

CARLYLE BOTASSO JUNIOR

São Paulo - SP

Telefone: (11) 96233-8144

E-mail: kakodev@gmail.com

www.kakobotasso.com.br

<https://br.linkedin.com/in/kakobotasso>

<https://github.com/kakobotasso/>

OBJETIVO

Desenvolvimento de jogos e aplicativos mobile

FORMAÇÃO ACADÊMICA

MBA em Desenvolvimento de Aplicações e Games para Dispositivos Móveis - IoT
FIAP (Conclusão prevista: dez/2017)

Análise e Desenvolvimento de Sistemas
FIT - Faculdade Impacta de Tecnologia (jul/2010 a dez/2012)

CURSOS

Formação Android (60h)
Caelum

Desenvolvimento Ágil para Web com Ruby on Rails 3 (40h)
Caelum

IDIOMAS

Inglês Avançado

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES PROFISSIONAIS

Avançado:

- XHTML
- CSS
- Javascript (jQuery)

Intermediário:

- GIT
- Android
- Ruby on Rails
- Scrum
- SQL

Básico:

- Unity
- PHP
- Photoshop
- SEO
- HTML 5

PROJETOS

SellTimer (github)

Aplicativo nativo desenvolvido para a plataforma Android, para ajudar vendedores a organizarem seus clientes, os contatos realizados com eles e não esquecerem quando têm que retornar.

Tappy Plane (github)

Jogo desenvolvido usando Unity, publicado na Play Store, onde você controla um avião e tem que passar entre montanhas, sem bater. Conforme você vai fazendo pontos, vai ganhando moedas, que você pode usar para comprar aviões de outras cores.

Jumper (github)

Jogo nativo desenvolvido para a plataforma Android, em que você é um pássaro e tem que passar entre os canos sem encostar em nenhum.

Ih! Squeci (github)

Aplicativo nativo desenvolvido para a plataforma Android, para ajudar a não esquecer mais as coisas pelos lugares em que passa.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Vagas Tecnologia (desde fev/2013)

Cargo: Desenvolvedor Web

Principais atividades:

- Migração de sistema legado ASP para Ruby on Rails
- Manutenção do site www.vagas.com.br e desenvolvimento de APIs
- Desenvolvimento de novos sistemas internos utilizando ASP ou Ruby on Rails

Jota3w Comunicação Digital (jul/2011 a fev/2013)

Cargo: Programador Web

Principais atividades:

- Desenvolvimento de interface com XHTML/CSS e framework Javascript (jQuery);
- Programação PHP com banco de dados MySQL;
- Recorte de imagens utilizando Photoshop e estudo de navegação e usabilidade;
- Integração entre o front-end e o banco de dados;

Foster (nov/2010 a jun/2011)

Cargo: Programador Front-end

Principais atividades:

- Desenvolvimento de interface com XHTML/CSS e framework Javascript (jQuery);

Vitrine do Artesanato (dez/2009 a nov/2010)

Cargo: Web Designer

Principais atividades:

- Criação de banners e e-mail marketing para loja virtual;
- Análise e monitoramento do e-commerce;
- Monitoração de campanhas em mídias sociais;