

# BA 4: Jesus ist stärker als die Ansprüche der Welt

---

## Charaktere

---

- **DIEGO** (Hauptcharakter, will der Stärkste sein)
  - **MAYA** (Freundin, hilfsbereit und realistisch)
  - **KARL** (Freund mit Kartenwürfel, analytisch)
  - **ARIA** (Freundin, vertrauensvoll und unterstützend)
  - **SAMUEL** (Mentor und Lehrer)
- 

## Handlung

---

*Die vier stehen am rechten Flussufer, nachdem sie gerade erfolgreich den Fluss mit schwimmenden Steinen überquert haben. DIEGO ist stolz und selbstbewusst.*

**DIEGO** (*stolz, hilft ARIA über die letzten Steine*)

Seht ihr? Manchmal muss man einfach mutig sein und Vertrauen haben!

**MAYA**

Das war wirklich beeindruckend mit den schwimmenden Steinen.

**KARL** (*blickt auf seinen Kartenwürfel*)

Samuel hatte recht. Manchmal passieren unmögliche Dinge.

*Sie bewegen sich zur Bühnenmitte, wo ein riesiger Baumstamm den Weg versperrt.*

**MAYA**

Da liegt ein riesiger Baumstamm im Weg.

**DIEGO** (*selbstbewusst*)

Kein Problem! Ich bin der Stärkste von uns allen.

*DIEGO hebt den Baumstamm mühelos zur Seite.*

**ARIA**

Wow, Diego! Das war beeindruckend!

**DIEGO** (*stolz*)

Das ist erst der Anfang. Kein Hindernis ist zu groß für "Diego, den Starken"!

*Sie bewegen sich weiter nach rechts zur Höhle. Eine riesige Mauer versperrt den Eingang.*

**MAYA**

Da ist eine Höhle! Aber der Eingang ist komplett blockiert.

**DIEGO** (*selbstbewusst*)

Das schaffe ich auch. Ich habe doch eben den Baumstamm auch geschafft.

**ARIA** (*unsicher*)

Diego, diese Mauer ist viel größer.

**DIEGO** (*abwehrend*)

Ich muss stark genug sein! Ihr braucht mich!

*DIEGO stellt sich vor die riesige Mauer und stemmt sich dagegen, wirft sich dagegen, versucht immer und immer wieder sie einzutreten. Nichts passiert.*

**DIEGO** *(verzweifelt, mit aller Kraft)*

RAAAH!

*Er drückt und stemmt, aber die Mauer rührt sich nicht. Schließlich bricht er erschöpft zusammen.*

**DIEGO** *(außer Atem)*

Ich... ich kann nicht... es geht nicht...

**MAYA** *(hilfsbereit)*

Diego, wir können zusammen versuchen...

**DIEGO** *(wendet sich ab, beschämt)*

NEIN! Ihr versteht das nicht! Ich sollte stark sein!

*SAMUEL tritt aus dem Schatten hervor.*

**SAMUEL**

Diego, schau mich an.

*DIEGO zögert, blickt dann langsam auf.*

**SAMUEL**

Du hast gerade den Baumstamm weggeräumt und allen über den Fluss geholfen.

**DIEGO** *(bitter)*

Aber ich habe versagt! Ich konnte die große Mauer nicht einreißen!

**SAMUEL** *(lächelt)*

Diego, wahre Stärke zeigt sich darin, dass du dich für andere einsetzt - auch wenn du nicht alles schaffst. Du musst nicht alle Probleme alleine lösen.

*KARL untersucht die Mauer genauer.*

**KARL** *(aufgeregt)*

Wartet! Mein Kartenwürfel leuchtet! Da ist ein Hebel an der Seite!

*KARL betätigt den Hebel und kann die riesige Mauer öffnen, wie eine Tür.*

**DIEGO** *(zu Karl)*

Du... du hast uns gerettet.

**KARL** *(bescheiden)*

Ohne dich hätten wir es nie bis hierher geschafft.

**SAMUEL** *(zu Diego)*

Siehst du? Jeder von euch hat seine Stärken. Du bist wichtig für das Team, auch wenn du nicht jedes Problem alleine lösen kannst.

**DIEGO** *(nachdenklich)*

Also... es ist okay, wenn ich nicht immer der Stärkste bin?

**SAMUEL** *(bewegt sich langsam wieder weg in den Dschungel)*

Es ist mehr als okay. In diesem Dschungel gelten andere Maßstäbe. Du musst nicht der Coolste, Größte oder Beste sein. Nicht alles ist wie es scheint, aber manchmal ist das, was echt ist, viel stärker als das, was wir erwarten.

*(verschwindet)*

**DIEGO** *(lächelt langsam)*

Vielleicht ist wahre Stärke, für andere da zu sein - und auch zuzulassen, dass andere für mich da sind.

**MAYA**

Sollen wir weitergehen?

**DIEGO** *(entschlossen, aber demütiger)*

Ja. Aber diesmal schaffen wir es zusammen.

*Sie gehen gemeinsam in die Höhle hinein.*

**ENDE**

## Regieanweisungen

---

- **Bühnenbild:** Links Fluss-Kulisse mit schwimmenden Steinen, Mitte Baumstamm-Attrappe, rechts Höhleneingang mit beweglicher Mauer
- **Soundeffekte:** Plätschernde Wassergeräusche links, mechanische Geräusche beim Bewegen der Mauer
- **Licht:** Helles Tageslicht, wird düsterer bei der Höhle, dann wieder heller beim Lösen des Problems
- **Requisiten:** Schwimmende Stein-Attrappen, Baumstamm-Attrappe, große Mauer-Attrappe mit verstecktem Hebel-Mechanismus, leuchtender Kartenwürfel