1.2.2 变换抽样法

1.2.2.1 一般方法

变换抽样法的基本思想是将一个比较复杂的分布 p(x)的抽样,变换为已知的简单分布 g(y)的抽样(图 1.2.2.1-1)。例如,最简单情形是取 g(y) 为 [0,1] 区间中的均匀分布:

$$g(y) = \begin{cases} 1, & \text{if } 0 \le y \le 1 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$
 (1.2.2.1-1)

我们希望找到 $x \leftrightarrow y$ 之间的对应关系,使得几率密度守恒:

$$p(x) dx = g(y) dy, \Rightarrow p(x) = \left| \frac{dy}{dx} \right| g(y),$$
 (1.2.2.1-2)

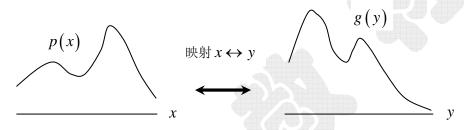


图 1.2.2.1-1 几率密度分布函数的变换。

上式不仅对于几率密度,而且对任意密度分布如质量密度或谱密度等均成 立。例如: 黑体辐射的谱密度按频率 ω表示时为,

$$I(\omega) = \frac{\hbar\omega^3}{\pi c^3} \frac{1}{e^{\hbar\omega/kT} - 1},$$
(1.2.2.1-3)

当希望将谱密度用波长 $\lambda = 2\pi c/\omega$ 表示时,按 (1.2.2.1-2)式有

$$I(\lambda) = I\left[\omega(\lambda)\right] \left| \frac{d\omega}{d\lambda} \right| = \frac{\hbar}{\pi c^3} \left(\frac{2\pi c}{\lambda}\right)^3 \frac{1}{e^{(hc/\lambda)/kT} - 1} \left(\frac{2\pi c}{\lambda^2}\right), \tag{1.2.2.1-4}$$

显然,当(1.2.2.1-2)式中的g(y)取(1.2.2.1-1)式时,问题即化为:寻找y(x),使其导数为p(x),然后在[0,1]区间中对变量y抽样得到均匀分布的随机数,再由x(y)关系得到对应几率密度函数p(x)的随机抽样x。

实际上,由(1.2.1.1-5) 式给出的累积函数本身就是变换抽样的一特殊情形, $\xi(x)=y(x)$,因为累积函数的微商 $d\xi/dx=p(x)$ 。例如,对于 Lorentz 分布

$$p(x) = \frac{1}{\pi} \frac{1}{1+x^2}, \qquad (1.2.2.1-5)$$

x取值范围为 $(-\infty, +\infty)$ 。由(1.2.1.1-5)式,它的累积函数是 $\xi = 1/2 + (1/\pi)$ arctan x,因此在[0,1]区间中抽样得随机数 ξ 值后,作反变换得 $x = \tan \left[\pi(\xi - 1/2)\right]$ 。

上述单变量情形可推广到多变量,如有两个变量 x 和 y 的联合分布密度函数

为 p(x,y),欲变换至变量u和v,它们的联合分布密度函数为 g(u,v)。则(1.2.2.1-2) 式推广为

$$p(x,y) dxdy = g(u,v) dudv = g(u,v) \left| \frac{\partial(u,v)}{\partial(x,y)} \right| dxdy$$

$$p(x,y) = \left| \frac{\partial(u,v)}{\partial(x,y)} \right| g(u,v)$$
(1.2.2.1-6)

取联合分布密度函数 g(u,v) 为均匀分布:

$$g(u,v) = \begin{cases} 1, & \text{if } 0 \le u \le 1, \ 0 \le v \le 1 \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases},$$
 (1.2.2.1-7)

则任务变为寻找变换式 x = x(u,v), y = y(u,v), 以使 $p(x,y) = |\partial(u,v)/\partial(x,y)|$, 对均匀随机变量(u,v)进行抽样,代入变换式得 x 和 y 的抽样。

1.2.2.2 Box-Muller 法

Box-Muller 法是对于 Gauss 正态几率分布的抽样:

$$p(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} e^{-(x-\bar{x})^2/2\sigma^2},$$
 (1.2.2.2-1)

通过代换 $x \to \sigma x + \overline{x}$, 我们可只考虑简单形式的分布

$$p(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}$$
 (1.2.2.2-2)

现在我们试图通过一两维联合分布的抽样获得该一维分布的抽样。令极角坐标系下的角度为 $2\pi v$,半径为 $\sqrt{-2\ln u}$, $u\pi v$ 都是[0,1]区间中的均匀分布的随机抽样,则变换关系式为

$$x = \sqrt{-2\ln u}\cos 2\pi v, \quad y = \sqrt{-2\ln u}\sin 2\pi v,$$
 (1.2.2.2-3)

