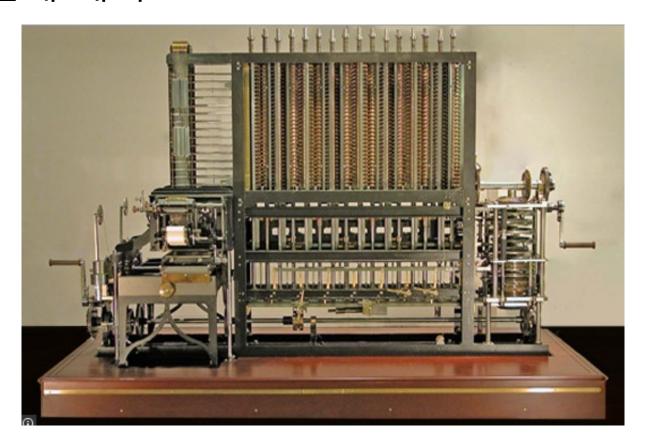
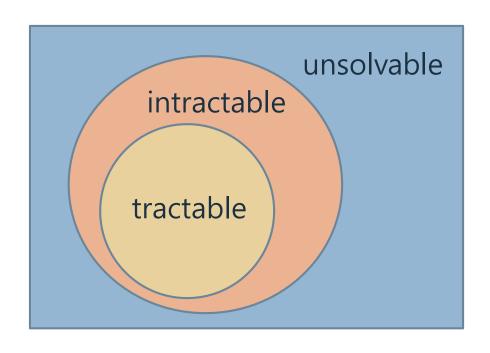
# 컴퓨터의 역사

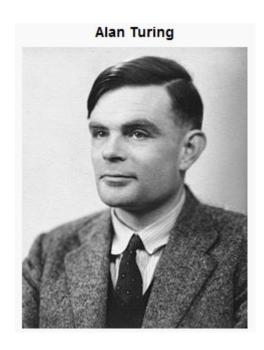
## 컴퓨터의 역사

19세기 중반 Charles Babbage가 기계식 계산기를 설계 제작.



- □ 계산 가능성 및 불가능성
  - Alan Turing, Alonzo Church 등이 계산 불가능성에 대해서 연구





#### 계산 가능성 및 불가능성

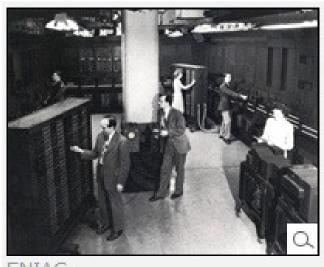
- □ 정렬(sorting) 문제
  - □ 입력: 일련의 숫자들 (25, 18, 52, 36, 11)
  - □문제: 입력 숫자들을 단조증가 순서로 재배열
  - □ 출력: (11, 18, 25, 36, 52)
- □ Turing의 정지(halting) 문제
  - □ 입력: 컴퓨터 프로그램 P와 그의 입력 w
  - □문제: P가 w에 대하여 정지할지 안 할지를 결정

## 계산 불가능성

- □ 입력: 컴퓨터 프로그램 P
- □문제: P가 정렬 문제를 푸는 프로그램 인지를 결정

```
1 2
2 1
1 2 3
1 3 2
2 1 3
2 3 1
3 1 2
3 2 1
.....
1 2 3 4 .... n
.....
```

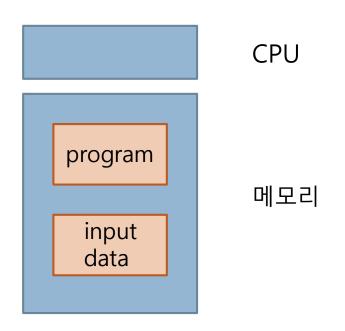
- □ 전자식 컴퓨터의 등장
  - 1941년 독일 Konrad Zuse, Z3 computer 제작.
  - □ 1944년 영국 Colossus 제작. 독일군의 암호를 해독
  - □ 1946년 미국 ENIAC 제작



ENIAC

## 범용 기계로서 컴퓨터

□ 1945년 John von Neumann이 stored-program architecture를 제안

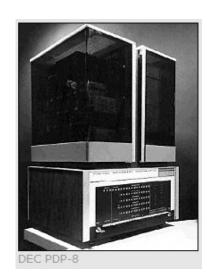


- □ IBM에서 John Backus 그룹이 고급 프로그래밍 언어 FORTRAN을 개발
- □ IBM 7000 mainframe 컴퓨터. 초기의 트랜지스 터 컴퓨터.

□ IBM 360 제작



DEC이 미니컴퓨터 PDP-8 제작.
 IBM 360의 1/5 가격.
 (벤처투자의 아버지
 Georges Doriot이 투자)

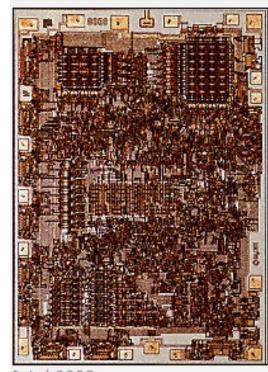


Bell Lab의 Thompson과 Ritchie가 Unix와 C 개발

Xerox가 Palo Alto Research Center (PARC)을
 열다. Ethernet, GUI, laser printer, OO

programming 개발.

