

## VC6.0 IDE 实现 32 位程序源码编译生成 64 位应用程序

环境要求如下：

Microsoft Platform SDK SP2（第一个支持 AMD64 的 SDK 版本是 SP1，也可以）  
Visual C++ 6.0

网上某帖子说，支持 VC++6.0 的 SDK 就只有 2003 年 2 月的版本，丫的，他说的这个 SDK 支持 64 位编译程序是 IA64，第一个支持 AMD64 的需要 SP1 版本才行，不懂乱说。

**Windows2003 SDK SP2 官方下载链接：**

<http://download.cnet.com/Windows-Server-2003-R2-Platform-SDK-ISO-Download/3000-10248-4-10731094.html>

下载地址 1：

[http://software-files-a.cnet.com/s/software/10/73/10/93/5.2.3790.2075.51.PlatformSDK\\_Svr2003R2\\_rtm.img?token=1352249231\\_1d848fd530210d1e7dee9bb03e1cf357&lop=link&ptype=3001&ontid=10248&siteId=4&edId=3&spi=29f9aa3eaa3e3b224d44cfa3aade4051&pid=10731093&psid=10731094&fileName=5.2.3790.2075.51.PlatformSDK\\_Svr2003R2\\_rtm.img](http://software-files-a.cnet.com/s/software/10/73/10/93/5.2.3790.2075.51.PlatformSDK_Svr2003R2_rtm.img?token=1352249231_1d848fd530210d1e7dee9bb03e1cf357&lop=link&ptype=3001&ontid=10248&siteId=4&edId=3&spi=29f9aa3eaa3e3b224d44cfa3aade4051&pid=10731093&psid=10731094&fileName=5.2.3790.2075.51.PlatformSDK_Svr2003R2_rtm.img)

下载地址 2：

[http://www.microsoft.com/downloads/info.aspx?na=90&p=&SrcDisplayLang=en&SrcCategoryId=&SrcFamilyId=E15438AC-60BE-41BD-AA14-7F1E0F19CA0D&u=http%3a%2f%2fdownload.microsoft.com%2fdownload%2f9%2f7%2fa%2f97a5ac16-69ae-4672-b93e-40d66d77b278%2f5.2.3790.2075.51.PlatformSDK\\_Svr2003R2\\_rtm.img](http://www.microsoft.com/downloads/info.aspx?na=90&p=&SrcDisplayLang=en&SrcCategoryId=&SrcFamilyId=E15438AC-60BE-41BD-AA14-7F1E0F19CA0D&u=http%3a%2f%2fdownload.microsoft.com%2fdownload%2f9%2f7%2fa%2f97a5ac16-69ae-4672-b93e-40d66d77b278%2f5.2.3790.2075.51.PlatformSDK_Svr2003R2_rtm.img)

下载后用 7Z 解压 img 文件，或修改为 rar、iso 文件用 winrar 进行解压

**Windows 2003 SDK SP1 官方下载页面：**

<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=15656>

**建议：**SDK 不要安装在系统分区，这样运行速度会很慢，可以安装在 d:\program files 下

### 步骤一：安装最新适合 XP 的 SDK

通过双击 SDK 文件夹下面的 Setup.Exe 安装 Microsoft Platform SDK 到硬盘任意目录后，安装程序会在开始菜单中生成 Microsoft Platform SDK 的快捷方式。单击"start->All Programs->Microsoft Platform SDK for Windows Sever 2003 SP1->Open Build Environment Window->Set Windows XP 64 Build Environment->Set Windows XP 64 Build Environment (Debug) 此时将显示一个控制台窗口，其中带有为 64 位内部版本设置的内部版本环境。

