⊗ Konspekt projektu – CodeBeautifier

1. Projektu

CodeBeautifier to aplikacja webowa umożliwiająca uruchamianie oraz analizę kodu Python z pomocą sztucznej inteligencji GPT-4. Użytkownik może wkleić lub wgrać plik z kodem, a aplikacja wyświetli wynik działania, wykryje błędy i wygeneruje stylistyczną recenzję. Możliwe jest również automatyczne zastosowanie poprawek Al oraz pobranie raportu.

2. X Technologie

Frontend: HTML, CSS, JS, CodeMirror

Backend: Python + Flask

AI: OpenAI GPT-4

Hosting: Render.com

Inne: dotenv, subprocess

- 🗧 Użyte biblioteki Pythona:
- flask obsługa backendu i tras HTTP
- subprocess uruchamianie kodu użytkownika
- openai integracja z GPT-4
- os operacje systemowe i ścieżki
- traceback wyłapywanie i analiza błędów
- dotenv odczyt klucza API z pliku .env
- • io obsługa strumieni danych (raporty)
- datetime znacznik czasu dla raportów

3. m Struktura projektu

- backend.py
- static/index.html
- env
- requirements.txt

4. Cel edukacyjny

Projekt rozwija praktyczne umiejętności w zakresie integracji AI z programowaniem, budowy aplikacji webowych (frontend + backend), obsługi API oraz wspomaga proces nauki poprzez interaktywną analizę kodu.

5. A Podsumowanie

Al Code Runner to nowoczesne narzędzie edukacyjne łączące kodowanie z inteligentną analizą. Wspiera użytkownika w debugowaniu, optymalizacji i zrozumieniu własnego kodu źródłowego.

6. 🔠 Autorzy

- Kajetan Szymczak (95522)
- Adrian Mikołajczyk (96192)
- Mariusz Szmondrowski (96591)
- Jan Kuliński (95402)

7. 🔀 Współpraca zespołowa – GitHub

Podczas pracy nad projektem korzystaliśmy z platformy GitHub jako centralnego repozytorium kodu. Pozwoliło nam to na efektywną współpracę zdalną, kontrolę wersji oraz integrację zmian w sposób uporządkowany. Dzięki temu mogliśmy jednocześnie pracować nad różnymi elementami aplikacji i unikać konfliktów w kodzie.