



Webdesign Javascript

Events

Event

- Event in HTML tag:

```
<body onload = "init()">
<h1 onclick = "openExtraInfo()">
<img onmouseover = "changeImage()">
```

- Beter vanuit Javascript:

```
window.onload = function(){ init(); };
document.getElementById("container").onclick = function(){
    openExtraInfo();};
document.getElementById("animalPic").onmouseover = function(){
    changeImage();};
```

- Lijst van verschillende events:

https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp



Webdesign Javascript

Events

Event

- Hier wordt vaak een anonieme functie gemaakt die nergens anders kan opgeroepen worden.
- Dit is geen probleem omdat de functie vaak slechts voor één event gebruikt wordt.

```
window.onload = function(){
    //wanneer de pagina geladen is
};
document.getElementById("container").onclick = function(){
    //wanneer op het element met id container geklikt wordt
};
document.getElementById("animalPic").onmouseover = function(){
    //wanneer over het element met id animalPic bewogen wordt
};
```



EventListener

- Een event kan ook genoteerd worden met een eventListener.
- Kan zowel met een anonieme functie als een functienaam:

```
window.addEventListener("load", function(){
    //wanneer de pagina geladen is
});
document.getElementById("container").addEventListener
("click", openExtraInfo);
document.getElementById("animalPic").addEventListener
("mouseover", changeImage);
```



window.onload

- Het window.onload event wordt uitgevoerd wanneer de pagina volledig geladen is
- Hiermee zou het script ook in de head kunnen geschreven worden, omdat er wordt gewacht tot alle elementen van de pagina volledig geladen zijn.
- Het blijft toch nog best het script onderaan de pagina toe te passen.
- Wanneer er meerdere window.onload events zijn, wordt enkel het laatste uitgevoerd. Dit kan problemen geven (<https://thechamplord.wordpress.com/2014/07/04/using-javascript-window-onload-event-properly/>)
- In JQuery (zie verder) wordt een vergelijkbaar functie wel bijna altijd document.ready() gebruikt. Indien er meerdere document.ready() functies zijn worden ze uitgevoerd in de volgende waarin ze op de pagina staan.



Webdesign Javascript

Oefening 14

Maak volgend HTML bestand aan:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
  <head>
    <title>window.onload event</title>
    <script>document.getElementById("resultaat").innerHTML =
      "Toon wanneer bestand geladen is."</script>
  </head>
  <body>
    <h1>Het event window.onload</h1>
    <div id="resultaat"></div>
  </body>
</html>
```

- Werkt het script? Plaats het script ook eens onderaan de body.
- Plaats de inhoud van het script ook eens binnen een window.onload event.



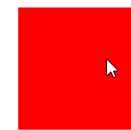
Webdesign Javascript

Oefening 15

Vertrek van volgend HTML bestand:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
  <head>
    <title>mouse events</title>
    <style>
      #box{width: 100px; height: 100px;background-color:red;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Mouse events</h1>
    <div id="box"></div>
    <div id="resultaat"></div>
    <script src="oefening15.js"></script>
  </body>
</html>
```

Mouse events



De box werd betreden.
De box werd verlaten.
De box werd betreden.
De box werd verlaten.
De box werd betreden.

- Maak in het script 2 muisevents:
 - Wanneer over de box bewogen wordt, wordt de tekst "De box werd betreden" aan het resultaat toegevoegd.
 - Wanneer de box verlaten wordt, wordt de tekst "De box werd verlaten" aan het resultaat toegevoegd.



Webdesign Javascript

style

style eigenschap

- Het is ook mogelijk om de style van een element aan te passen:

```
document.getElementById("box").style.border = "1px solid black";
```

- Een lijst van de verschillende style eigenschappen vindt je op:

https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_style.asp



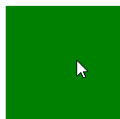
Webdesign Javascript

Oefening 15

Vul oefening 15 aan met enkele scripts:

- Als je over de box bewogen wordt, wijzigt de kleur van de box in groen.
- Wanneer je terug uit de box gaat, wordt deze terug rood.
- Wanneer op de box geklikt wordt, krijgt de box een 5pixel dikke volle omlijning.
- Wanneer er niet op geklikt wordt, verdwijnt de omlijning.

Mouse events



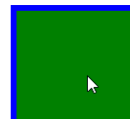
De box werd betreden.

Mouse events



De box werd betreden.
De box werd verlaten.

Mouse events



De box werd betreden.
De box werd verlaten.
De box werd betreden.



Webdesign Javascript

value

Waarde van een invoerveld bekijken

- Voor de meeste input-elementen kun je de waarde of de inhoud van het element bekomen met de eigenschap value.

```
var jouwNaam = document.getElementById("txtNaam").value
```
- Op dezelfde wijze kan je de waarde aanpassen:

```
document.getElementById("txtNaam").value = "Mimi Willems";
```
- Een lijst van de verschillende eigenschappen en methodes van verschillende HTML elementen vind je op: <https://www.w3schools.com/jsref/default.asp>



Webdesign Javascript

Oefening 16

- Vertrek van onderstaand HTML-bestand.
- Maak een script dat wanneer op de button geklikt wordt, de naam, voornaam en datum gelezen wordt en volgende alert getoond wordt:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
  <head>
    <title>property value</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Tekstvelden uitlezen</h1>
    <label>Naam: <input type = "text" id = "naam" /></label>
    <label>Voornaam: <input type = "text" id = "voornaam" /></label>
    <label>Geboortedatum: <input type = "date" id = "geboortedatum" /></label>
    <button id = "btnBericht">Toon bericht</button>
    <script src= "oefening16.js"></script>
  </body>
</html>
```

Tekstvelden uitlezen

Naam: Voornaam:

Deze pagina meldt het volgende:
 Hallo Mimi Willems, jij wordt dit jaar jaar oud.