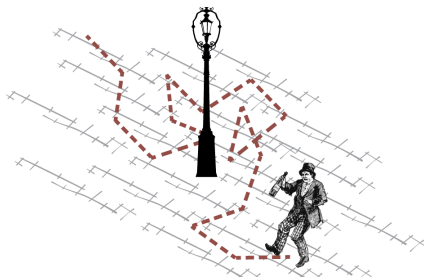


# Étude de marches aléatoires par les chaînes de Markov

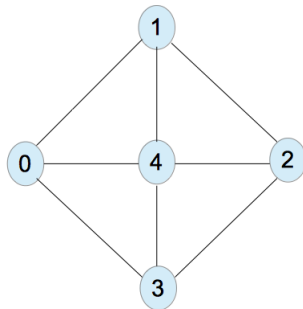
GRIRA Khaled

10 juin 2018



- I/L'origine du TIPE
- II/Cadre de l'étude
- III/Formalisme des chaînes de Markov
- IV/Résolution du labyrinthe
- V/La marche uniforme sur  $\mathbb{Z}^d$

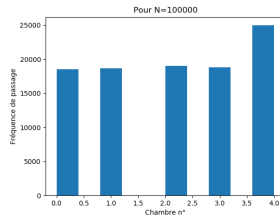
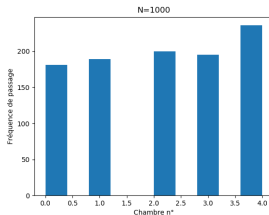
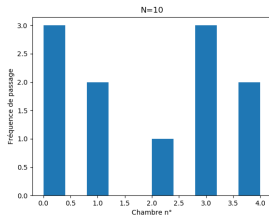
# I/L'origine du TIPE et quelques constations



On étudie la marche uniforme sur ce graphe  $\mathbb{G} = (\mathbb{V}, \mathbb{E})$ ,  $X_0 \in \mathbb{V}$  et

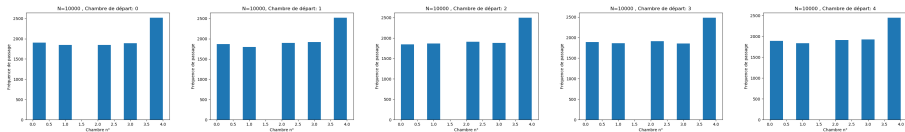
$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \forall (i, j) \in \mathbb{E}, P(X_n = i | X_{n-1} = j) = \frac{1}{|\{l; (j, l) \in \mathbb{E}\}|}$$

# I/L'origine du TIPE et quelques constations



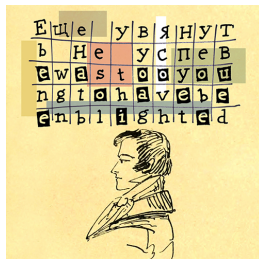
Il semblerait que le rapport du nombre de passages sur la durée de la marche, c'est à dire la fréquence de passage pour chaque salle, converge.

# I/L'origine du TIPE et quelques constations



De plus cette fréquence limite il semblerait ne dépend pas de la salle initiale, ce à quoi on pouvait s'attendre puisque le graphe est connexe et que la marche est simple.

## II/Cadre de l'étude



Les marches aléatoires que l'on étudie ont cette particularité qui est qu'elles vérifient la propriété de Markov. L'état à l'instant suivant ne dépend que de l'état présent.

### III/Formalisme des chaînes de Markov

**Définition :**  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  Une famille de variables aléatoires à valeurs dans  $V$  un espace au plus dénombrable. On dit que  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est une chaîne de Markov lorsque :  $\forall n \in \mathbb{N} \forall (x_{n+1}, \dots, x_0) \in V^{n+2}$ , on a :

$$P(X_{n+1} = x_{n+1} | X_n = x_n, \dots, X_0 = x_0) = P(X_{n+1} = x_{n+1} | X_n = x_n).$$

On s'intéresse plus particulièrement aux chaînes de Markov homogène.

