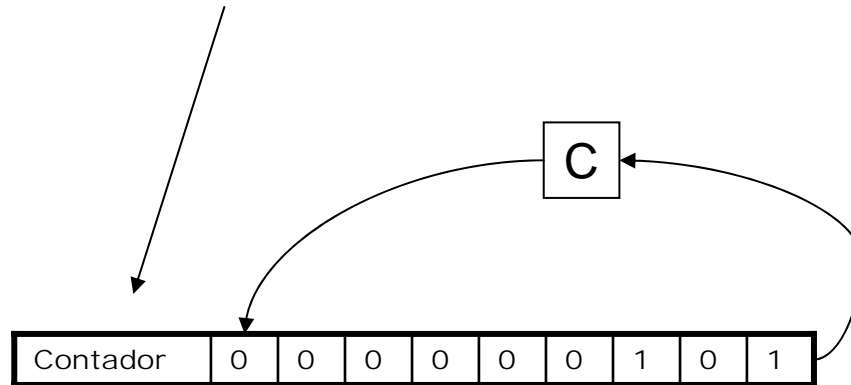


1 Lo primero que se hace al llamar al planificador es incrementar el contador de carrera libre para su posterior evaluación

3 Cada vez que se hace una rotación esta variable incrementa en uno su valor, es decir la próxima prioridad a correr es igual a las veces que se necesito rotar para conseguir el primer "1" lógico



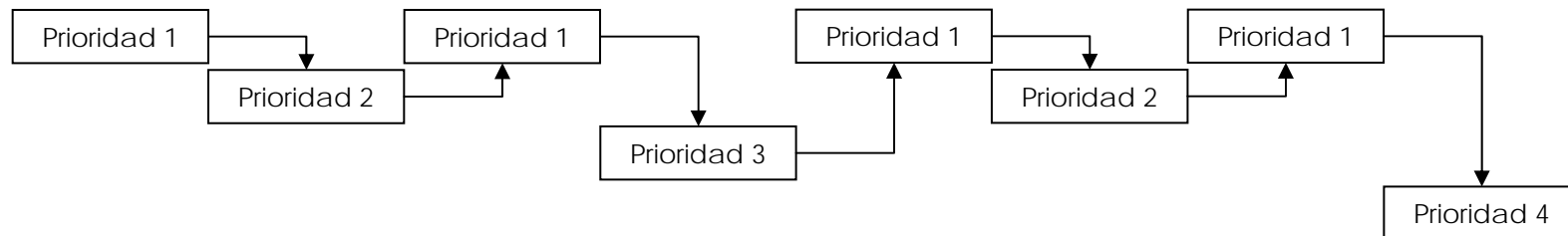
2 La evaluación del contador consta en rotarlo a la derecha hasta encontrar el primer "1" lógico, o al rotar 9 veces; al conseguir un "1" lógico las rotaciones cesan

4 Se puede apreciar en la tabla la evaluación hasta 8 incrementos del contador pudiéndose notar cual prioridad se le será cedida la CPU.

Prioridad a Elegir

Binario (Contador)									Decimal (Contador)	Prioridad a Correr
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	2	2
0	0	0	0	0	0	0	1	1	3	1
0	0	0	0	0	0	1	0	0	4	3
0	0	0	0	0	0	1	0	1	5	1
0	0	0	0	0	0	1	1	0	6	2
0	0	0	0	0	0	1	1	1	7	1
0	0	0	0	0	1	0	0	0	8	4

Araguaney Elector de Prioridades (Detalle)