可得反变换

$$u = \exp\left\{-\left(x^2 + y^2\right)/2\right\}, \quad v = \left(2\pi\right)^{-1} \tan^{-1}\left(y/x\right),$$
 (1.2.2.2-4)

和 Jacobi 行列式

$$\left| \frac{\partial (u, v)}{\partial (x, y)} \right| = \frac{1}{2\pi} e^{-(x^2 + y^2)/2} = p(x) p(y) = p(x, y), \qquad (1.2.2.2-5)$$

即两维分布正为两个独立分布之积。因为满足(1.2.2.1-6)式,所以由(1.2.2.2-3)式得到的抽样x或y都满足正态分布。可见,为了得到满足一个复杂分布的随机抽样,这里用了两个满足简单分布的随机数。

1.2.2.3 球面上的均匀分布

应用中经常遇到求在圆环(二维)或球面(高维)上均匀分布的抽样问题,当然最简单的是用极坐标或球坐标对角度进行抽样,然后再用坐标变换变到 直角坐标下。例如,二维时首先取极角 $\phi \in (0,2\pi)$ 的均匀分布抽样,再计算 $x=r\cos\phi$ 和 $y=r\sin\phi$ 。但是,三角函数的计算耗时较多,一般不希望采用这样的抽样方式,因此,可用以下的代数方法:

圆环上的均匀抽样: (1) 随机抽样一对均匀分布的随机数, $(u,v) \in [-1,1]$; (2) 计算 $r^2 = u^2 + v^2$, 如果 $r^2 > 1$ 则重新抽样直至 $r^2 \le 1$; (3) 则

$$x = u/r$$
, $y = v/r$. (1.2.2.3-1)

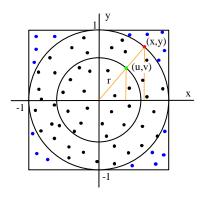


图 1.2.2.3-1 圆环上的均匀抽样,黑点是有效点,蓝点不符要求被舍去。对于一个有效点绿点(u,v),内圆环半径为r,抽样得到圆环上的红点(x,y)。

该抽样方法由图 1.2.2.3-1 可以直观理解。按此方式需要 2 个均匀随机数抽样,而且在第二步中可能舍去不符要求的抽样,抽样效率为 $\pi/4$ 。即使这样,计算的效率仍较计算三角函数的为高。还可将该抽样步骤应用到 Gauss 分布抽样的Box-Muller 法中以取代三角函数运算,则第三步将(1.2.2.2-3)式替换为:

$$x = (u/r)\sqrt{-2\ln r^2}, \quad y = (v/r)\sqrt{-2\ln r^2}$$
 (1.2.2.3-2)

可将上述方法推广到高维情况下。如求三维球面上分布的 Marsaglia 方法为: (1) 随机抽样一对均匀分布的随机数, $(u,v) \in [-1,1]$;(2)计算 $r^2 = u^2 + v^2$,如果 $r^2 > 1$ 则重新抽样直至 $r^2 \le 1$;(3)得

$$x = 2u\sqrt{1-r^2}, \ y = 2v\sqrt{1-r^2}, \ z = 1-2r^2.$$
 (1.2.2.3-3)

4 维超球面上分布的 Marsaglia 方法为: (1) 随机抽样一对均匀分布的随机数 $(y_1,y_2)\in[-1,1]$,直至满足 $r_1^2=y_1^2+y_2^2\le 1$; (2) 随机抽样一对均匀分布的随机数 $(y_3,y_4)\in[-1,1]$,直至满足 $r_2^2=y_3^2+y_4^2\le 1$; (3) 得

$$x_1 = y_1, \ x_2 = y_2, \ x_3 = (y_3/r_2)\sqrt{1-r_1^2}, \ x_4 = (y_4/r_2)\sqrt{1-r_1^2}$$
 (1.2.2.3-4)

1.2.3 舍选抽样法

1.2.3.1 一般形式

采用直接抽样法和变换抽样法经常遇到很大困难,主要是各种解析表达式不易给出,甚至密度分布函数本身就是以数值表的形式给出的,例如,如何用实验测出的微分散射截面对散射角进行抽样。这些问题正是 Monte Carlo 方法开创者在用 ENIAC 和 MANIAC 掷骰子时所考虑的,von Neumann 发展了一个简单而实用的方法,即舍选法,它不需要计算累积函数。

舍选法的一般数学形式是,设g(x,y)为任意 2 维联合分布几率密度函数,h(x)是任意函数,则对于可以表示成如下积分形式的分布,

$$p(x) = \frac{\int_{-\infty}^{h(x)} g(x, y) dy}{\int_{-\infty}^{+\infty} dx \int_{-\infty}^{h(x)} g(x, y) dy},$$
 (1.2.3.1-1)

