

Partie récupération du flux vidéo de la caméra sur un ordinateur

Pour réaliser cette partie du projet, il faut dans un premier que votre routeur est été mis en place, et que celui-ci fonctionne correctement.

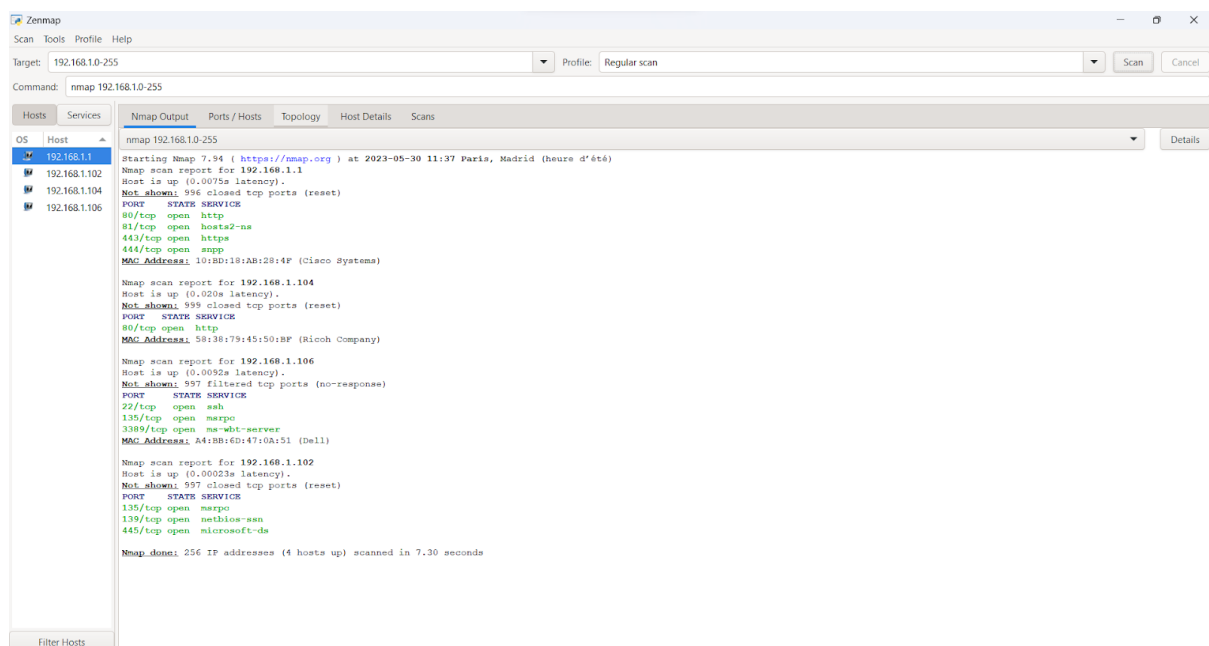
Utilisation de ZenMap pour trouver l'adresse IP de la caméra :

Pour savoir si la caméra est bien relié au routeur, nous avons choisi d'utiliser une application nommée "ZenMap", cette application permet de faire un scan sur le réseau choisi, en inscrivant une adresse IP.

Vous n'êtes pas obligé d'utiliser cette application, vous pouvez tout simplement vérifier sur le routeur si vous détecter la caméra. Cette partie est détaillée dans le document intitulé "Information_paramètre_routeur-projet_drone".

Pour scanner un réseau en utilisant l'application "ZenMap", il faut renseigner dans "Target" l'adresse ou le réseau que vous voulez scanner. Nous avons choisi de noter 192.168.1.0-255, le logiciel va alors scanner le réseau complet et nous affichera tous les appareils présents sur celui-ci. A droite de "Target", vous avez marqué "Profile", il faut sélectionner "Regular scan".