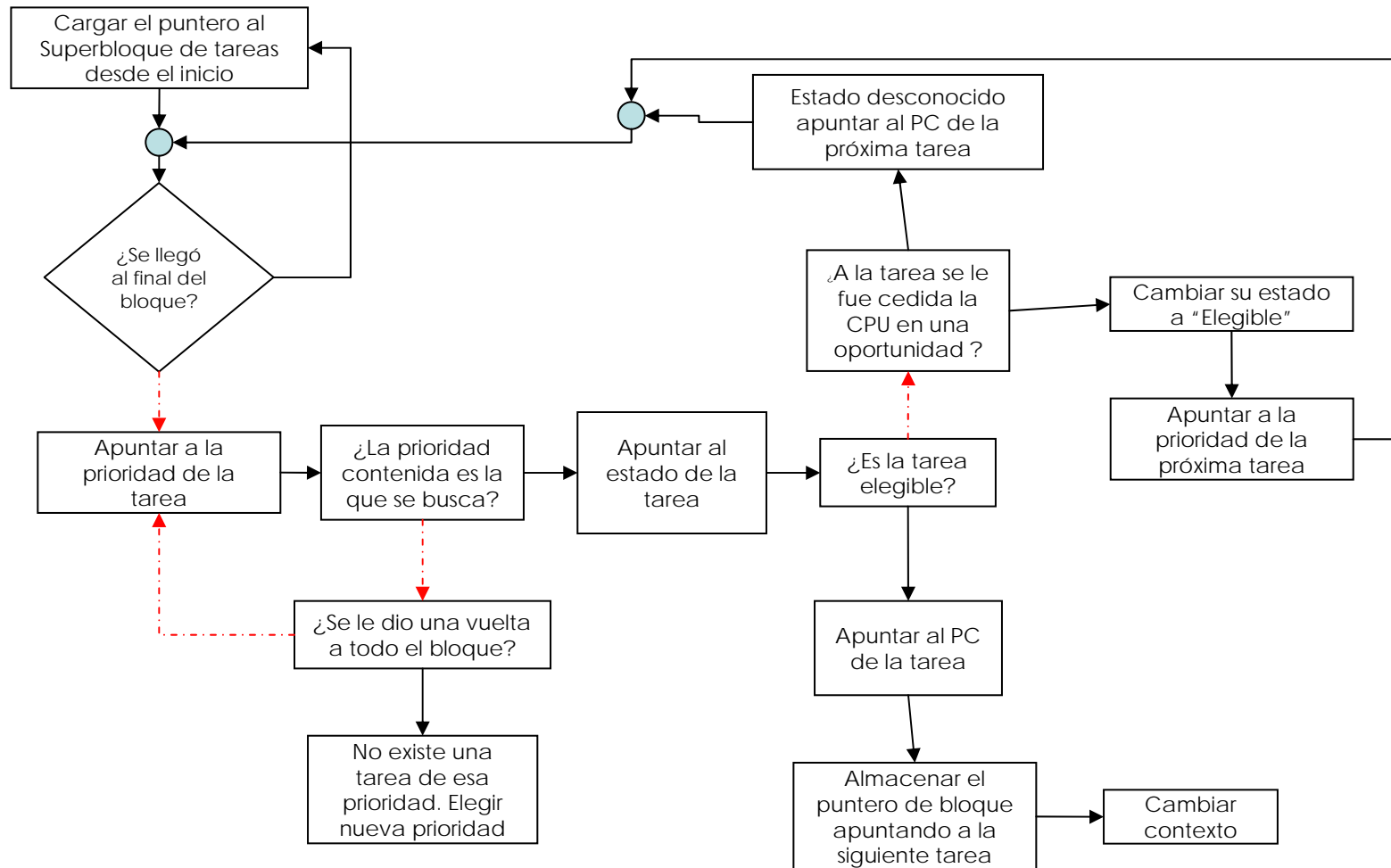
Se muestra el diagrama de estado, y la manera en que el elector de prioridades escoge la próxima prioridad.

En este ejemplo se muestra la evaluación del 1 al 8, siendo el valor máximo 255, pudiendo el Kernel ofrecer 8 prioridades.

