

Y O N S F I U N I V F R S I T Y

## 대규모 언어 모델(LLM) 및 이미지 생성 모델의 콘텐츠 신뢰성 확보를 위한 비가시 워터마킹 알고리즘 및 서비스 개발

1조

컴퓨터소프트웨어 전공 이태희 유경석 임상환 안태용



# CONTENTS

01

연구배경

02

연구의필요성및목표

03

연구방향제안

04

기대효과

05

연구 일정

06

References

#### 1) 생성형 인공지능의 부적절한 활용 사례

#### 1-1) 가짜뉴스 생성

- 최근 인공지능을 이용하여 가짜뉴스가 생성 및 유포되는 사례가 급증함.
- 2023년 5월 펜타곤이 폭발하는 사진이 유포되어 사회적 혼란을 야기한 바 있으며, 이후 이는 인공지능에 의해 생성된 가짜 사진임이 밝혀짐.



펜타곤 폭발 가짜사진1)▶

#### 1-2) 디지털 성범죄

• 생성형 인공지능을 악용한 성적 허위영상물을 제작 및 유포하는 사례가 빈번히 발생하고 있어 사회적 문제로 대두되고 있음

\*1) 트위터 캡처

## 1) 생성형 인공지능의 부적절한 활용 사례

#### 1-3) 저작권 분쟁

- 생성형 인공지능이 저작권 보호를 받는 타인의 창작물을 학습하는 사례가 존재하며, 이로 인한 저작권 관련 법적 분쟁이 제기되고 있음.
- Stability AI가 허가 없이 게티이미지 소유의 이미지 수백만 장을 AI 학습에 활용하여, 게티이미지가 해당 회사를 상대로 저작권 침해 소송 제기한 바 있음.

#### 1-4) 인공지능 기술을 활용한 표절

- 학술 논문, 자기소개서, 기사 등에 생성형 인공지능을 활용하는 사례가 증가하면서, 이로 인한 표절 문제가 대두되고 있음.
- 온라인 에세이 제출 플랫폼 및 표절 탐지 전문 서비스 기업인 Turnitin에 따르면, 2023년 4월 이후 플랫폼에 제출된 2억개의 논문 중 11% 이상의 논문에 AI 생성 콘텐츠가 최소 20% 이상 포함됨을 발표.

2) 생성형 인공지능 콘텐츠에 워터마크 표기 요구

#### 2-1) 워터마크 표기의 의의

- 이미지, 텍스트 등 다양한 타입의 콘텐츠에 워터마크를 삽입함으로써 콘텐츠의 출처 및 소유권 확인에 활용 가능.
- 생성형 인공지능 콘텐츠에 워터마크를 표기할 경우 콘텐츠의 투명성과 신뢰성을 향상시킬 수 있음.

#### 2-2) 인공지능 생성물에 대한 표시 의무화 추세

- 미국, EU, 중국 등 주요 국가에서는 인공지능으로 생성된 콘텐츠를 식별할 수 있도록 하는 표시를 의무화하는 관련 정책들을 발표하고 있음.
- 내년 1월 시행 예정인 '인공지능 발전과 신뢰 기반 조성 등에 관한 기본법(AI 기본법)'에서는, 인공지능사업자가 생성형 인공지능을 이용한 제품 또는 서비스가 해당 인공지능에 기반하여 운용된다는 사실을 이용자에게 사전에 고지하여야 한다고 규정하고 있음.
- 이와 같은 사회, 산업계의 요구에 부합하여, 여러 기업들은 생성형 인공지능 콘텐츠에 워터마크를 적용하기 위한 기술을 개발 중에 있음.

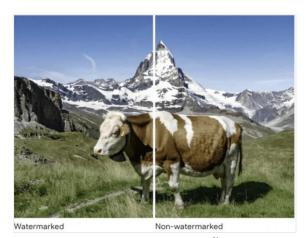
#### 3) 인공지능 생성물에 워터마크 적용 사례

#### 3-1) 이미지 생성물 워터마크 활용 사례

- 가시성 워터마크: 이미지에 사람이 인지 가능한 워터마크를 삽입하여 인공지능 생성물임을 표기.
- 비가시성 워터마크: 이미지 픽셀 등 하위 단위에 워터마크를 삽입하여 사람은 인지 불가능하나 프로그램으로 판독 가능한 워터마크를 삽입.



