Технологии разработки программного обеспечения

2020/2021, 1 курс, 2 семестр Пудов Сергей Григорьевич

Лекция 3

- Git на локальной машине:
 - refresh
- Makefile
- Git branches
 - Create
 - Switch
 - Log and status
 - Merge
 - Конфликты
- Управление ветками

Git на локальной машине: повтор

Книга: https://git-scm.com/book/ru/v2

Помощь:

- \$ git help <verb>
- \$ git <verb> --help
- \$ man git-<verb>

Создание репозитория:

\$ git init

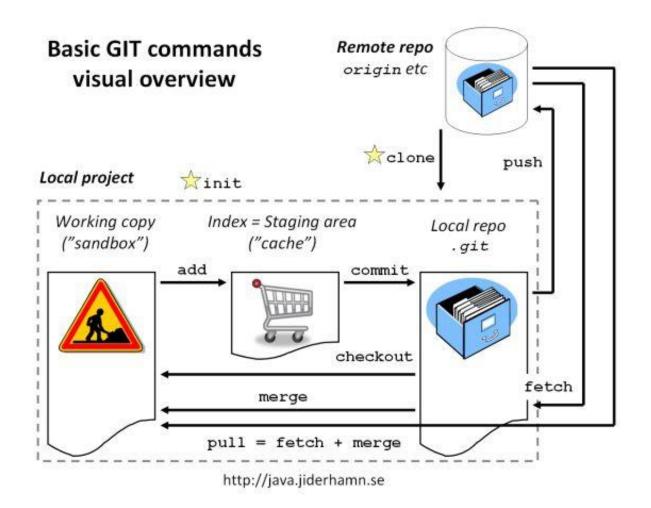
Клонирование удаленного репозитория

\$ git clone

Добавление файлов под версионный контроль:

- \$ git add <filename>
- \$ git commit -m 'initial project version'
- \$ git push [remote-name] [branch-name]
- \$ git push origin master

Git на локальной машине: повтор



http://www.about-dev.com/version-control/44-git-intro

Makefile

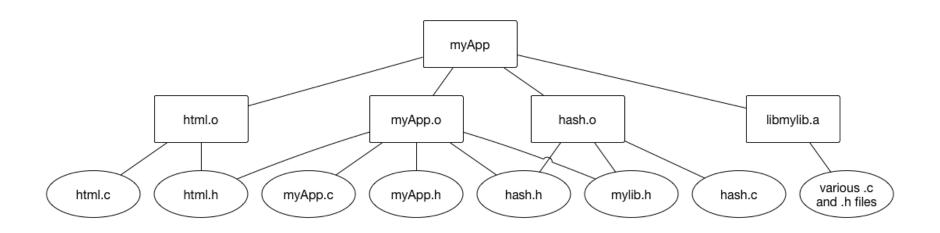
Сборка программы вручную:

gcc -g -Wall -o myprog myprog.c

```
Makefile:
<цель> ...: <зависимость> ...
    <команда>
Пример:
# build an executable named myprog from myprog.c
 all: myprog.c
          gcc -g -Wall -o myprog myprog.c
 clean:
          $(RM) myprog
```

