一、前端领域知识

（一）前端三大件

1、html

（1）html的定义与作用

（2）html标签的作用和特性

2、css

（1）css规则

1）权重计算规则

2）伪类与伪元素

3）选择器

4）css预编译

（2）css解析

cssom

（3）css兼容

3、javascript

（1）按语言的构成分类

1）文法

a.词法

b.语法

2）语义

3）运行时间

（二）浏览器工作原理

1、浏览器的渲染机制

2、回流与重绘

引申——性能优化

3、浏览器API

setTimeout/setInterval

requestAnimationFrame

二、工程化

1、nodejs

2、工具链

1）打包工具

a. webpack

treeshaking

loader

plugin

b. rollup

c. gulp等

2）版本控制

a. git

b. svn

3）语法检查与规范化

a. eslint等

3）单元测试

jest

4）线上问题监测体系

sentry等

3、如何根据自己的团队和公司的业务去构建合适的工程体系