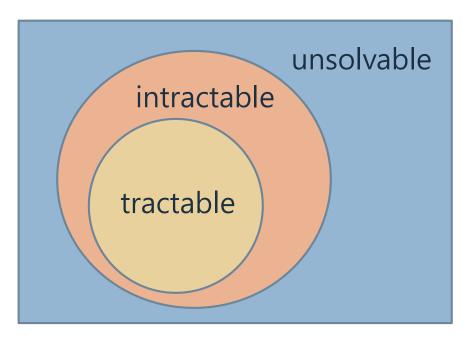
- □ Intel microprocessor 개발
- Apple computer 등장



Intel 8008

## NP-complete 개념

Stephen Cook과 Richard Karp가 NP-complete
 개념을 정립하고, 많은 문제가 NP-complete 임을 증명함.



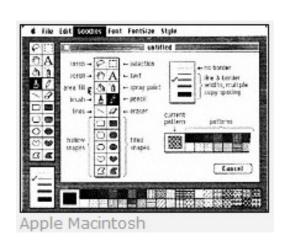
## 외판원 문제

□ 외판원(traveling salesman) 문제: n개의 도시 를 한번씩 방문하고 돌아오는 최단 경로 찾기

```
1 2 3 . . . . n-2 n-1 n
1 2 3 . . . . n-2 n n-1
. . . . .
n n-1 n-2 . . . . 3 2 1
```



- □ IBM PC 등장. Intel microprocessor와 Microsoft MS-DOS를 사용.
- Apple Macintosh. GUI와
   mouse를 사용한 최초의
   성공적인 컴퓨터



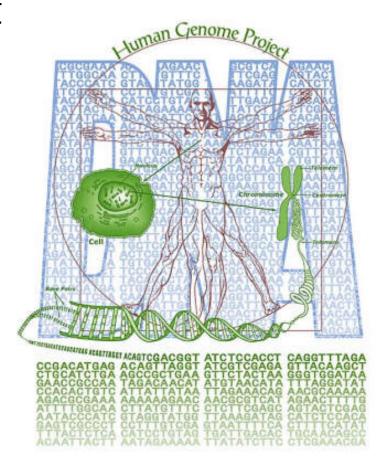
□ C++가 컴퓨터 산업계의 주요 언어가 됨.

- □ World Wide Web 탄생.
- □ ARPANET이 Internet으로 이름을 바꿈
- Microsoft Windows
- 핀란드 대학생 Linus Torvalds가
   Linux OS를 개발. Unix-like 공개
   소프트웨어
- 인터넷 포털 Yahoo, Google 등장



Linus Torvalds, 1991

- Human Genome Project
  - □ 인간 DNA의 30억 염기서열을 결정
  - 20,000-25,000개의 유전자 위치를 밝힘
- Smartphone 등장



## 집적회로의 발전

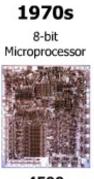
Moore의 법칙: 집적회로의 트랜지스터 개수는 2년마다 2배로 증가한다.



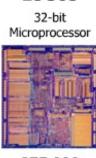
1 Transistor

1960s TTL Quad Gate

16 Transistors

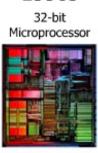


4500 Transistors



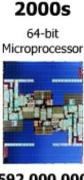
1980s

275,000 Transistors



1990s

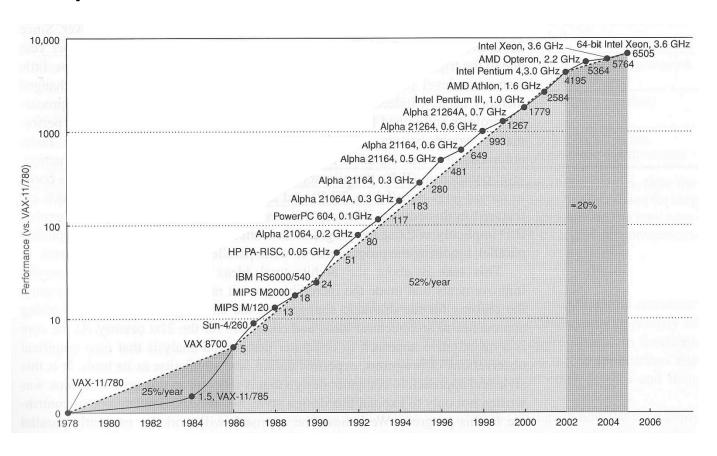
3,100,000 Transistors



592,000,000 Transistors

## Microprocessor의 발전

#### □ Microprocessor의 성능



## 우리나라

- □ 세계 최고의 통신 인프라
- □ 세계 최고의 반도체, 핸드폰 제조기술
- □ OS, DB 등 소프트웨어?
- □ 인터넷 포털
- □ 컴퓨터 게임

## 컴퓨터의 미래

- Multi-core
- Mobile
- Social network
- □ ...

## 참고문헌

- Computer History Museum <a href="http://www.computerhistory.org/">http://www.computerhistory.org/</a>
- Hennessy and Patterson, Computer Architecture
- Silberschatz, Korth and Sudarshan, Database
   System Concepts
- http://www.wikipedia.org