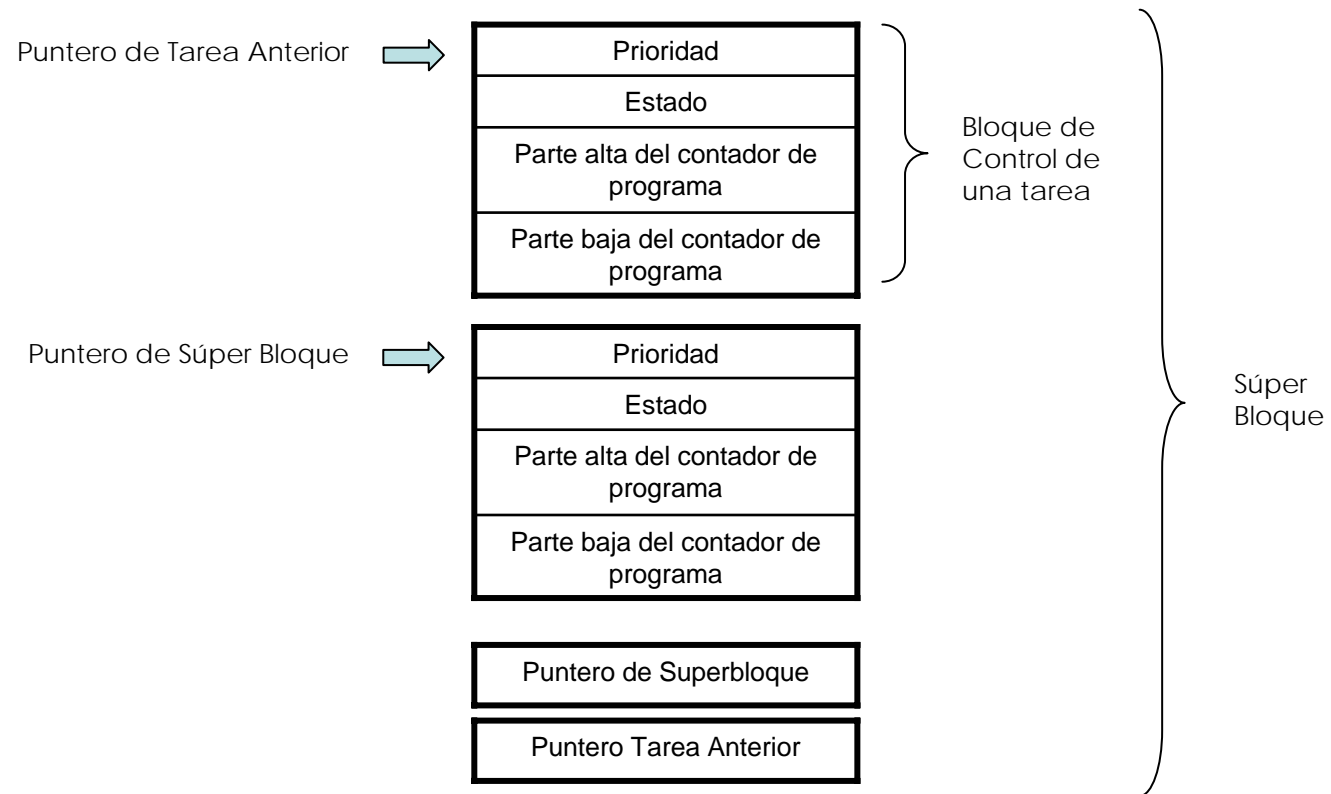
Binario (Contador)									Decimal (Contador)	Prioridad a Correr
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	2	2
0	0	0	0	0	0	1	1		3	1
0	0	0	0	0	1	0	0		4	3
0	0	0	0	0	1	0	1		5	1
0	0	0	0	0	1	1	0		6	2
0	0	0	0	0	1	1	1		7	1
0	0	0	0	1	0	0	0		8	4

Se puede observar en 8 evaluaciones las veces que cada prioridad es ejecutada, siendo la uno la mas prioritaria.

