# LAIN Entry - 容器的进入与审计

# 张凯

在虚拟机时代,人们通过堡垒机进入虚拟机管理其中的应用;与此同时,堡垒机会验证用户的身份、记录用户的会话,以便进行安全审计。进入容器时代后,我们也需要类似的系统,一方面为开发人员提供管理应用的手段,另一方面则验证操作者的身份、记录操作者的行为,实现与堡垒机类似的安全功能。LAIN Entry 即是容器平台的堡垒机,为开发者提供了类似于堡垒机的便利性与安全性。

#### 传统堡垒机

堡垒机,也称跳板机,是一类可作为跳板批量操作远程设备的网络设备,一般通过 ssh 协议 实现远程管理 (维基百科, n.d.)。为了保证操作的安全性,堡垒机一般需要支持用户认证和权限管理,即一方面验证用户身份(比如与 LDAP 集成),另一方面管理用户能以什么权限登录哪些远程设备。此外,一个成熟的堡垒机系统也会提供审计功能,比如可以检索用户在远程设备上输入过的命令,回放用户在远程设备上的会话,乃至拦截 rm -rf / 等危险命令。以传统堡垒机为目标,我们在 LAIN Entry 上实现了类似的功能。

## 容器的进入

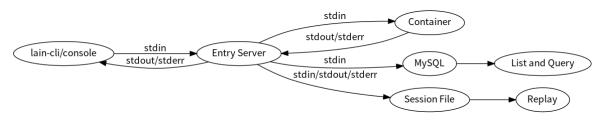


图 1: 容器的进入

如图. 1 所示, 用户通过 lain-cli 或者 console 前端页面访问 entry, entry 在用户和容器之间建立一个全双工管道, 转发 stdin/stdout/stderr。Entry 与用户之间的连接采用 websocket 协议,与容器之间的连接则为 rpc 协议(即通过 docker api 连接)。在建立与容器的连接之前,

entry 首先向 LAIN SSO 验证身份和权限:此用户是否是合法用户?是否是此容器的所有者?只有容器的所有者才能进入相应容器。

## 用户命令的检索

在图. 1 中,entry 还把 stdin 写入了 MySQL,这是为了将来检索用户命令。效果如图. 2 所示,可以按用户名、应用名或者命令内容等等检索历史命令,以便进行审计。stdin 是二进制的字节流,怎么把它变成一系列的用户命令呢? 首先,回车键<sup>1</sup>是一行用户命令结束的标志,我们以此对 stdin 进行分割;其次,我们假定用户使用 Unicode 字符集<sup>2</sup>,先把字节流转换成 Unicode 码位<sup>3</sup>流,最终使用 utf-8 编码存入 MySQL。

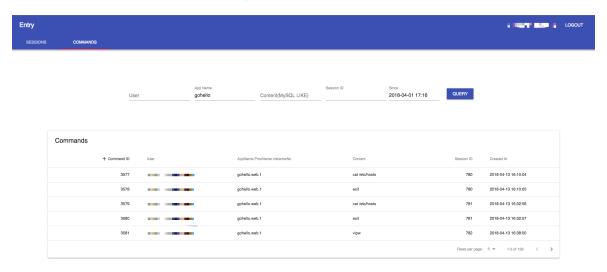


图 2: 用户命令的检索

但我们遇到了两个问题,一是 stdin 里有控制字符,原样存储会导致乱码;二是用户命令并不全部来自 stdin,也有可能来自容器的 stdout/stderr,一点都不处理 stdout/stderr 的话同样会导致乱码。下面分享一下我们的解决方案。

#### stdin 里的控制字符

ASCII 码里有一些控制字符,并不需要显示,而是有特殊含义。比如当用户按下删除键(Backspace/Delete)时,stdin 里会收到 127,表示删除用户输入的一个字符;用户按下ctrl-a时,stdin会收到 1,表示跳到行首,等等。表. 1 是我们整理的特殊字符列表。我们需要根据这些控制字符的实际含义处理用户输入,而不应该把控制字符直接存入数据库,因为那样的话会有乱码,不利于将来的检索。

