

LISTA DE EXERCÍCIOS

Curso Técnico em Informática para Internet Disciplina de Lógica de Programação Professor Gomide

1) Faça um algoritmo no qual o usuário deverá digitar seu nome e sobrenome. O algoritmo deverá imprimir na tela o nome completo digitado.

2) Faça um algoritmo no qual o usuário deverá digitar dois números. O algoritmo

deverá imprimir na tela a: soma; subtração; multiplicação e divisão dos números

digitados.

3) Faça um algoritmo no qual o usuário deverá digitar dois números A e B. O algoritmo

deverá trocar os valores de A e B, ou seja, o valor de A será atribuído a B e o de B

atribuído a A. Imprima na tela os valores das variáveis antes e depois da troca.

4) Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e

mostre-a expressa apenas em dias. Considere todo ano com 365 dias e todo mês com 30

dias.

5) Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em dias e mostre-a

expressa em anos, meses e dias. Considere todo ano com 365 dias e todo mês com 30

dias.

6) Faça um algoritmo que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste

aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2, 3 e 5,

respectivamente.

$$NF = \frac{2 \cdot N1 + 3 \cdot N2 + 5 \cdot N3}{10}$$

7) Faça um algoritmo que leia o tempo de duração de um evento em uma fábrica

expressa em segundos e mostre-o expresso em horas, minutos e segundos.

LISTA DE EXERCÍCIOS

Curso Técnico em Informática para Internet Disciplina de Lógica de Programação Professor Gomide

> 8) Um sistema de equações lineares do tipo: $a \cdot x + b \cdot y = c$ $d \cdot x + e \cdot y = f$, pode ser resolvido

segundo mostrado abaixo:

$$x = \frac{c \cdot e - b \cdot f}{a \cdot e - b \cdot d} \qquad y = \frac{a \cdot f - c \cdot d}{a \cdot e - b \cdot d}$$

Escreva um algoritmo que lê os valores de **a,b,c,d,e** e **f**. Calcule e mostre os valores de x e y.

- 9) Uma fábrica de camisetas produz os tamanhos pequeno, médio e grande, cada uma sendo vendidas respectivamente por 10, 12 e 15 reais. Construa um algoritmo em que o usuário forneça a quantidade de camisetas pequenas, médias e grandes referentes a uma venda. Se a venda ultrapassar o valor de R\$ 150,00 o cliente deverá receber 10% de desconto. Mostre o valor do preço total.
- **10**) Faça um algoritmo no qual o usuário deverá digitar a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto pelo veículo. O algoritmo deverá mostrar o consumo médio deste automóvel.
- 11) Faça um algoritmo para calcular e exiba a área de uma circunferência, considerando a fórmula ÁREA = π * RAIO². O usuário deverá digitar o RAIO da circunferência. Considere o valor de π (PI) como sendo: 3,14159.
- **12**) Faça um algoritmo que calcule e exiba a área de um triângulo, considerando a fórmula ÁREA = (BASE * ALTURA) / 2. O usuário deverá digitar a BASE e ALTURA.



LISTA DE EXERCÍCIOS

Curso Técnico em Informática para Internet Disciplina de Lógica de Programação Professor Gomide

13) Faça um algoritmo que:

- Obtenha o valor para a variável HT (horas trabalhadas no mês) digitado pelo usuário;
- Obtenha o valor para a variável VH (valor hora trabalhada) digitado pelo usuário;
- Obtenha o valor para a variável PD (percentual de desconto) digitado pelo usuário;
- Calcule o salário bruto => SB = HT * VH;
- Calcule o total de desconto => TD = (PD/100)*SB;
- Calcule o salário líquido => SL = SB TD;
- Exiba na tela os valores de: Horas trabalhadas, Salário Bruto, Desconto, Salário Liquido.
- 14) Faça um algoritmo que leia uma temperatura em graus Celsius e apresente-a convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F = (9 * C + 160) / 5, na qual F é a temperatura em Fahrenheit C é a temperatura em Celsius.
- 15) Faça um algoritmo que leia uma temperatura em Fahrenheit a apresente convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é C = (F 32) * (5 / 9), na qual F é a temperatura em Fahrenheit C é a temperatura em Celsius.
- 16) Considere a seguinte situação: descontam-se inicialmente 10% do salário bruto do trabalhador como contribuição à previdência social. Após esse desconto, há um outro desconto de 5% sobre o valor restante do salário bruto, a título de um determinado imposto. Faça um algoritmo que leia o salário bruto de um cidadão e imprima o seu salário líquido (salário bruto com os descontos).



