Cartões Vamos dançar!









Faça uma dança animada, com música e passos de dança.

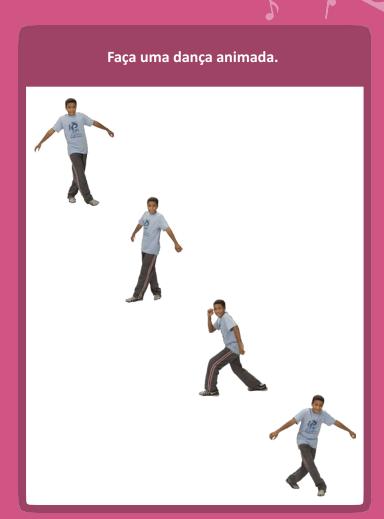
Cartões Vamos dançar!

Use estes cartões na ordem que preferir:

- Passos de dança
- Repetição
- Reproduza a música
- Revezamento
- Posição inicial
- Efeito de sombra
- Deixe um rastro
- Efeito de cores
- Movimentos
- Dança interativa



Passos de dança



Passos de dança

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar no tema Dança.



Clique na guia Fantasias para ver os diferentes passos de dança.



ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia Scripts

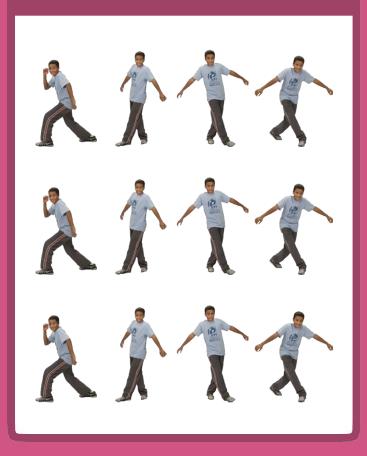


TESTE



Repetição

Repita uma série de passos de dança.



Repetição scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar no tema Dança.





ADICIONE ESTE CÓDIGO

```
quando clicar em 🦰
                                         Escolha uma posição de
mude para a fantasia AZ stance
                                              dança.
espere 2 seg
repita 4 vezes

    Digite quantas

  mude para a fantasia AZ top R step
                                              vezes quer
  espere 0.5 seq
                                              repetir a dança.
  mude para a fantasia AZ top L step
  espere 0.5 seg
  mude para a fantasia AZ top freeze
  espere 0.5 seg
  mude para a fantasia AZ top R cross
  espere 0.5 sec
```

TESTE



Reproduza a música

Reproduza uma música e continue repetindo.





Reproduza a música

scratch.mit.edu/dance

PREPARE-SE

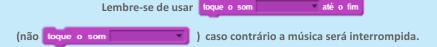




ADICIONE ESTE CÓDIGO



DICA



Revezamento

Coordene os dançarinos para que um comece depois do outro.



Revezamento

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE

Escolha dois atores para dançar no tema Dança.







ADICIONE ESTE CÓDIGO



```
quando clicar em

mude para a fantasia AZ top L step v
espere (0.5) seg

mude para a fantasia AZ top R step v
espere (0.5) seg

mude para a fantasia AZ stance v
envie mensagem 1 v a todos
```

Envie uma mensagem para todos.



```
quando receber mensagem 1 diga Minha vezi por 2 segundos repita 4 vezes próxima fantasia espere 1 seg
```

Diga a este ator o que fazer quando receber a mensagem.

TESTE



Posição inicial

Diga onde seus atores devem começar.

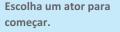


Posição inicial

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE







ADICIONE ESTE CÓDIGO



Certifique-se de que o ator esteja aparecendo (e não escondido).

DICA

Use vá para x: V: para definir uma posição para o ator no palco.

Você pode encontrar uma posição x-y apontando com o cursor do mouse.



Efeito de sombra

Faça uma sombra que segue a dança.

Efeito de sombra

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar no tema Dança.





ADICIONE ESTE CÓDIGO





TESTE

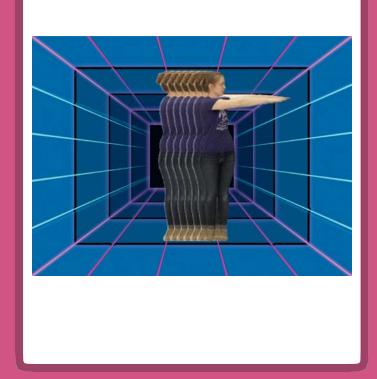
Clique na bandeira verde para iniciar.



Clique no sinal de pare para parar.

Deixe um rastro

Deixe um rastro conforme seu ator se move.

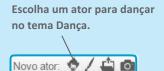


Deixe um rastro

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE





ADICIONE ESTE CÓDIGO

```
quando clicar em

repita 6 vezes — Digite o número de repetições.

Carimbe — Deixe um rastro da fantasia atual no palco.

espere 0.1 seg

Limpe todos os rastros.
```

TESTE



Efeito de cores

Faça o pano de fundo mudar de cor.

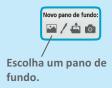


Efeito de cores

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE





ADICIONE ESTE CÓDIGO

Clique na guia Scripts



```
quando clicar em

sempre

mude o efeito cor para 25

espere 0.5 seg
```

Experimente números diferentes

TESTE



Movimentos

Mova o ator para cima e para baixo para animá-lo.



Movimentos

scratch.mit.edu/dance



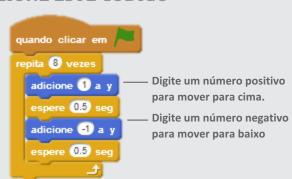
PREPARE-SE

Escolha um ator para dançar no tema Dança.





ADICIONE ESTE CÓDIGO



DICA



Para mover para cima ou para baixo, você pode usar



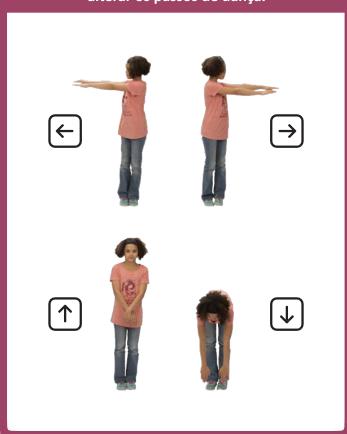


Para mover para a direita ou para a esquerda, você pode usar



Dança interativa

Pressione as setas do teclado para alterar os passos de dança.



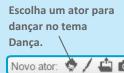


Dança interativa

scratch.mit.edu/dance



PREPARE-SE





ADICIONE ESTE CÓDIGO

```
quando a tecla seta para a esquerda v for pressionada mude para a fantasia jo pop left v mude para a fantasia jo pop left v quando a tecla seta para cima v for pressionada mude para a fantasia jo top stand v mude para a fantasia jo top stand v
```

TESTE

Pressione as setas do teclado para fazer seu ator se mexer.