

Librería “math” [LUA]

Es la librería de las funciones matemáticas de **LUA** y es de mucha utilidad. A continuación veremos las funciones y valores más usados, al menos para hacer Efectos. Omití algunas funciones y valores que consideré que no serían relevantes para usar en el **Kara Effector**, pero de todas maneras son fáciles de conseguir en la web.

math.abs(x)	Retorna el Valor Absoluto de x
math.acos(x)	Retorna el Arco Coseno de x en un ángulo medido en radianes
math.asin(x)	Retorna el Arco Seno de x en un ángulo medido en radianes
math.atan(x)	Retorna el Arco Tangente de x en un ángulo medido en radianes
math.atan2(y, x)	Retorna el Arco Tangente de y/x en un ángulo medido en radianes
math.ceil(x)	Retorna el número entero mayor más cercano a x
math.cos(x)	Retorna el Coseno del ángulo x medido en radianes
math.cosh(x)	Retorna el Coseno Hiperbólico de x
math.deg(x)	Retorna el valor de x, convertido de radianes a sexagesimal. Ej: math.deg(math.pi) = 180
math.exp(x)	Retorna el valor de e^x . $e = 2.718281\dots$
math.floor(x)	Retorna el número Entero Menor más cercano a x
math.mod(x, y)	Retorna el Residuo de x/y, o sea que retorna el Modulo entre x e y
math.log(x)	Retorna el Logaritmo Natural (base e) de x
math.log10(x)	Retorna el Logaritmo Decimal (base 10) de x
math.max(x, ...)	Retorna el número mayor de entre todos los parámetros
math.min(x, ...)	Retorna el número menor de entre todos los parámetros
math.pi	Retorna el valor de pi.
math.pow(x, y)	$\pi = 3.14159\dots$ Retorna el valor de x^y . o sea x elevado a la y

math.rad(x)	Retorna el valor de x, convertido de sexagesimal a radianes
math.random(m, n)	Retorna un Número Aleatorio. En el caso de haber dos valores (m, n), retorna un número aleatorio entre esos dos valores. En el caso de un valor (m), retorna un número aleatorio entre 1 y ese valor. Y para el caso de no tener ningún valor, retorna un número decimal aleatorio entre 0 y 1
math.sin(x)	Retorna el Seno del ángulo x medido en radianes
math.sinh(x)	Retorna el Seno Hiperbólico de x
math.sqrt(x)	Retorna la Raíz Cuadrada de x. se puede remplazar con $x^{0.5}$
math.tan(x)	Retorna la Tangente del ángulo x medido en radianes
math.tanh(x)	Retorna la Tangente Hiperbólica de x