Makefile

Dependency Tree Example

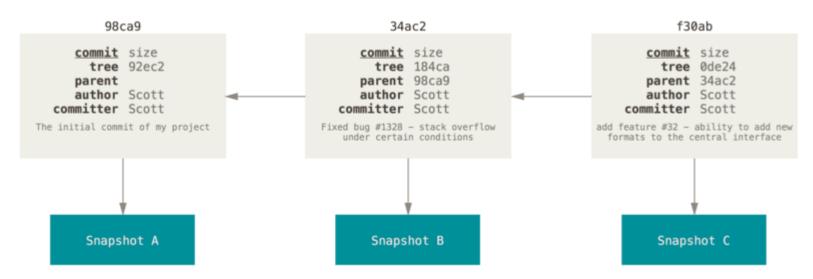


https://thayer.github.io/engs50/Notes/makefiles/extra/

Makefile

```
# Makefile
CC = gcc
CFLAGS = -Wall -pedantic -std=c11
UTILDIR=../util/
UTILFLAG=-ltseutil
UTILLIB=$(UTILDIR)libmylib.a
UTILC=$(UTILDIR)file1.c $(UTILDIR)file2.c $(UTILDIR)file3.c $(UTILDIR)file4.c
UTILH=$(UTILC:.c=.h)
myApp: myApp.o html.o hash.o $(UTILLIB)
     $(CC) $(CFLAGS) -o myApp myApp.o html.o hash.o -lmylib
myApp.o: myApp.c myApp.h html.h hash.h mylib.h
     $(CC) $(CFLAGS) -c myApp.c
html.o: html.c html.h
     $(CC) $(CFLAGS) -c html.c
hash.o: hash.c hash.h mylib.h
     $(CC) $(CFLAGS) -c hash.c
$(UTILLIB): $(UTILC) $(UTILH)
     cd $(UTILDIR); make
```

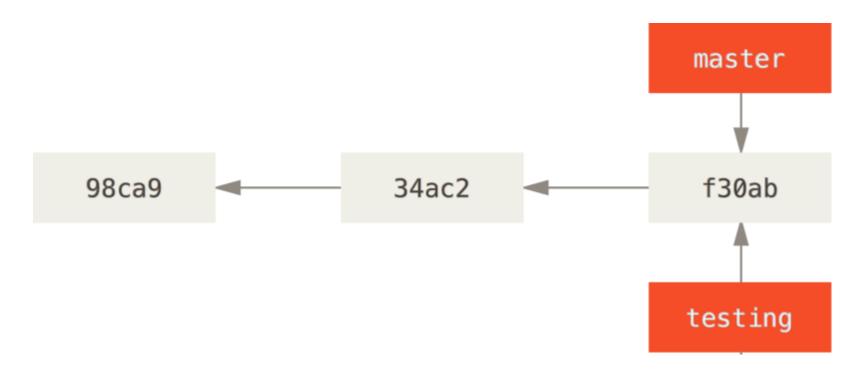
Ветвление в Git



- Ветка (branch) в Git это легко перемещаемый указатель на один из этих коммитов. Имя основной ветки по умолчанию в Git *master*
- Когда вы делаете коммиты, то получаете основную ветку, указывающую на ваш последний коммит. Каждый коммит автоматически двигает этот указатель вперед.

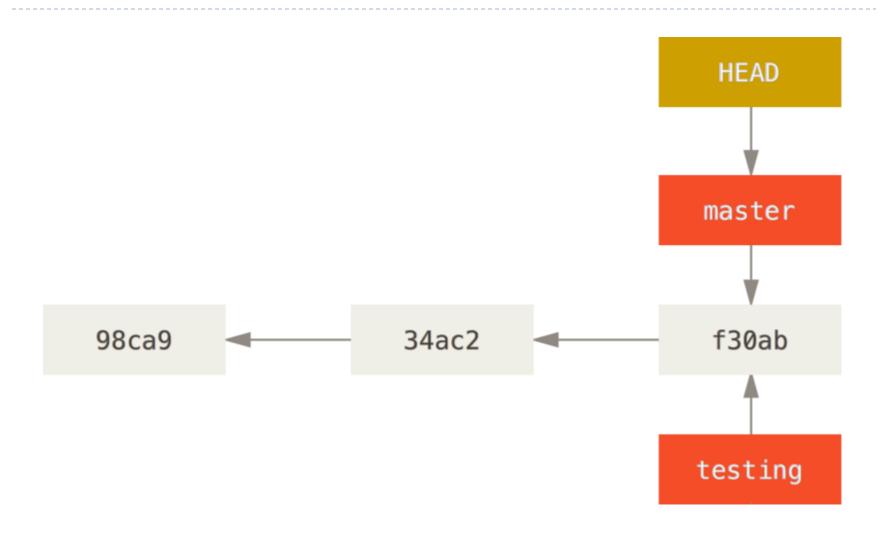
Ветвление в Git: создание новой ветки

\$ git branch testing



Команда *git branch* только создает новую ветку. Переключения не происходит.

