



KABRE EMMANUEL

PROFIL

Actuellement, étudiant en Master 2 de la filière MIAGE (Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises), je suis passionné par le domaine de l'informatique, notamment la programmation. À la recherche d'un stage enrichissant, je suis déterminé à apprendre d'avantage et de grandir professionnellement.

EXPÉRIENCES ACADÉMIQUE

2024

CONCEPTION D'UNE APPLICATION MOBILE DE QUIZ SUR LE FOOTBALL en cours

- Outils: Android KOTLIN
- Mise place des systemes de niveaux, taches quotidienne et plus, avec des stockages interne en JSON
- GitHub: [kaizelkai/SportBrains](https://github.com/kaizelkai/SportBrains)

2023

CONCEPTION D'UNE APPLICATION WEB DE GESTION AUTOMOBILE

- Outils: HTML, CSS, PHP, JavaScript, JavaFX, MySQL
- Mise place d'un systeme administrateur en JavaFX et une page vitrine de location en HTML,CSS et PHP

2023

CONCEPTION D'UNE APPLICATION WEB DE GESTION D'UNE BIBLIOTHEQUE

- Outils: HTML, CSS, JavaScript, JavaEE, MySQL
- Gestion des livres, des emprunts, des adherants, des clients,...

2022

CONCEPTION D'UNE APPLICATION WEB DE GESTION D'UNE CLINIQUE

- Outils: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL
- Gestion des activités dans une clinique telle que les patients, les rendez-vous, les fiches medicaux,...

FORMATION

2023
2024

MASTER DES METHODE INFORMATIQUE APPLIQUEES A LA GESTION D'ENTREPRISE (MIAGE-M2)

UNIVERSITE FELIX HOUPHOUET BOIGNY
Abidjan

2021
2022

LICENCE DES METHODE INFORMATIQUE APPLIQUEES A LA GESTION D'ENTREPRISE (MIAGE)

UNIVERSITE FELIX HOUPHOUET BOIGNY
Abidjan

2018
2019

BACCALAUREAT SERIE D

LYCEE MODERNE INAGOHI
San-Pedro

CONTACT

+225 0545646817

kabreemmanuel.ci@gmail.com

Abidjan, Cocody

COMPÉTENCES

- Word
- Excel
- PowerPoint
- Java, JavaFx, Java SE
- C#
- Kotlin
- Python

ATOUTS

- Autonome
- Ordonné
- Motivation pour apprendre

LANGUES

Français : Courant

Anglais : Amateur

LOISIRS

- Musique
- Cinema
- Sport