

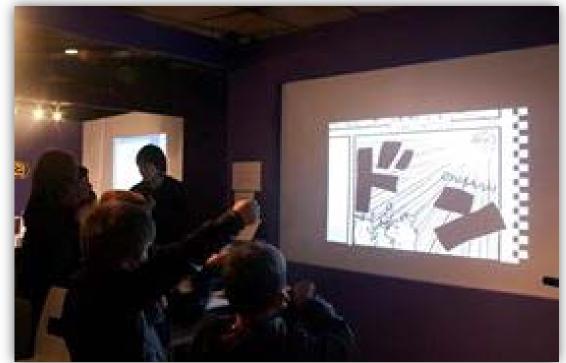
Cd*C 2013

姿勢評価による リアルタイム感情推定を特徴とする 動的マンガ生成システム 「Manga Generator」

神奈川工科大学 白井研究室
manga@shirai.la
www.facebook.com/MangaGenerator



• 「Manga Generator」は、体験者が少年マンガの主人公となり、ストーリーに沿ったポーズを取ることで、マンガを自動生成するエンタテイメントシステムです。







生成されたマンガは印刷され、ユーザが持ち帰ることができます。







 マンガを構成する要素である吹き出しセリフ、 効果線、擬音といったマンガ効果の付加は自 動で行い、姿勢評価を用いたリアルタイム感 情選択により、体験者のポーズに沿ったマン ガ効果を自動で付加します。







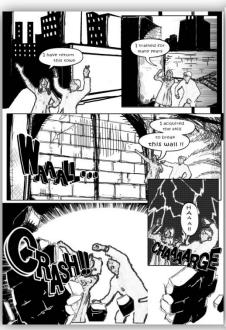




• 「Manga Generator」は、一般的なゲームシス テムと異なり、ストーリーの設計はコントロー ル可能です。















また、通常は「一期一会」となりがちである体 感型エンタテイメントシステムと異なり、SNSと の連携によりスマートフォンアプリや広告メデ ィアとしての可能性を持っています。







- 現在、鳥取県で行われている「まんが博・乙」 で長期展示中です。鳥取県出身の漫画家と のコラボレーション作品も体験できます。
- 開催期間:7/13~8/25 ※休館日あり http://manga-tottori.jp/



コピーライトの関係上 画像は表示できません