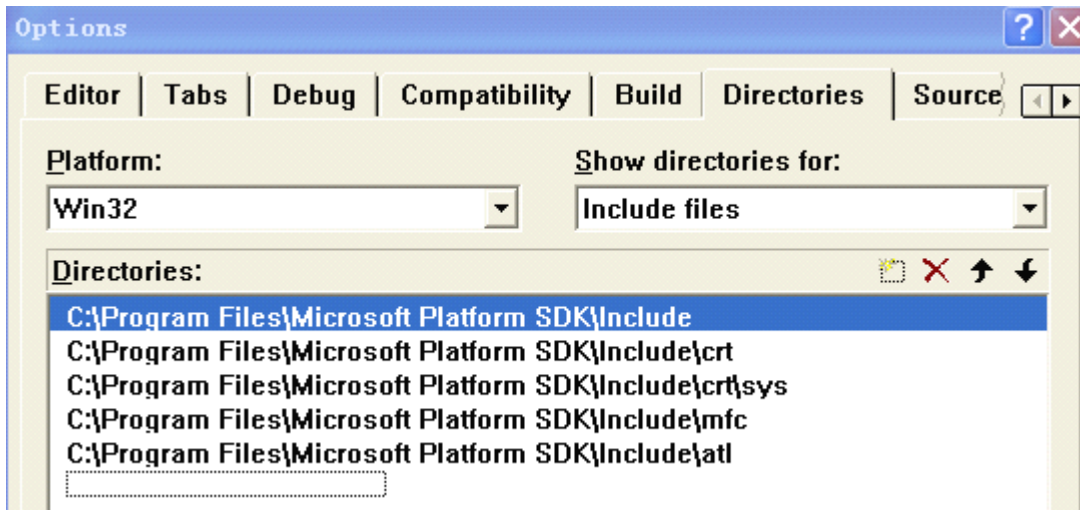


### 步骤二：从 64 位内部版本环境启动 Visual C++6.0:

启动 Microsoft Platform SDK 后，直接在命令行输入 msdev /useenv，此时将显示 Visual C++ 6.0 IDE，其中已经为 64 位内部版本环境设置了 include、library 和 executable 目录。（如果 Msdev.exe 不在路径中，请将文件夹更改到 \Microsoft Visual Studio\Common\Msdev98\Bin 文件夹，然后运行 msdev /useenv）

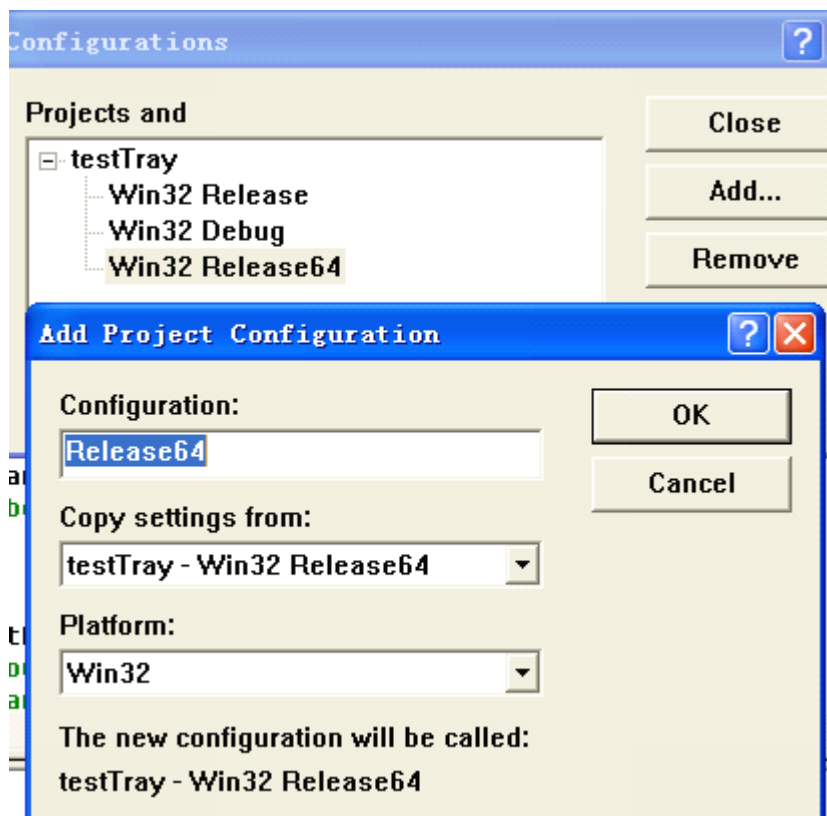
Visual C++启动成功后，可以通过菜单 Tools->Options->Directories 查看 Include files 和 Library file 的默认路径应为 Microsoft Platform SDK 文件夹下的 include 和 lib 文件夹，此时

