

2017年大二暑假大作业验收答辩A3

边走边拍



产品定位

产品定位

- ▶ 本项目所开发的软件目标是提供方便优质的图片社交的功能，构建起一个开放的图片社交生态圈，帮助用户分享在步行、骑车、驾车、登山和旅游过程中而拍摄的照片。总体目标是：博采众家之长，开发适合于我国用户的图片社交软件，支持本项目软件内和其他社交软件的图片分享，有效解决用户社交需求，为用户提供优质服务。

2

价值

价值

- ▶ 目前，拍照和分享已经成为我们生活的一部分。人们对拍照与照片分享平台的需求越来越大、要求越来越高。起初的相机、图片分享社区渐渐难以满足这种需求，以至于发展至今，已经产生能够对图片做各种修饰和修改并加以分享的平台。即便如今各产品已经发展得较为完善，但仍有不足。因此，改造传统的拍照分享类app，建立一个功能强大的、能让使用者在步行、骑车、驾车、登山和旅游过程中，拍下身边的照片，并在地图上沿路展示，进行分享的app，是顺应时代发展的。

3 设计

设计



设计

- ▶ 采用分层模式，最低层的持久性层由MySQL和MongoDB组成，MySQL用于存储用户信息以及好友信息，MongoDB用于存储图片。中间件层采用Hibernate和Spring的技术用于ORM和OGM实现OOP。服务层包含前端app所采用的其他应用的服务接口。应用层分为app端和web端，app端大致分为三个模块—好友信息模块、路线及照片模块、分享圈模块，实现我们这个app的三大核心功能，web端也分为三个模块，实现管理功能。最上层的表示层则简单分为app客户端和Web view，分别用于与用户交互和与管理员交互。因为我们的app主要涉及CRUD，所以可将这些操作对象抽象为资源，在前端app和后端的应用服务之间采用RESTful接口进行通信，用以简化开发。

4

关键技术

关键技术

- ▶ 模式：C/S, B/S
- ▶ 编程语言：JAVA, JS, HTML
- ▶ 数据库：Mysql, MongoDB
- ▶ 建模工具：Power Designer
- ▶ 建模语言：UML
- ▶ 开发工具：Android studio/Eclipse

5 特色

特色

- ▶ 能够在地图上动态展示行走轨迹和相关的照片
- ▶ 能够对比同一地点的不同照片
- ▶ 能够关联时间地点和照片



经验教训

经验教训

- ▶ 要考虑并发错误
- ▶ 将杂乱的功能进行封装
- ▶ 不能盲目追求速度而忽略了质量
- ▶ 不能过于注重形式而忽略了内容
- ▶ 要分工明确、分阶段完成任务
- ▶ 包要根据功能命名而非层次
- ▶ 测试需要花费一定的时间
- ▶ 使用尽量简单并且能够满足需要的library