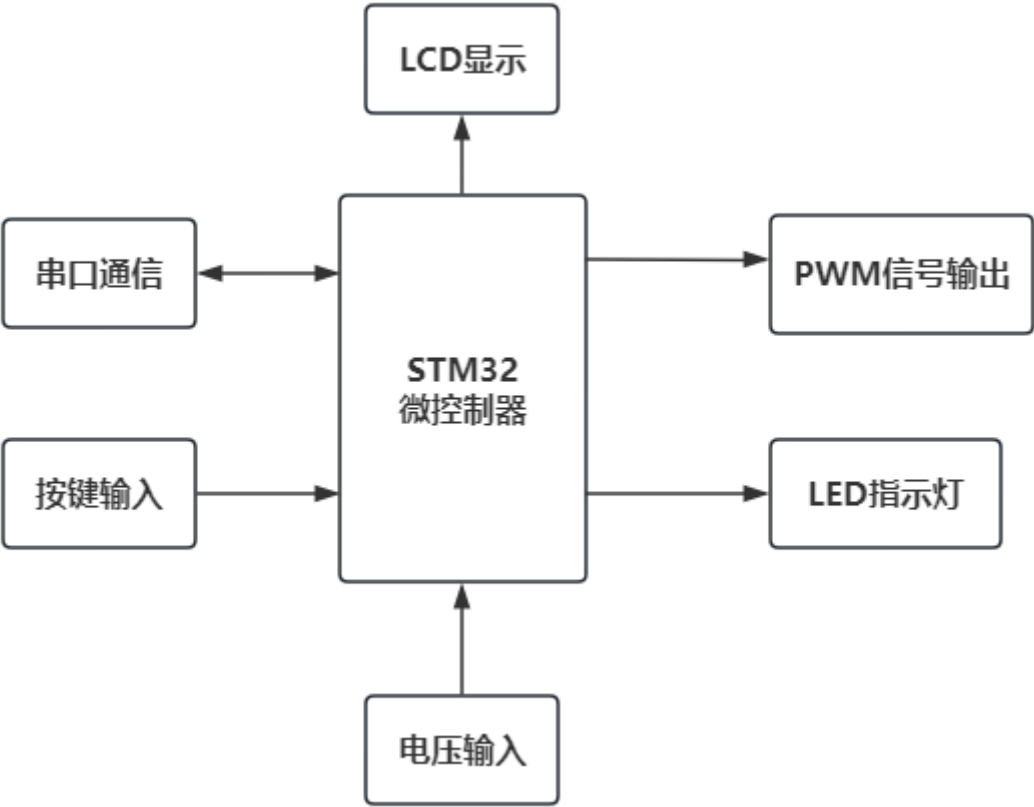


极光工作室三轮考核项目库（项目难度难度不分先后）

题目01： 液位计

硬件框图：



功能描述

- 1. 使用 STM32 微控制器 ADC 通道（PC2）测量电位器R输出的模拟电压信号V
- 2. 完成 KEY0、KEY1、KEY2、WK_UP 四个独立按键的动作扫描。
- 3. 按照显示要求，通过 LCD 显示数据和参数。
- 4. 通过 PB10 引脚完成频率固定为 100Hz，占空比可调节的脉冲信号输出功能。
- 5. 按题目要求，通过 LED 指示灯完成相关指示功能。

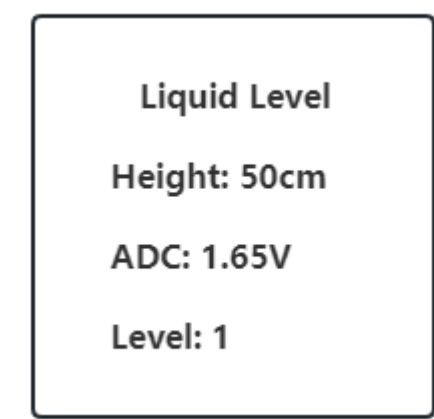
性能要求

- 1. 数据显示界面下电压值更新时间： <0.1秒
- 2. PB10输出信号占空比跟随响应时间： ≤1秒；
- 3. 按键响应时间： ≤0.1秒；
- 4. 输出信号频率精度要求： ≤±5%；
- 5. 输出信号占空比精度要求： ≤±5%。

液位检测

通过电位器R模拟液位传感器输出电压信号，设备以1秒为间隔采集R输出电压，并与用户设定的液位阈 值进行比较。假定液位高度与电位器输出电压之间具有正比例关系： ， 当 时，对应液位高度为 100cm。通过液晶显

示当前的液位高度、传感器（R）输出状态和液位等级，液位 检测显示界面如下图所示：



ADC 采集得到的结果应经过算术平均滤波算法处理，显示结果保留小数点后两位有效数字。

LCD 通用显示要求：

- 1. 显示背景色(BackColor)：黑色
- 2. 显示前景色(TextColor)：白色
- 3. 字体大小：16号字

液位阈值设定

设备可设定三个液位阈值，对应四个液位等级，阈值由用户通过按键输入，设备保存阈值，并根据此阈 值判断液位等级，假定用户输入的三个液位阈值为 10cm、20cm 和 30cm，液位高度与液位等级的对应 关系如下：

