```
P2 Alg 2024-2
Nome e turma:
  1. Qual é a saída o seguinte código:
     if 3 == 3.0: print ('Eu', end = '')
     if 123 % 356254 == 123: print ('Sou', end = ' ')
     if 3 == '3': print ('Muito', end = ' ')
     if '' in 'abacate': print ('Feliz.', end = ' ')
     if [3, 4] in [1, 2, [3, 4]]: print ('Vou', end = ' ')
     if True: print ('Aprender', end = ' ')
     if [1, 2, 3] and 42: print ('Mais!', end = ' ')
     if False: print ('Até o próximo ano!', end = ' ')
  2. def felicidade(repetições), onde repetições é uma lista com 5
     inteiros positivos, que mostram quantas vezes cada letra da
     palavra 'FELIZ', irá aparecer na posição. Use repetições de
     alguma forma. Dentro da função use a variável feliz = 'FELIZ'
     Exemplo: felicidade([2, 3, 1, 2, 1] #mostra F F E E E L I I Z
  3. O código abaixo foi escrito para contar quantas palavras em uma
     lista terminam com a letra 'a'. No entanto, o programa contém
     quatro erros distintos. a) Encontre os quatro erros no código. b)
     Refaça o código sem os erros.
     def terminam(palavras):
         contador = 0
         for palavra in palavras:
             if palavra[-1] = 'a':
                 contador = cont + 1
             return cont
     palavras = "mesa abajur cadeira estante cama".split()
     print("Número de palavras que terminam com a letra 'a' é: " +
terminam(palavras))
  4. Qual são os valores de x para que sejam mostrada as saídas:
     a) OOXOb) XOOOC) OOOOd) OXXO
     x = ?
     for i in range(4):
         if i == x:
             print("X", end=" ")
         else:
             print("0", end=" ")
```

5. Enade 2011. No livro "O Homem que Calculava", de Malba Tahan, um personagem desejava ganhar os grãos de trigos que fossem distribuídos sobre um tabuleiro de xadrez do seguinte modo: um grão na primeira casa do tabuleiro, o dobro (2) na segunda, novamente o dobro (4) na terceira, outra vez o dobro (8) na quarta, e assim por diante, até a sexagésima quarta casa do tabuleiro. Faça um algoritmo que calcule a quantidade total de

- grãos de trigo necessários para realizar esta distribuição. Não use o operador ** de exponenciação neste exercício.
- 6. def inverte(frase). Faça uma função que receba uma frase como entrada, e devolva as palavras da frase invertidas. Ex.: inverte('batatinha quando nasce') -> 'nasce quando batatinha'.
- 7. def dma(s). Existem datas em dois formatos: 'dd-mm-aaaa', 'dd/mm/aaaa'. Retorne dia, mês e ano numa lista. Se não houver '-' ou '/' retorna a string original.Exemplos: dma('08-11-2024') -> ['08', '11', '2024'], dma('08/11/2024') -> ['08', '11', '2024'], dma('abobrinha') -> 'abobrinha'
- 8. def anagrama(s1, s2). Duas palavras são anagramas quando possuem
 as mesmas letras em outra ordem. Não usar repetições (for e
 while). Exemplos: anagrama('alegria', 'alergia') -> True,
 anagrama('sim', 'siiimmmmm') -> False, anagrama('palmeiras',
 'abacate') -> False
- 9. def pi(n). Faça um programa que calcule o valor aproximado de pi com n termos, segundo a fórmula: 4/1 4/3 + 4/5 -4/7 + 4/9 4/11 ...
- 10. def contar_ocorrencias(dna, sub) onde dna é uma sequência de DNA e sub uma subsequência de DNA. A função deve retornar o número de ocorrências da subsequência sub dentro de dna, considerando também casos em que as subsequências se sobrepõem. Não é permitido o uso do método count() para esta tarefa. Exemplos: contar_ocorrencias("ATATAT", "ATA") # Deve retornar 2 contar ocorrencias("AAGGTTAGGTTAGGT", "AGGT") # Deve retornar 3
- 11. Bônus. Escreva uma função danca_das_letras(palavra) que receba uma palavra como entrada e exiba cada letra dessa palavra "dançando" de uma forma especial: para cada letra, imprima-a em uma nova linha, adicionando um número de espaços antes dela igual à sua posição na palavra (começando de 0), criando um efeito de deslocamento em escada. Use uma repetição para percorrer cada letra da palavra e o operador * para adicionar os espaços antes de cada letra com base na sua posição. Por exemplo, se a palavra for "Python", a saída deve ser:

```
P
Y
t
h
```

n