<边走边拍>

测试报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <08/09/2017> | <1.0> | <产品化迭代测试报告> | <唐天成> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 2

2. 测试结果摘要 2

3. 基于需求的测试覆盖 2

4. 基于代码的测试覆盖 2

5. 建议措施 2

6. 图 2

测试报告

# 简介

## 目的

本测试报告总结开发阶段产品化迭代的测试以及分析测试结果，从而确保最终用户可以使用软件。

## 范围

本测试报告为边走边拍项目产品化迭代阶段的测试报告，均为基于需求的测试覆盖。

## 定义、首字母缩写词和缩略语

无

## 参考资料

沈备军，陈昊鹏，陈雨亭.《软件工程原理》2013.2 高等教育出版社

# 基于需求的测试覆盖

* **2.1 测试用例#1——安卓客户端的安装的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 安装成功 | 与预期结果一致 |
| 2 | 安装成功 | 与预期结果一致 |
| 3 | 安装成功，且覆盖了先前的版本 | 与预期结果一致 |
| 4 | 安装成功，且覆盖了先前的版本 | 与预期结果一致 |

* **2.2 测试用例#2的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 注册成功，登录成功 | 与预期结果一致 |
| 2 | 录制路线成功 | 与预期结果一致 |
| 3 | 用户1在手机上收到了好友请求的推送 | 与预期结果一致 |
| 4 | 好友添加成功 | 与预期结果一致 |
| 5 | 用户1收到了私享的推送，点击进入可以看到地图上动态展示了轨迹和照片，还可以进行点赞和评论 | 与预期结果一致 |
| 6 | 用户1在好友分享中可以看到路线2，点击进入可以看到地图上动态展示了轨迹和照片，还可以进行点赞和评论 | 与预期结果一致 |
| 7 | 用户1在大众分享中可以看到路线3，点击进入可以看到地图上动态展示了轨迹和照片，还可以进行点赞和评论 | 与预期结果一致 |
| 8 | 在微信群点击链接可以进入这个分享的界面 | 与预期结果一致 |
| 9 | 可以看到自己分享过的路线1,2,3的情况，包括点赞数和评论数 | 与预期结果一致 |
| 10 | 修改个人信息成功 | 与预期结果一致 |

# 基于代码的测试覆盖

无

# 建议措施

* 建议第一次登录的时候可以简单地告诉用户要怎么使用我们的产品。

# 图

无