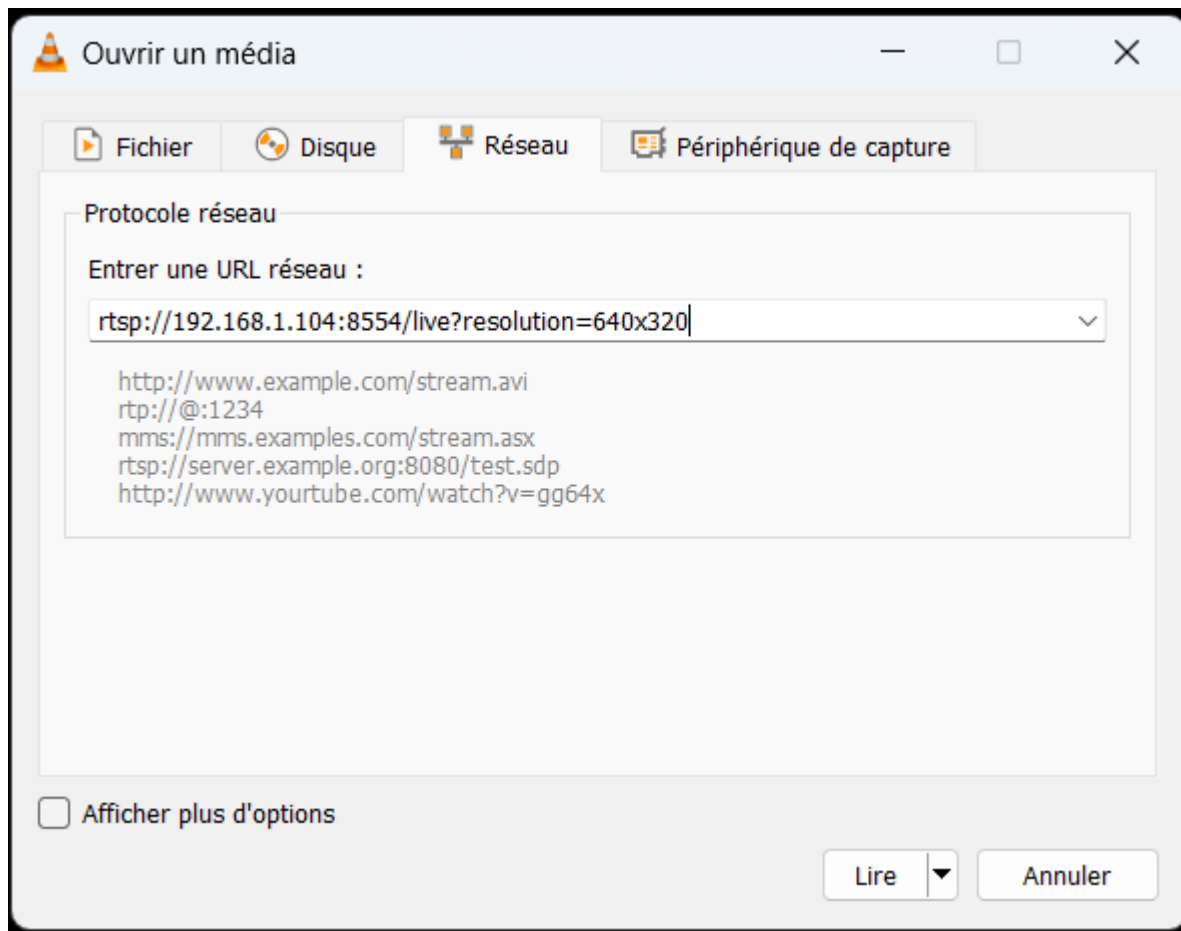
Une fois tous ces paramètres remplis, vous pouvez lancer le scanne, et l'application va vous afficher tous les appareils présent sur le réseau scanné, comme montré ci-dessous.



Utilisation de VLC pour récupérer et lire le flux vidéo :

Pour lire le stream de la caméra, donc le flux vidéo de celle-ci, nous avons choisi d'utiliser le logiciel "VLC Media Player".

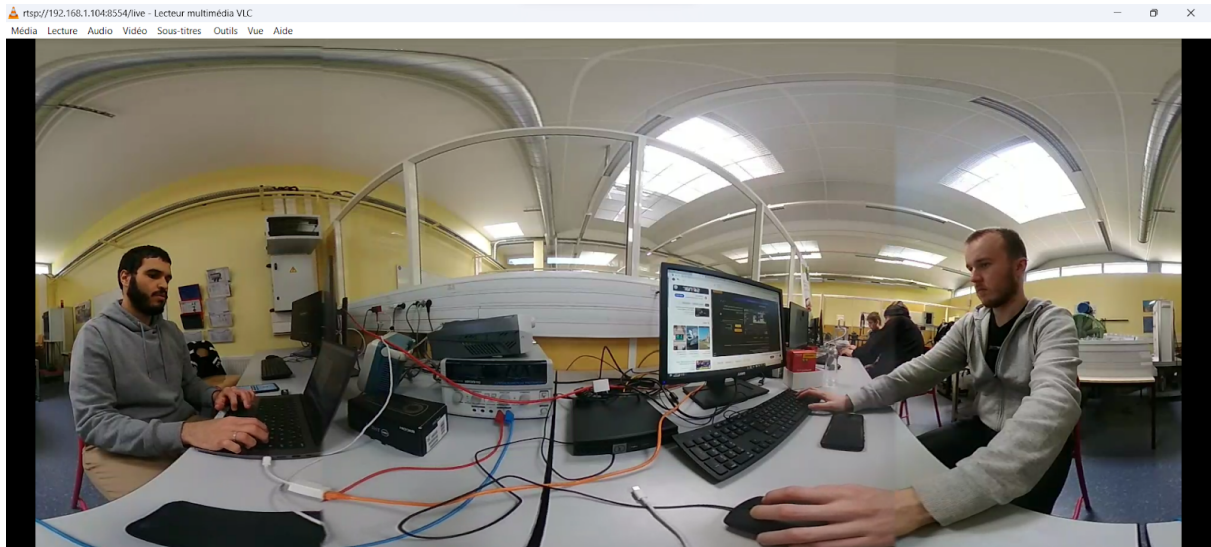
Dans ce logiciel, il faut aller dans l'onglet "Média", puis cliquer sur "Ouvrir un flux réseau". Une fois sur la page ci-dessous, il faut renseigner l'URL du réseau pour que le logiciel affiche en temps réel ce que capte la caméra. Pour cela, il faut marquer "rtsp://192.168.1.104:8554/live?resolution=640x320" dans l'onglet adéquate.



Explication :

- 192.168.1.104 : correspond à l'adresse IP de la caméra
- 8554 : port
- live : c'est pour signifier que le flux de la caméra est en direct
- résolution=640x320 : correspond à la résolution que l'on veut que le logiciel affiche sur l'écran, il est possible de changer cette résolution.

Voici le résultat final, nous avons une petite latence entre les mouvements fait devant la caméra et l'affichage sur l'écran de l'ordinateur.



Lien vidéo de référence pour afficher le stream sur VLC :

https://www.youtube.com/watch?v=zpF3nPVWy_I