



Webdesign Javascript

Opgave Pizza

- Er is een verschil in de initialisatie tussen objecten en arrays:

```
var ingredienten = [a, b];  
var persoon = {naam: a, voornaam: b}
```

- Zowel een array als een object kan weer bestaan uit Arrays als objecten:

```
var klasA = [{naam: a, voornaam: b}, {naam: c, voornaam: d}]  
var klasO = {persoon1: {naam: a, voornaam: b},  
             persoon2: {naam: a, voornaam: b}}
```

- Wil je alle items in een Array of Object aanspreken is er ook een verschil:

```
for (var i=0; i<klasA.length; i++){ ... }  
for (var i in klasO){ ... } //klasO.length bestaat niet
```



Webdesign Javascript

Opgave Pizza

- Item toevoegen aan een Array:

```
ingredienten.push(nieuwIngredient);
```

- Item toevoegen aan een Object:

```
if(!pizzas[pizzaNaam]){  
    pizzas[pizzaNaam] = {  
        price: pizzaPrijs,  
        ingredients: selectedIngredienten  
    };  
}  
// else {  
// dan bestaat pizzas[pizzaNaam] al en zou deze gewijzigd worden }
```



Webdesign Javascript

Opgave Pizza

- Controleren of er iets geselecteerd is in een selectielijst:

```
document.getElementById("pizzaLijst").onchange = function() {
    if (this.selectedIndex > -1){ ... }
}
```

- Wanneer slechts 1 item kan geselecteerd worden:

```
var pizzaNaam = this.value;
```

- Wanneer meerdere items kunnen geselecteerd worden:

```
var selectedOpties;
var alleOpties = document.getElementById("Lijst").options;
for (var i = 0; i < alleOpties.length; i++){
    if (alleOpties[i].selected){
        selectedOpties.push(alleOpties[i].value);
    }
}
```



Webdesign Javascript

Opgave Pizza

- Iets toevoegen aan een selectielijst (of tabel):

```
var lijst = document.getElementById("lijst"); // (of tabel)
var option = document.createElement("option"); // (of tr of td)
option.innerHTML = name; //of .text of .createTextNode
lijst.appendChild(option); //of .add(option)
```

- Iets verwijderen (uit lijst of) tabel:

```
while (tabel.children.length > 2){
    tabel.removeChild(tabel.children[1]);
} // hier blijven eerste en laatste rij staan.
```