### III/Formalisme des chaînes de Markov

On définit la matrice de transition comme suit :

$$M_X = [P(X_1 = y | X_0 = x)]_{(x,y) \in \mathbb{V}^2}$$

**Chapman-Kolmogorov** :  $\forall n \in \mathbb{N}^* \quad P(X_n = y | X_0 = x) = M_X^n(x, y)$

On note  $\mathbb{V} = \{v_n; n \in \mathbb{N}\}$  on notera alors  $(\mu_n)_{n \in \mathbb{N}} = ((P(X_n = v_j))_{j \in \mathbb{N}})_{n \in \mathbb{N}}$ .

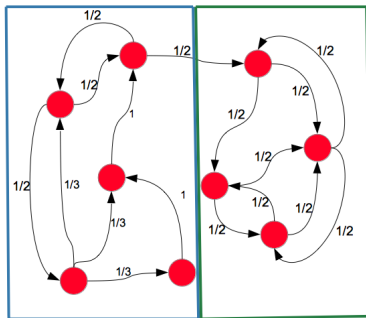
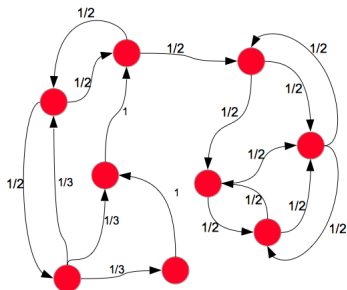
**Proposition** :  $\forall n \in \mathbb{N} \quad \mu_n = \mu_0 M_X^n$



### III/Formalisme des chaînes de Markov

Une relation d'équivalence sur les états  $\sim_P$

$x \sim_P y$  si et seulement si  $\exists (n, m) \in (\mathbb{N}^*)^2$  tel que  $(M_X^n)_{(x,y)} \neq 0$  et  $(M_X^m)_{(y,x)} \neq 0$ , les états d'une même classe d'équivalence communiquent. On dit que la chaîne est irréductible lorsqu'il y'a une seule classe d'équivalence.



### III/Formalisme des chaînes de Markov

**Définition :** Soit  $\mu$  une probabilité on dit que  $\mu$  est invariante pour  $P$  lorsque  $\mu = \mu M_X$ .

**Théorème :** Soit  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une chaîne de Markov irréductible. Alors cette chaîne possède au plus une probabilité invariante. De plus si elle est récurrente positive il y'en a bien une,  $\mu$ , qui vérifie  $\forall x \in E \mu_x > 0$ .

## Caractérisation des états

**Définition :**  $x$  un état est récurrent si en notant

$T_x = \inf\{n \in \mathbb{N}^*; X_n = x\}$  on a  $P(T_x < \infty | X_0 = x) = 1$ , transitoire sinon.

**Proposition :** Soit  $x$  un état. On a :

$$x \text{ est récurrent} \Leftrightarrow \sum P(X_n = x | X_0 = x) \text{ diverge} \Leftrightarrow \sum_{n \in \mathbb{N}} 1_{\{X_n = x\}} = \infty$$

presque sûrement sachant que  $X_0 = x$

**Proposition :** Soit  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une chaîne de Markov irréductible, tous les états sont soit transitoires soit récurrents.

### III/Formalisme des chaînes de Markov

#### Théorème :

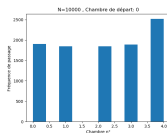
Soit  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une chaîne de Markov irréductible à valeur dans un espace au plus dénombrable  $E$ . On note  $\mu_x = \frac{1}{\mathbb{E}[T_x | X_0 = x]}$  alors :  $\forall x \in E$

$$\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n 1_{X_k=x} \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{p.s.} \mu_x$$

## IV/Résolution du labyrinthe

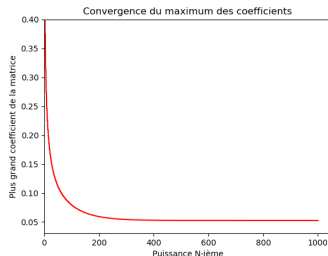
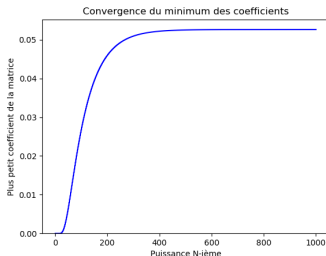
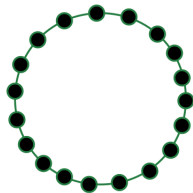
Pour le graphe de départ :

Convergence presque sûr des fréquences de passage vers  
 $\mu = (\frac{3}{16}, \frac{3}{16}, \frac{3}{16}, \frac{3}{16}, \frac{1}{4})$ , l'expérience est en cohérence avec le théorème ergodique.



