# Metody obliczeniowe w nauce i technice - laboratorium 3 - ćwiczenie 1

#### Kacper Klimas

## Treść zadania

Dla zadanej funkcji f(x) wyznaczyć interpolacyjną funkcję sklejaną trzeciego stopnia oraz drugiego stopnia.

Dla obu rodzajów funkcji (2-go i 3-go stopnia) należy wykonać obliczenia dla co najmniej dwóch różnych warunków brzegowych.

Podobnie jak poprzednio określić dokładność interpolacji – dla różnej liczby przedziałów i dla różnych warunków brzegowych.

Porównać interpolację funkcjami sklejanymi drugiego i trzeciego stopnia.

Graficznie zilustrować interesujące przypadki. Opisać dokładnie przyjęte warunki brzegowe.

## Opis zadania

### Funkcje sklejane

Funkcja sklejana, splajn – rzeczywista funkcja gładka, która składa się z rodziny wielomianów jednego stopnia (zadanego). Każdy z wielomianów określa główną funkcję na kolejnych przedziałach pomiędzy odpowiednimi węzłami interpolacyjnymi.

$$f(x) = f_i(x) \quad dla \, x \in < x_i \,, \, x_{i+1}), \ gdzie \, i = 1, \, 2, \, \dots \,, \, n \, - \, 1$$
n - liczba zadanych węzłów

 $x_i$  - wartość x węzła i

(w implementacjach przyjęte jest, że ostatni punkt należący do dziedziny z prawej strony jest wliczany do ostatniego wielomianu)

Zadana funkcja, wartości oraz przedział

$$f(x) = x * sin(\frac{k * \pi}{x})$$

$$x \in < 0.5, 4 >$$

$$k = 4$$

Wykresy zależności rzeczywistych wartości funkcji od przybliżonych wartościami wielomianów interpolujących zostały narysowane przy udziale 1000 punktów.

## Interpolacyjna funkcja sklejana drugiego stopnia

Wyznaczanie wielomianów

Każdy z wielomianów, których potrzebujemy do określenia funkcji f(x) jest stopnia drugiego, więc jest on postaci:

$$f_i(x) = a_i * x^2 + b_i * x + c_i$$

$$gdzie i = 1, 2, ..., n - 1$$

W takim razie potrzebujemy znaleźć 3 \* (n-1) współczynników wielomianów aby jasno mieć określony wzór głównej funkcji.

Aby znaleźć równania, z których obliczymy odpowiednie współczynniki dodajemy warunki dla wielomianów, tak aby funkcja była poprawnie określona:

Równość wielomianów oraz ich pochodnych w kolejnych węzłach

1. 
$$f_i(x_i) = y_i$$
;  $gdzie i = 1, 2, ..., n - 1$  (n - 1 równań)

2. 
$$f_i(x_{i+1}) = y_{i+1}$$
;  $gdzie i = 1, 2, ..., n - 1$  (n-1)

3. 
$$f'_{i}(x_{i+1}) = f'_{i+1}(x_{i+1})$$
;  $gdzie i = 1, 2, ..., n - 2 (n-2)$ 

#### Równanie te sprowadzają się do postaci:

1. 
$$a_i * x_i^2 + b_i * x_i + c_i = y_i$$

2. 
$$a_i * x_{i+1}^2 + b_i * x_{i+1} + c_i = y_{i+1}$$

3. 
$$2a_i * x_{i+1} + b_i - 2a_{i+1} * x_{i+1} - b_{i+1} = 0$$

## Wprowadzając dane do macierzy otrzymujemy:

$$B = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_{m-1} \\ \alpha_{m-1} \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

### Warunki graniczne

Wyraźnie widać, że brakuje nam jednego równania aby móc obliczyć równanie. Aby je znaleźć (ostatni wiersz macierzy A) należy dodać jeden z kilku warunków granicznych.

W tym przypadku skorzystamy z dwóch warunków:

- warunek naturalny (natural quadratic spline)
- warunek stosowany do funkcji periodycznych (period quadratic spline)

#### Warunek naturalny

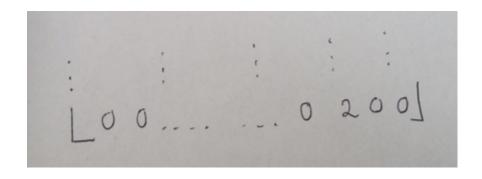
Zakłada on równość drugiej pochodnej wielomianu granicznego z zerem, tj.:

$$f''_{1}(x_{1}) = f''_{n-1}(x_{n}) = 0$$

W naszym przypadku jest to równoznaczne z:

$$f''_{n-1}(x_n) = 2 * a_{n-1} = 0$$

Ostatni wiersz macierzy A przyjmuje więc postać:



#### Warunek stosowany do funkcji periodycznych

Zakłada on równość wielomianów granicznych, ich pierwszych oraz drugich pochodnych tj.:

$$f_{1}(x_{1}) = f_{n-1}(x_{n})$$

$$f'_{1}(x_{1}) = f'_{n-1}(x_{n})$$

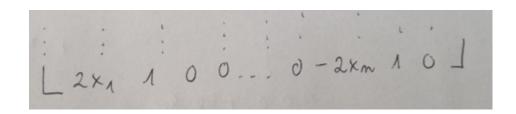
$$f''_{1}(x_{1}) = f''_{n-1}(x_{n})$$

Korzystając z drugiej zależności otrzymujemy:

$$f'_{1}(x_{1}) = f'_{n-1}(x_{n}) <=> 2a_{1}x_{1} + b_{1} = 2a_{n-1}x_{n} + b_{n-1}$$

$$2a_{1}x_{1} + b_{1} - 2a_{n-1}x_{n} - b_{n-1} = 0$$

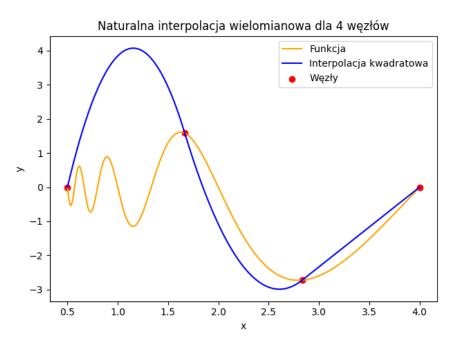
Ostatni wiersz macierzy A przyjmuje więc postać:

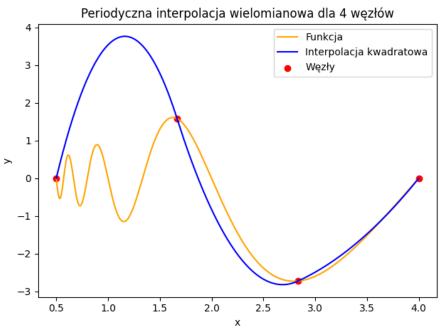


W obu warunkach macierz B pozostaje bez zmian, w macierzy C w ostatnim wierszu umieszczamy zero.

#### Porównanie warunków

Wykresy wielomianów dla warunku periodycznego przy swoich krawędziach przedziału, w których są określone (w moim przypadku od 0.5 do 4), są łagodniejsze (bardziej dopasowywują się do funkcji oryginalnej). Wynika to z faktu, że pierwszy warunek jest oparty na równości drugiej pochodnej z zerem. Powoduje to, że ostatni wielomian staje się liniowy. Wszystko to widać na poniższych rysunkach.





## Interpolacyjna funkcja sklejana trzeciego stopnia

Wyznaczanie wielomianów

Każdy z wielomianów, których potrzebujemy do określenia funkcji f(x) jest stopnia trzeciego, więc jest on postaci:

$$f_i(x) = a_i * x^3 + b_i * x^2 + c_i * x + d_i$$

$$gdzie i = 1, 2, ..., n - 1$$

W takim razie potrzebujemy znaleźć 4 \* (n-1) współczynników wielomianów aby jasno mieć określony wzór głównej funkcji.

Aby znaleźć równania, z których obliczymy odpowiednie współczynniki dodajemy warunki dla wielomianów, tak aby funkcja była poprawnie określona:

Równość wielomianów oraz ich pierwszych i drugich pochodnych w kolejnych węzłach:

1. 
$$f_i(x_i) = y_i \quad gdzie i = 1, 2, ..., n - 1 \quad (n-1 równań)$$

2. 
$$f_i(x_{i+1}) = y_{i+1}$$
  $gdzie i = 1, 2, ..., n - 1$  (n-1)

3. 
$$f'_{i}(x_{i+1}) = f'_{i+1}(x_{i+1})$$
  $gdzie i = 1, 2, ..., n - 2 (n-2)$ 

4. 
$$f''_{i}(x_{i+1}) = f''_{i+1}(x_{i+1})$$
  $gdzie i = 1, 2, ..., n - 2 (n-2)$ 

#### Równania te sprowadzają się do postaci:

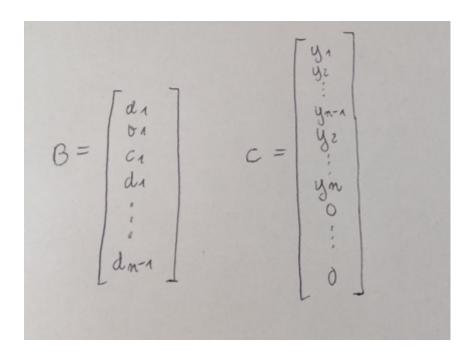
1. 
$$a_i * x_i^3 + b_i * x_i^2 + c_i * x_i + d_i = y_i$$

2. 
$$a_i * x_{i+1}^3 + b_i * x_{i+1}^2 + c_i * x_{i+1} + d_i = y_{i+1}$$

3. 
$$3a_i * x_{i+1}^2 + 2b_i * x_{i+1} + c_i - 3a_{i+1} * x_{i+1}^2 + 2b_{i+1} * x_{i+1} + c_{i+1} = 0$$

4. 
$$6a_i * x_{i+1} + 2b_i - 6a_{i+1} * x_{i+1} - 2b_{i+1} = 0$$

#### Wprowadzając dane do macierzy A otrzymujemy:



## Warunki graniczne

Aby znaleźć dodatkowe dwa równanie, których brakuje (ostatnie dwa wiersze macierzy A) należy dodać jeden z kilku warunków granicznych.

W tym przypadku tak jak poprzednio skorzystamy z dwóch warunków:

- warunek naturalny (natural quadratic spline)
- warunek stosowany do funkcji periodycznych (period quadratic spline)

## Warunek naturalny

Zakłada on równość drugich pochodnych wielomianów granicznych z zerem, tj.:

$$f''_1(x_1) = f''_{n-1}(x_n) = 0$$

W naszym przypadku jest to równoznaczne z:

$$6 a_1 x_1 + 2b_1 = 0$$

$$6 a_{n-1} x_n + 2b_{n-1} = 0$$

Ostatnie dwa wiersze macierzy A przyjmują więc postać:

$$\begin{bmatrix} 6x_1 & 2 & 0 & 0 & --- & --- & 0 & 6x_m & 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

#### Warunek stosowany do funkcji periodycznych

Zakłada on równość wielomianów granicznych, ich pierwszych oraz drugich pochodnych tj.:

$$f_{1}(x_{1}) = f_{n-1}(x_{n})$$

$$f'_{1}(x_{1}) = f'_{n-1}(x_{n})$$

$$f''_{1}(x_{1}) = f''_{n-1}(x_{n})$$

Korzystając z drugiej oraz trzeciej zależności otrzymujemy:

$$3a_1x_1^2 + 2b_1x_1 + c_1 - 3a_{n-1}x_n^2 + 2b_{n-1}x_n + c_{n-1} = 0$$

$$6a_1x_1 + 2b_1 - 6a_{n-1}x_n - 2b_{n-1} = 0$$

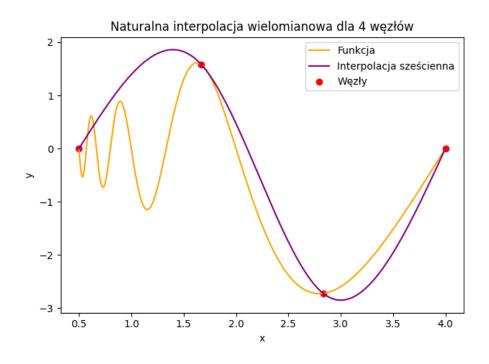
Ostatnie dwa wiersze macierzy A przyjmują więc postać:

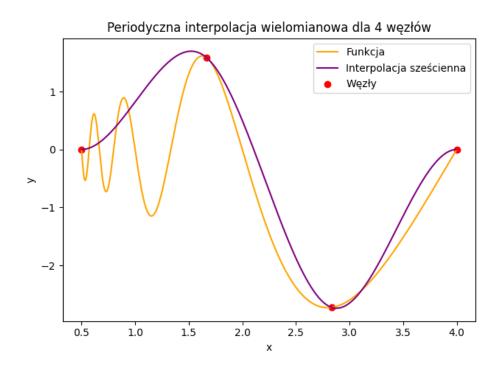
$$\begin{bmatrix}
 6x_1 & 2 & 0 & 0 & \dots & -6x_m - 2 & 0 & 0 \\
 3x_1^2 & 2x_1 & 1 & 0 & \dots & -3x_m^2 - 2x_m - 10
 \end{bmatrix}$$

W obu warunkach macierz B pozostaje bez zmian, w macierzy C w ostatnich dwóch wierszach umieszczamy zera.

#### Porównanie warunków

Wykresy wielomianów dla warunku pierwszego są łagodniejsze (mają mniej wybrzuszeń). Wynika to z faktu, że pierwszy warunek jest oparty na równości drugiej pochodnej z zerem. Powoduje to, że współczynnik przy x^2 dla wielomianów granicznych jest równy 0. Dla drugiego warunku uwzględniamy równość pierwszych i drugich pochodnych krańców, przez co funkcja zachowuje się jak gdyby w tych miejscach były jej punkty przegięcia. Wszystko to można zauważyć na poniższych rysunkach.

