



# 姿勢評価による リアルタイム感情推定を特徴とする 動的マンガ生成システム 「Manga Generator」

神奈川工科大学 白井研究室

[manga@shirai.la](mailto:manga@shirai.la)

[www.facebook.com/MangaGenerator](http://www.facebook.com/MangaGenerator)

- 「Manga Generator」は、体験者が少年マンガの主人公となり、ストーリーに沿ったポーズを取ることで、マンガを自動生成するエンタテインメントシステムです。



# Manga Generator



- 生成されたマンガは印刷され、ユーザが持ち帰ることができます。





- マンガを構成する要素である吹き出しセリフ、効果線、擬音といったマンガ効果の付加は自動で行い、姿勢評価を用いたリアルタイム感情選択により、体験者のポーズに沿ったマンガ効果を自動で付加します。



# Manga Generator



- 「Manga Generator」は、一般的なゲームシステムと異なり、ストーリーの設計はコントロール可能です。





- また、通常は「一期一会」となりがちである体感型エンタテインメントシステムと異なり、SNSとの連携によりスマートフォンアプリや広告メディアとしての可能性を持っています。



- 現在、鳥取県で行われている「まんが博・乙」で長期展示中です。鳥取県出身の漫画家とのコラボレーション作品も体験できます。
- 開催期間：7/13～8/25 ※休館日あり  
<http://manga-tottori.jp/>



コピーライトの関係上  
画像は表示できません