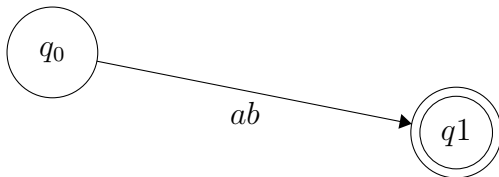


1. В первой строке после слова `alphabet` алфавит в виде номеров символов (ведущие нули допускаются и при построении автомата просто игнорируются) в кодировке `ascii` через нижнее подчеркивание, символы алфавита записываются через пробел. Далее в каждой новой строчке идет название вершины и все ребра, которые из нее исходят в формате `q0 q1 with a`, `q1 with b` - значит, что из `q0` можно перейти в `q1` по ребру с символом, который кодируется последовательностью чисел `a`, и по ребру с символом, который кодируется последовательностью чисел `b`. Если состояние терминальное, добавим перед названием вершины слово `terminal`. Перед стартовыми вершинами стоит ключевое слово `start`.

Пример:



`alphabet 97_98;`

`start q0 q1 with 97_98;`

`terminal q1;`

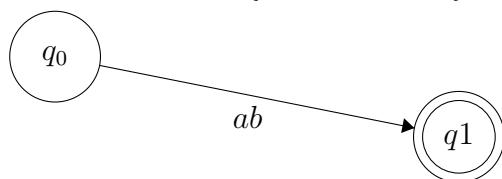
2. (a) **Язык.** Изменил язык который я использовал в предыдущих дз. Теперь будет ключевое слово `alphabet`, где в квадратных скобках через запятую в кавычках передаю алфавит. Если хочу использовать кавычки, то они через слэш кавычки `alphabet { 'a', 'b', 'c' }`

Теперь имена вершин тоже в кавычках (если хочу использовать кавычки, то они через слэш кавычки), и первый аргумент является ли состояние начальным, а второй - терминальным.

`vertex q_0;T;T`

В описании ребра имена в кавычках, разделенные запятыми (две вершины откуда куда). Остальное не поменялось

`edge 'q_0';'q_1';{'1', 'qw', '143'}`



Описание.

`alphabet : { 'ab' }`

`vertex 'q'0'; T; F`

`vertex 'q'1'; F; T`

`edge 'q'0'; 'q'1'; { 'ab' }`

Обратная связь. Даны только исправления в языке, а не само описание, догадаться было немного трудно. То, как помечается начальное и терминальное состояние не очень читаемо, в остальном язык удобен.

- (b) **TODO**