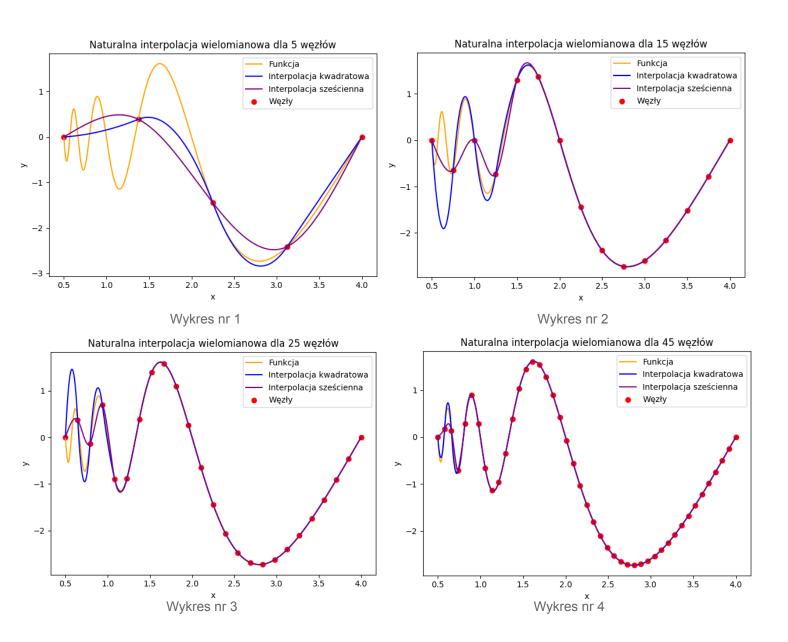




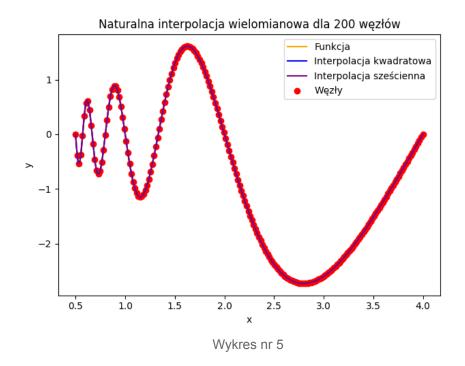
# Porównanie funkcji sklejanych

## Warunek naturalny

## **Wykresy**



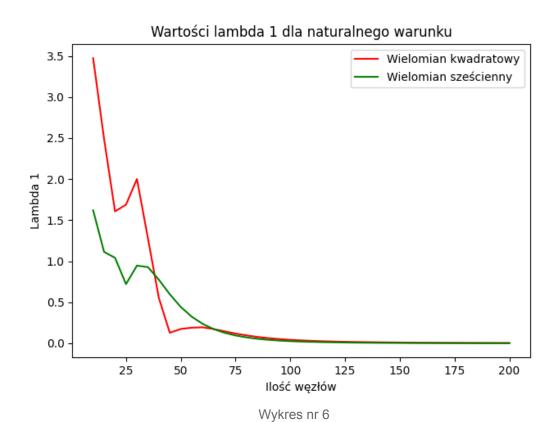
Dla kolejnych wartości węzłów wykresy są bardzo podobne i z coraz większą dokładnością przypominają funkcję oryginalną. Wraz ze wzrostem ilości węzłów wykresy nie "psują się". Możliwości są ograniczone jedynie sprzętem. W moim przypadku w okolicach 350 węzłów pojawia się RuntimeError.



#### Dokładności

Dla każdego z węzłów w przedziale <10, 200> (iterując o 5) zostały policzone wartości lambda 1 oraz lambda 2, które odpowiednio są równe:

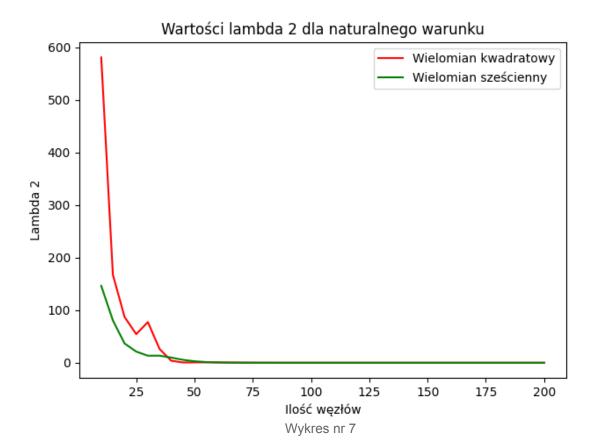
$$\lambda_1 = max(|f(x_i) - w(x_i)|) \quad dla \ i = 1, 2, \dots, N$$
 
$$\lambda_2 = \sum_{i=1}^{N} (f(x_i) - w(x_i))^2$$
 Dla N = 1000



Zależność węzłów od wartości  $\lambda_1^{}$  dla wielomianu interpolującego sześciennego oraz kwadratowego.

| Liczba węzłów | Kwadratowy | Sześcienny |
|---------------|------------|------------|
| 10            | 3.473      | 1.620      |
| 30            | 2.002      | 0.946      |
| 50            | 0.174      | 0.442      |
| 70            | 0.146      | 0.127      |
| 90            | 0.063      | 0.042      |
| 110           | 0.029      | 0.016      |
| 130           | 0.015      | 0.007      |
| 150           | 0.009      | 0.004      |
| 170           | 0.005      | 0.002      |
| 200           | 0.003      | 0.001      |