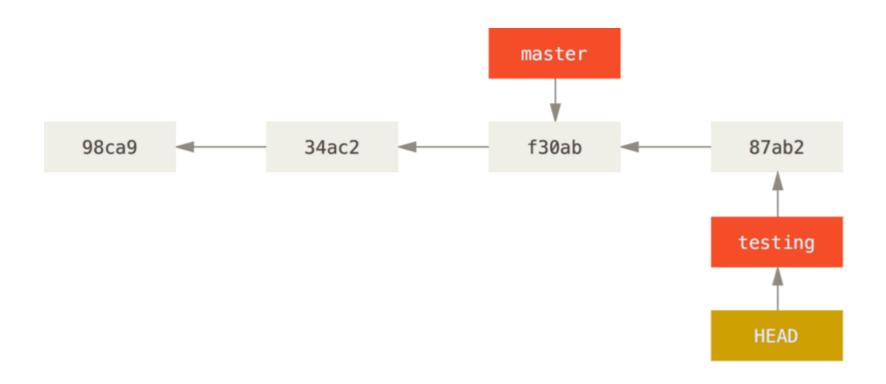
Ветвление в Git: HEAD



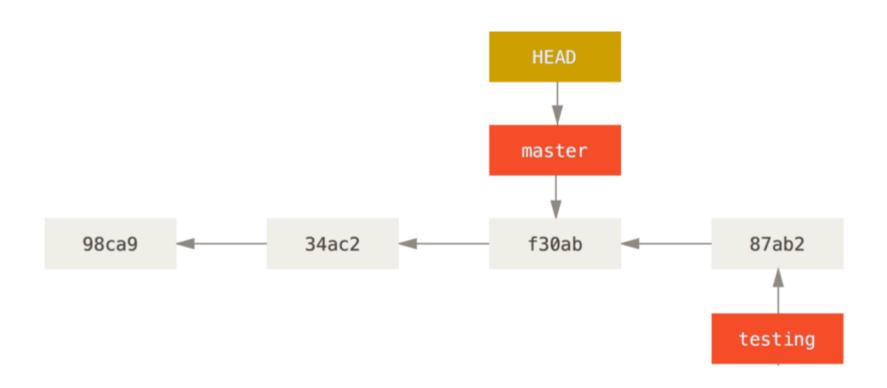
Ветвление в Git: HEAD

\$ git checkout testing HEAD master 98ca9 34ac2 f30ab testing

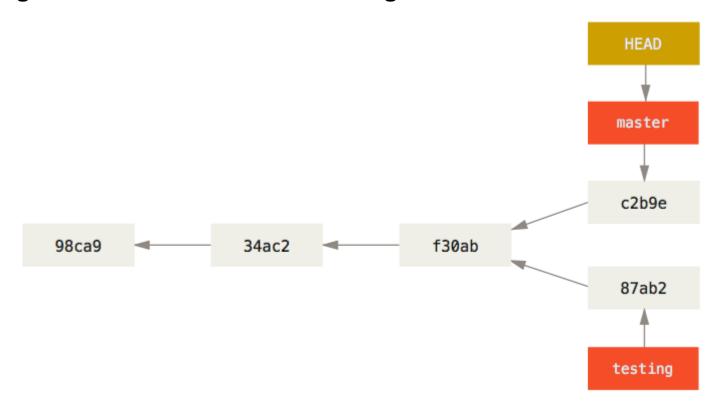
- \$ vim test.rb
- \$ git commit -a -m 'made a change'



\$ git checkout master



- \$ vim test.rb
- \$ git commit -a -m 'made other changes'



