

## Möte 12, 9/10 (LV6)

Närvarande: Kajsa Bjäräng, Viktoria Enderstein, Elin Eriksson, Lisa Fahlbeck, Alice Olsson

### Mötesagenda

1. Avstämning
2. Kategorier/enum
3. Arv
4. Design model
5. Fortsatt arbete

### 1 Avstämning

Kajsa har implementerat funktioner för att hämta informationen från de textfiler som de olika utmaningarna står i. Hon har också insett att det nog kan vara vettigt att använda sig utav arv och sätter upp detta som punkt i agendan inför mötet.

Alice har skrivit tester rörande addPlayer situationer och listor.

Lisa har tillsammans med Kajsa refaktorerat, främst i klasserna model och controller. De har jobbat med open-closed pricipel genom att göra modellen mer stängd och privat. I controllern finns nu bara metoder som kallar på metoder i modellen. Controllern har inte heller kvar några instansvariabler utan allt ligger i modellen.

Elin har undersökt hur inkapsling för kategorier fungerar för att kunna dölja kategorier och inte hårdkoda in namnen på dem i chooseCategoryActivity. Elin har löst implementationen av enum istället för Strings, men det kommer vänta att implementeras tills refaktoriseringen av kategorier är klar.

Viktoria har refaktorerat så att metoderna till challengePageActivity och finishPageActivity inte behöver någon indata i controllern. Efter detta har hon kollat på addPlayerActivity hur man ska ge respons till användaren om fel indata skrivs in med mera.

### 2 Kategorier/enum

Vi diskuterar hur vi ska lösa kommunikationen mellan vyn och modellen gällande kategorierna. Nu är vi inne på att använda oss av enum istället för strängar i ChooseCategoryActivity för att det ska bli svårare att modifiera koden. Detta har påbörjats av Elin men implementationen kommer att kunna fullföljas först när allt är klart med de olika kategorierna

### 3 Arv

Vi diskuterar hur arv skulle kunna implementeras gällande kategorierna. Vi planerar att bygga upp det på så sätt att varje kategori extendar huvudklassen Category för att på så sätt kunna återanvända kod. Det kan också göra att applikationen blir lättare att bygga ut.

## 4 Design Model

Vi beslutar att ta nya starka tag angående designmodellen och ska innan handledarmötet ha uppdaterat designmodellen. Framöver ska vi bli bättre på att uppdatera den efter hand, och gärna innan en implementation görs så att designmodellen kan användas som stöd vid implementation.

## 5 Fortsatt Arbete

Viktoria fortsätter med att användaren ska få respons när fel data skrivs in på addPlayer sidan.

Lisa och Elin försöker sätta sig in i det Kajsa gjort ang textfilerna för att sedan kunna fortsätta arbetet tillsammans med henne.

Elin och Alice fortsätter skriva fler tester.