Tabela nr 1



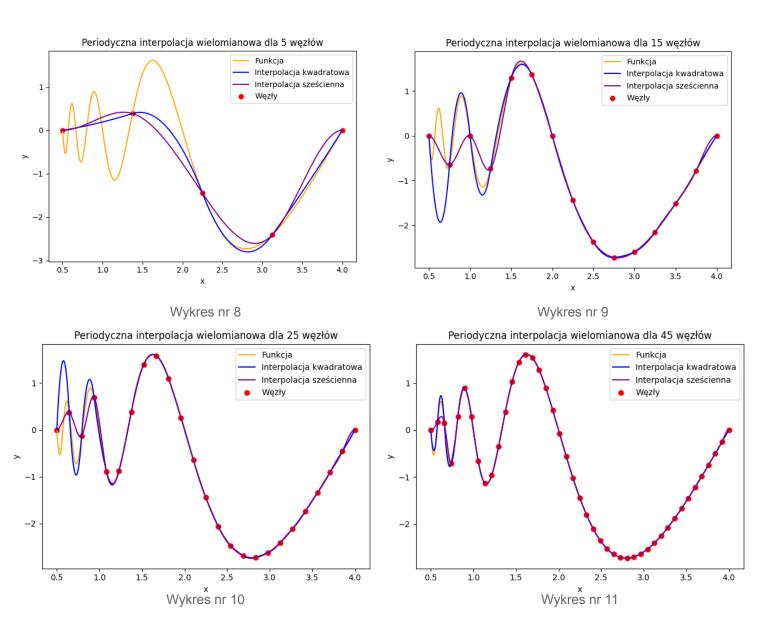
Zależność węzłów od wartości  $\lambda_2^{}$  dla wielomianu interpolującego sześciennego oraz kwadratowego.

| Liczba węzłów | Kwadratowy               | Sześcienny               |
|---------------|--------------------------|--------------------------|
| 10            | 581.137                  | 146.304                  |
| 30            | 77.414                   | 13.367                   |
| 50            | 0.677                    | 2.774                    |
| 70            | 0.218                    | 0.137                    |
| 90            | 0.028                    | 0.010                    |
| 110           | 0.005                    | 0.001                    |
| 130           | 0.0004                   | 0.0002                   |
| 150           | 0.0002                   | 5.963 * 10 <sup>-5</sup> |
| 170           | 7.844 * 10 <sup>-5</sup> | 1.795 * 10 <sup>-5</sup> |
| 200           | 5.411 * 10 <sup>-5</sup> | 3.934 * 10 <sup>-6</sup> |

Tabela nr 2

# Warunek periodyczny

## Wykresy



Podobnie jak dla warunku naturalnego kolejne wykresy są bardzo podobne i z coraz większą dokładnością przypominają funkcję oryginalną.

## Dokładności

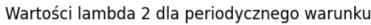
## Wartości lambda 1 dla naturalnego warunku 3.5 -Wielomian kwadratowy Wielomian sześcienny 3.0 2.5 Lambda 1 1.5 1.0 0.5 0.0 25 50 75 100 150 175 125 200 Ilość węzłów

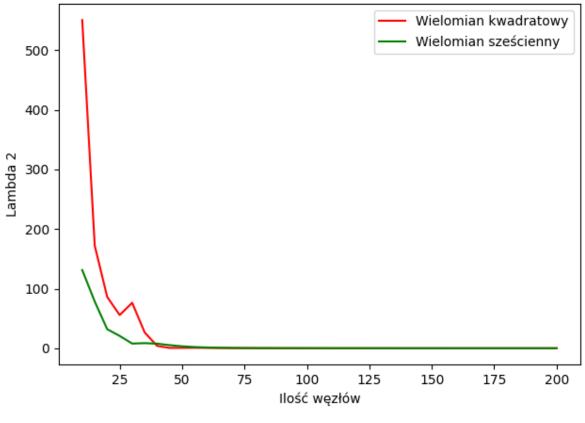
Wykres nr 8

Zależność węzłów od wartości  $\lambda_1^{}$  dla wielomianu interpolującego sześciennego oraz kwadratowego.