- \$ git log --oneline --decorate --graph -all
- \$ git log --oneline --decorate --graph --all
- * c2b9e (HEAD, master) made other changes
- | * 87ab2 (testing) made a change
- **|** |/
- * f30ab add feature #32 ability to add new formats to the
- * 34ac2 fixed bug #1328 stack overflow under certain conditions
- * 98ca9 initial commit of my project

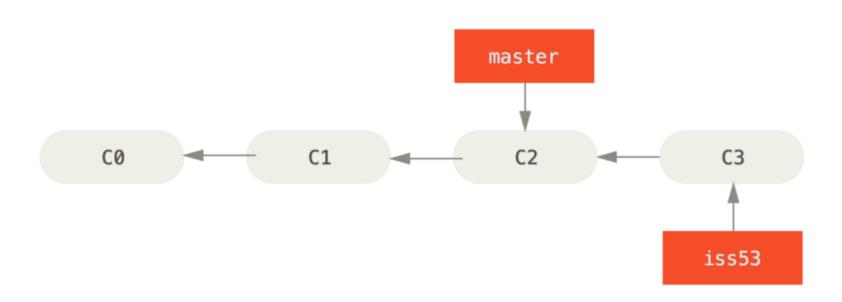
Создание и удаление веток совершенно не затратно, так как ветка в Git — это всего лишь файл, содержащий 40 символов контрольной суммы SHA-1 того коммита, на который он указывает.

\$ git checkout -b iss53

Switched to a new branch "iss53"

\$ git branch iss53 \$ git checkout iss53 master C0 C1 iss53

- \$ vim index.html
- \$ git commit -a -m 'added a new footer [issue 53]'



\$ git checkout master

Switched to branch 'master'

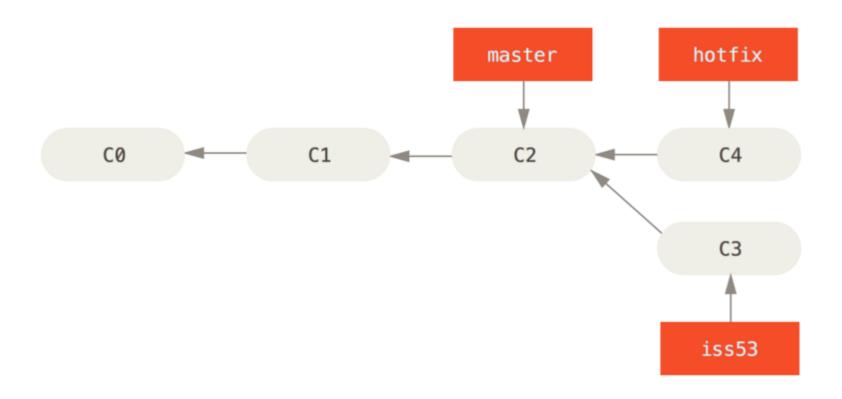
\$ git checkout -b hotfix

Switched to a new branch 'hotfix'

- \$ vim index.html
- \$ git commit -a -m 'fixed the broken email address'

[hotfix Ifb7853] fixed the broken email address

I file changed, 2 insertions(+)



Ветвление в Git: fast-forward merge

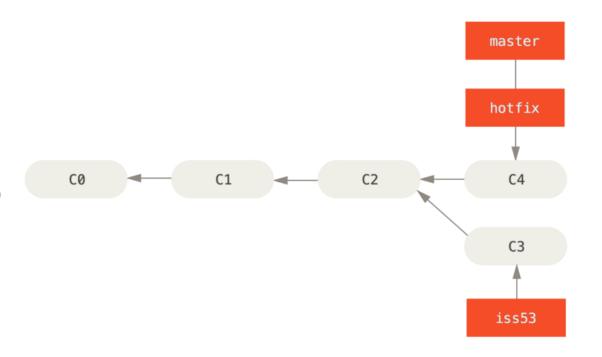
- \$ git checkout master
- \$ git merge hotfix

Updating f42c576..3a0874c

Fast-forward

index.html | 2 ++

I file changed, 2 insertions(+)



Из-за того, что коммит, на который указывала ветка, которую вы слили, был прямым потомком того коммита, на котором вы находились, Git просто переместил указатель ветки вперед. Другими словами, если коммит сливается с тем, до которого можно добраться, двигаясь по истории прямо, Git упрощает слияние, просто перенося указатель метки вперед (так как нет разветвления в работе). Это называется ``fast-forward`` (перемотка).

