

Awal:

```
02_Pengenalan_IDE_dan_Pemrograman_NodeJS > TP > JS B.js > ...
1  const readline = require("readline");
2
3  const rl = readline.createInterface({
4    input: process.stdin,
5    output: process.stdout,
6  });
7
8  const bilanganGenap = [2, 4, 6, 8, 10];
9
10 for (let i = 0; i < bilanganGenap.length; i++) {
11   console.log("Angka genap " + (i + 1) + " : " + bilanganGenap[i]);
12 }
13
14 rl.close();
15
```

Setelah Refactoring:

```
14_Clean_Code > TP_2311104013 > JS B.js > ...
1  // Import modul readline
2  const readline = require("readline");
3
4  // Inisialisasi interface untuk input/output (meskipun tidak digunakan secara langsung di sini)
5  const rl = readline.createInterface({
6    input: process.stdin,
7    output: process.stdout,
8  });
9
10 // Array bilangan genap
11 const daftarBilanganGenap = [2, 4, 6, 8, 10];
12
13 // Menampilkan isi array dengan indeks yang disesuaikan
14 for (let indeks = 0; indeks < daftarBilanganGenap.length; indeks++) {
15   console.log(`Angka genap ${indeks + 1} : ${daftarBilanganGenap[indeks]}`);
16 }
17
18 // Menutup interface readline (walau tidak ada input di program ini)
19 rl.close();
20
```

Perubahan refactoring mencakup:

A. Naming convention

- Variabel bilanganGenap diubah ke daftarBilanganGenap agar lebih deskriptif
- Variabel i diubah ke indeks agar lebih eksplisit

B. White space & Indention

- Konsistensi dengan menambahkan 2 spasi

C. Variable

- Menggunakan const untuk array yang tidak akan diubah

D. Comment

- Komentar diberikan untuk memberikan keterangan yang jelas terkait dengan logika program