它的舍选方法是: (1) 由g(x,y)产生一对随机抽样值 (ξ_x,ξ_y) , (如取[0,1]区间 中的均匀分布的随机抽样(ξ_1,ξ_2),由下式即直接抽样法规则进行抽样):

$$\xi_{1} = \int_{-\infty}^{\xi_{x}} dx \int_{-\infty}^{+\infty} dy \ g(x, y), \quad \xi_{2} = \int_{-\infty}^{+\infty} dx \int_{-\infty}^{\xi_{y}} dy \ g(x, y);$$
 (1.2.3.1-2)

(2) 判断条件 $\xi_v \leq h(\xi_x)$ 是否成立。否,则返回 (1); (3) 是,则取 ξ_x 为 p(x) 的 随机抽样。

von Neumann 在建立舍选抽样法原 理的同时,给出了一个著名的例子,即 对 (1.2.1.1-10) 式 中 余 弦 分 布 $p(x) = \left(\pi\sqrt{1-x^2}\right)^{-1}$ 的抽样。作替换: $\xi = \xi_1 \in [0,1], \quad \eta = 2\xi_2 - 1 \in [-1,1].$ 由于 η是在[-1,1]区间内均匀分布的,故 (ξ,η) 的联合分布几率密度函数为 $p(\xi,\eta) = 1/2$ 。 定义

$$\begin{cases} x = \frac{\xi^2 - \eta^2}{\xi^2 + \eta^2}; \\ y = \xi^2 + \eta^2, \end{cases}$$

$$\begin{cases} \xi = \sqrt{y(1+x)/2}; \\ \eta = \pm \sqrt{y(1-x)/2}, \end{cases}$$
(1.2.3.1-4)

$$\begin{cases} \xi = \sqrt{y(1+x)/2}; \\ \eta = \pm \sqrt{y(1-x)/2}, \end{cases}$$
 (1.2.3.1-4)

则(x,y)的联合分布几率密度函数为,

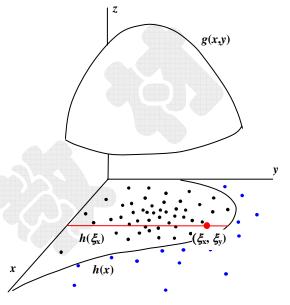


图 1.2.3.1-1 舍选抽样的几何表示。黑点是有 效点,蓝点不符要求被舍去。红点(ξ_x , ξ_v)是一 个待判断的点: 当满足 $\xi_{v} < h(\xi_{x})$ 时,该点被选 取, ξ_x 成为 p(x)的一个抽样。

$$g(x,y) = p(\xi,\eta) \left| \frac{\partial(\xi,\eta)}{\partial(x,y)} \right| = \frac{1}{2} \left| \frac{\partial(\xi,\eta)}{\partial(x,y)} \right| = \frac{1}{4\sqrt{1-x^2}}, \qquad (1.2.3.1-5)$$

故 (1.2.3.1-3) 式得到的(x,y)是 g(x,y)的随机抽样。与 (1.2.1.1-10) 式比较得,

$$p(x) = \frac{4}{\pi} \int_0^1 g(x, y) \, dy \, . \tag{1.2.3.1-6}$$

它对应于 (1.2.3.1-1) 式中取 h(x)=1,因此有舍选方法:由 (1.2.3.1-3) 式得到 g(x,y)的随机抽样(x,y),判断 $y \le h(x) = 1$ 是否成立,否则舍,是则取。 $x \not\in \cos \varphi$ 的抽样,同时可得,

$$\cos \varphi = \frac{\xi^2 - \eta^2}{\xi^2 + \eta^2}, \quad \sin \varphi = \frac{2\xi\eta}{\xi^2 + \eta^2}.$$
 (1.2.3.1-7)

1.2.3.2 简单分布

简单分布是指,密度分布函数 p(x)定义在有限区域 [a,b] 内且是有界的,设

M 为上界,则(1.2.3.1-1)式中可取h(x) = p(x),以及:

$$g(x,y) = \begin{cases} 1/(b-a)M, & \text{if } a \le x \le b, \ 0 \le y \le M \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$
 (1.2.3.2-1)

按照舍选方法的一般形式得: (1) 产生一对[0,1]区间中均匀分布的随机抽样值(ξ_1,ξ_2),由 g(x,y)得抽样表示式 $\xi_1=(\xi_x-a)/(b-a)$, $\xi_2=\xi_y/M$;(2) 判断条件 $M\xi_2 \leq p(a+(b-a)\xi_1)$ 是否成立,否,则舍;(3) 是,则取 $x=a+(b-a)\xi_1$ 。