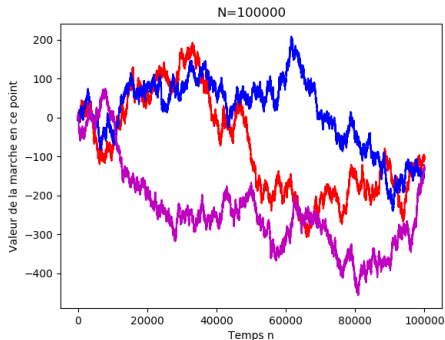
## IV/Résolution du labyrinthe

Le théorème ergodique pour le cercle Notons  $n$  le nombre de sommet du cercle alors les fréquences de passages convergent toutes presque sûrement vers  $\frac{1}{n}$ .

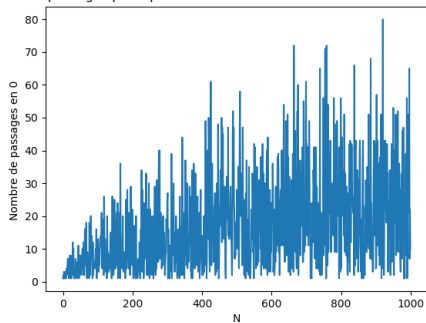


# V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

## En dimension 1

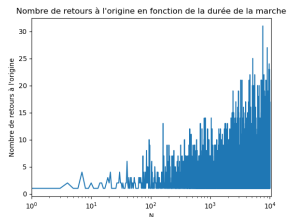
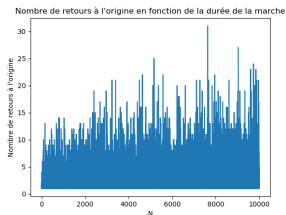
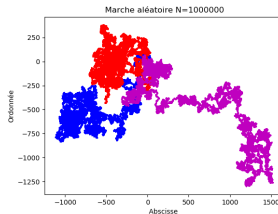
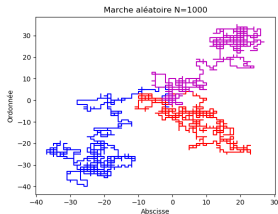


Nombre de passages par 0 pour une marche en fonction de la durée de



# V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

## En dimension 2

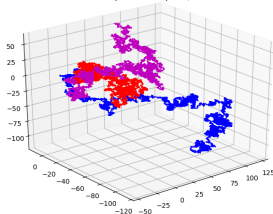




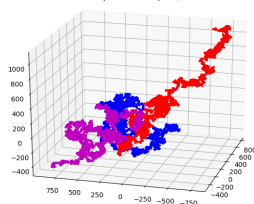
# V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

## En dimension 3

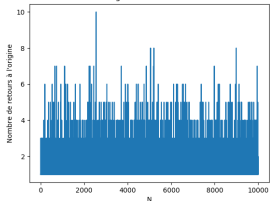
3 marches simple dans l'espace, N=10000



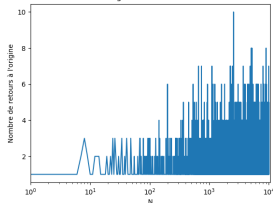
3 marches simples dans l'espace, N=1000000



Nombre de retours à l'origine en fonction de la durée de la marche



Nombre de retours à l'origine en fonction de la durée de la marche



## V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

### Définition formelle de la marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

On note  $(e_1, \dots, e_d)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^d$ . On définit  $(Y_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  une suite de variables aléatoires deux à deux indépendantes de même loi,  $\forall i \in \{1, \dots, d\} P(Y_0 = e_i) = P(Y_0 = -e_i) = \frac{1}{2d}$ , elle existe bien. On définit la marche simple sur  $\mathbb{Z}^d$  comme suit :  $X_0 = 0_{\mathbb{R}^d}$  et  $\forall n \geq 1$

$$X_n = \sum_{k=1}^n Y_k.$$

C'est bien une chaîne de Markov.

