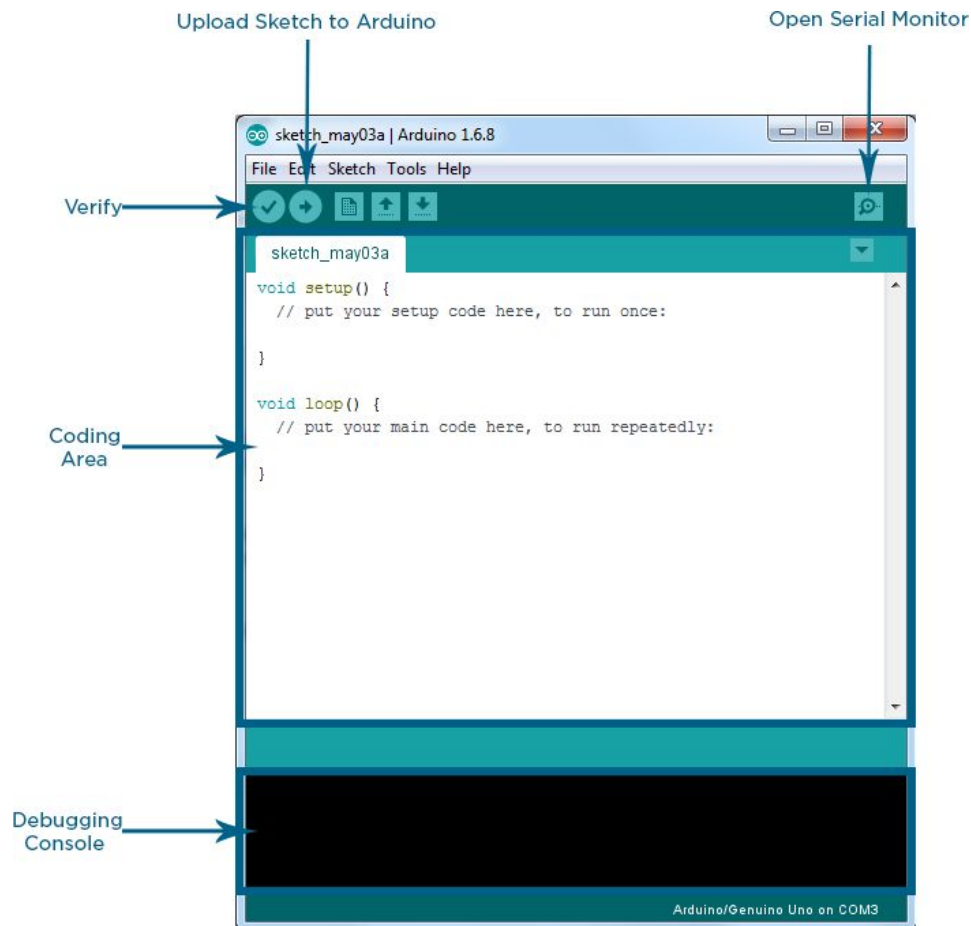


Instalando a IDE Arduino e pacotes da placa NodeMCU

Instalação da IDE Arduino

Acesse o site do Arduino (<https://www.arduino.cc/en/Main/Software>) e instale a versão mais nova no seu PC/Mac.

Após a instalação torna-se possível a criação de códigos e programação de diferentes placas Arduino e similares. A figura abaixo resume as principais funcionalidades da IDE, o ambiente de programação.

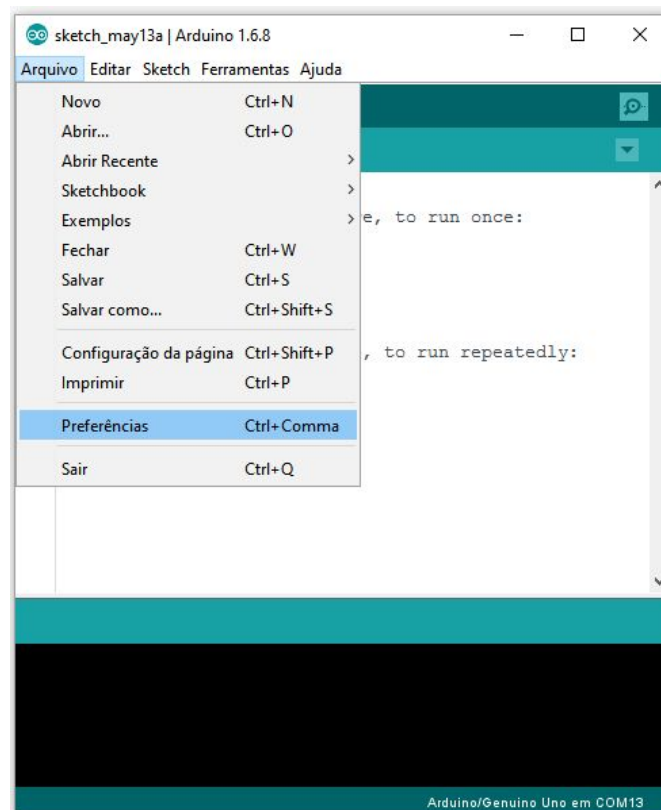


- ❑ **Verify**: ao clicar neste botão, o código criado será verificado para verificar erros;
- ❑ **Coding Area**: espaço disponível para a criação do firmware, o código para programação da placa;
- ❑ **Console**: espaço disponível para mensagens de erro e alerta;
- ❑ **Serial monitor**: janela disponível para monitorar eventos e ações do microcontrolador.

