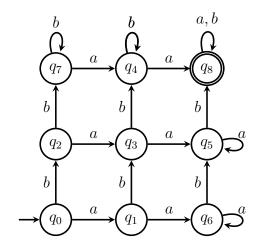
Формальные языки

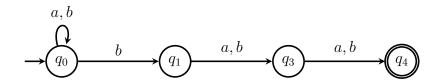
домашнее задание до 23:59 09.03

1. Построить полный минимальный детерминированный конечный автомат, распознающий язык:

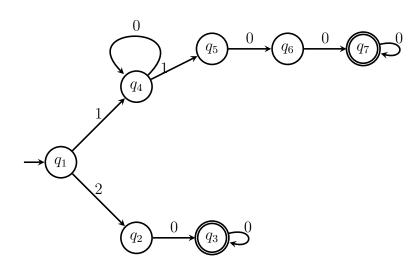
$$\{\omega \in \{a,b\}^* \mid |\omega|_a \ge 2, |\omega|_b \ge 2\}$$



2. Построить полный минимальный ДКА, эквивалентный данному:

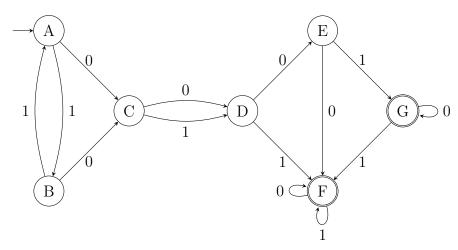


3. Построить минимальный конечный автомат, распознающий язык натуральных чисел в десятичной системе без лидирующих нулей, делящихся на 4 и имеющих сумму цифр, равную 2.



Пример применения алгоритма минимизации

Минимизируем данный автомат:



Автомат полный, в нем нет недостижимых вершин — продолжаем. Строим обратное δ отображение.

δ^{-1}	0	1
A		В
В	_	A
\mathbf{C}	ΑВ	_
D	С	С
\mathbf{E}	D	_
\mathbf{F}	E F	DFG
G	G	${ m E}$

Отмечаем в таблице и добавляем в очередь пары состояний, различаемых словом ε : все пары, один элемент которых — терминальное состояние, а второй — не терминальное состояние. Для данного автомата это пары

$$(A,F),(B,F),(C,F),(D,F),(E,F),(A,G),(B,G),(C,G),(D,G),(E,G)$$

Дальше итерируем процесс определения неэквивалентных состояний, пока очередь не оказывается пуста.

(A, F) не дает нам новых неэквивалентных пар. Для (B, F) находится 2 пары: (A, D), (A, G). Первая пара не отмечена в таблице — отмечаем и добавляем в очередь. Вторая пара уже отмечена в таблице, значит, ничего делать не надо. Переходим к следующей паре из очереди. Итерируем дальше, пока очередь не опустошится.

Результирующая таблица (заполнен только треугольник, потому что остальное симметрично) и порядок добавления пар в очередь.

	Α	В	С	D	\mathbf{E}	F	G
Α							
В							
С	√	√					
D	\checkmark	\checkmark	✓				
E	√	√	√	√			
F	\checkmark	\checkmark	✓	\checkmark	✓		
G	√	√	√	√	√		

Очередь:

$$(A, F), (B, F), (C, F), (D, F), (E, F), (A, G), (B, G), (C, G), (D, G), (E, G), (B, D), (A, D), (A, E), (B, E), (C, E), (C, D), (D, E), (A, C), (B, C)$$

В таблице выделились классы эквивалентных вершин: $\{A,B\},\{C\},\{D\},\{E\},\{F,G\}$. Остается только нарисовать результирующий автомат с вершинами-классами. Переходы добавляются тогда, когда из какого-нибудь состояния первого класса есть переход в какое-нибудь состояние второго класса. Минимизированный автомат:

