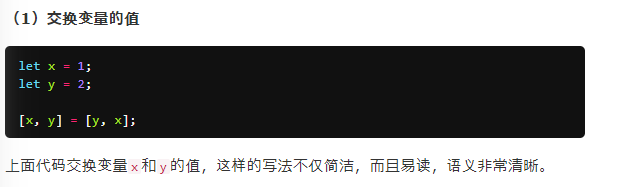
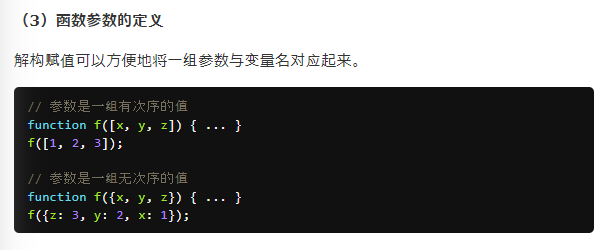
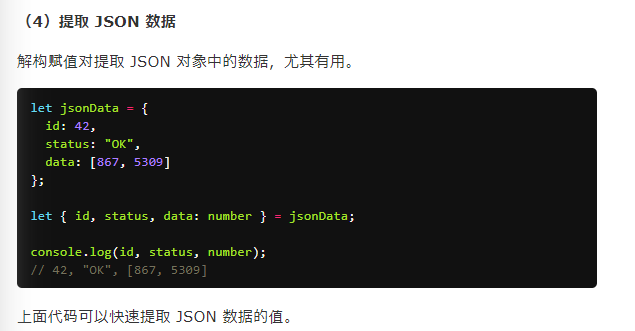
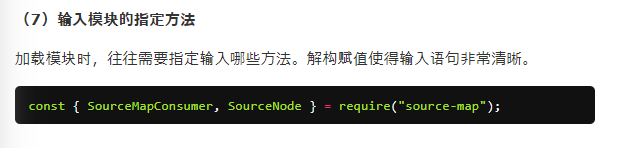
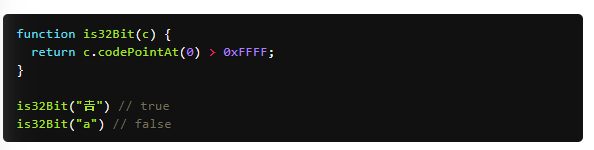
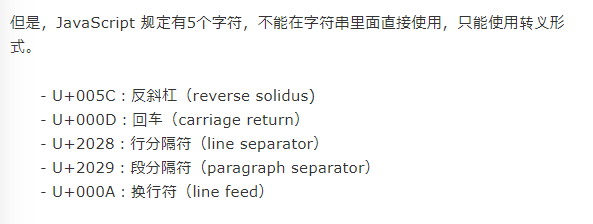
顶层对象

1. 浏览器里面，顶层对象是window，但 Node 和 Web Worker 没有window。
2. 浏览器和 Web Worker 里面，self也指向顶层对象，但是 Node 没有self。
3. Node 里面，顶层对象是global，但其他环境都不支持。
4. 综上原因 ：ES2020 在语言标准的层面，引入globalThis作为顶层对象。也就是说，任何环境下，globalThis都是存在的，都可以从它拿到顶层对象，指向全局环境下的this。

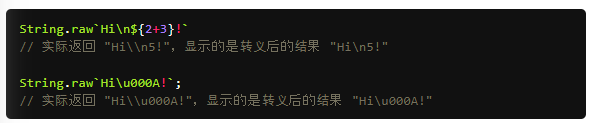
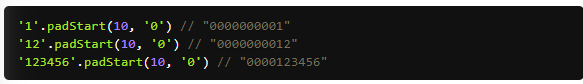
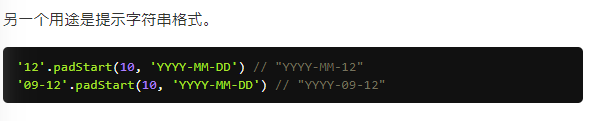
变量的解构赋值

1. 用途：
   1. 
   2. 
   3. 
   4. 
   5. 
   6. 
   7. 

