

Awal:

```
JS B.js ...modul14_2311104013 U JS B.js ...JURNAL X
02_Pengenalan_IDE_dan_Pemrograman_NodeJS > JURNAL > JS B.js > ...
1  for (let i = 0; i < 50; i++) {
2      let output = i;
3
4      if (i % 6 === 0) {
5          output += " #$$$";
6      } else if (i % 2 === 0) {
7          output += " ##";
8      } else if (i % 3 === 0) {
9          output += " $$";
10     }
11
12     console.log(output);
13 }
14
```

Setelah Refactoring:

```
JS B.js U X
14_Clean_Code > JURNAL_2311104013 > modul14_2311104013 > JS B.js > ...
1  // Loop dimulai dari 0 sampai 49
2  for (let indeks = 0; indeks < 50; indeks++) {
3      let hasilOutput = indeks;
4
5      if (indeks % 6 === 0) {
6          hasilOutput += " #$$$"; //Jika angka merupakan kelipatan 6
7      } else if (indeks % 2 === 0) {
8          hasilOutput += " ##"; //Jika kelipatan 2 (tapi bukan 6)
9      } else if (indeks % 3 === 0) {
10         hasilOutput += " $$"; //Jika kelipatan 3 (tapi bukan 2 dan 6)
11     }
12
13     console.log(hasilOutput);
14 }
15
```

Perubahan refactoring mencakup:

A. Naming convention

- Variabel i diubah ke indeks agar lebih deskriptif
- Variabel output diubah ke hasilOutput

- Menggunakan camelCase sebagaimana standar JS modern

B. White space & Indention

- Setiap blok if, else if, dan komentar diberi jarak agar lebih mudah untuk dibaca

C. Variable

- let digunakan untuk variabel yang berubah seperti, indeks dan hasilOutput

D. Comment

- Komentar diberikan untuk memberikan keterangan yang jelas terkait dengan logika program