ДЗ 1, Формальные языки

Пешков Иван

08.09.22

1.
$$V_T = \{0, 1\}$$

 $V_N = \{S\}$
 $P = \{S \to \varepsilon, S \to 0S0, S \to 1S1\}$

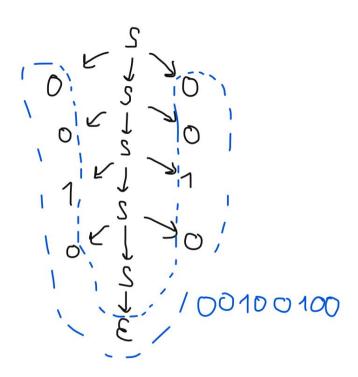


Рис. 1: Дерево вывода

2. Первая цепочка вывода заканчивается быстро: $S \to aT \to aba$ Теперь про вторую цепочку вывода:

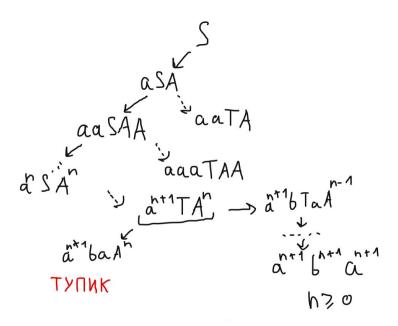


Рис. 2: Не придумал как подписать, поэтому тут могла быть ваша реклама

Пояснение правого нижнего угла: правило $aA \to Aa$ позволяет нам каждую маленькую букву a «протолкнуть» вправо, поэтому они можно сказать копятся в правом хвостике.

Итоговый ответ: $a^{n+1}b^{n+1}a^{n+1}$, где $n \ge 0$

- 3. Язык Golang. Новые особенности синтаксиса для меня:
 - Объявление переменных. В отличии от плюсов, где объявление переменной выглядит примерно так **type name** = **value**, в Go один из вариантов объявления переменной выглядит так **var name type** = **value**, где var ключевое слово
 - Объявление констант разных типов в одном блоке.

```
const (
  a int = 45
  b float32 = 3.3
)
```

• Определение функций. Про параметры: нужно указывать сначала имена через запятую (причём можно указать несколько), затем их тип уже без запятой, а далее через запятую можно вновь указать переменные уже другого типа. Ещё интересно, что типы возвращаемых значений нужно указывать в самом конце, а не в начале как например в плюсах. И эти могут быть разными, а количество неограничено.

```
func add(x, y int, firstName, lastName string) (int , string) {
   var z int = x + y
   var fullName = firstName + " " + lastName
   return z, fullName
}
```