为打开正确的 64 位虚拟编译环境。否则需重启打开。



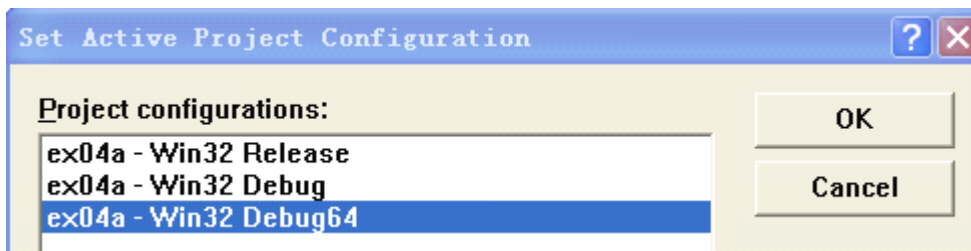
### 步骤三：添加 64 位编译调试配置：

- ◆在 Visual C++ IDE 中，打开现有的 32 位项目（例如，MyApplication）。
- ◆在"Build"菜单上，单击"Configurations"，再单击"add"。
- ◆在"Add Project Configuration"对话框中，将"Configuration"设置为 Debug64，单击"OK"，然后单击"Close"。（想要别人机器正常运行，设置为 **Release64**）