此时抽样的几何直观(图1.2.3.2-1)可视为,以曲线 p(x) 的最大值作一直线 y=M,它和线段 x=a和 x=b以及 y=0构成一矩形面积,在此面积内产生一对随机抽样点 $(a+(b-a)\xi_1,\xi_2M)$ 作为点的(x,y)坐标,然后判断点是否落在曲线 p(x)下方围住的面积中,若是的话则取此 x 值。显然,p(x) 越大,x 被选中的几率也越大,这是因为,x 的取值落在区间 (x,x+dx) 内的概率等于面积比, $p(x)dx/\int_a^b p(x)dx=p(x)dx$,故以此抽样步骤得到的随机数满足分布 p(x)。

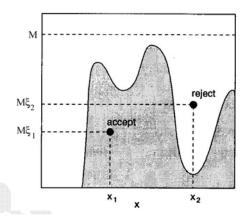


图 1.2.3.2-1 舍取法的示意图。

例如, β分布是一连续型分布, 其特殊情形为

$$p(x) = 2x, \ 0 \le x \le 1,$$
 (1.2.3.2-2)

根据直接抽样得到 $x = \sqrt{\xi}$ 。根据舍选法,M = 2 ,则有条件判断式, $\xi_2 < \xi_1$,成立时取 $x = \xi_1$,抽样效率为 0.5,但由于 ξ_1 与 ξ_2 的等价性,可取 $x = \max(\xi_1, \xi_2)$,抽样效率为 1。

显然,当曲线 p(x) 呈尖峰形状时,抽样效率很低。这时需要把变换抽样与舍选法结合起来,将上面的 y=M 直线改为一个形状已知且是可积分的函数,曲线形状与 p(x) 类似但处处比 p(x) 大: F(x)>p(x), $a\leq x\leq b$, F(x) 称为比较函数(图1.2.3.2-2)。在比较函数的面积区内产生随机点 (x_0,y_0) ,由反函数法推出 $\xi_x=\xi_x(\xi_1)$ (此时 ξ_x 不是在

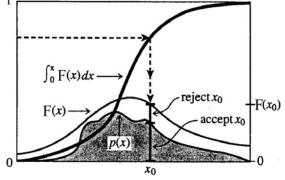


图 1.2.3.2-2 采用比较函数舍取法的示意图。

[a,b]区间内均匀分布的,而是按权重F(x)的大小分布的),即

$$\xi_1 = \int_a^{\xi_x} F(x) dx / \int_a^b F(x) dx, \ \xi_y = \xi_2 F(\xi_x),$$
 (1.2.3.2-3)

对于较大的 $F(\xi_x)$,由此得到的y轴上的各个 ξ_y 点分布较稀疏,但x轴方向上 ξ_x 处附近点的分布较密,因此单位面积内 (ξ_x,ξ_y) 点的分布仍是均匀的,且全部落在F(x)曲线下的面积内。如果该点在p(x)的面积区内,即 ξ_y < $p(\xi_x)$,则取 ξ_x ,

否则舍去该点。比较函数的具体形式不影响抽样的准确性,但抽样效率即有效选取的点数为p与F的面积比,与F(x)的形状有关。实用上,为避免选用何种解析比较函数F(x)的困难,可用分段阶梯函数(图1.2.3.2-3):

$$F(x) = \begin{cases} M_1 = \max f(x), & x \in [a, x_1] \\ M_2 = \max f(x), & x \in [x_1, x_2] \\ & \dots \end{cases}$$
 (1.2.3.2-4)

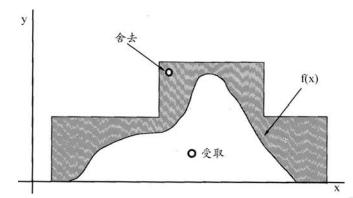


图 1.2.3.2-3 采用阶段函数舍取法的示意图。

[作业]: 自设两个解析形式的函数 p(x)和 F(x),取 x 是均匀分布的,即 $x=a+(b-a)\xi_1$, $y=\xi_2F(x)$ 。推导舍选抽样的判断条件,并与(1.2.3.2-3) 式对照,数值验证两者是否等价,即离散取值 x_i 的归一化频数分布 n_i 直方图是否与曲线 p(x)相同。

1.2.3.3 乘分布

乘分布的一般形式是 p(x) = h(x)q(x), 其中: $\int_{-\infty}^{+\infty} q(x) dx = 1$, h(x)的上界 是 M ,在 (1.2.3.1-1) 式中可取

$$g(x,y) = \begin{cases} q(x)/M, & \text{if } 0 \le y \le M \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$
 (1.2.3.3-1)