LISTA DE EXERCÍCIOS

Curso Técnico em Informática para Internet Disciplina de Lógica de Programação

Professor Gomide

17) Faça um algoritmo no qual o usuário digitará o nome de um vendedor, o seu salário

fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Considere que o

vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas. O algoritmo deverá

mostrar na tela o nome deste funcionário, seu salário fixo e seu salário com a comissão.

18) Faça um algoritmo no qual o usuário digitará um valor em real (R\$). O algoritmo

deverá exibir o valor digitado nas moedas de dólar (US\$) e euro (€). Considere que US\$

1,00 esteja valendo R\$ 3,81 e que 1,00 € esteja valendo R\$ 4,17.

19) A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações

sem juros. Faça um algoritmo que receba o valor de uma compra e mostre o valor das

prestações.

20) Faça um algoritmo que receba o preço de custo de um produto e mostre o valor de

venda. O usuário deverá digitar o preço de custo e o percentual de acréscimo para obter

o valor de venda.

21) Faça um algoritmo no qual o usuário irá digitar quatro números. O algoritmo deverá

apresentar os resultados de adição e multiplicação dos valores entre si baseando-se na

utilização da propriedade distributiva, ou seja, se forem lidas as variáveis A, B, C e D,

devem ser somados e multiplicados A com B, A com C e A com D; B com C, B com D

e por último C com D.

22) Faça um algoritmo no qual o usuário irá digitar os valores de COMPRIMENTO,

LARGURA e ALTURA e apresente o valor do volume de uma caixa retangular. Utilize

para o cálculo a fórmula VOLUME = COMPRIMENTO * LARGURA * ALTURA.

Página 4 de 6

LISTA DE EXERCÍCIOS

Curso Técnico em Informática para Internet Disciplina de Lógica de Programação

Professor Gomide

23) Faça um algoritmo que leia um valor inteiro e apresente os resultados do quadrado e

do cubo do valor lido. O quadrado é obtido através do LADO2 e o cubo através do

LADO³.

24) Faça um algoritmo no qual o usuário irá digitar dois valores inteiros (A e B) e

apresentar o resultado do quadrado da soma dos valores lidos.

25) Faça um algoritmo no qual o usuário irá digitar dois valores inteiros (A e B) e

apresentar o resultado da soma do quadrado de cada valor lido.

26) Dado um número de três algarismos N = CDU (onde C é o algarismo das centenas,

D é o algarismo das dezenas e U o algarismo das unidades), considere o número M

constituído pelos algarismos de N em ordem inversa, isto é, M = UDC. Gerar M a partir

de N (p.ex.: N = 123 -> M = 321). O número N deve ser digitado pelo usuário. Exiba N

e M.

27) Faça um algoritmo no qual o usuário irá ler um código numérico de cinco

algarismos. O programa deverá gerar o digito verificador para essa sequencia. Supondo

que os cinco algarismos do código são ABCDE, a forma de calcular o dígito verificador

é:

Digito Verificador = resto da divisão de S por 7, onde:

S = 6*A + 5*B + 4*C + 3*D + 2*E

Página 5 de 6



LISTA DE EXERCÍCIOS

Curso Técnico em Informática para Internet Disciplina de Lógica de Programação Professor Gomide

28) Faça um algoritmo que imprima a seguinte figura:

*
**

A última linha possui 36 asteriscos (*).
