

JavaScript

首頁
簡介
初階教學
中階教學
高階教學
例子
速查表
蟲與洞
瀏覽器
鬆一鬆

基本結構 (Structure)

第一個例子: Hello, World

第一個例子: Hello, World

讓我們一同看看以下的 Hello, World 例子，了解 JavaScript 的基本結構：

```
<html>
<head>
<title> The First Example: Hello, World </title>
</head>
<body>
<h2> This line is HTML </h2>

<script language="JavaScript">
<!--
document.write("Hello, World.This sentence is written using JavaScript.");
// Text on the right of 2 slashes is comment
/* This is comment
that occur more than 1 line
*/
//-->
</script>
<noscript>
Sorry, but your browser doesn't run JavaScript.
</noscript>

<h2> This line is HTML </h2>
</body>
</html>
```

看結果

例子說明：

因為 JavaScript 是寫在 HTML 檔的，所以 Netscape 定義了一個 **<script>** 標記。
瀏覽器會將 **<script>** 與 **</script>** 中間的東西視作要執行的 JavaScript，而不是 HTML。

通常適合撰寫 JavaScript 的位置有三個：

第一，寫在 **<head>** 範圍，好處是可以保證在載入 **<body>** 內容之前已經完全載入 **<head>** 的 JavaScript，另一個好處是當你用某些 WYSIWYG 的網頁編輯器修改 **<body>** 內容時不會影響到寫在 **<head>** 的 JavaScript。

第二，寫在 **<body>** 範圍，當你要用 JavaScript 寫東西到 **<body>** 時就會用到。

第三，寫在 **</html>** 之後，好處是不會影響 **<html>** 範圍的內容，適合一般免費網頁供應商在網頁加入廣告窗 (pop-up window)。

<script> 有兩個屬性 (Attribute)：

第一個屬性：**language**

以上的 Hello, World 例子中用了

language="JavaScript"，其實 language 屬性可以有以下的值：

language 的值	解釋	不支援的瀏覽器
JavaScript	是用 JavaScript 寫的	不支援 JavaScript 的瀏覽器
JavaScript1.1	JavaScript 版本 1.1	NN 3 之前，IE 4 之前 (如 NN 2, IE 3)
JavaScript1.2	JavaScript 版本 1.2	NN 4 之前，IE 4 之前 (如 NN 3, IE 3)
JavaScript1.3	JavaScript 版本 1.3 專為 NN 4.5 而設	NN 4.5 之前
LiveScript	LiveScript 是 JavaScript 的舊名，將來不知會否被支援	
VBscript	是用 Visual Basic Script 寫的，只有 Internet Explorer 支援	所有版本的 Netscape Navigator

註：NN = Netscape Navigator . IE = Internet Explorer

不支援的瀏覽器會忽略該版本的 JavaScript，如果不註明該 JavaScript 是哪一個版本，而當瀏覽器讀到它不支援的 JavaScript 時，便會產生錯誤。有時為了方便，你也可以不寫 language 屬性，瀏覽器也會當它是 JavaScript。

第二個屬性：**src**

你可以將 JavaScript 放在另一個檔案，然後將 src 設定為該檔的 URL。例如：

```
<script language="JavaScript"
src="http://www.somehost.com/directory/library.js">
</script>
```

好處：第一，所有 HTML 檔只須加入這一句就可以享用 **library.js** 內的 JavaScript，第二，當瀏覽器關閉或不支援 JavaScript 功

能時，瀏覽器就不用下載 JavaScript 的檔案，節省下載時間，第三就是方便在某一頁寫入資料。

`<!--` 和 `//-->`

`<!--` 和 `-->` 其實是 HTML 的註解標記 (comment tag)，而 `//` 則是 JavaScript 的註解標記，為什麼要在 JavaScript 的範圍內寫 HTML 的註解標記呢？因為有些很舊的瀏覽器在未有 JavaScript 時出產，這些瀏覽器當然不知道有 JavaScript 這東西，它們會誤以為寫在 HTML 檔內 JavaScript 是 HTML 碼，所以我們會好像以上例子中加入 HTML 的註解標記，令那些舊的瀏覽器忽略 JavaScript。同理，那個 `//` 是用來令 JavaScript 編譯器忽略 `-->` 標記的。

JavaScript 的註解標記有兩款：第一是 `//`，第二是 `/* */`。第一款用來表示在 `//` 右邊的東西都是註解；而第二款是用來表示所有在 `/*` 及 `*/` 範圍內的東西都是註解，如果你想打很多行註解，用這款比較方便。

`document.write("Hello, World");`

這一句用到 [第二篇：物件的方法與屬性](#) 中所教的東西，不過現在簡略說明一下，讓大家有個初步的概念。

句中的 **document** (頁／文件) 是指當時瀏覽器視窗或窗框顯示的一頁內容，但未必是一個實在的檔案內容，因為該頁的全部內容可能是用 JavaScript 動態地寫出來的，所以說 **document** 是顯示的內容，而非檔案內容。

document 是一個物件，**write** 是 **document** 物件的一個方法，它們中間有一點 (`.`)，是用來連貫它們的。

`"Hello, World"` 是 **write** 的參數 (Argument / Parameter)，`Hello, World` 字串被雙引號括著，即是說 **Hello, World** 是一個字串。句尾的分號 (`;`) 是用來表示該行的結尾。

總括來說，這一行的作用就是叫瀏覽器在顯示中的一頁 (**document**) 寫 (**write**) 一句 **Hello, World** 的字串。當然你也可以用 `document.write` 寫 HTML 標記，這就可以動態地造出 HTML 網頁了。以下句子會寫出斜體的字串 **Hello** 字串：

```
document.write("<i>Hello</i>")
```

`<noscript>` 和 `</noscript>`

在某些情況下瀏覽器不能夠執行 JavaScript，原因主要有兩個：第一是舊的瀏覽器不知道有 JavaScript，第二就是使用者關閉了 JavaScript 功能。這時瀏覽器就會顯示 `<noscript>` 範圍的內容，讓網頁管理員通知瀏覽者該網頁有些內容不能如常運作。你可以嘗試關閉 JavaScript 功能，然後開啟 `Hello, World` 例子，就會見到一句 **Sorry, but your browser doesn't run JavaScript.**

這兩個標記一定要寫在 `<body>` 範圍。