按照舍选方法的一般形式有: (1) 产生服从分布 q(x) 的随机抽样 ξ_x (如由直接抽样法得到 $\int_{-\infty}^{\xi_x} q(x) dx = \xi_1$, ξ_1 是 [0,1]区间中均匀分布的随机数); (2) 另外再产生一个 [0,1]区间中均匀分布的随机抽样值 ξ_2 , 判断条件 $M\xi_2 \leq h(\xi_x)$ 是否成立。否,则舍; (3) 是,则取 $x = \xi_x$ 。

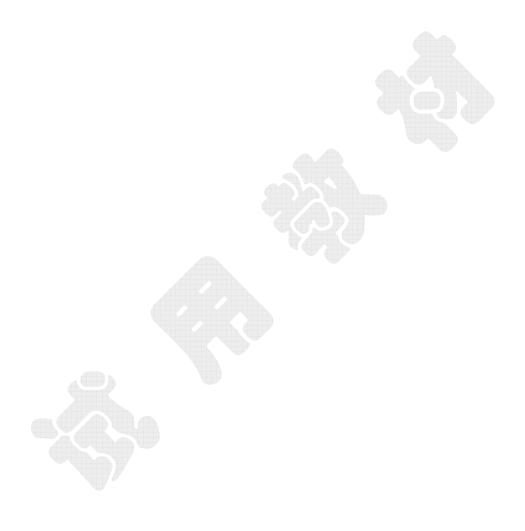
例如,统计物理中的 Maxwell 分布是一连续型分布,

$$p(x) = \frac{2\beta^{3/2}}{\sqrt{\pi}} \sqrt{x} e^{-\beta x}, \quad x \ge 0,$$
 (1.2.3.3-2)

取 $q(x) = \alpha \exp(-\alpha x)$, $\alpha = 2\beta/3$, 则 $h(x) = p(x)/q(x) = 3\sqrt{\beta x/\pi} \exp(-\beta x/3)$, 可求得当 $x = \alpha^{-1}$ 时 h(x) 有最大值, $M = h(\alpha^{-1}) = 3^{3/2}/\sqrt{2\pi e}$ 。因为 q(x) 是指数分布(1.2.1.1-8)式,它的抽样值是 $\xi_x = -\alpha^{-1} \ln \xi_1$,代入到条件判断式 $M\xi_2 \le h(\xi_x)$ 中后得, $\xi_2^2 \le -e\xi_1 \ln \xi_1$,该式成立时则取 $x = -\alpha^{-1} \ln \xi_1$ 。

参考文献

- [1] 裴鹿成、张孝泽、《蒙特卡罗方法及其在粒子输运问题中的应用》(科学出版社,1980年)(第六章-第八章详细叙述各种抽样方法,并有实例说明)
- [2] G. Marsaglia, Ann. Math. Stat. 43/2 (1972) 645. (球面上均匀分布的抽样)



§1.3 定积分的计算

简单抽样 1.3.1

1.3.1.1 掷石法

某一艺人为了复制《清明上河图》,首先要统计图里出现的众多人物和动物 及物品数量,于是他采用了掷石法,在图中的每个人物头像上放一个石子,放完 后将石子归拢数数。假设我们要计算地图上某个区域的面积,可以均匀的在包围 此区域的一个方框里撒上小石子, 待计算面积与正方形面积之比即为该区域中的 石子数目与总数之比。显然, 石子越小, 撒的数目越多越均匀, 则求得的面积越 准确。这就是用 Monte Carlo 方法计算定积分的原理,因为 f(x)的定积分值即为 曲线下的面积值,

$$S = \int_{a}^{b} f(x) dx \approx S_{0}(n/N), \qquad (1.3.1.1-1)$$

这里的 S_0 为方形区域的面积,N是总点数,n是掷入f(x)下面积区域中的点数,该方法从 原理上与舍取抽样法是一致的。

例如,用 Monte Carlo 方法求π值。产生 一对在[-1,1]区间中均匀分布的随机数作为点 的坐标(x,y)值,判断条件 $x^2+y^2 \le 1$ 是否成 立,成立则计数n值,当总点数N足够大时,

$$\pi/2^2 = \lim_{N\to\infty} (n/N)$$
.

