

Теорема Эйлера о конечном повороте:

В 2х положениях вв. тв. с несл. точкой F можно поворот,

совмещающий эти 2 положения.

Обратно:



$$\bar{e}_2 = \frac{\bar{F} - (\bar{F}; \bar{e}) \bar{e}}{\bar{r}_\perp}$$

$$\bar{r}_\parallel = (\bar{F}; \bar{e}) \bar{e}$$

$$\bar{r}_\perp = \bar{F} - (\bar{F}; \bar{e}) \bar{e}$$

$$\bar{e}_3 = \bar{e}_1 \times \bar{e}_2 = \frac{\bar{e} \times \bar{F}}{\bar{r}_\perp}$$

$$\bar{r}'_\parallel = \bar{r}_\parallel$$

$$\bar{r}'_\perp = \bar{r}_\perp \cos \varphi \bar{e}_2 + \bar{r}_\perp \sin \varphi \bar{e}_3 = (\bar{F} - (\bar{F}; \bar{e}) \bar{e}) \cos \varphi + \bar{e} \times \bar{F} \sin \varphi$$

$$\bar{r}' = \bar{r}'_\parallel + \bar{r}'_\perp = \bar{F} \cos \varphi + \bar{e} \times \bar{F} \sin \varphi + (1 - \cos \varphi) (\bar{F}; \bar{e}) \bar{e}$$

$$\bar{e} \times \rightarrow \hat{e} = \begin{bmatrix} 0 & -e_3 & e_2 \\ e_3 & 0 & -e_1 \\ -e_2 & e_1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\bar{e} \times \bar{F} = \hat{e} \bar{F}$$

$$(\bar{F}; \bar{e}) \bar{e} = \bar{e}_i \bar{e}_j \bar{F}$$

$$[\bar{e} \bar{e}]_{ij} = e_i e_j$$

$$\bar{r}' = (E \cos \varphi + \hat{e} \sin \varphi + (1 - \cos \varphi) \bar{e} \bar{e}) \bar{r}$$

$$A = E \cos \varphi + \hat{e} \sin \varphi + (1 - \cos \varphi) \bar{e} \bar{e} \quad - \text{оператор конеч. поворота (c)}$$

$$\text{tr} A = 3 \cos \varphi + 1 - \cos \varphi \Rightarrow \cos \varphi = \frac{\text{tr} A - 1}{2}$$

$$A^z \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \Rightarrow a_{32} - a_{23} = 2e_1 \sin \varphi$$

$$a_{13} - a_{31} = 2e_2 \sin \varphi$$

$$a_{21} - a_{12} = 2e_3 \sin \varphi$$

$$\vec{e} = \frac{1}{2 \sin \varphi} \begin{bmatrix} a_{32} - a_{23} \\ a_{13} - a_{31} \\ a_{21} - a_{12} \end{bmatrix}; \sin \varphi = \sqrt{1 - \cos^2 \varphi}$$

(1) по формуле (1-ая)

$$A \approx E + \hat{e} \varphi$$

$$\vec{e} = \vec{e} \varphi - \text{вектор Эйлера}$$

$$A \approx E + \hat{e} - \text{оператор малюго поворота}$$

Угловая скорость вращения тела.

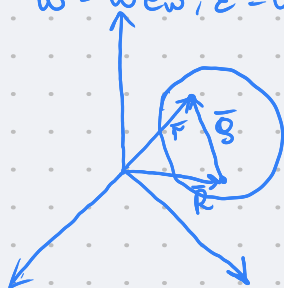


$\Delta \varphi$ - вращ. Эйлера для поворота за Δt

$$\text{Опр } \vec{\omega} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}}{\Delta t} - \text{угловая скорость}$$

$$\vec{E} = \dot{\vec{\omega}} - \text{угловое ускорение}$$

$$\vec{\omega} = \omega \vec{e}_\omega; \vec{E} = \dot{\omega} \vec{e}_\omega + \omega \dot{\vec{e}}_\omega$$



$$\vec{r} = \vec{R} + \vec{s}$$

$$\vec{v} = \dot{\vec{R}} + \dot{\vec{s}}; \dot{\vec{R}} = \vec{v}_0 - \text{смещение}$$

$$\vec{s}(t + \Delta t) \approx (E + \hat{e}) \vec{s}(t)$$

$$\Rightarrow \dot{\vec{s}} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{s}(t + \Delta t) - \vec{s}(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}}{\Delta t} \vec{s}(t)$$

$$\vec{\omega} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}}{\Delta t}; \hat{e} \Leftrightarrow \Delta \vec{e}$$

$$\Rightarrow \dot{\vec{s}} = \vec{\omega} \times \vec{s} \Rightarrow \boxed{\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{s}} - \text{ф-ла Эйлера}$$

$$\Rightarrow \vec{W} = \underbrace{\vec{V}_0}_{\vec{W}_0} + \underbrace{\vec{W} \times \vec{g}}_{\frac{\hbar}{2} \vec{e}} + \underbrace{\vec{W} \times \vec{g}}_{\vec{W} \times \vec{g}}$$

$$\boxed{\vec{W} = \vec{W}_0 + \vec{e} \times \vec{g} + \vec{W} \times (\vec{W} \times \vec{g})} \text{ - ф-ла Ландауэра}$$



Кинематик. Вектор \vec{W} тела

Теорема Шваца: любое перемещение тела эквивалентно вращению

Запишем движение тела за время Δt :

$$\begin{aligned} & \uparrow \vec{e}, \Delta \vec{e} \\ & \vec{e} \\ & \vec{V}_m = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}}{\Delta t} \\ & \vec{W} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi}{\Delta t} \end{aligned}$$

Ось кинемат. враща:

$$\text{ЗМТТ} : \vec{V} = \vec{V}_0 + \vec{W} \times \vec{g} = \lambda \vec{W}$$

$$\vec{W} \cdot \vec{V} = \vec{W} \cdot \vec{V}_0 = \lambda W^2 \Rightarrow \text{не зависит от наклона}$$

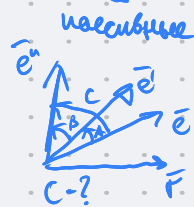
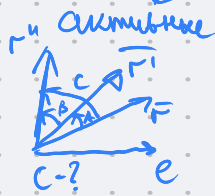
$$\lambda = \frac{\vec{V}_0 \cdot \vec{W}}{W^2} = \text{const}$$

$$\begin{cases} V_{0x} + W_y z - W_z y = \lambda W_x \\ V_{0y} + \dots = \lambda W_y \\ V_{0z} + \dots = \lambda W_z \end{cases} \Rightarrow \frac{V_{0x} + W_y z - W_z y}{W_x} = \frac{V_{0y} + W_z x - W_x z}{W_y} = \frac{V_{0z} + W_x y - W_y x}{W_z}$$

↑
ось кинематическая вектора (2)

Задать линейный вектор: \vec{w} , ур-ие (2) и $V_n = \vec{V} \cdot \frac{\vec{w}}{|\vec{w}|}$

Сложение поворотов.



1. думивный поворот: $\vec{r}' = A\vec{r}$; $\vec{r}'' = B\vec{r}'$

$$\vec{r}'' = BA\vec{r} \Rightarrow C = BA$$

n поворотов $\rightarrow C = A_n \cdot A_{n-1} \dots A_1$