- 1. 液位高度 \leq 10cm 时，液位等级为 0；
- 2. 10cm<液位高度 \leq 20cm 时，液位等级为 1；
- 3. 20cm<液位高度 \leq 30cm 时，液位等级为 2；
- 4. 液位高度 > 30cm 时，液位等级为 3。

设备初始液位阈值分别为 30cm、50cm 和 70cm。

按键功能

WK_UP按键：“设置”按键，按下后进入阈值设定界面（如图2所示），再次按下WK_UP按键时退出设置 界面，保存用户设定的结果，并返回图1所示的液位检测界面。

KEY1按键：切换选择3个待修改的阈值，被选中的阈值应突出显示（字体红色）。

KEY0按键：“加”按键，按下后，被选择的阈值增加 5cm，增加到 95cm 为止。

KEY2按键：“减”按键，按下后，被选择的阈值减少 5cm，减少到 5cm 为止。

串口查询与输出功能

使用串口1完成以下串口功能，波特率设置为 9600。

查询

通过 PC 机向设备发送字符‘C’，设备返回当前液位高度和液位等级；

通过 PC 机向设备发送字符‘S’，设备返回当前设定的三个阈值。

液位高度和等级返回数据格式举例：

"C:H55+L2\r\n"

解析：应答高度、等级查询，液位高度为 55cm，液位等级为 2。

阈值返回数据格式举例：

"S:TL30+TM50+TH70\r\n"

解析：应答阈值查询，设备内保存的三个阈值分别为 30cm、50cm 和 70cm。

输出

当液位等级发生变化时，设备自动向PC机发送当前液位等级、液位高度和液位变化趋势（上升或下降）。

输出数据格式举例：

"A:H55+L2+D\r\n"

解析：液位变化自动发送，液位高度 55cm，液位等级为 2，变化趋势下降。

"A:H55+L2+U\r\n"

解析：液位变化自动发送，液位高度 55cm，液位等级为 2，变化趋势上升。

pwm输出

使用PB10输出频率固定100Hz，占空比可调节的脉冲信号。占空比与Vr的关系如下：

$V_r = 3.3 * D$, D为占空比

当Vr = 0V 时，PA6持续输出低电平

当Vr = 3.3V 时， PA6持续输出高电平

LED状态指示

LED 指示灯功能定义如下：

蓝灯LED_B：运行状态指示灯，以1秒为间隔亮灭闪烁；

绿灯LED_G：液位等级变化指示灯，当液位等级发生变化时，LED_G以0.2秒为间隔闪烁5次；

红灯LED_R：通讯状态指示灯，当设备接收到查询指令时，LED_R以0.2秒为间隔闪烁5次。

初始状态说明

请严格按照下列要求设计作品上电后的初始状态：（未按要求-5分）

- 1. PB10通道输出PWM占空比10%；
- 2. 上电默认处于液位检测显示界面。

题目02 手机键盘 (51)

题目描述

使用矩阵键盘以及显示屏制作一个可以切换模式的小手机（打字以及计算器）

硬件要求

- 1. STC 51单片机
- 2. lcd602显示屏
- 3. 4 * 4 矩阵键盘
- 4. 2个led灯
- 5. 模式切换按键
- 6. 数据回传按键

软件要求

- 1. 模式切换按键用来在模式一与模式二之间切换，切换时要清屏同时在屏幕的左上角显示当前模式，两个模式的显示起始位置为模式显示后面空两格开始
- 2. 模式一由开发板上 4 x 4 的键盘中取 3 x 3 的键值来模拟手机键盘中的拼音键，由这 9 个按键实现 a 到 z 的输出，由 lcd1602 显示输入的字符。在该模式下，数字键0的位置为确认键。
- 3. 在模式一下，+号位置为删除键，要求按下可以删掉一个最末尾的字母
- 4. 在模式一下，输入位置要有光标，并可以闪烁
- 5. 模式二为计算器模式，使用完整4 x 4 按键输入，并显示在lcd602显示屏上。要求可以实现整数的加减乘除，加法和减法要求可实现连加、连减。可进行错误判断，溢出、除零等错误将显示 Error 。当按下等于号时要能正确显示结果，并在结果为奇数时led灯1闪烁0.5s，偶数时led灯2闪烁0.5s
- 6. 数据回传按键按下时，需要将当前显示屏上的内容通过串口传回上位机（电脑）

键盘布局

```
+-----+
| 7 | 8 | 9 | + |
| 4 | 5 | 6 | - |
| 1 | 2 | 3 | * |
| 0 | C | = | / |
+-----+
```

软件加分项

- 1. 计算器模式下可以进行完整的混合算式运算，如：5 + 3 * 6 / 2
- 2. 模式一切换到模式二时能保存模式一下显示屏显示的内容