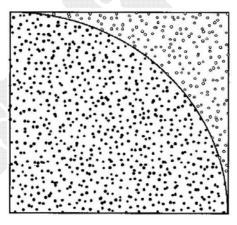


图 1.3.1.1-1 采用掷石法求π值。

1.3.1.2 平均值法

各种定积分的数值计算方法中,都要在按某种方式固定划分的网格上算出 $f(x_i)$ 值,而采用 Monte Carlo 方法计算时, x_i 可以是在[a,b]区间中均匀随机选 取的。根据积分的平均值定理(图1.3.1.2-1),

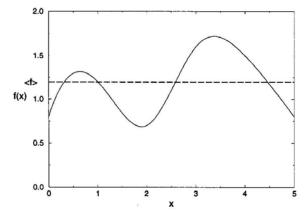
$$\int_{a}^{b} f(x) dx = (b-a)\langle f \rangle,$$
(1.3.1.2-1)

而平均值又可从下式得到

$$\langle f \rangle \simeq \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f(x_i), \quad (1.3.1.2-2)$$

故有

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \simeq \frac{(b-a)}{N} \sum_{i=1}^{N} f(x_i),$$



(1.3.1.2-3) 图 1.3.1.2-1 平均值法下, 曲线 f(x) 下的面积与直 线 $\langle f \rangle$ 下的面积相同。

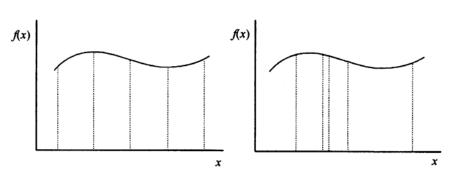


图 1.3.1.2-2 等间 距数值积分 (左) 与 Monte Carlo 积 分 (右) 的比较。

此式与矩形公式是一样的,不同的是,这里的(b-a)/N 不是等间距网格宽度,而是对随机选取的 x_i 点所取的常数权重因子(图 1.3.1.2-2)。在简单抽样中,我们由均匀分布中选取随机数,并不考虑被积函数的具体情况。因此,被积函数的极大处和极小处有相同的抽样权重,而对积分贡献较大的更多在函数值较大处,故直观上就可以看出,非权重的简单抽样效率较低。即为了获得较高计算结果的精度,需要大量的抽样。

1.3.1.3 中心极限定理与误差

概率论中的大数法则和中心极限定理是 Monte Carlo 方法应用于统计计算的基础。大数法则说,如随机量序列 $\{f_i\}$ 有期待值 μ 存在,则

$$\lim_{N \to \infty} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f_i \to \mu , \qquad (1.3.1.3-1)$$

这里的期待值可视为: $\mu = (b-a)^{-1} \int_a^b f(x) dx$, 则(1.3.1.3-1)式等同于(1.3.1.2-3)。

中心极限定理指出了当N有限时,平均值(1.3.1.2-2)式的误差分布。即

$$P\left\{ \left| \frac{\langle f \rangle - \mu}{\sigma_f / \sqrt{N}} \right| < \beta \right\} \to \Phi(\beta) , \qquad (1.3.1.3-2)$$

其中的 $\Phi(\beta)$ 是 Gauss 正态分布。因此可得,

$$\sigma_{S} = \left| \left\langle f \right\rangle - \mu \right| \propto \frac{\sigma_{f}}{\sqrt{N}} = \frac{1}{\sqrt{N}} \sqrt{\left\langle f^{2} \right\rangle - \left\langle f \right\rangle^{2}} , \qquad (1.3.1.3-3)$$

式中, σ_f 是函数f(x)的标准偏差, σ_s 是积分值的标准偏差。

上式体现了 Monte Carlo 计算积分的两个重要方面: (1) σ_s 随 $1/\sqrt{N}$ 变化,即当样本点增加100倍时误差缩小10倍,反过来说,要达到一定的计算精度,必须以平方的方式增加总样本点数,这是 Monte Carlo 计算的一个固有弱点,即和其它积分数值计算方法相比收敛速度慢。但这只限于低维情形,在高维积分和奇异积分下,Monte Carlo 方法有巨大的优势。(2) 当 σ_f 小即函数平坦时,计算精度可以提高。极限情况下,对于常数 f(x),只取一点就可得到积分值。另一极限情况下,对于 $\delta(x)$ 函数,只有很少的样本点能被选中,误差将非常大。这两点并不仅限于积分,对其他 Monte Carlo 应用也是如此,因为在中心极限定理中可取相应问题的期待值和标准偏差。

1.3.1.4 多重定积分

Monte Carlo 方法真正的威力在于应用于多重积分。设想一个物理系统由相互作用的多个粒子组成,如凝聚态物质中的原子、原子中的电子,而每个粒子都可以有几个自由度,要描述这个系统就要涉及高维的积分。如对 m 个原子组成的气体,经典配分函数是

$$Z = \int d\mathbf{r}_1 \dots d\mathbf{r}_m \exp\left\{-\beta \sum_{i < j} U\left(r_{ij}\right)\right\}, \qquad (1.3.1.4-1)$$