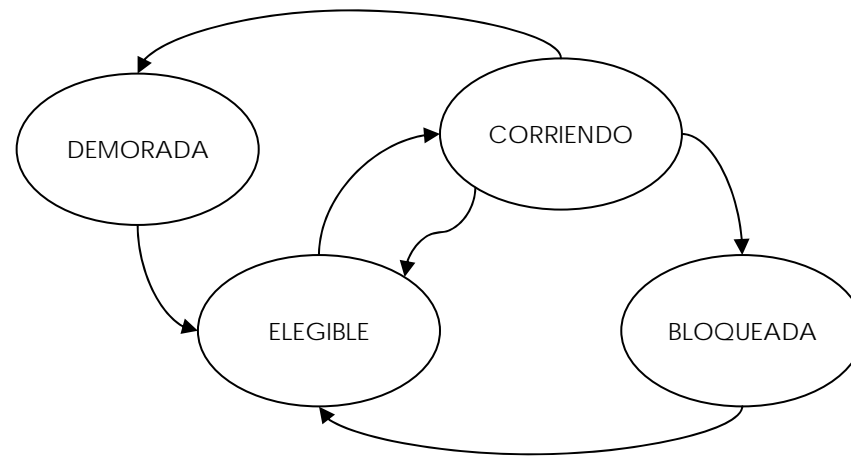
Araguamey Elector de Prioridades (Diagrama de tiempo)



Aragnaney Despachador



Araguaney Súper Bloque (Mapa de Memoria)

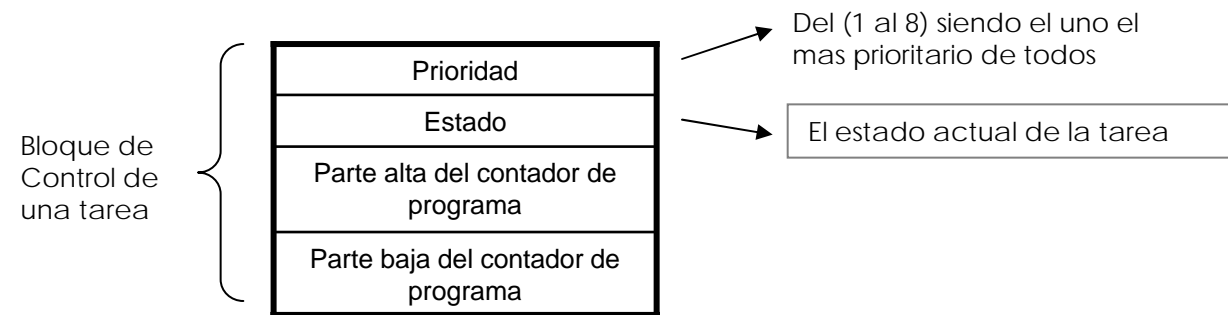


Una tarea elegible será ejecutada tomando en cuenta su prioridad

Una tarea puede estar bloqueada por que esta esperando a que un temporizador termine su conteo y no se gastará procesamiento en ella.