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>即字节 13 (十进制)。

 $<sup>^2</sup>$ 当前大部分终端均默认使用 Unicode 字符集,我们认为这是一个合理的假定。

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>即 Unicode 中的 Code Point。

表 1: stdin 里的特殊字符

用户输入	stdin 收到的字节(十进制)	含义
ctrl-a	1	跳到行首
ctrl-b	2	光标向后移动一个字符
ctrl-d	4	删除光标下的一个字符
ctrl-e	5	跳到行尾
ctrl-f	6	光标向左移动一个字符
ctrl-k	11	删除光标后的所有字符
ctrl-l	12	清屏
ctrl-u	21	删除光标前的所有字符
ctrl-w	23	删除光标前的一个单词
Right Arrow	[27, 91, 67]	光标向右移动一个字符
Left Arrow	[27, 91, 68]	光标向左移动一个字符
alt-b	[27, 98]	光标向左移动一个单词
alt-f	[27, 102]	光标向右移动一个单词
Backspace/Delete	127	删除光标前的一个字符

# 来自 stdout/stderr 的用户命令

其实用户命令并不全部来自 stdin。比如,当用户按下 Tab 键时,补全的内容会从 stdout/stderr 传递过来,然后显示在用户的屏幕上;同样地,当用户按下向上的箭头时,上一个历 史命令会从 stdout/stderr 传递过来,然后显示在用户的屏幕上;向下箭头也会触发 stdout/stderr 传递下一个历史命令。当检测到这些特殊字符时,我们会在 stdin 和 stdout/stderr 之间同步数 据,以复现用户的实际输入。

# 用户会话的回放

上面的命令检索已经可以审计大部分的用户操作了,但当用户 vim 某个文件时,我们还是无法看到用户做了哪些更改;另外,命令检索只能看到用户的输入,无法检索相应的输出。这 2 个缺点可以用会话回放来克服,效果如图. 3 所示,底层采用 scriptreplay 实现。

```
>>> Session replay started...
root@7f8eblb0b348:/lain/app# vim test.sh
root@7f8eblb0b348:/lain/app# ./test.sh
Bello, world.
root@7f8eblb0b348:/lain/app# exit
exit
>>> Session replay done.
```

图 3: 用户会话的回放

# 危险命令的报警

命令检索和会话回放都是事后审计,我们还提供了对危险命令的事前预警,以便及时拦截和处理危险命令,防患于未然。报警邮件如图. 4 所示。

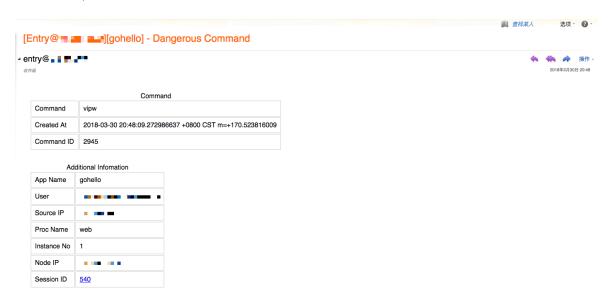


图 4: 危险命令的报警

# Entry 数据的保护

还有一个最重要的问题, entry 可以审计用户对其他容器的操作, 那谁来审计用户对 entry 自己的操作呢? 万一有人偷偷修改 entry 的数据库和会话文件, 怎么办? 我们的方案也很简单 –

用堡垒机审计用户对 entry 的操作,如图. 5 所示:应用所有者只能进入 entry 之外的容器;如果想要进入 entry,必须通过堡垒机登录,先进入 LAIN 节点(即容器的宿主机),再进入容器。这个策略保证了用户对 entry 会话文件的修改都可被追溯。

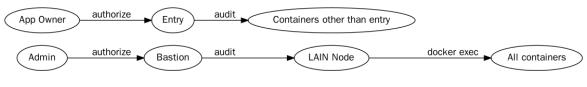


图 5: 用堡垒机审计 entry

另外, entry 在 MySQL 里的表也需要审慎授权:

我们只赋予了 entry@'xxx' 这个 MySQL 用户对 entry.sessions 和 entry.commands 的读取和插入权限,再加上对 entry.sessions 里 status、ended\_at 和 updated\_at 字段的更新权限。这样,任何人无法从远端删除记录或者更新 user 和 source\_ip 等其他字段;唯一的办法是在数据库所在的机器上用 root@localhost 修改,而这种操作又会被 堡垒机记录下来。因此,通过上面两种手段的结合,我们保证了 entry 的数据不容易被篡改;即便 被篡改,也可以追溯,形成了一个完整的闭环,能够可靠地审计用户对容器的所有操作。

最后,欢迎大家使用 Entry。

#### 作者简介

张凯:云平台开发工程师,来自于宜信大数据云平台团队。

#### 参考文献

维基百科. n.d. "跳板机." https://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E8%B7%B3%E6%9D%BF%E6%9C%BA.