这里的 $\beta = (k_B T)^{-1}$ 代表温度, $U(r_{ij})$ 是两体相互作用势。这个式子要用其他任意一种数值积分计算方法都是不可能算出的,除非m相当小时。假设每个坐标取10个点,总共将有 10^{3m} 个网格点,对于m=20,如用万亿次计算机进行计算的话,需要 10^{48} 秒(约为宇宙年龄的 10^{29} 倍)。

因此,对于高维的多重积分不应采用固定网格法。现在用简单抽样的 Monte Carlo 方法,则(1.3.1.2-3)式推广成为

$$\int_{a_{1}}^{b_{1}} dx_{1} \int_{a_{2}}^{b_{2}} dx_{2} \cdots \int_{a_{n}}^{b_{n}} dx_{n} f(x_{1}, x_{2}, \dots x_{n}) = \frac{1}{N} \left[\prod_{j=1}^{n} (b_{j} - a_{j}) \right] \sum_{i=1}^{N} f(x_{1_{i}}, x_{2_{i}}, \dots x_{n_{i}}),$$

$$(1.3.1.4-2)$$

其中对每个坐标的抽样值是在相应的区间范围内均匀抽取的。

对于固定的样本数 N 值,Monte Carlo 方法给出的误差~ $1/\sqrt{N}$,而对于固定 网格点法,由于每一维上的平均点数为 $N^{1/d}$,因此误差~ $N^{-1/2d}$ > $1/\sqrt{N}$,当多重积分的维数 d > 4 时,几乎没有其他数值计算方法可以超过 Monte Carlo 方法。

在实际计算时如何选取N值是根据被积函数的性质和要求的精度确定的,通常要比较不同N值下的结果,看它们的差异再确定需要增加的N值。

如果积分中的被积函数不光 滑时,如配分函数(1.3.1.4-1)式 中的势能变化急剧时,则用目前的 非权重简单抽样 Monte Carlo 方法 得到的精度可能很差,如图 1.3.1.4-1 中有一些极大值区域没有

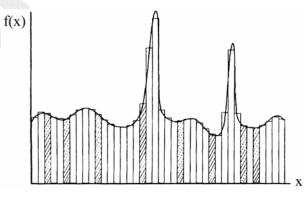


图 1.3.1.4-1 简单抽样求解积分时可能使得积分近似程度较差,图中的阴影区表示 Monte Carlo 随机抽样的取值。

被随机抽出。统计力学中 Boltzman 分布函数在相空间的大部分区域其值都是很小的,真正有贡献的区域范围很窄。简单抽样中如果要提高精度,必须增大抽样量。这种办法是不可取的,因为这样的计算效率很低。引入带权重的重要抽样法,将既可以保证计算精度又有很高的效率。

[作业]: 用 Monte Carlo 方法计算任意 d 维空间中的单位超球体积。球面方程为 $\sum_{i=1}^d x_i^2 = 1$,要求精度为 1%。

1.3.1.5 提取法

由于 σ_s 正比于 σ_f ,因此将被积函数变为平坦还可以有效地提高 Monte Carlo 方法的精度,因此发展了几种抽样技巧以减小方差,包括提取法和重要抽样法。对于一维积分,设我们能够构造一个与被积函数 f(x) 形状相似的函数 g(x),且它的积分值已知,

$$\left| f(x) - g(x) \right| < \varepsilon, \quad \int_a^b g(x) dx = J$$
 (1.3.1.5-1)

在提取法中,我们可以运用上面所述的 Monte Carlo 方法于一个较为平坦的被积函数 f(x) – g(x) ,

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} \{f(x) - g(x)\} dx + J.$$
 (1.3.1.5-2)

1.3.1.6 奇异积分

奇异积分是指在积分限内被积函数有发散点的情形,尽管在奇点上被积函数是无穷大,但积分值可以是有限的,如 $\int_0^1 dx/\sqrt{1-x^2} = \pi/2$ 中的被积函数在上限处是发散的。在数值计算方法中,奇点必须避开,但因为奇点附近的贡献是相当大的,不可忽略,因此要尽可能的逼近奇点,这在固定网格划分形式下的其它数值方法中是很难做到的,但用 Monte Carlo 方法就比较容易,这是因为,随机选取的 x 恰为奇点的可能性不大,还可以在包含奇点的附近选择一非常小的排斥区域以避开奇点。不过,简单抽样的效率很低。

1.3.2 重要抽样

1.3.2.1 重要抽样方法

与提取法中的减法相比,实用中更为有效的重要抽样法中采用的是除法。设有一个几率分布g(x)与f(x)形状相似,

$$f(x)/g(x) \sim 1$$
, $\int_{a}^{b} g(x) dx = 1$, (1.3.2.1-1)

