

基于 ES6 的面向对象开发

自我介绍

莫涛 妙味课堂联合创始人，10年老前端 目前，在开课吧负责 Web 高级工程师课程

课程说明

本次公开课节选自《WEB 高级工程师》课程，js进阶模块，面向对象章节 课程链接：

<https://mp.weixin.qq.com/s/2VMD2kmuVskce-EkBIJUA>

前置基础

- 有一定 JS 基础，熟悉 DOM,BOM,EVENT 的基本操作和概念
- 熟悉 ES6 基础语法，如 let, const, 箭头函数，结构赋值和展开运算符

课程目标

- 明确面向对象开发的优势
- 掌握 ES6 class 的基础使用

课程内容

思考？

- 什么是面向对象？
- 为什么使用面向对象开发？

面向对象

OOP (Object Oriented Programming): 面向(Oriented)对象(Object)的程序设计(Programming)

class 基本API

类：抽取想象的功能，把他们归为一类

编写我们的 drag 类

- constructor 构造函数：类的默认方法，创建类的实例化对象时被调用。constructor 中的this，指向类的实例化对象。
- 一般来讲：实例化对象的属性，定义在构造函数里，对象的方法定义在类里(这里只是暂时方便大家里边，实际中间涉及了很多内容，今天暂不展开)
- 类的实例化(一切皆对象)

继承的使用

- extend 和 super
- 为我们的 drag 类添加事件体系

- 从 drag 类中，继承出来 框选 和 拖拽

总结

- 什么是面向对象编程: 对程序的功能进行抽象，把相似的功能封装成一个类。在使用时，使用的是类的实例化对象。
- 面向对象编程的优势:
 - 代码开发模块化，便于维护；
 - 代码复用性强；
 - 代码的可读性和可扩展性。

资料及视频回放获取，明天都会发给顾问小姐姐，找顾问小姐姐获取相应的资料

更多公开课信息，关注顾问小姐姐的微信朋友圈 和 开课吧公众号