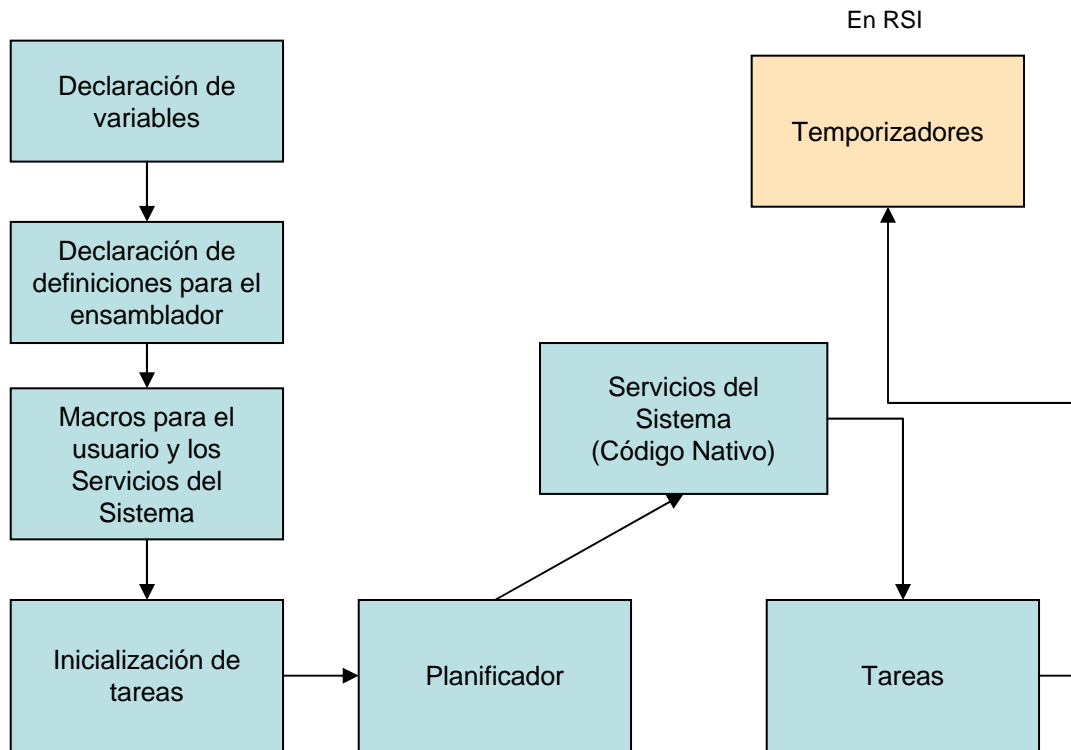
Una vez cedida la CPU es marcada con el estado "Corriendo", cuando el planificador ve a una tarea bajo este estado, lo marca como "Elegible" y busca otra tarea con la misma prioridad

