

Домашняя работа

Суворов Вячеслав

5 октября 2021 г.

0. Изменил язык который я использовал в предыдущих дз. Теперь будет ключевое слово `alphabet`, где в квадратных скобках через запятую в кавычках передаю алфавит. Если хочу использовать кавычки, то они через слэш кавычки
- ```
alphabet {'a', 'b', 'c'}
```

Теперь имена вершин тоже в кавычках (если хочу использовать кавычки, то они через слэш кавычки), и первый аргумент является ли состояние начальным, а второй - терминальным.

```
vertex q_0;T;T
```

В описании ребра имена в кавычках, разделенные запятыми (две вершины откуда куда).

Остальное не поменялось

```
edge 'q_0';'q_1';{'1', 'qw', '143'}
```

1. Сапожников Аркадий:

Языком удобно пользоваться, так как не надо заморачиваться по поводу слэшей, скобок и так далее (так как все переводим в двоичную систему счисления), но может быть проблема в кириллице (ее в `char` не запихать, но использовать `ascii`), но ее легко исправить. Он очень компактный, и не занимает много памяти. Можно сделать поддержку в среде разработки, единственное неудобство - тяжело читать глазами. Ошибки выводятся корректно, они подробно описаны. Подсветка была реализована в предыдущем дз.

Трофимова Кристина Тоже хороший автомат. Тут хорошая читаемость автомата, и нет никаких проблем с названиями вершин, так как все записывается в `ascii`, так что заматываться все символы. Он тоже достаточно компактный. Все ошибки из второго пункта рассмотрены и выдают понятный человеку ответ.

2. В папке `parse`

3. В папке `parse`