Домашнее задание № 1, Алгоритмы

Шестаков Денис Владиславович

10.09.2020

№3

1. Две или более физических строк могут быть объединены в логические строки с использованием символов обратной косой черты. Например:

```
if 1900 < year < 2100 and 1 <= month <= 12 \setminus and <math>1 <= day <= 31 and 0 <= hour < 24 \setminus and <math>0 <= minute < 60 and 0 <= second < 60:
```

https://docs.python.org/3.9/whatsnew/3.9.html

2. В Python имеется оператор морж :=. Этот оператор может использоваться для присвоения переменных во время вычисления другого выражения, в случаях когда запрещено использовать =. Например:

```
#1
g = [y := f(3), y**2, y**3]
#2
while (block := f.read(256)) != '':
process(block)
#3
a = (b := 4)
```

https://docs.python.org/3.8/whatsnew/3.8.html

3. Аргументы функции можно разделять на три разные части: позиционные, позиционные или нет, не позиционные. Например:

https://docs.python.org/3.8/whatsnew/3.8.html

4. У словарей есть операторы | и | =:

№4

В начале обозначим все вершины, прописав: $points\ q_1, q_2, \ldots$; (Для имени состояний необязательно использовать имя с q). Стартовое состояние обозначим с помощью: startq;. Далее идут описания ребер: v->u: " a_1, a_2, a_3, \ldots ";. Здесь v - вершина, из которой исходит ребро, u - вершина, в которую приходит ребро, a_i - слова, по которым осуществляется переход. Также необходим обозначить терминальные вершины через $terminal\ q_i_1, q_i_2, \ldots$;. Все команды будем заканчивать точкой с запятой.

$N_{\overline{2}}5$

В моем языке есть три ключевых слова, которые я подсвечиваю как keyword.control.my: points, start, terminal. Далее есть названия вершин, которые не могут начинаться с цифр, их подсвечиваю одним цветом constant.character.my. Есть операторы ';', ':', ', ' - >' их также подсвечиваю отдельным цветом constant.character.escape.my. Последнее - это слова, по которым осуществляется переход, они находятся в формате " $word1, word2, \ldots$ " - их все выделяем как одну строчку string.quoted.double.my, но нужно учесть, что в ней встречается оператор ',', который нужно подсветить как constant.character.escape.my.