

# Möte 11, 5/10 (LV5)

Närvarande: Kajsa Bjäräng, Viktoria Enderstein, Elin Eriksson, Lisa Fahlbeck, Alice Olsson

## Mötesagenda

1. Avstämning
2. Återkoppling från handledningsmöte
3. Design Modell
4. Fortsatt arbete

### 1 Avstämning

- Viktoria har implementerat hela finish page så att "Scoreboard" syns och så att knappen "avsluta spel" fungerar.
- Elin jobbade på sista delen av Finish page med Viktoria och påbörjade tester för sidan. Elin och Viktoria hade sen en del problem med att vi hade bytt namn på klasser på fel sätt och det blev en del oklara conflicts. Det löste sig till slut och finish page med all poängräkning funkar nu.
- Alice har gjort klart xml filen add\_player - med avseende på mått och placering för telefoner med olika skärmstorlek. Alice försökte även renamea paketet "com.example.drinkit.drinkit", vilket var en större process än väntat. Efter att ha ändrat syntax i nästan alla filer fungerade detta fortfarande inte, det lilla projektet evakuerades. Alice hade även ändrat i gradle.build filen som ligger i git-ignore filen. Detta gjorde att hela programmet inte fungerade vilken branch Alice än stod på. Att komma på detta tog väldigt lång tid.
- Kajsa har fått koll på hur vi ska hantera textfilerna. Hon la många timmar på att försöka förstå hur hon skulle hitta filen som låg i en annan mapp i ett annat paket och hade speciellt svårt med att inte kunna använda openRawResources(). Efter många timmars kämpande och googlande kom hon fram till att detta ska skötas i MainActivity och kan nu, eftersom denna är implementerad av Lisa, lägga in och vidareutveckla denna funktionalitet. Hon har kommit fram till att alla olika kategorier ska ha en egen textfil och utmaningarna ska ligga i dessa. De ska läsas av därifrån och sedan läggas i en lista som kopplas samman de olika kategorierna.
- Lisa har implementerat MainActivity som är spelets huvudapp. Hon har också implementerat MainViewActivity för att MainActivity inte ska behöva skapa varje vy som använder en controller var för sig. Istället skapas bara endas MainViewActivity och alla Activitys som behöver en Controller extender denna klass.
- Under dagen påbörjades arbetet med refaktorisering av koden - ändring av beroenden, namnbyten, förflyttning av kod från controller till model och från model till mindre klasser, med mera - men det krånglade väldigt mycket från början. Vi är osäkra på varför men vi fick mycket problem när vi skapade den nya branchen som vi inte fått tidigare. Av någon anledning fick vi mycket untracked files som vi inte kunde bli av med. En del hade med mötesprotokoll att göra så en temporär lösning har satts

in där Elin först tog bort alla och nu har testat att döpa om dem och eventuellt lyckats lägga in dem igen.

- Dessa problem med rena Github/Git/branch/error-problem har uppskattningsvis tagit 3-4 timmar för alla fem ihop, vilket är tråkigt men det är eventuellt löst nu.
- Vi har alla ihop gått igenom hela projektet för att reda ut beroenden och hur vi ska förbättra uppbyggnaden av koden. Arbetet ska delas upp och fortsättas med tills nästa möte.

## 2 Återkoppling från handledarmöte

Vi fick mycket konkret respons på koden från handledarmötet som vi har tagit med oss och försöker applicera. Bland annat beroenden, namnbyten, appens uppbyggnad, packagenamn, åtkomlighet för instanser och metoder, kommentarer av kod och kodens uppbyggnad. Vi håller stort fokus på detta för tillfället och jobbar på att refaktorisera och förbättra koden.

Vi ställde frågor om SDD dokumentet och fick klarhet i dokumentets uppbyggnad och innehåll. Vi tänker börja version ett under nästa möte i grupp och fördela arbetet.

## 3 Design Modell

Design modellen är inte i fas med implementeringen och vi har beslutat oss för att fokusera mer på att hålla koden och modellen i fas. Den kommer uppdateras med alla nya klasser och metoder, men en hel del beroenden kommer förändras under refaktorisering så de kommer vi eventuellt få vänta lite med.

## 4 Fortsatt arbete

Fokusområden:

Elin - Refaktorisering av Controller, eventuellt Enum för kategorier

Lisa - Refaktorisering av Model

Viktoria - Uppdatering och refaktorisering Finish Page och poängräkning

Kajsa - txtFiles för kategorier och challenges

Alice - Fokus på att skriva fler tester

Övrigt: Dokumentering (javadoc?), SDD dokumentet

## Frågor till handledning

- Hur ska/kan beroenden mellan tester och klasser i modellen se ut?