| Liczba węzłów | Kwadratowy | Sześcienny |
|---------------|------------|------------|
| 10            | 3.407      | 1.378      |
| 30            | 1.990      | 0.716      |
| 50            | 0.171      | 0.483      |
| 70            | 0.144      | 0.267      |
| 90            | 0.062      | 0.182      |
| 110           | 0.029      | 0.141      |
| 130           | 0.015      | 0.118      |
| 150           | 0.009      | 0.099      |
| 170           | 0.003      | 0.088      |
| 200           | 0.003      | 0.075      |

Tabela nr 3





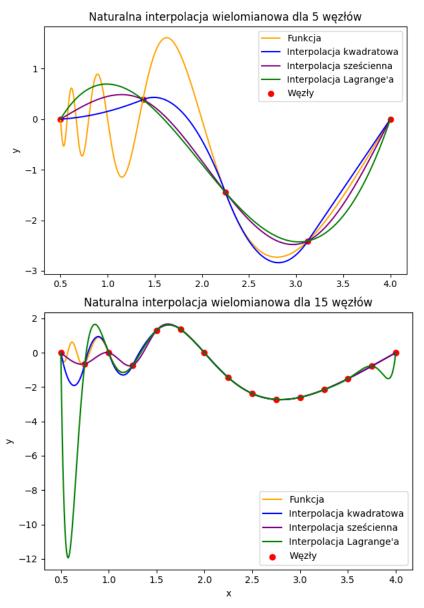
Wykres nr 9

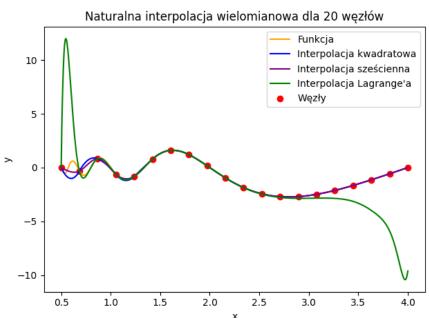
Zależność węzłów od wartości  $\lambda_2^{}$  dla wielomianu interpolującego sześciennego oraz kwadratowego.

| Liczba węzłów | Kwadratowy               | Sześcienny |
|---------------|--------------------------|------------|
| 10            | 550.836                  | 131.248    |
| 30            | 76.257                   | 7.818      |
| 50            | 0.660                    | 3.236      |
| 70            | 0.215                    | 0.580      |
| 90            | 0.028                    | 0.201      |
| 110           | 0.005                    | 0.098      |
| 130           | 0.001                    | 0.057      |
| 150           | 0.0004                   | 0.036      |
| 170           | 0.0001                   | 0.024      |
| 200           | 6.083 * 10 <sup>-5</sup> | 0.015      |

Tabela nr 4

# Wielomian interpolujący Lagrange'a





#### Wnioski

- Oba wielomiany są niewrażliwe na efekt Rungego, dzięki specyfice swojej budowy (wielomiany niskich stopni).
- Tabele dokładności (nr 1,2,3,4) pokazują, że wielomian sześcienny jest dokładniejszy od kwadratowego (wyższy stopień wielomianu).
- Zależnie od zadanych warunków granicznych, wykresy funkcji zachowują się inaczej (natomiast jest do przewidzenia w jaki sposób).
   Każdy z nich będzie działał lepiej dla innych funkcji.
- W porównaniu z wielomianem interpolującym Lagrange'a interpolacja spline'ami jest mniej dokładna dla małej ilości węzłów. Mimo to, ciężko znaleźć górną granicę, dla której dokładność tych wielomianów zaczyna się psuć (górna granica zależy od sprzętu). Podsumowując, "sklejki" potrafią osiągać lepsze dokładności, natomiast potrzebują do tego większej ilości węzłów.