

人工知能 プロジェクト実習 AI-2 (第12回)

1

コンピュータサイエンス学部

青木 輝勝

Email: aokitms@stf.teu.ac.jp

第12回～第14回の予定

- 第12回～第14回はグループワークを行います。具体的な内容は下記の通りです。
 - 第12回 総合演習(1)
 - 第13回 総合演習(2)
 - いずれもグループで議論した上でプログラムを作り上げます。
 - 第14回 プレゼンテーション
 - 第12回, 第13回で開発したプログラム・実験結果についてグループ毎にプレゼンテーションをして頂きます。

本日の内容

- 第12回：総合演習(1) (自然画像中の文字領域の推定)
 - 12.1 自然画像中の文字領域の推定
 - 12.2 本日の課題

本日の内容

- 第12回：総合演習(1) (自然画像中の文字領域の推定)
 - 12.1 自然画像中の文字領域の推定
 - 12.2 本日の課題

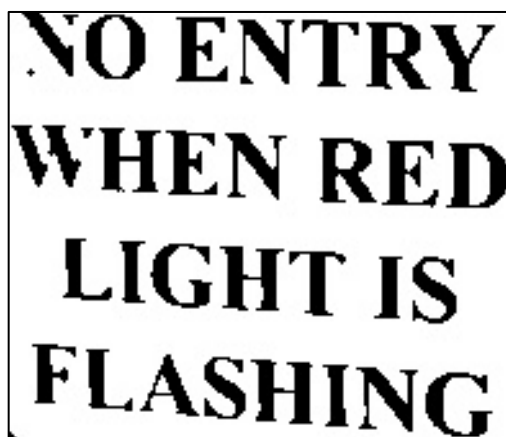
自然画像中の文字領域の推定 (1/2)

- 自然画像(写真)の中から文字の領域を抽出する技術. ほとんどの場合, 抽出した文字領域を抽出した後にOCR*と呼ばれる技術などを用いて文字の内容を認識する.
- 今回は「文字領域の抽出」までを検討対象とする.

(a)入力画像



(b)文字領域の検出



(c)認識された
文字情報

NO ENTRY
WHEN RED
LIGHT IS
FLASHING

自然画像中の文字領域の推定 (2/2)

- 自然画像中の文字領域の推定を行う手法は,
 - ルール型 (人間が文字領域の特徴をルールとして与える)
 - 機械学習型 (多くの事例を与えてルールを学習させる)に大別できる.
- 今回はルール型を検討対象とする. ルールについては以下の3項目を踏まえて考えると良い.
 - 画像の前処理(画像サイズやCannyパラメータの最適化など)
 - バウンディングボックスの性質やボックス同士の関係
 - (余裕があれば)バウンディングボックス内の画素情報の性質

基本的な処理の流れ (1/2)

■ STEP1:

- 入力画像をグレースケール画像に変換する.
- グレースケール画像から輪郭線画像(Canny画像)または2値画像を作る.

■ STEP2:

- 輪郭線画像または2値画像から輪郭線情報を抽出する.

■ STEP3:

- 輪郭線情報を用いて, 輪郭線1つずつに対し, バウンディングボックスを生成し, 画像上に表示する.

■ STEP4:

- 多くの場合, STEP3で大量のバウンディングボックスが生成されてしまうため, 独自ルールを用いて無駄なボックス(非文字の輪郭線を囲んでいるボックス)を削除してゆく.

基本的な処理の流れ (2/2)

(a)入力画像



(b)Canny画像



(c)全ボックスの表示



(d)ルールによりボックスを削除



本日の内容

- 第12回：総合演習(1) (自然画像中の文字領域の推定)
 - 12.1 自然画像中の文字領域の推定
 - 12.2 本日の課題

画像内の輪郭線をすべて探し出す

contours, hierarchy = cv2.findContours(img, search, approx)

img : 入力画像(2値画像または Cannyフィルタをかけた後の画像)

search : 輪郭線の探索方法の指定

approx : 輪郭線の表現(近似)方法の指定

contours : 抽出された輪郭線の情報(座標)が格納されるリスト.

hierarchy : 抽出された輪郭線の階層構造が格納されるリスト.

輪郭線の探索方法の指定:

cv2.RETR_EXTERNAL : 一番外側の輪郭のみ抽出 (通常これで十分).

cv2.RETR_LIST : すべての輪郭を抽出. ただし, 階層構造は持たない.

cv2.RETR_TREE : すべての輪郭線を階層構造を持たせて抽出.

輪郭線の表現方法の指定:

いくつかの方法が定義されているが, 下記が使えれば十分.

cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE

ボックス情報の取得と描画 (1/2)

バウンディングボックス情報の取得

`x, y, w, h = cv2.boundingRect(contours[i])`

`contours[i]` : `cv2.findContours()` で抽出された全輪郭線のうち `i` 番目の輪郭線の情報.

`x, y` : 輪郭線に外接するバウンディングボックスの左上の座標.

`w, h` : バウンディングボックスの幅(=`w`)と高さ(=`h`).

バウンディングボックス情報の描画

`box_img = cv2.rectangle(img, (x_tl, y_tl), (x_br, y_br), color, line)`

`img` : 入力画像.

`(x_tl, y_tl)` : バウンディングボックスの左上(Top Left)の頂点の座標.

`(x_br, y_br)` : バウンディングボックスの右下(Bottom Right)の頂点の座標.

`color` : (b, g, r) で表す. 例) 赤の場合 (0, 0, 255) .

`line` : 画像に描き込まれるバウンディングボックスの線の太さ. 例) 5

ボックス情報の取得と描画 (2/2)

ボックス情報の取得/描画処理の一例

```
contours, hierarchy = cv2.findContours(canny_img, cv2.RETR_EXTERNAL,  
cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)  
  
num_contours = len(contours)  
  
for i in range(0, num_contours):  
    x, y, w, h = cv2.boundingRect(contours[i])  
    print('x = ', x, ' y = ', y, ' w = ', w, ' h = ', h)  
    output_img = cv2.rectangle(input_img, (x, y), (x+w, y+h), (0, 255, 0), 3)  
output_img_rgb = cv2.cvtColor(output_img, cv2.COLOR_BGR2RGB)  
plt.imshow(output_img_rgb)
```

課題12

- 実験用画像20枚(test_img1201.jpg ~ test_img1220.jpg)のうち10枚以上の画像に対し、グループ内で生成した独自ルールを駆使して文字領域を可能な限り正確に抽出せよ（評価は正確さと画像枚数の両方の視点から行う）.
- 実用性の観点からは、同一プログラム(パラメータも同一)を実験用画像10枚(以上)に適用することが望ましい。ただし、入力画像のサイズはあらかじめ最適化してもよいこととする.
- 最終回(第14回)の授業にて各グループ毎にプレゼンテーションを行う予定である。このため、実験結果はパワーポイントとしてまとめること(本日moodle上で提出する必要はない)。