# V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

**Théorème de Pòlya** : La marche aléatoire uniforme sur  $\mathbb{Z}^d$  est récurrente si  $d \leq 2$  et transitoire sinon.



## V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

La preuve repose sur le résultat suivant :

**Proposition** : Soit  $x$  un état. On a :

$x$  est récurrent  $\Leftrightarrow \sum P(X_n = x | X_0 = x)$  diverge  $\Leftrightarrow C_x = \infty$  presque sûrement sachant que  $X_0 = x$

On cherche à évaluer  $P(X_n = 0)$  par dénombrement.

## V/La marche uniforme sur $\mathbb{Z}^d$

En dimension 1 :  $P(X_{2n} = 0) \underset{n \rightarrow \infty}{\sim} \frac{1}{\sqrt{\pi n}}$

En dimension 2 :  $P(X_{2n} = 0) \underset{n \rightarrow \infty}{\sim} \frac{1}{\pi n}$

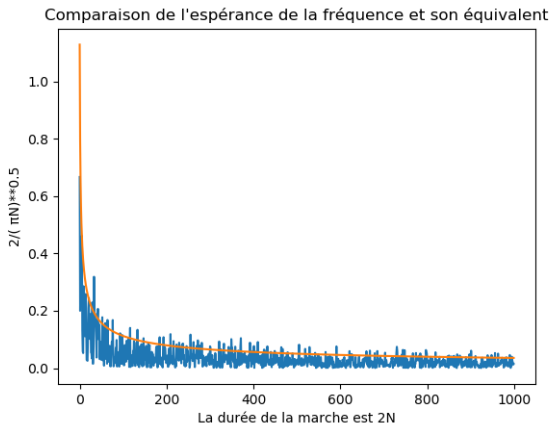
En dimension  $d \geq 3$  :  $P(X_{2n} = 0)$  est majorée par une quantité  
équivalente à  $\left(\frac{1}{\pi n}\right)^{\frac{d}{2}}$

## Positivité de la marche ?

$C_{x,m} = \sum_{k=1}^m 1_{X_k=x}$ ,  $\mathbb{E}[C_{x,m}] = \sum_{k=1}^m P(X_k = x)$  le nombre de passage par  $x$   
pendant une durée  $m$ . On définit la fréquence  $f_{x,m} = \frac{C_{x,m}}{m}$ .

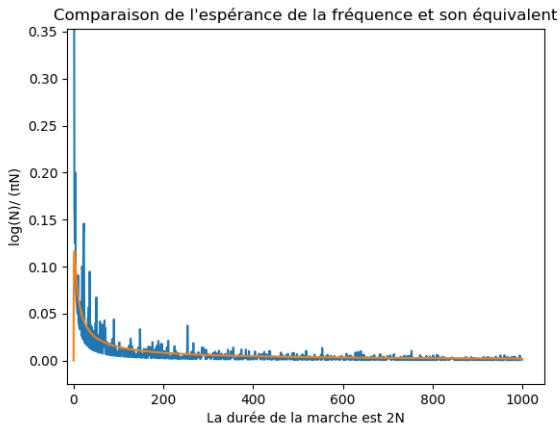
# V/La marche uniforme $\mathbb{Z}^d$

En dimension 1 :  $E[f_{0,2m}] \underset{m \rightarrow \infty}{\sim} \frac{2}{\sqrt{\pi m}}$



# V/La marche uniforme $\mathbb{Z}^d$

En dimension 2 :  $E[f_{0,2m}] \underset{m \rightarrow \infty}{\sim} \frac{\ln(m)}{\pi m}$





# Merci pour votre attention !