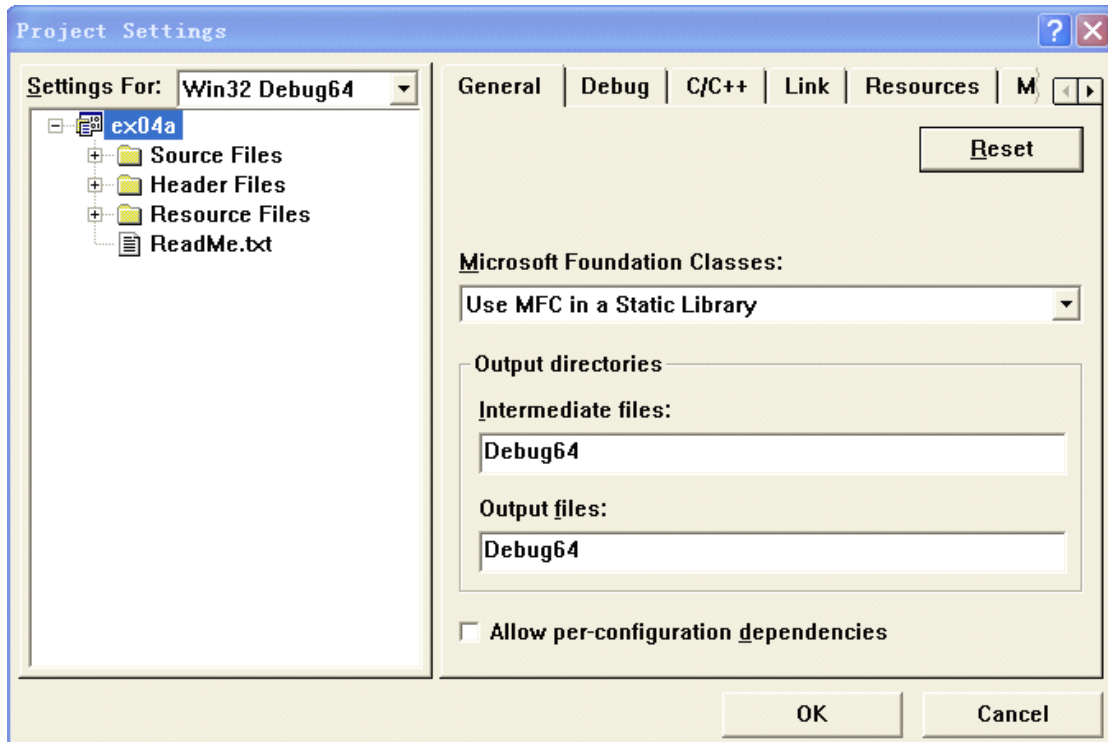
### 步骤四：将活动配置设置为 64 位：

- ◆在"Build"菜单上，单击"Set Active Configuration"。
- ◆单击"MyApplication- Win32 Debug64"，然后单击"OK"。（同样，想要别人机器正常运行，设置为 **Release64**）

