rôle mais utilisables n'importe où dès le moment où la collection sera installée.
- La présence du répertoire plugins/module\_utils permettra également de factoriser le code (Python vraisemblablement) entre les différents composants de la collection ce qui facilitera la maintenance pour l'auteur de la collection.



## Ansible - Les collections 6.1 Pratiques

ansible-galaxy est l'exécutable qui permet d'installer des collections qui sont publiés sur le site ansible-galaxy

ansible-galaxy collection install my\_namespace.my\_collection



## Ansible - Les collections 6.1 Pratiques

on peut également installer les collections de manière plus sécurisée en vérifiant la signature

```
gpg --import --no-default-keyring --keyring ~/.ansible/pubring.kbx my-public-key.asc
```

```
ansible-galaxy collection install my_namespace.my_collection --keyring
~/.ansible/pubring.kbx
```



On va créer une collection pour cela on va créer un répertoire sur notre server ansible-server les scripts sont présents sur le repo github learning

#### mkdir ansible-collections

On se placera désormais dans ce répertoire pour lancer toutes les commandes



On va initialiser notre collection

ansible-galaxy collection init asr.my collection

ca va nous créer tous les répertoires et fichiers nécessaires à nôtre collection

Le formalisme est important il permettra de pouvoir les publier sur ansible



On va créer un rôle myip qui affichera l'ip de nôtre vm

#### ansible-galaxy role init myip

ca va nous créer tous les répertoires et fichiers nécessaires à nôtre collection

Le formalisme est important il permettra de pouvoir les publier sur ansible



On va ensuite modifier la tâche du fichier main.yml pour qu'elle affiche l'IP

```
- name: mon debug
debug:
msg: "{{ ansible_default_ipv4.address }}"

...
```



Ajouter un filtre



Ce fichier est un exemple de filtre, un filtre permet d'étendre les fonctionnalités d'ansible La fonction crée dans le filtre (en python donc) permet d'être utilisée dans un playbook

```
---
- name: mon debug
debug:
    msg: "{{ ansible_default_ipv4.address | rrey.my_collection.split_ip }}"
...
```



Maintenant qu'on a créé une collection on va configurer ansible pour que l'on puisse l'utiliser On pourrait la publier sur le site ansible-galaxy mais ça ne servirait à rien et ce n'est pas le but ici On va donc aller dans nôtre fichier ansible.cfg et changer la conf pour la key collections\_path

```
# ansible.cfg
[defaults]
collections_paths = ~/.ansible/collections:/usr/share/ansible/collections:/Users/remi.rey
```



## **Ansible - Les collections 6.3**

A vous de jouer

Maintenant que l'on a crée une collection et configurer ansible pour pouvoir l'utiliser on va créer un playbook qui utilise et appel cette collection

