

Cartões

Crie uma história



Escolha os personagens, crie diálogos e dê vida a sua história.

Cartões

Crie uma história

Comece pelo primeiro cartão, depois use os outros na ordem que desejar:

- **Inicie uma história**
- **Mostre um personagem**
- **Adicione um diálogo**
- **Altere o cenário**
- **Deslize**
- **Aparição em cena**
- **Interatividade**
- **Adicione sua voz**
- **Adicione um botão**

Inicie uma história

Escolha um cenário e apresente um personagem.



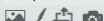
Inicie uma história

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Novo pano de fundo:



Escolha um pano de fundo.



pathway

Escolha um personagem.

Novo ator:



Abby

ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando clicar em



mude para o pano de fundo

pathway

diga O que temos nesse jardim? por 2 segundos

Digite o que você quer que seu personagem diga.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Mostre um personagem



Faça um novo personagem aparecer no cenário.



Mostre um personagem

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Escolha um personagem.

Novo ator:



Clique na guia Sons.

Novo som:

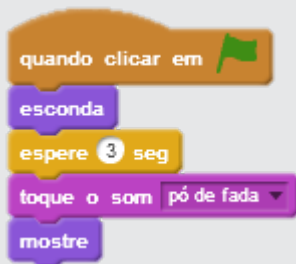


Depois escolha um som, por exemplo pó de fada.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Adicione um diálogo

Faça com que seus personagens conversem entre si.



Adicione um diálogo

scratch.mit.edu/story

PREPARE-SE

Escolha dois personagens.

Novo ator:



Fish2



Crab

ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando clicar em



diga "Você viu a Pérola?" por 2 segundos

diga "Não consigo encontrá-la." por 2 segundos

envie mensagem 1 a todos

Envie uma mensagem para todos.



quando receber mensagem 1

diga "Sim! Siga-me!" por 2 segundos

Diga a este personagem o que fazer quando receber a mensagem.

TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



DICA

envie mensagem 1 a todos

mensagem 1

nova mensagem...

Você pode clicar no menu suspenso para criar uma nova mensagem.

Altere o cenário

Altere o pano de fundo e
faça algo acontecer.

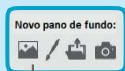


Altere o cenário

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



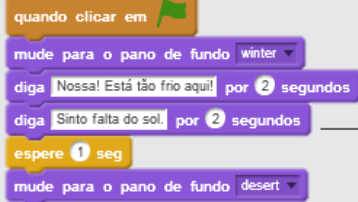
Escolha dois
panos de fundo.



Escolha um personagem.

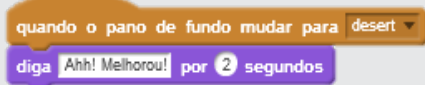


ADICIONE ESTE CÓDIGO



Digite o que você
quer que seu
personagem diga.

Faça algo acontecer quando trocar o pano de fundo.



TESTE

Clique na bandeira verde
para iniciar.



Deslize

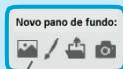


Faça um personagem deslizar pela tela.

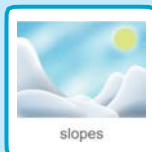




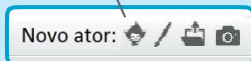
PREPARE-SE



Escolha um pano de fundo.



Escolha um personagem.



ADICIONE ESTE CÓDIGO



quando clicar em



aponte para a direção 120 graus

vá para x: -190 y: 60

deslize por 1 seg até x: -20 y: -170

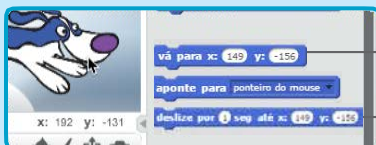
aponte para a direção 90 graus

Defina um ponto de partida.

Deslize para outro ponto.

DICA

Arraste seu ator para o local onde quer que ele fique, depois adicione um bloco vá para ou deslize em seu script.



Quando você arrasta um ator, sua posição X -y é atualizada na paleta Blocos.

Aparição em cena

Altere o pano de fundo e
faça um personagem aparecer.

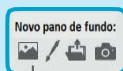


Aparição em cena

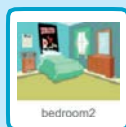
scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



Escolha dois
panos de fundo.



Escolha um personagem.

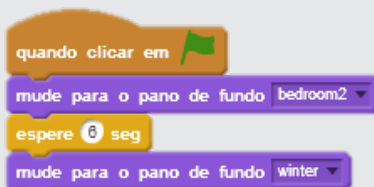
Novo ator:



ADICIONE ESTE CÓDIGO



Clique na
miniatura do
palco.



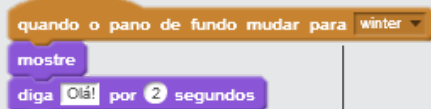
Altere para esta
cena.



quando clicar em

esconda

Esconda-o no início.



Faça-o aparecer
nesta cena.

TESTE

Clique na bandeira verde
para iniciar.



Interatividade



Clique em um ator para que ele faça algo.



Interatividade

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE

Escolha um ator.

Novo ator:



Clique na guia Sons.

Novo som:

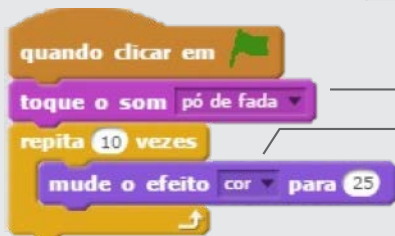


Escolha um som da biblioteca de sons.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



Escolha um som.

Você pode escolher efeitos diferentes no menu.

TESTE

Clique no seu ator para começar.

DICA



Para limpar o efeito, clique no sinal de pare.

Adicione sua voz

Grave sua própria voz para fazer seu personagem falar.



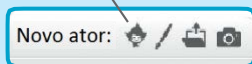
Adicione sua voz

scratch.mit.edu/story

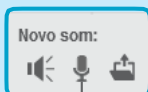


PREPARE-SE

Escolha um personagem.



Clique na guia Sons.



Clique neste ícone. (Você precisará de um microfone.)



Clique para gravar sua voz.

ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia

Scripts



TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.



Adicione um botão

Adicione um botão que altera o cenário.



Adicione um botão

scratch.mit.edu/story



PREPARE-SE



Escolha dois
panos de
fundo.



atom playground



basketball-court1-a

Escolha um ator
para ser o botão,
como Arrow1.



Novo ator:

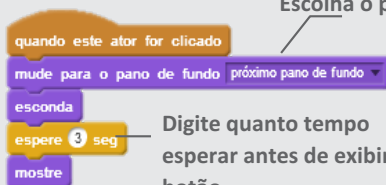


Arrow1

ADICIONE ESTE CÓDIGO



Arrow1



Escolha o próximo pano de fundo
no menu.

Digite quanto tempo
esperar antes de exibir o
botão.

TESTE

Clique no botão para começar.

DICA

Adicione este script para definir a primeira cena. Em seguida, clique na bandeira verde para iniciar.

