Javascript - Inlämningsuppgift 2

Framtagen av Sebastian Robert Karlsson.

Vad som evalueras

- 1. Tillämpa JavaScript för att hämta, ändra och skapa olika HTML-element
- 2. Tillämpa JavaScript för att lyssna på och hantera event
- 3. Tillämpa versionshantering av kod med Git
- 4. Utveckla interaktiva formulär
- 5. Använda webbläsarens konsoll för grundläggande felsökning och debugging
- 6. Utveckla interaktiva webbsidor med JavaScript
- 7. Kompetenser:
- 8. Självständigt genomföra arbete med versionshantering
- 9. Självständigt genomföra felsökning i utvecklingsmiljö

Introduktion

Denna inlämningsuppgift består både av teoretiska och praktiska moment. Med de praktiska momenten skall eleven skriva en rapport i valfritt format (exempelvis .txt). I denna rapport skall eleven beskriva hur den tänkt under de praktiska momenten.

Denna uppgift skall lämnas in i form av en länk till projektet på Github.

Utförande

Du skall återskapa följande sida:

	love
•	e Affair (Cronaca di un amore) cenas rhoncus aliquam lacus. Morbi quis tortor id nulla ul
From Beijing v Morbi porttitor lo	with Love rem id ligula. Suspendisse ornare consequat lectus. In est r
Paris, I Love Y	Zou (Paris, je t'aime)

Med hjälp av en event listener skall du kolla om användaren tryckt ned en knapp i sökfältet. Är knappen nedtryckt så skall du göra en sökning mot sökresultaten (som finns med i filen till detta dokument).

Sedan skall sökresultaten visas live nedan medans användaren skriver.

Mycket av koden finns redan på plats, det gäller helt enkelt att pussla ihop bitarna.

I rapporten skriver du hur du tänkt genom hela processen.

Beskriv även hur du debuggat din kod när du stött på problem.