가시성 워터마크 예시<sup>1)</sup> (SK텔레콤의 에이닷)



비가시성 워터마크 예시<sup>2)</sup> (구글 딥마인드의 'SynthID')

<sup>\* 1), 2)</sup> 한국정보통신기술협회, 인공지능(AI) 워터마크 기술 동향 보고서

#### 3) 인공지능 생성물에 워터마크 적용 사례

#### 3-2) 텍스트 생성물 워터마크 활용 사례

- 오픈 AI는 ChatGPT가 생성한 텍스트에 비가시성 워터마크 기술의 적용 여부를 검토 중.
- 구글 딥마인드는 제미나이(Gemini)가 단어를 선택해 문서를 생성할 때 편향을 주는 방식으로 워터마크를 삽입하는 SynthID 알고리즘을 적용.
- 다만, 현재 텍스트 생성물 워터마킹 기술은 워터마크의 제거나 위변조와 같은 공격에 취약할 것이라는 지적이 제기됨.

#### [특정 단어 목록 구성 후 가중치 부여하여 검증하는 방법]

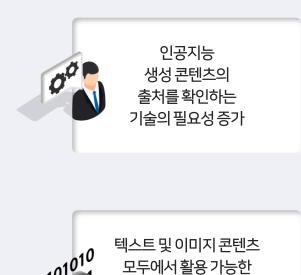


텍스트 워터마크를 통한 패턴 인식 예시1)

<sup>\* 1)</sup> 한국저작권위원회, "오픈 AI, 텍스트 워터마크 도구 개발 그러나 공개에는 신중", 저작권 이슈 브리프, 2024-9-2호

## 02. 연구의 필요성 및 목표

## 1) 본 연구의 필요성



워터마킹 알고리즘

개발필요



기존 워터마킹 기술의 한계 (ex. 콘텐츠 품질 저하, 제거 가능성 등)를 보완한 비가시성 워터마킹 기술 요구



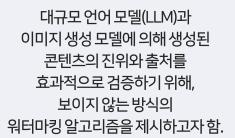
사용자가쉽게 콘텐츠의출처를 확인할수있는 웹 기반검증서비스 제공필요



## 02. 연구의 필요성 및 목표

#### 2) 연구 목표







콘텐츠 내에 비가시성 워터마크를 삽입하고, 이를 효율적으로 추출 및 식별할 수 있는 알고리즘을 제공하고자 함.



비가시성 워터마킹 방법을 웹 기반 서비스로 제공하고자 함.

#### 1) 이론적 배경

- ☑ 비가시 워터마킹 기술은 AI가 생성한 콘텐츠의 신뢰성을 보장하기 위해 필수적인 기술로 떠오르고 있음.
- ☑ 대규모 언어 모델(LLM)과 이미지 생성 모델에서 생성된 콘텐츠는 쉽게 조작될 수 있으며, 이에 따라 출처를 명확히 하고 변조 여부를 검증할 수 있는 기술이 필요.

#### 1-1) 기존 연구와 한계



#### A | 이미지 워터마킹 (WAM: Watermark Anything Model)

- 기존 이미지 워터마킹 기법은 전체 이미지에 적용되었지만, 특정 영역만 변조된 경우 신뢰성이 떨어지는 문제가 있음.
- 이를 해결하기 위해, WAM은 이미지 내 워터마크가 포함된 영역을 감지하고, 해당 영역에서 식별 메시지를 추출하는 방법을 제안함



#### B | 텍스트 워터마킹

- LLM이 생성한 텍스트의 진위 여부를 판별하기 위해, 특정 워드 리스트("그린 리스트")를 활용한 비가시 워터마킹이 연구되고 있음.
- LLM이 워터마크된 텍스트를 생성하면, 감지 알고리즘을 통해 해당 문장이 AI가 생성한 것인지 판별할 수 있음.
- 주요 기법으로 확률적 워드 선택, 통계적 감지 기법(z-score 기반 판별) 등이 있음.



#### C | 워터마킹의 신뢰성과 내구성

- 워터마킹이 인간이나 다른 AI에 의해 변형될 경우, 감지가 어려워질 가능성이 있음.
- 그러나 실험 결과, 800개 이상의 토큰이 주어질 경우 인간이 변조한 문장에서도 워터마킹을 감지할 수 있음.
- AI가 생성한 텍스트와 인간이 생성한 텍스트가 혼합된 경우에도 일정 비율 이상 워터마크된 텍스트가 포함되어 있다면 감지가 가능함.