\$ git branch -d hotfix

Deleted branch hotfix (3a0874c).

Переключаем ветку и вернемся к работе над проблемой #53:

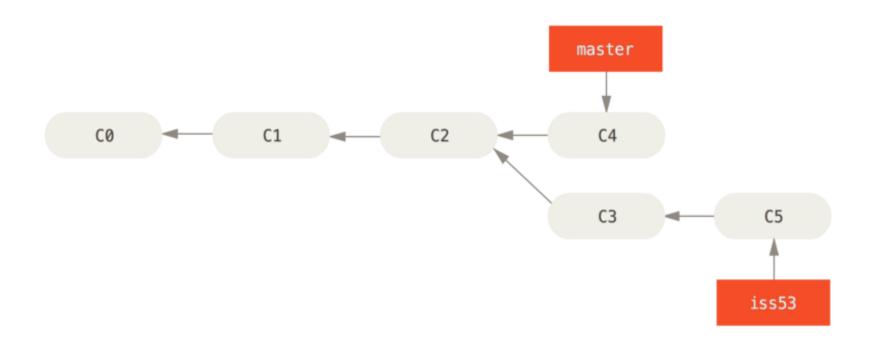
\$ git checkout iss53

Switched to branch "iss53"

- \$ vim index.html
- \$ git commit -a -m 'finished the new footer [issue 53]'

[iss53 ad82d7a] finished the new footer [issue 53]

I file changed, I insertion(+)



Ветвление в Git: recursive merge

Предположим, вы решили, что работа по проблеме #53 закончена, и ее можно влить в ветку master.

\$ git checkout master

Switched to branch 'master'

\$ git merge iss53

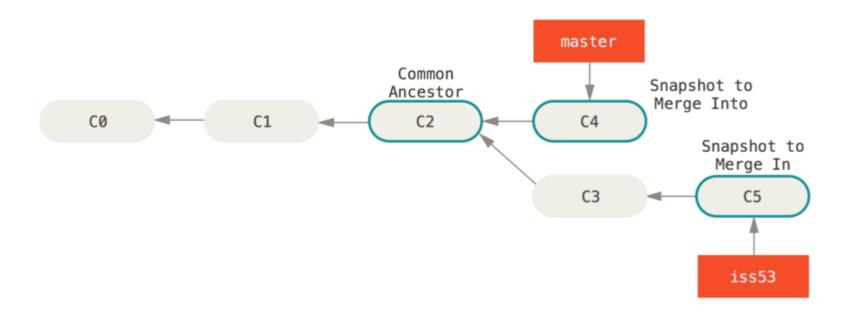
Merge made by the 'recursive' strategy.

index.html | | +

I file changed, I insertion(+)

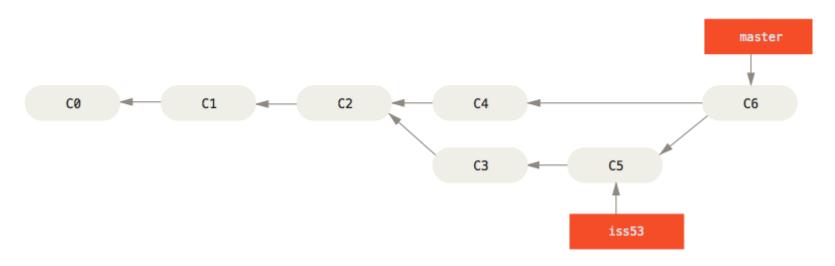
Так как коммит, на котором мы находимся, не является прямым потомком ветки, с которой мы выполняем слияние, Git придется немного потрудиться. В этом случае Git выполняет простое трехстороннее слияние двух снимков (snapshot) сливаемых веток и общего для двух веток родительского снимка.