Araguaney Estado de las tareas



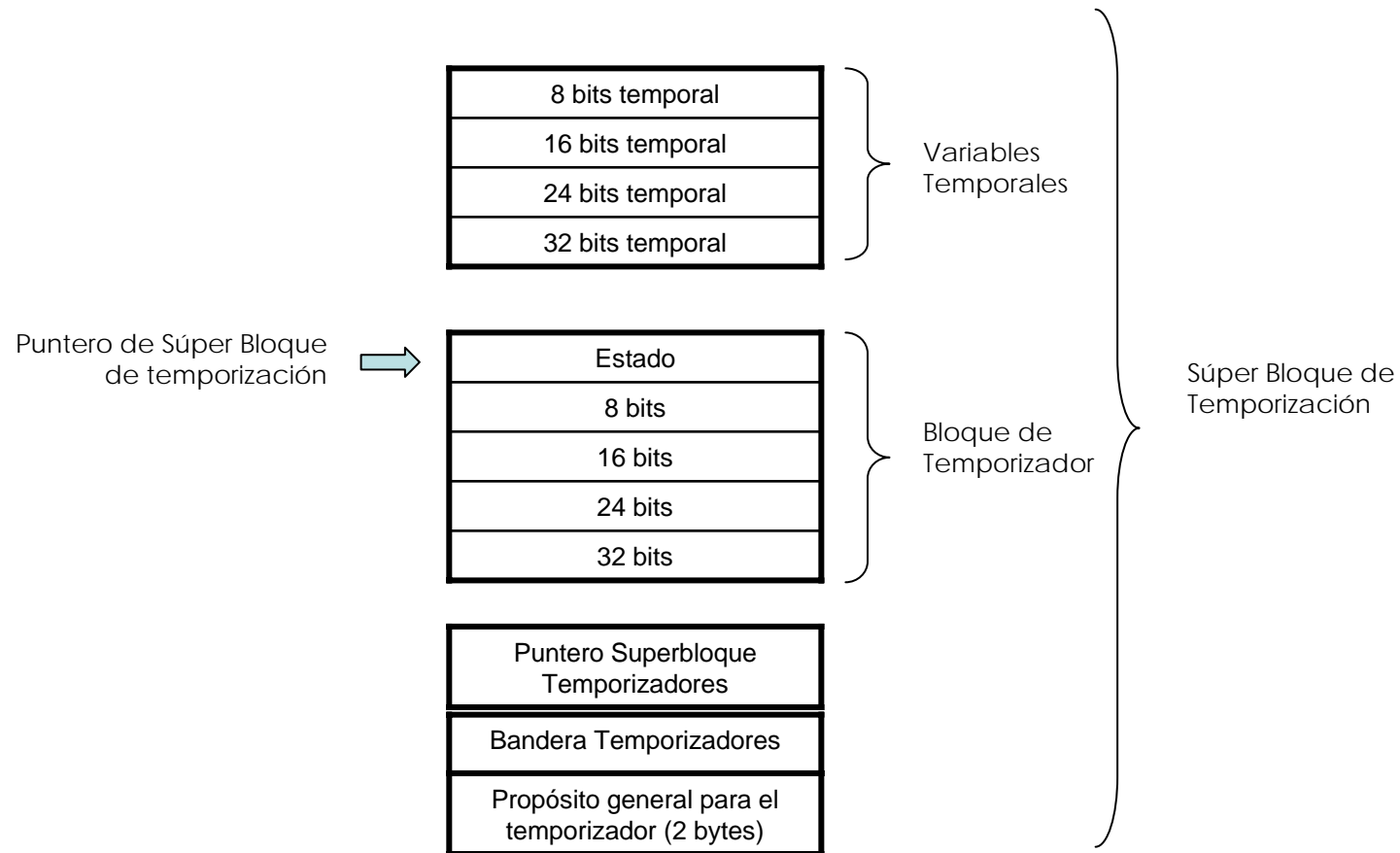
Araguaney

Bloque de Control de Tarea (BCT)