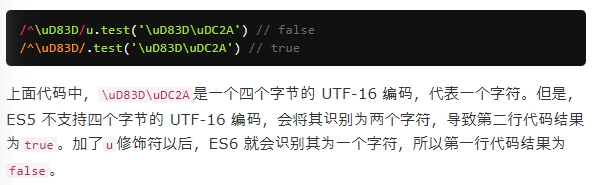
字符串的拓展

1. ES6 加强了对 Unicode 的支持，允许采用\uxxxx形式表示一个字符，其中xxxx表示字符的 Unicode 码点。
   1. 此方法无法表示码点大于\uFFFF的字符，表示大于ffff的需要拆成两个字节，或者用大括号括起来表示。如
      1. \u20BB7 = \u{20BB7}
      2. \ u20BB7 =\uD842\uDFB7
2. 字符串的for of遍历器，能遍历码点。自动识别是四个字节还是两个字节
   1. For of是用来判断一个字符是四个字节还是两个字节最简单的方法
      1. 
3. 
   1. 但是json.parse()解析时，允许u+2028 u+2029 直接使用，不需要进行转义，所以可能会报错，为了解决这个问题：
      1. ES2019 允许 JavaScript 字符串直接输入 U+2028（行分隔符）和 U+2029（段分隔符）

字符串的新增方法

1. String.fromCodePoint 因为fromcharcode不能返回大于16bits的字符，所以加入了这个方法
2. String.raw()该方法返回一个斜杠都被转义（即斜杠前面再加一个斜杠）的字符串，往往用于模板字符串的处理方法
   1. 该方法可以使用标签函数
   2. 
3. String.prototype.codePointAt() 能处理四个字节的码点，弥补charCodeAt ()的不足
   1. codePointAt()方法返回的是码点的十进制值，如果想要十六进制的值，可以使用toString(16)方法转换一下。
4. 实例方法：includes(), startsWith(), endsWith()
   1. 这三种方法都能提供第二个参数n
      1. Includes startsWitdh 表示从n的位置开始判断
      2. endsWith表示针对字符串中的前n个字符进行判断
   2. 这三种方法都返回布尔值
5. 实例方法：repeat()
   1. 表示将字符串重复n次，创建新的字符串返回。
      1. 如果是小数，会向下取整
      2. 如果是负数或者nan会报错
6. 实例方法： padStart() padEnd()
   1. 接受两个参数
      1. 需要补全到的长度
      2. 需要用来补全的字符串
   2. 如果第二个参数省略，那么默认用空格补全
   3. 用途：
      1. 为数值补全指定位数
         1. 
      2. 提示指定格式
         1. 
7. 实例方法：trimStart trimEnd
   1. 用法与trim()类似，对空格，换行，制表符，都有效
8. 实例方法：matchAll()
   1. 返回正则表达式的所有匹配的结果，match()的拓展

正则表达式的扩展

1. u修饰符
   1. 加上u修饰符时，含义为“Unicode 模式”，用来正确处理大于\uFFFF的 Unicode 字符。也就是说，会正确处理四个字节的 UTF-16 编码。
   2. 
   3. 一旦加上u修饰符，很多表达式的效果会相应改变。
2. 实例属性 ： regExp.unicode
   1. 能正确判断该正则表达式是否加了u修饰符，加了返回true。
3. y修饰符
   1. y修饰符的作用与g修饰符类似，也是全局匹配，后一次匹配都从上一次匹配成功的下一个位置开始。不同之处在于，g修饰符只要剩余位置中存在匹配就可，而y修饰符确保匹配必须从剩余的第一个位置开始，这也就是“粘连”的涵义