

Public abstract class BaseDecorator implements Rentable

```
BaseDecorator(Cottage cottage)
    this.cottage = cottage;
```

```
@Override
costEquals()
    return cottage.cost;
```

Public class TVDecorator extend BaseDecorator

```
TVDecorator(Cottage cottage)
    this.cottage = cottage
```

```
@Override
costEquals()
    return super.costEquals() + cost
```

Public class WinterCalculator
Double coefficient

```
Public double calculatePrice(double BasePrice)
    return basePrice * coefficient;
```

Public class Discounter

```
Public double applyDiscount(double BasePrice)
    return BasePrice * discount;
```

W pracy użyto:

- wzorzec Builder - pozwala na dynamiczne konstruowanie rezerwacji - moglibyśmy na przykład w przyszłości dodać opcje wyjazdu tylko dla dorosłych gdzie setKids nie byłoby używane
- Wzorzec factory - ze względu na istnienie dwóch przypadków domku - base i premium
- Wzorzec decorator - w łatwy sposób pozwala na aktualizowanie ceny po dodaniu danego wyposażenia bądź pakietu dodatkowo pozwalając na łączenie tych udogodnień
- Wzorzec Strategy - pozwala na dwa sposoby obliczania ostatecznej ceny w zależności od momentu sezonu.
- Wzorzec singleton - zapewnia że w aplikacji istnieje tylko jeden Moderator, który może tworzyć nowe typy domków oraz regulować współczynniki i obniżki.

Kajetan Plewa