Ветвление в Git: recursive merge



Ветвление в Git: recursive merge

Вместо того, чтобы просто передвинуть указатель ветки вперед, Git создает новый снимок-результат трехстороннего слияния, а затем автоматически делает коммит. Этот особый коммит называют коммитом слияния, так как у него более одного предка.



Теперь, когда работа влита, ветка iss53 больше не нужна. Вы можете закрыть вопрос в системе отслеживания ошибок и удалить ветку:

\$ git branch -d iss53

Ветвление в Git: конфликты

Иногда процесс не проходит гладко. Если вы изменили одну и ту же часть одного и того же файла по-разному в двух объединяемых ветках, Git не сможет их чисто объединить.

\$ git merge iss53

Auto-merging index.html

CONFLICT (content): Merge conflict in index.html

Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

Git не создал коммит слияния автоматически. Он остановил процесс до тех пор, пока вы не разрешите конфликт.

Ветвление в Git: конфликты

\$ git status

```
On branch master
You have unmerged paths.

(fix conflicts and run "git commit")
```

Unmerged paths:

```
(use "git add <file>..." to mark resolution)
```

both modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

Ветвление в Git: конфликты

Все, где есть неразрешенные конфликты слияния, перечисляется как неслитое. Git добавляет в конфликтующие файлы стандартные пометки разрешения конфликтов, чтобы вы могли вручную открыть их и разрешить конфликты.

```
<<<<< HEAD:index.html
<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
======

<div id="footer">
  please contact us at support@github.com
</div>
>>>>> iss53:index.html
```

Разрешив каждый конфликт во всех файлах, запустите git add для каждого файла, чтобы отметить конфликт как решенный. Подготовка (staging) файла помечает его для Git как разрешенный конфликт.

Команда git branch делает несколько больше, чем просто создаёт и удаляет ветки. При запуске без параметров, вы получите простой список имеющихся у вас веток:

\$ git branch

iss53

* master testing

\$ git branch -v

iss53 93b412c fix javascript issue

* master 7a98805 Merge branch 'iss53' testing 782fd34 add scott to the author list in the readmes

Чтобы посмотреть те ветки, которые вы уже слили с текущей, можете выполнить команду git branch --merged:

\$ git branch --merged iss53

* master

Те ветки из этого списка, перед которыми нет символа *, можно смело удалять командой *git branch –d*

Чтобы увидеть все ветки, содержащие наработки, которые вы пока ещё не слили в текущую ветку, выполните команду *git branch --no-merged*:

\$ git branch --no-merged testing

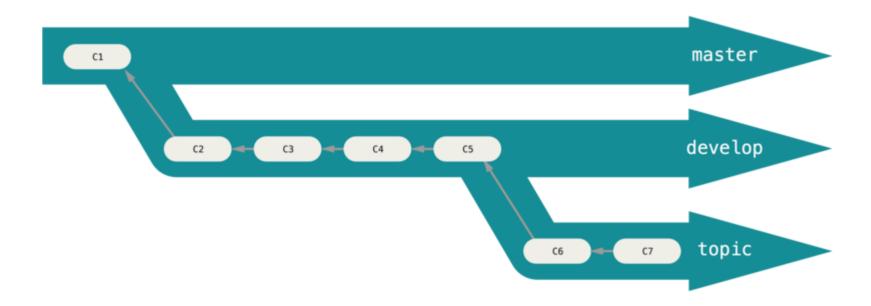
Так как она содержит ещё не слитые наработки, попытка удалить её командой *git branch -d* приведет к ошибке:

\$ git branch -d testing

error: The branch 'testing' is not fully merged.

If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D testing'.

В общем случае можно представить набор рабочих накопителей, в котором наборы коммитов перемещаются на более стабильный уровень только после полного тестирования:



Продолжение в следующей лекции...

