Color HTML en Kara Effector

Ya previamente se había hablado de dos teorías de Color las cuales están muy presentes al momento de crear nuestros efectos.

Kara Effector está enfocado en facilitar la edición orientada al entorno de Aegisub y los tag de vsfilter, ahora conocido como DirectVobSub.

La especificación del color en si es muy fácil, recordemos que existen cuatro tags en visfilter que controlan los colores para el texto.

- El Color primario es controlado por la etiqueta \1c
- El Color secundario es controlado por la etiqueta \2c
- El Color del borde es controlado por la etiqueta \3c
- El Color de la sombra es controlado por la etiqueta \4c

Por ejemplo en una línea, después de cada etiqueta se coloca el color en formato ASS entre llaves y se ve aplicado el color que en este caso es un color verde en el texto; el cual va después del cierre de la última llave.



Otro ejemplo usando los otros tag de color:



En este caso especifique en la línea los tres colores que comúnmente especificamos en un estilo, el primario, el del borde y el de sombra; No necesariamente los colores deben estar ligados a un estilo. Podemos especificarlos al momento de crear un efecto y inclusive podemos acompañarlos con el uso de más tag.

Ya desde hace más de un año Kara Effector reconoce los colores tanto en formato ASS como en formato HTML al crear un efecto nuevo.

Como diablos, no entiendo ¿Como que en HTML? ¿Cómo se usa en Kara Effector?

Bueno, no es nada complicado podemos especificar el color de la forma que más se nos facilite hacerlo.

Si estás acostumbrado en hacerlo en formato ASS, continua haciéndolo; nadie te obliga a cambiar lo que ya estás acostumbrado a usar y como se ha usado desde hace tiempo. Simplemente estamos indicando otro método para trabajar colores.

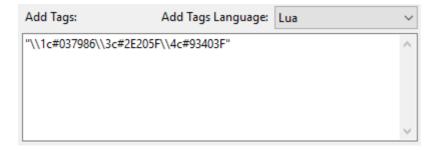
Por ejemplo en este caso uso el color en formato HTML:



Y al aplicarlo, la nueva línea tendrá el formato de color en ASS.



Otro ejemplo usando más tag que controlan el color:



Y al aplicar, la nueva línea tendrá los colores en formato de color en ASS.



Listo, eso es todo. Próximamente más tutoriales, esperamos que lo que se comparte les sirva para sus proyectos.