<边走边拍>

测试报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <30/07/2017> | <1.0> | <编写文档> | <李新宇> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 2

2. 测试结果摘要 2

3. 基于需求的测试覆盖 2

4. 基于代码的测试覆盖 2

5. 建议措施 2

6. 图 2

测试报告

# 简介

## 目的

本测试报告总结开发阶段第一次迭代的测试以及分析测试结果，验证迭代二应实现的功能的正确性。并对迭代一的登录和注册功能的回归测试进行分析。

## 范围

本测试报告为边走边拍项目第二次迭代(即第一次开发迭代)阶段的测试报告。

## 定义、首字母缩写词和缩略语

无

## 参考资料

沈备军，陈昊鹏，陈雨亭.《软件工程原理》2013.2 高等教育出版社

# 基于需求的测试覆盖

无

# 基于代码的测试覆盖

* **3.1 测试用例#1的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 用户3路线照片的列表中包括q和用例1新录制的路线 | 与预期结果一致 |
| 2 | 用户4路线照片的列表中包括b和用例2新录制的路线 | 与预期结果一致 |
| 3 | 用户3路线照片的列表中包括q和用例1，3新录制的路线 | 与预期结果一致 |
| 4 | 用户3路线照片的列表中包括q和用例1，3，4新录制的路线 | 与预期结果一致 |

* **3.2 测试用例#2的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 用户3和4都能在大众分享中看到这个分享，用户3还能在自己的分享中看到这个分享 | 与预期结果一致 |
| 2 | 用户3能在好友分享中看到这个分享，用户4还能在自己的分享中看到这个分享 | 与预期结果一致 |
| 3 | 用户3和4都能在大众分享中看到这个分享，用户3还能在自己的分享中看到这个分享 | 与预期结果一致 |
| 4 | 用户3和4都能在大众分享中看到这个分享，用户3还能在自己的分享中看到这个分享（同一路线可以多次分享） | 与预期结果一致 |

* **3.3 测试用例#3的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 用户6和用户7能在好友列表中互相看到对方 | 与预期结果一致 |
| 2 | 用户6和8之间并没有添加好友 | 与预期结果一致 |
| 3 | 用户7和用户1之间能在好友列表中互相看到对方，且用户7可以看到用户1已经发布的好友分享的内容 | 与预期结果一致 |

* **3.4 测试用例#4的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 修改用户名和邮箱成功 | 与预期结果一致 |
| 2 | 修改密码失败 | 与预期结果一致 |
| 3 | 修改密码成功 | 与预期结果一致 |
| 4 | 修改手机号码成功 | 与预期结果一致 |

* **3.5 测试用例#5的结果**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 成功查看所有用户信息 | 与预期结果一致 |
| 2 | 成功查看好友 | 与预期结果一致 |
| 3 | 成功添加用户 | 与预期结果一致 |

* **3.6 测试用例#6的结果**

对注册功能的测试结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 注册成功 | 注册成功 |
| 2 | 注册失败 | 注册失败 |
| 3 | 注册失败 | 注册失败 |

对登录功能的测试结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例序号 | 预期结果 | 测试结果 |
| 1 | 登录成功 | 登录成功 |
| 2 | 登录失败 | 登录失败 |
| 3 | 登录失败 | 登录失败 |

# 建议措施

无

# 图

无