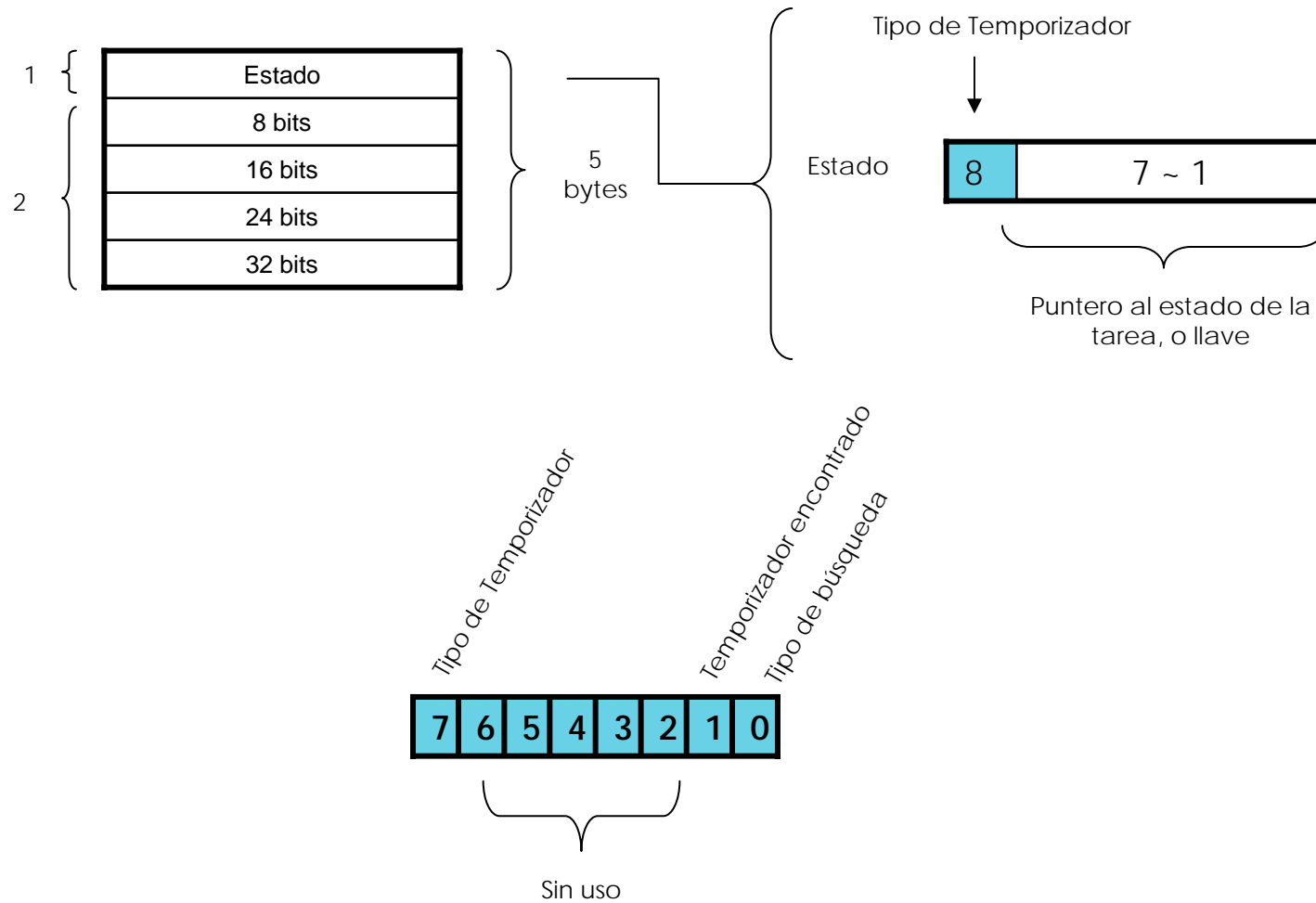


Araguaney

Diagrama en bloques del Kernel en tiempo de diseño

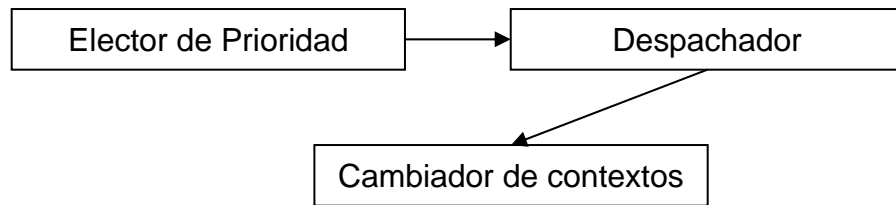


Araguaney Súper Bloque de Temporización (Mapa de Memoria)

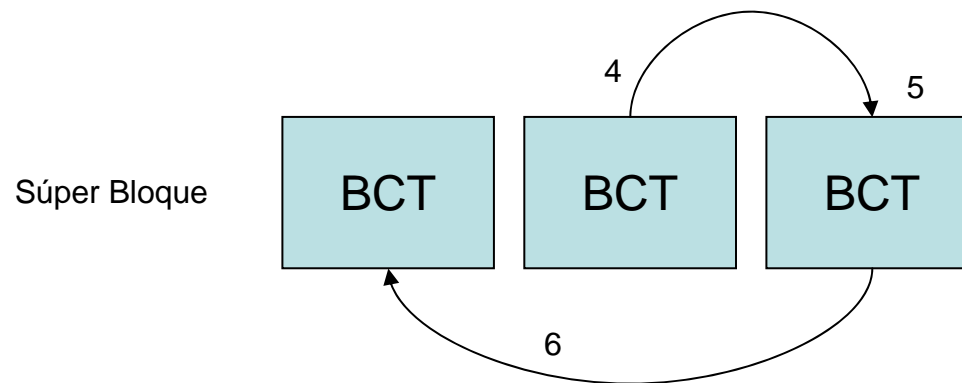
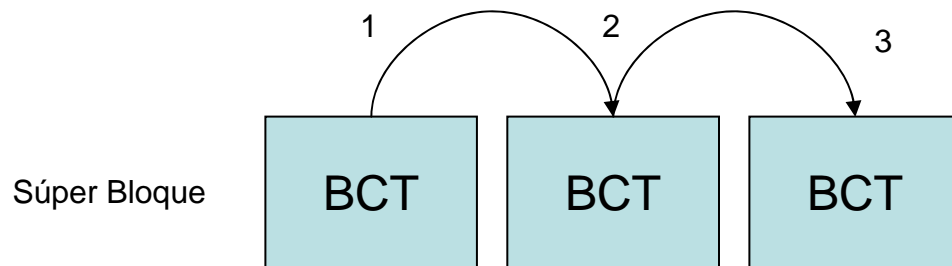