则积分可写成,

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} \frac{f(x)}{g(x)} g(x) dx,$$

(1.3.2.1-2)

如果 x 在 [a,b] 区间内的随机抽样不是均匀选取的,而是按照几率分布 g(x)选取的(图 1.3.2.1-1),则重要抽样法下的 Monte Carlo 积分为

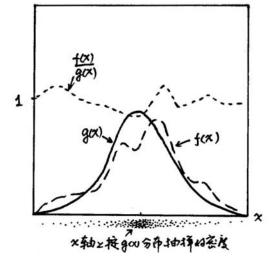


图 1.3.2.1-1 重要抽样法的示意图。

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \langle f/g \rangle \simeq \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{f(x_{i})}{g(x_{i})}.$$
(1.3.2.1-3)

注意几率分布 g(x) 应该满足 (1.2.1.1-6) 式,即有:

$$\int_{a}^{b} g(x) dx = 1, \ g(x) > 0,$$

$$dP(x \to x + dx) = g(x) dx,$$
(1.3.2.1-4)

对于[a,b]区间内的均匀分布,显然应该有g(x)=1/(b-a),带入(1.3.2.1-3)后返回到(1.3.1.2-3)式。

例: 我们可以用 $g(x) = \lambda^{-1}e^{-x/\lambda}$ 来消除积分中的指数因子,把它作为抽样的权重因子,因此被积函数变化放慢,计算误差将减小。由 (1.2.1.1-7) – (1.2.1.1-9) 式,可用重要抽样法计算下面的积分

$$\int_0^\infty e^{-x/\lambda} f(x) dx = \lambda \int_0^\infty f(x) g(x) dx \simeq \frac{\lambda}{N} \sum_{i=1}^N f(x_i), \quad (x_i = -\lambda \ln R_i). \quad (1.3.2.1-5)$$

1.3.2.2 权重 Monte Carlo 积分

在 (1.3.2.1-2) 式中作变量代换, $x \leftrightarrow y$,其中选择 y 是在 [0,1] 区间中的均匀分布的,满足 (1.2.2.1-1) 式,利用 (1.2.2.1-2) 式,即

$$dy = g(x) dx, \quad y = \int_{a}^{x} g(x') dx',$$
 (1.3.2.2-1)

显见y(x)即为累积函数 (1.2.1.1-5) 式,则得

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} \frac{f(x)}{g(x)} g(x) dx = \int_{0}^{1} \frac{f(y)}{g(y)} dy, \qquad (1.3.2.2-2)$$

上式对 y 的简单抽样即为 (1.3.2.1-3) 式。可见,重要抽样法的精神是:将随机变量 x 变换为另一随机变量 y ,而变换关系 y(x) 是表征被积函数 f(x) 曲线变化特征的 g(x) 的累积函数,对 y 的简单抽样就是对 x 带权重 g(x) 的抽样。

更一般地,如选择的g(x)本身不是归一化的, $c = \int_a^b g(x) dx$,则归一化步骤相当于将(1.3.2.2-2)式的上下限作一简单的替换:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{0}^{c} \frac{f(y)}{g(y)} dy, \qquad (1.3.2.2-3)$$

其中对y的抽样是在[0,c]区间。

例如, 计算积分

$$I = \int_0^1 \exp(-x/2) dx, \qquad (1.3.2.2-4)$$

该式当然可以解析算出,这里我们主要用该例说明重要抽样法的求解过程。式中的指数项随x增加而迅速减小,g(x)必须是另一有相同行为的函数,我们用指

数函数在x=0附近的渐近展开来近似: $g(x)=1-x/2+x^2/8-x^3/48\cdots \simeq 1-x/2$,它在积分区间内是正的:

$$y(x) = \int_0^x (1 - x'/2) dx' = x - x^2/4 \implies x = 2(1 \pm \sqrt{1 - y}),$$
 (1.3.2.2-5)

考虑到 y(0)=0, 故上式中括号内应取负号,即 $x=2\left(1-\sqrt{1-y}\right)$,原积分写成: $I=\int_0^{3/4}dy\exp\left[-\left(1-\sqrt{1-y}\right)\right]\!\!\left/\sqrt{1-y}\right. \tag{1.3.2.2-6}$

[作业]: 设权重因子 $g(x)=e^{ax}$,用重要抽样法计算积分 $\int_0^\pi \left(x^2+\cos^2x\right)^{-1}dx$,并求使 σ_f 最小的a值。

参考文献

[1] 裴鹿成、张孝泽,《蒙特卡罗方法及其在粒子输运问题中的应用》(科学出版社,1980年)(第六章-第八章详细叙述各种抽样方法,并有实例说明)

