SPRAWOZDANIE PRZETWARZANIE ROZPROSZONE

Temat: Implementacja algorytmu Le Lanna Changa-Robertsa

Imię i nazwisko: Kacper Kapela

Nr indeksu: 128984

Opis algorytmu:

- Algorytm Le Lanna Changa-Robertsa jest algorytmem elekcji, który służby do wyboru jednego wyróżnionego procesu (dokonywane najczęściej w przypadkach awarii). Jest typem algorytmu pierścionowego - w krążącej po pierścieniu informacji, każdy proces umieszcza swój identyfikator, jeśli jest większy niż aktualny – na zakończenie proces zostaje ustalony.
- Algorytm rozwiązuje w prosty sposób problem dostępu do sekcji krytycznej
- Pierścień z żetonem:
 - Każdy z procesów zna identyfikator procesu poprzedzającego i następującego po nim
 w ten sposób procesy ułożone są w topologii pierścienia
 - Żeton (początkowo przydzielony losowo) krąży dookoła pierścienia
 - Wejście może uzyskać tylko proces posiadający aktualnie żeton
- Proces może wysyłać wiadomości tylko w jednym kierunku (unidirectional)
- Algorytm gwarantuje wybór (w przypadku niezawodnego przesyłania komunikatów)
- Algorytm jest asynchroniczny (procesy nie odbierają informacji zwrotnej o dotarciu wysyłanego komunikatu). Wykonanie funkcji nieblokującej kończy się niemal natychmiast, więc proces może kontynuować obliczenia bez oczekiwania na jej zakończenie.
- Algorytm wymaga maksymalnie przesłania 3N1 komunikatów
- Wadą algorytmu jest nietolerowanie uszkodzeń -> awaria procesu wymaga rekonfiguracji pierścienia
- Czas oczekiwania może być długi (czas przesłania n1 komunikatów)

Implementacja algorytmu:

- → Procesy ułożone są w pierścień i wysyłają komunikaty tylko w jednym kierunku komunikaty zawierają wartość zmiennych: **kandydat i wybrany**
- → Każdy proces może być w stanie: bierny nie uczestniczący lub czynny uczestniczący w elekcji
- → Początkowo każdy proces ustala swój stan na bierny
- → Proces bierny pi zmienia swój stan na czynny kiedy rozpoczyna elekcję (i wysyła swój identyfikator pi w komunikacie) lub kiedy otrzymuje komunikat z wartością *kandydat*

(jeśli kandydat > pi wtedy przesyła dalej wartość kandydat,

jeśli **kandydat < pi** wtedy podstawia kandydat:=pi i przesyła dalej nową wartość kandydat)

- → Proces czynny pi kiedy otrzymuje komunikat z wartością *kandydat* wtedy:
 - ✓ jeśli **kandydat > pi** przesyła dalej wartość *kandydat*

- ✓ jeśli **kandydat < pi** nie robi nic (ta własność jest istotna jeśli kilka procesów na raz rozpoczyna elekcję)
- ✓ wreszcie jeśli kandydat = pi proces ustawia swój stan na bierny, podstawia wybrany := pi
 i wysyła komunikat z wartością wybrany
- → Proces czynny pi kiedy otrzymuje komunikat z wartością *wybrany* ustawia swój stan na bierny, przesyła komunikat dalej (chyba że sam jest wybranym) i kończy ustawiając swoją wartość elekt na otrzymaną wartość wybrany

Przykładowe wywołanie algorytmu dla 3 komputerów(mpirun -host lab-net-8,lab-net-11,lab-net-12 -np 3 lelann)