Araguaney Bloque de Temporización (Mapa de Memoria)

Bandera de Temporizador



Araguaney Elementos del planificador



Araguaney Acceso circular (SúperBloque de Tareas)

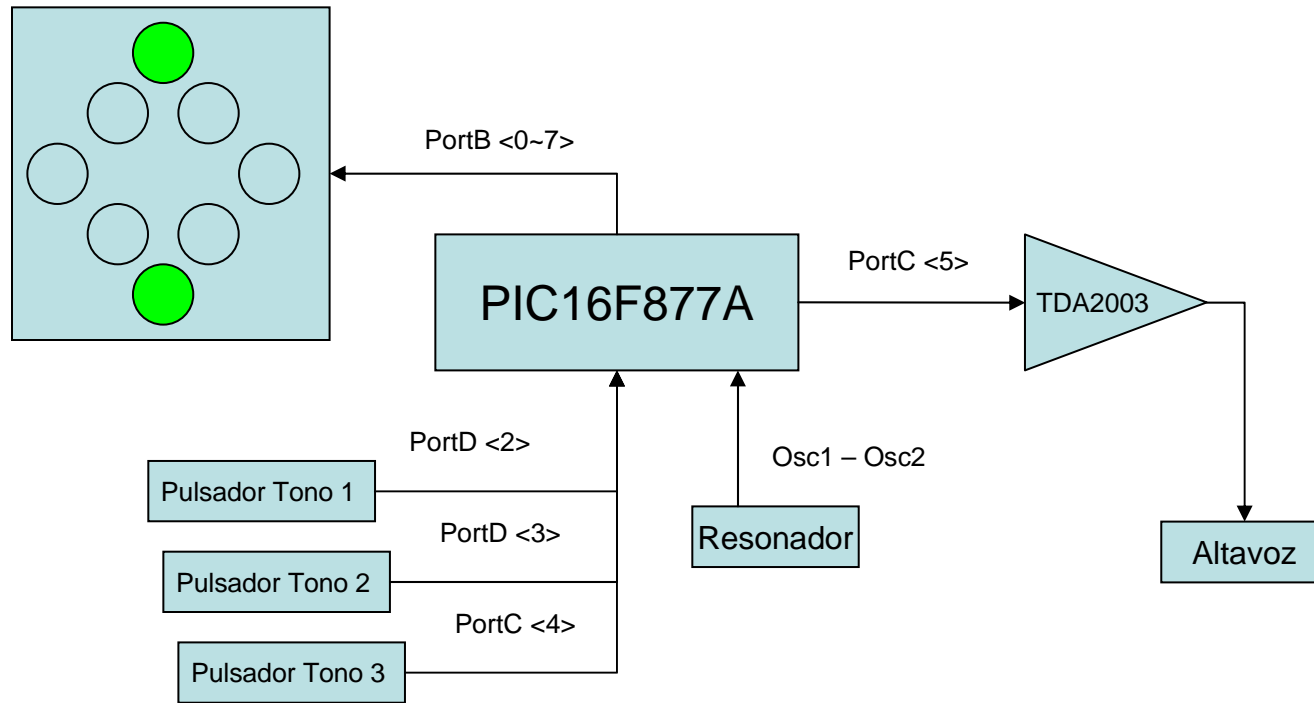


Llave: Número entero
de 0 al 127



Cerradura
8 bits
16 bits
24 bits
32 bits

Araguaney Método Llave – Cerradura en los temporizadores no bloqueantes



Araguaney Aplicación Prueba (Para la versión 1.0.0)