



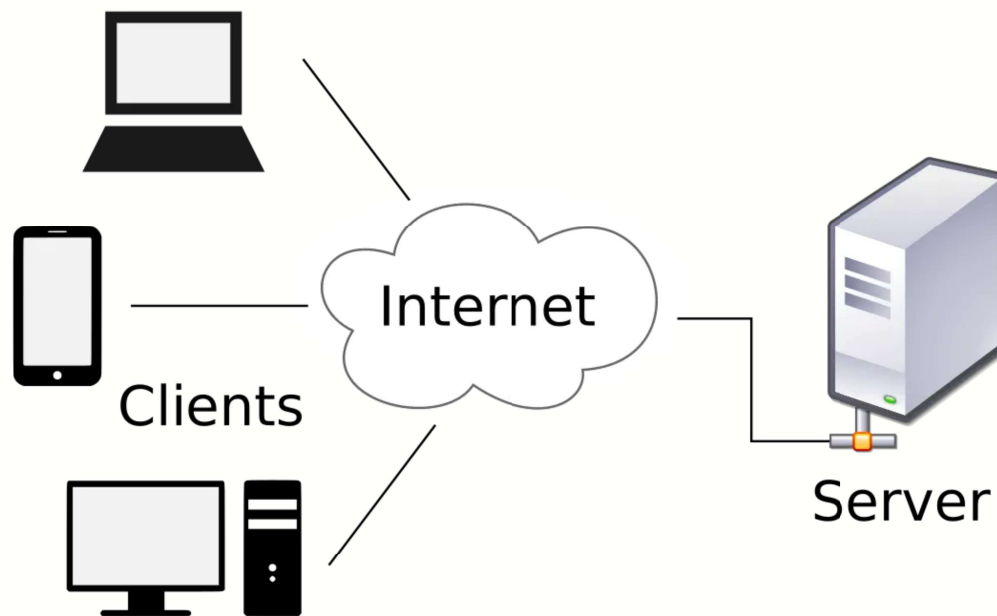
Desenvolvimento para internet 1

Prof. Railson Martins da Mata



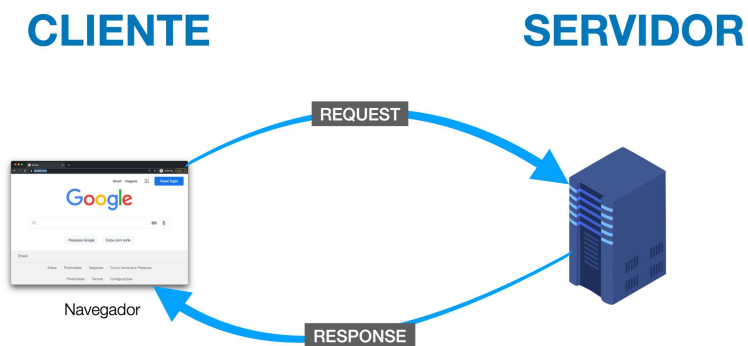
INSTITUTO FEDERAL
Minas Gerais

Arquitetura Cliente x Servidor



INSTITUTO FEDERAL
Minas Gerais

Arquitetura Cliente x Servidor



- O que ocorre quando digitamos a URL www.google.com? No entanto, vocês vão ver em Web 2 essa comunicação mais aprofundada;
- O **cliente** inicia a interação solicitando informações ou serviços;
- O **servidor** recebe a solicitação, processa-a e envia de volta uma resposta ou o recurso solicitado.

A **URL (Uniform Resource Locator)** é um padrão estabelecido que permite indicar o endereço de algum recurso no servidor.



