

➤ Source Code

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="id">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Kalkulator</title>

    <style>

        /* Gaya dasar untuk body */

        body {

            font-family: Arial, sans-serif;

            display: flex;

            justify-content: center;

            align-items: center;

            height: 100vh;

            background-color: #f4f4f4;

        }

        /* Container utama kalkulator */

        .calculator {

            width: 250px;

            background: slategrey;

            padding: 20px;

            box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);

            border-radius: 10px;

            text-align: center;
```

```
}

/* Tampilan layar kalkulator */

.screen {
    width: 100%;
    height: 50px;
    font-size: 24px;
    text-align: right;
    padding: 1px;
    border: none;
    background: palegreen;
    margin-bottom: 10px;
    border-radius: 5px;
}

/* Tata letak tombol */

.buttons {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
    gap: 5px;
}

/* Gaya umum untuk tombol */

button {
    width: 100%;
    height: 50px;
    font-size: 20px;
    border: none;
    cursor: pointer;
    border-radius: 5px;
}
```

```
}

/* Warna khusus untuk tombol operator */

.operator {

    background: purple;

    color: black;

}

/* Warna khusus untuk tombol clear */

.clear {

    background: red;

    color: white;

}

/* Warna khusus untuk tombol sama dengan */

.equal {

    background: green;

    color: white;

}

</style>

</head>

<body>

    <!-- Struktur utama kalkulator -->

    <div class="calculator">

        <!-- Layar tampilan input -->

        <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>

        <!-- Tombol angka dan operator -->

        <div class="buttons">

            <button onclick="appendNumber('7')">7</button>

            <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
```

```

        <button onclick="appendNumber('9')">9</button>

        <button class="operator" onclick="appendOperator('/')">/</button>

        <button onclick="appendNumber('4')">4</button>

        <button onclick="appendNumber('5')">5</button>

        <button onclick="appendNumber('6')">6</button>

        <button class="operator" onclick="appendOperator('*')">*</button>

        <button onclick="appendNumber('1')">1</button>

        <button onclick="appendNumber('2')">2</button>

        <button onclick="appendNumber('3')">3</button>

        <button class="operator" onclick="appendOperator('-')">-</button>

        <button onclick="appendNumber('0')">0</button>

        <button onclick="appendNumber('.')">.</button>

        <button class="clear" onclick="clearScreen()">C</button>

        <button class="operator" onclick="appendOperator('+')">+</button>

        <button class="equal" onclick="calculateResult()"
colspan="4">=</button>

    </div>

</div>

<script>

    // Ambil elemen layar kalkulator

    let screen = document.getElementById("screen");

    let currentInput = "";

    // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar

    function appendNumber(number) {

```

```

        currentInput += number;

        screen.value = currentInput;
    }

    // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
    function appendOperator(operator) {
        if (currentInput !== "" && !isNaN(currentInput[currentInput.length -
1])) {
            currentInput += operator;
            screen.value = currentInput;
        }
    }

    // Fungsi untuk menghapus seluruh input
    function clearScreen() {
        currentInput = "";
        screen.value = "";
    }

    // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
    function calculateResult() {
        try {
            currentInput = eval(currentInput).toString(); // Menggunakan eval
            untuk menghitung ekspresi
            screen.value = currentInput;
        } catch (error) {

```

```
        screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika terjadi
kesalahan input

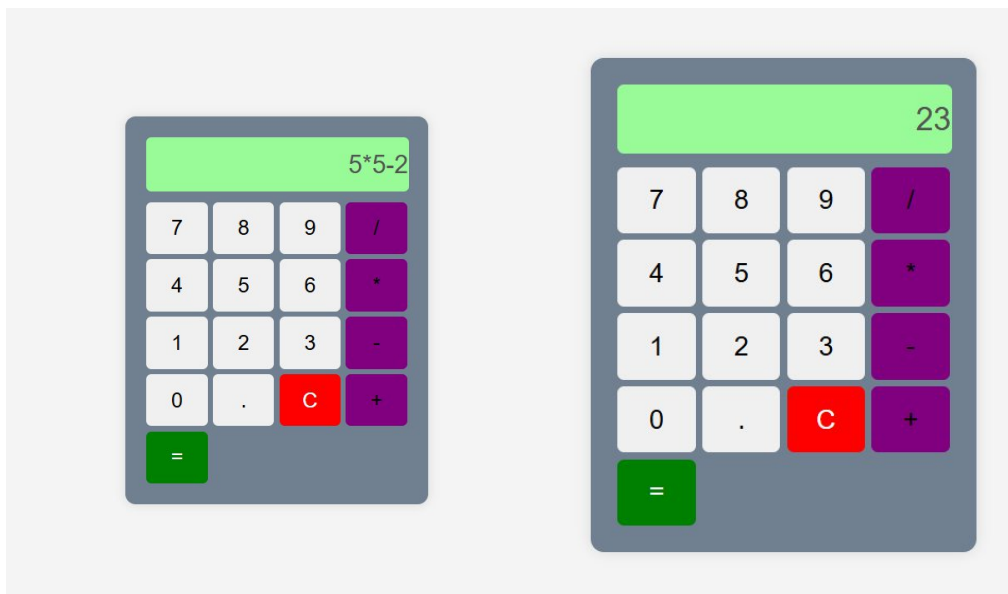
        currentInput = "";

    }

}

</script>
</body>
</html>
```

➤ Output



➤ Penjelasan

- Variabel `currentInput`
Memiliki variabel `currentInput` yang digunakan untuk menyimpan ekspresi matematika yang telah dimasukan.
- Fungsi `appendNumber(number)`
Fungsi untuk menambahkan angka ke dalam variabel `currentInput` setiap tombol ditekan.
- Fungsi `appendOperator(operator)`
Hampir sama seperti `appendNumber`, hanya fungsi ini digunakan untuk menambahkan operator matematika ke dalam variabel `currentInput`.
- Fungsi `calculatorResult`
Fungsi untuk menampilkan hasil dari ekspresi matematika yang ada pada `currentInput`.