Instalação do pacote NodeMCU/ESP8266

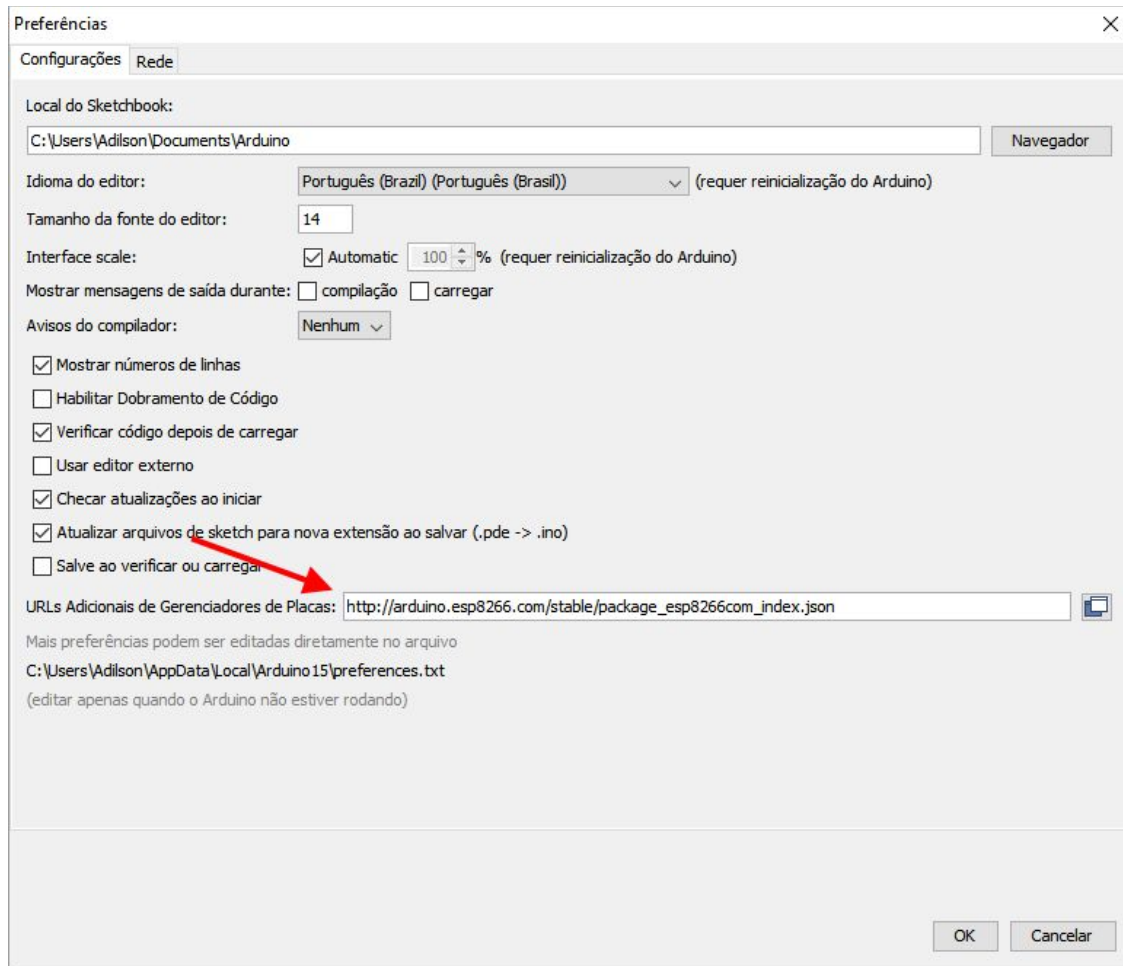
Após a instalação da IDE Arduino, torna-se necessária a instalação dos pacotes do NodeMCU e ESP8266, o microcontrolador que iremos utilizar em nossa prática. Isso pode ser feito por meio do gerenciador de placas da IDE Arduino, onde vamos incluir não só o NodeMCU, mas também outras placas da família ESP8266.