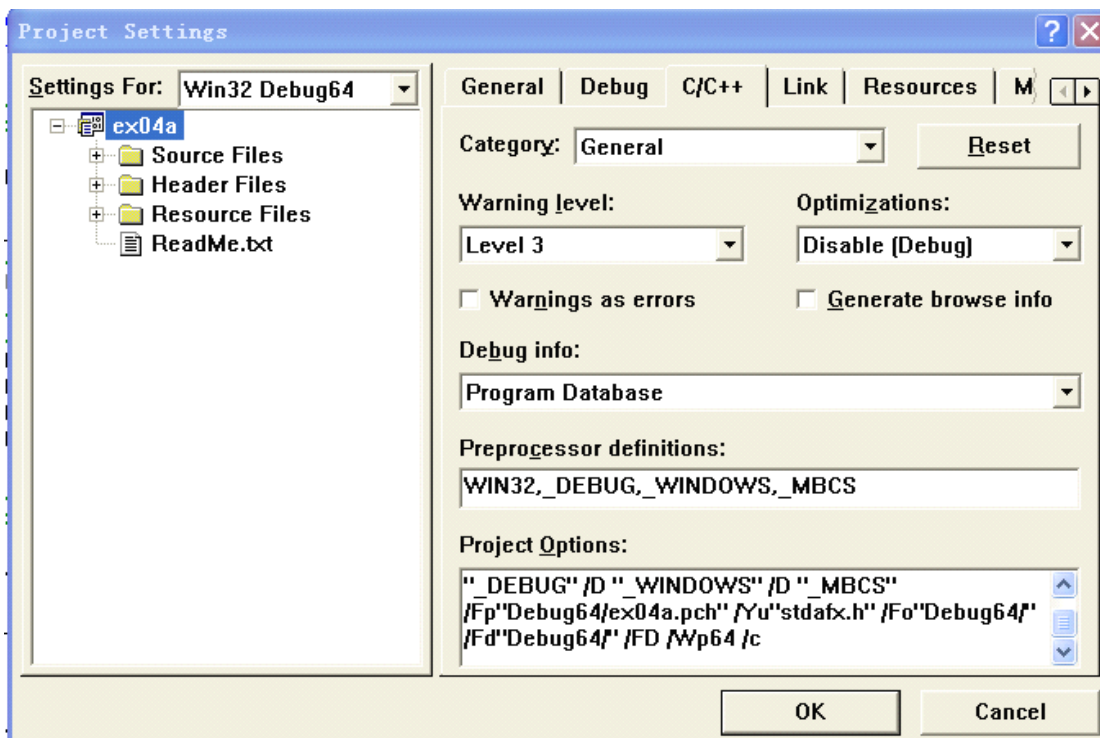


步骤五：修改编译器或链接器选项：

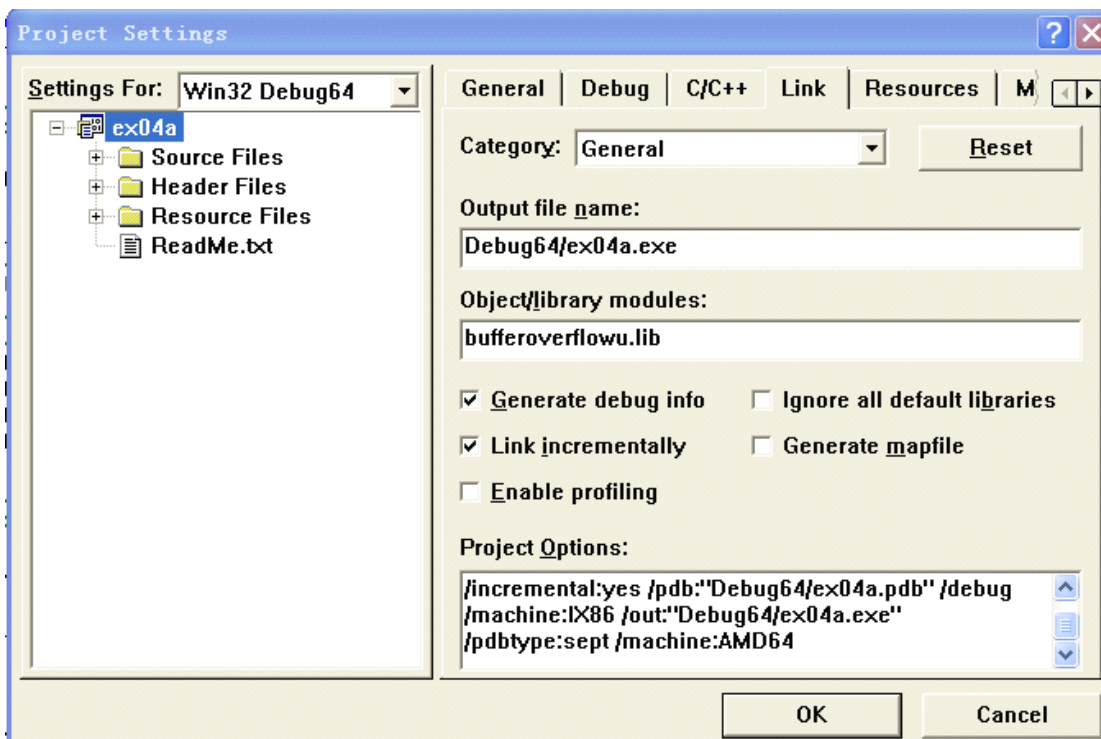
- ◆在"Project"菜单上，单击"settings"。
- ◆在"project settings"对话框中，单击"General"选项卡。在"output directories"下，在"Intermediate files"框和"output files"框中键入 Debug64。



- ◆在"C/C++"选项卡上，在"Debug info"列表中选择"Program Database (编译器选项, /Zi)"。在 Project Options 中去掉/GZ，加入/Wp64（检查 64 位系统的编译选项/Wp64）。**Release64**的话，还需要用 /EHsc 选项替换 /Zi 选项



◆ 在 "Link" 选项卡上，在 "Project Options" 框中将 /machine:I386 更改为 /machine:AMD64。（安腾架构 CPU 的机器是/machine:IA64）在 Object/library modules 中加入 bufferoverflowu.lib。



◆ 在 "View" 菜单上，单击 "Workspace"。要从项目中删除 MyApplication.hpj 文件。（**Release** 不用做此步骤）

◆ 生成 64 位程序：

注：在 32 位机上只能编译连接生成 64 位程序，而不能进行编译调试。

\*\*\* 我这里工程设置后，会有个路径错误，找不到目录下的文件，随意修改下工程文件目录就可以了。