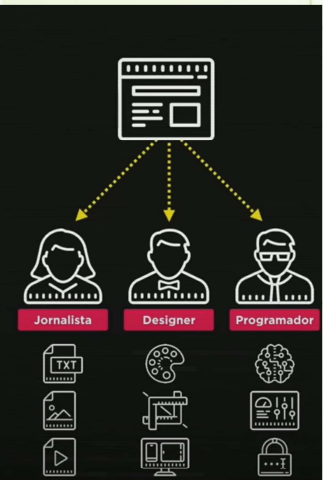
INSTITUTO FEDERAL
Minas Gerais

Arquitetura Cliente x Servidor

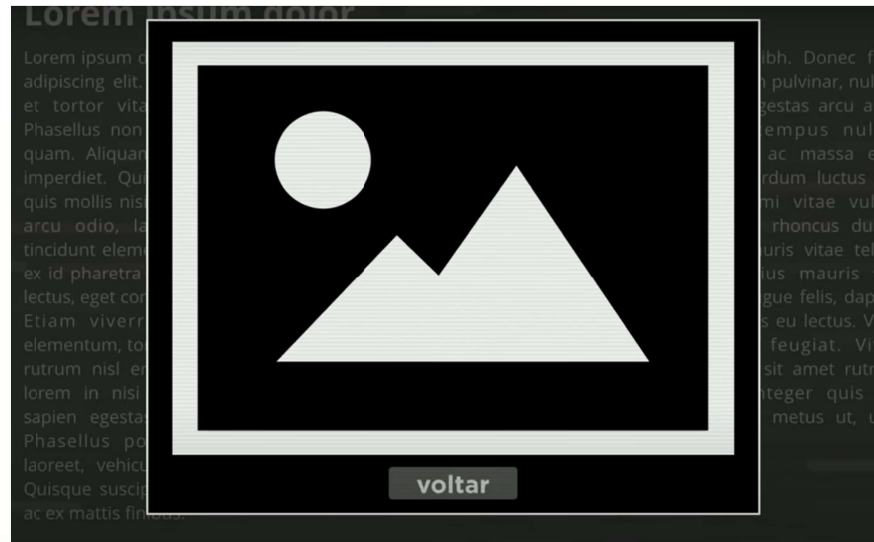
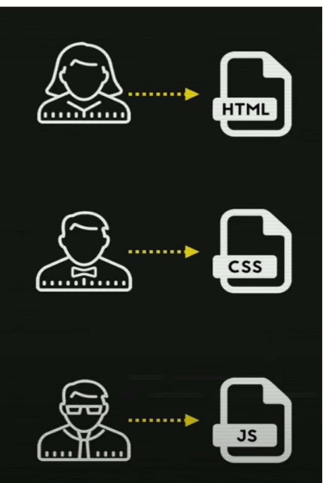
- Ao digitar a URL do Google: www.google.com, somos redirecionados ao servidor do Google, e, assim, recebemos a página;
- O servidor é como nossa máquina, ele possui SO, diretórios, arquivos. Logo, dentro desses arquivos é o que estamos interessados, ou seja, pode ser uma foto, vídeo, texto ou um documento html;
- O servidor envia uma cópia da página quando fazemos alguma requisição via URL.



O que é o JavaScript?



- Em WEB 1 trabalhamos apenas com o lado do cliente;
- Temos 3 tecnologias importantes Html, Css e JavaScript;



Para o que é usado o JavaScript?

- JavaScript é usado para adicionar interatividade aos sites, permitindo que elementos da página respondam a ações do usuário, como cliques, passagens de mouse, e entrada de dados em formulários. Exemplos incluem animações, menus dropdown, e carrosséis de imagens;
- Antes de enviar os dados ao servidor, JavaScript pode validar os formulários, verificando se campos obrigatórios foram preenchidos, se os dados têm o formato correto (como um e-mail), entre outras verificações.



Impacto do JavaScript em páginas Web

- Desabilitar o JavaScript no **Devtools** para ver o efeito em sites;
- Exercício: Fazer um relatório de no mínimo 5 sites, tirando print screen de partes modificadas e descrever o que viram de diferente.



W3C

- JavaScript é uma linguagem de programação interpretada;
- JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível;
- W3C;
- W3Schools Online Web Tutorials



Linguagem interpretada vs compilada

- **Interpretada:** O código-fonte é interpretado e executado linha por linha por um interpretador. Cada vez que o programa é executado, o interpretador lê o código e o traduz para o código de máquina no momento da execução;
- **Compilada:** o processo de compilação traduz o código-fonte inteiro para código de máquina de uma vez, gerando um arquivo independente que pode ser executado várias vezes sem necessidade de recompilar.