1. Entre na IDE do Arduino e clicar em **Arquivo -> Preferências:**

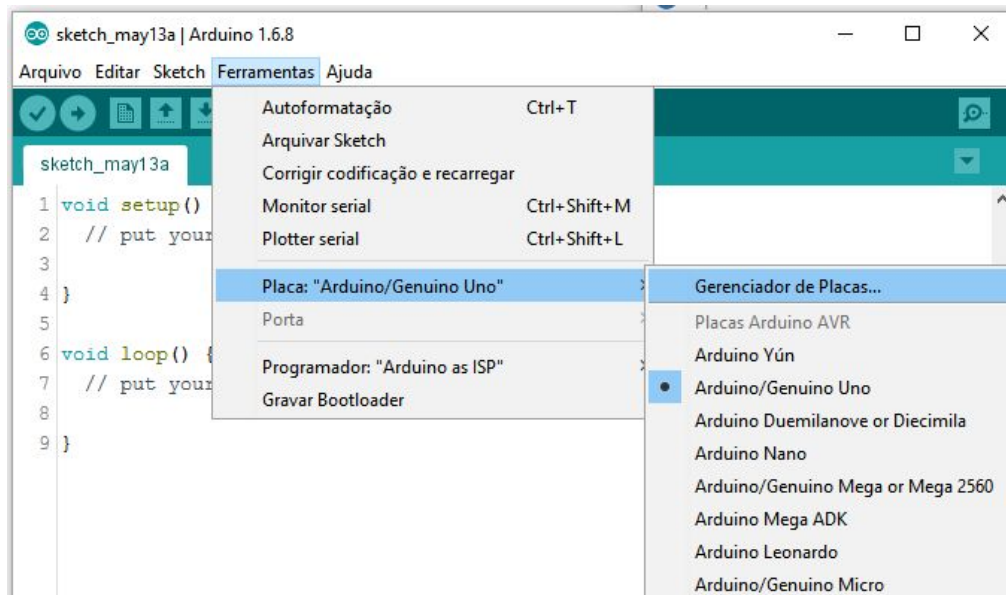


2. Na tela seguinte, digite o link abaixo no campo **URLs adicionais de Gerenciadores de Placas:** http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json

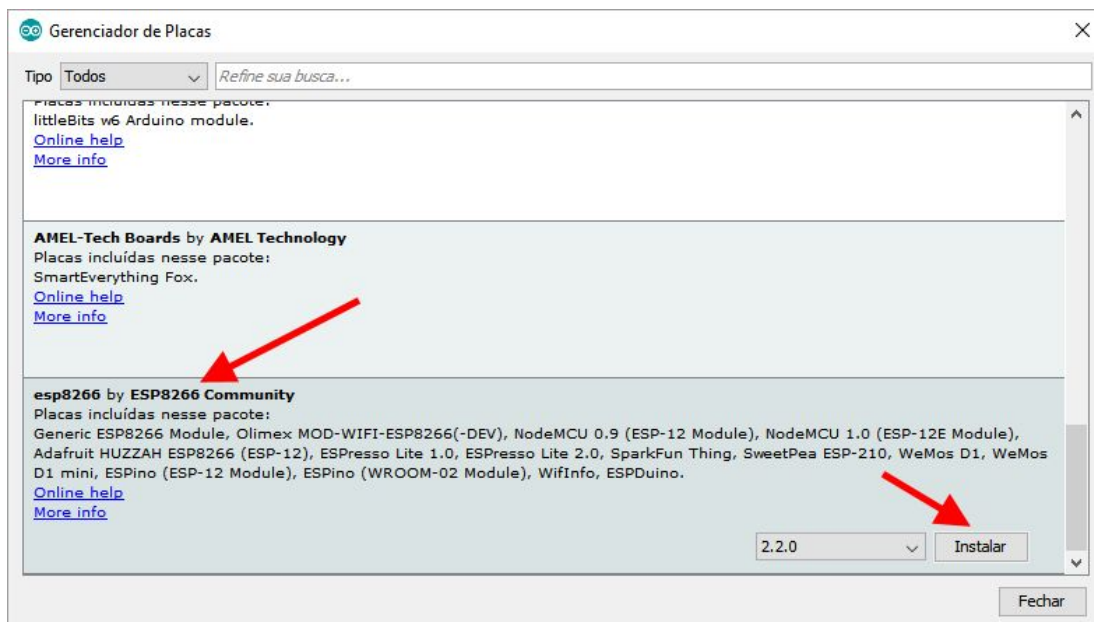
A sua tela ficará assim:



3. Clique em OK para retornar à tela principal da IDE. Agora clique em **Ferramentas** → **Placa** → **Gerenciador de Placas**:



4. Utilize a barra de rolagem para encontrar o **esp8266 by ESP8266 Community** e clique em **INSTALAR**



Após alguns minutos as placas da linha ESP8266 já estarão disponíveis na lista de placas da IDE do Arduino.