#### 2) 연구 수행 내용

☑ 본 연구에서는 비가시 워터마킹 알고리즘을 개발하고, 웹 기반 검증 서비스를 구축하는 것을 목표로 함. 이를 위해 다음과 같은 연구 단계를 수행할 예정임.

#### 2-1) 비가시 워터마킹 알고리즘 개발

#### 이미지 콘텐츠

- WAM(Watermark Anything Model)을 기반으로 한 비가시 이미지 워터마킹 모델 구현.
- 이미지 내 특정 영역에서만 워터마크를 검출할 수 있도록 DBSCAN 기반 탐색 기법 적용.
- JPEG 압축, 크롭, 이미지 합성(Splicing) 등의 변조 공격에 대한 내구성 실험 진행.

#### 텍스트 콘텐츠

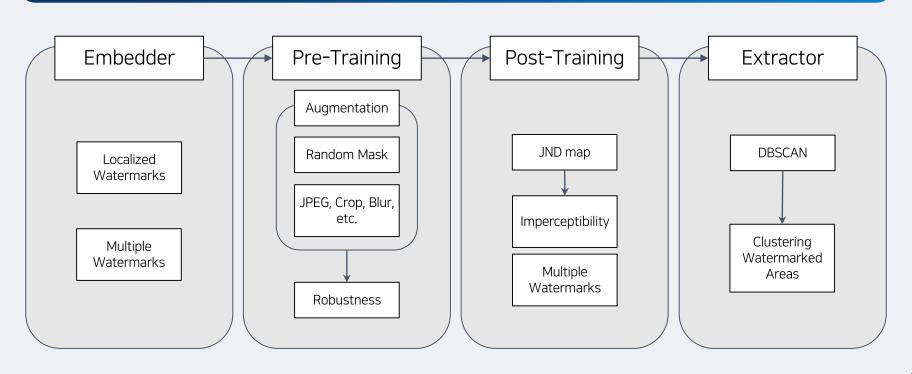
- LLM이 생성하는 텍스트에 대한 소프트 워터마킹 알고리즘 적용. 초록 토큰의 등장 확률을 제어하여 워터마크의 강건성을 개선하고 자연스러운 텍스트 생성 유도.
- AI가 생성한 문장을 판별하는 z-score 기반 감지 기법 활용. 초록 토큰의 등장이 랜덤하지 않은 경우 AI 생성 텍스트로 판단.
- 파라프레이징(Paraphrasing) 공격을 방어할 수 있도록, 일정 토큰 수 이상 포함된 경우 감지 가능하도록 설계.

#### 2-2) 성능 평가 및 구현

- 기존 워터마킹 기법과 비교하여 감지 성능을 평가하고 다양한 변형, 조작 등에서 워터마킹 복원 및 검출율을 측정.
- 사용자가 텍스트/이미지를 업로드하면 워터마킹 여부를 자동 분석하는 웹 애플리케이션 형태로 구현.

