

Möte 17, 26/10 (LV8)

Närvarande: Kajsa Bjäräng, Viktoria Enderstein, Elin Eriksson, Lisa Fahlbeck, Alice Olsson

Mötesagenda

1. Avstämning
2. Avslutning

1 Avstämning

Hela gruppen satt hela onsdagen och jobbade, delvis tillsammans med handledare, med att slutföra stora delar av koden.

Alice har skrivit Javadoc på samtliga klasser och metoder och lagt förklarande kommentarer där det behövs i hela applikationen samt tagit bort "tomma metoder" som aldrig kallas på.

Kajsa och Viktoria programmerade så att alla challenges visas upp olika beroende på vilken challenge som kom från modellen. Istället för att sätta vyerna i olika aktiviteter tog de därför och kodade de olika vyerna och dekorerade vyn beroende på vilken kategori/challenge. De kände sig lite uppgivna då de lagt hela helgen ihop med Alice att förstå sig på decoratorPattern och att de missförstått efter fredagens handledarmöte på vad det skulle implementeras men de insåg att de kunde återanvända sig utav all kod på vyn de tidigare gjort och det kändes därför lite bättre. Plus att de lärde sig decorator pattern bättre.

Kajsa och Viktoria "städade" även i DrinkIT och lyckades "flytta ner" en del funktionalitet som inte var nödvändig att ha i DrinkIT-klassen.

Elin och Lisa la in alla kategorier och challenges i json-filer och implementerade detta i applikationen. Nu används alltså dessa istället för de tidigare raw-filerna. I och med detta togs också båda factoriesarna bort och processen att få in challenges i programmet är betydligt lättare. Elin och Lisa fixade även testerna efter mycket i koden har tagits bort och skrivits om. Elin implementerade att alla kategorier, spelar och utmaningar shufflas i början av spelet så det inte börjar likadant varje gång.

Hela gruppen satt även och uppdaterade och skrev klart SDD, final report, designskiss och Stan analyser med tanke på all förändring med borttagna klasser/metoder osv.

2 Avslutning

Gruppen har nu haft sitt sista handledarmöte och känner sig helt färdiga med implementationen av applikationen (för nu). Det som återstår nu är att förbereda sluterdovisningen för projektet och kanske även se över RAD, SDD och final report inför "dead line" på söndag.