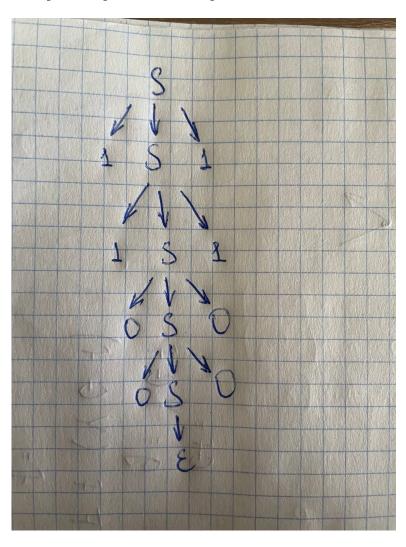
### Формальные языки Домашнее задание 1 Виноградов Александр

# Задание №1

S ightarrow 1S1 | 0S0 |  $\epsilon$  Построим дерево вывода строки 11000011



# Задание №2

Для начала заметим, что в конкретный момент у нас может быть в строке только 1 нетерминал S. Более того, на каждом шаге мы будем получать строку вида  $\mathfrak{a}^n$ ; S  $A^n$ , а в такой строке мы можем заменить только нетерминал S. Рассмотрим последний момент, когда в строке есть нетерминал S. В этот момент строка имеет вид  $\mathfrak{a}^n$  S  $A^n$ . Далее следующим шагом получаем строку  $\mathfrak{a}^{n+1}$  T  $A^n$ .

Выпишем несколько преобразований такой строки  $\mathfrak{a}^{n+1}$  Т  $A^n \to \mathfrak{a}^{n+1}$  bT  $\mathfrak{a}A^{n-1} \to \mathfrak{a}^{n+1}$  bT  $A\mathfrak{a}A^{n-2} \to \mathfrak{a}^{n+1}$  bb Т  $\mathfrak{a}\mathfrak{a}$   $A^{n-2}$ . Если продолжать также, то в итоге получим строку  $\mathfrak{a}^{n+1}$  b<sup>n</sup> T  $\mathfrak{a}^n \to \mathfrak{a}^{n+1}$  b<sup>n+1</sup>  $\mathfrak{a}^{n+1}$ .

Ответ:  $a^n b^n a^n$ , где n > 0

## Задание №3

#### Спецификация синтаксиса

- 1. Объявление типа переменных в стиле языка Паскаль, то есть постфиксная запись типа.
- 2. Возвращаемый тип (FunctionReturnType) указывается в сигнатуре функции с помощью оператора ->
- 3. У операторов if, else, while ... отсутствует запись тела без выделения фигурными скобками (в отличие даже от C++, где это разрешено).