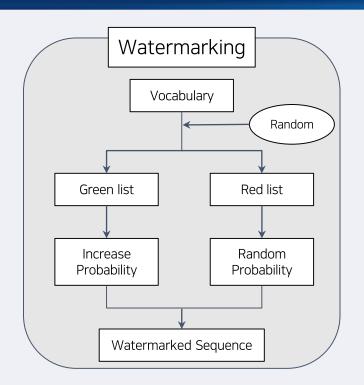
## 3) Model Layout Diagram

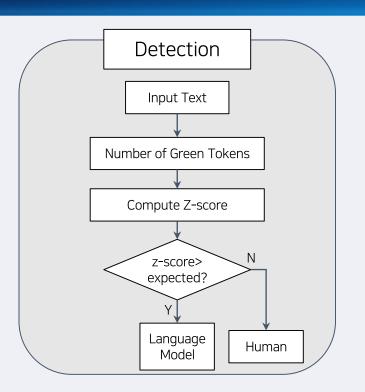
#### 3-1) 비가시 이미지 워터마킹 모델



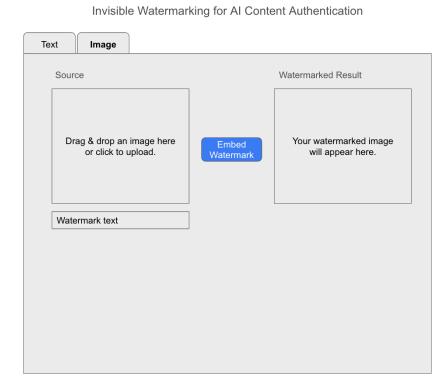
## 3) Model Layout Diagram

#### 3-2) 비가시 텍스트 워터마킹 모델

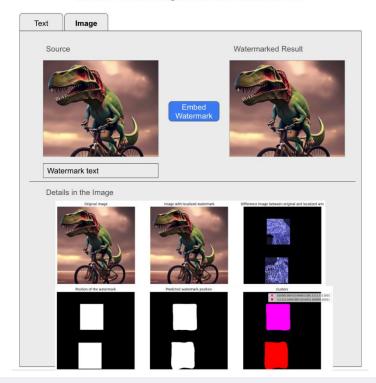




## 4) 웹서비스 와이어프레임



#### Invisible Watermarking for Al Content Authentication

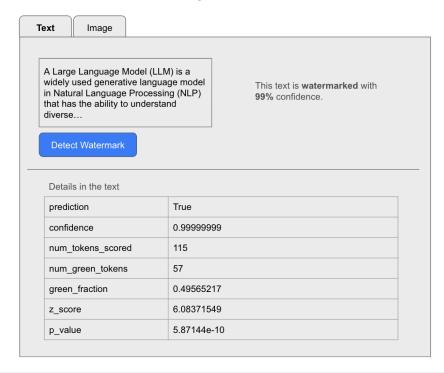


## 4) 웹서비스 와이어프레임

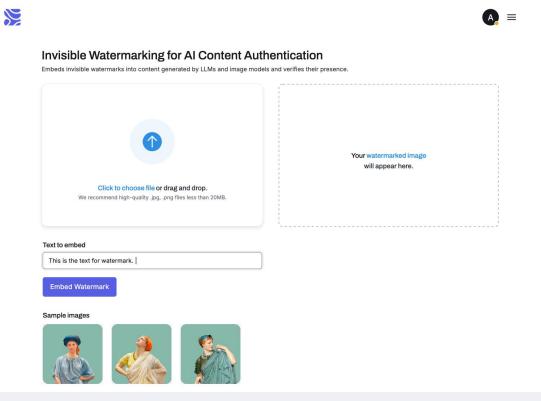
#### Text Image Prompt Text without watermark Explain LLM concisely. A Large Language Model (LLM) is a computer program used in the field of Natural Language Processing (NLP). These models have the ability to **Embed Watermark** engage in conversations in a... Text with watermark A Large Language Model (LLM) is a widely used generative language model in Natural Language Processing (NLP) that has the ability to understand diverse...

Invisible Watermarking for Al Content Authentication

#### Invisible Watermarking for AI Content Authentication



## 4) 웹서비스 디자인 시안



## 04. 기대효과

AI 생성 콘텐츠의 신뢰성 검증을 위한 새로운 비가시 워터마킹 기법 개발

비가시 워터마킹 알고리즘 및 서비스 기대 효과 텍스트와이미지 콘텐츠 모두에서 활용 가능한 통합 워터마킹 솔루션 제안

저작권 보호 및 출처 확인 기술 발전: 생성형 AI의 책임 있는 사용 촉진

가짜 뉴스 및 허위 정보 방지: 미디어 및 뉴스 산업에서 AI 콘텐츠 검증 활용 가능

공공기관 및 기업 활용 가능: 연구기관, 언론사, AI 서비스 제공업체에서 적용 가능

## 05. 연구 일정

구분	날짜	비고
연구제안서미팅	3월 20일 (목)	추가 미팅 진행 여부 및 일정 확인
연구제안서완성	4월 6일 (일)	
개발시작	4월 7일 (월)	
중간보고	4월 24일 (목)	추가 미팅 진행 여부 및 일정 확인
개발완료	6월 8일 (일)	
최종 보고서 작성 완료	6월 15일 (일)	
최종 발표	6월 19일 (목)	

## 06. References

- John Kirchenbauer et al., 2024, A Watermark for Large Language Models
- John Kirchenbauer et al., 2024, On The Reliability Of Watermarks For Large Language Models
- TomSander et al., 2024, Watermark Anything with Localized Messages
- 과학기술정보통신부·한국정보통신기술협회, 2025, 인공지능(AI) 워터마크 기술 동향 보고서



# 감사합니다