

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 5

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Краснова К. Г.

Группа: НКАбд-05-24

МОСКВА

2024 г.

Оглавление

1 Цель работы.....	4
2 Задание	5
3 Теоретическое введение	6
Выполнение лабораторной работы	7
4.1 Основы работы с тс	7
4.2 Структура программы на языке ассемблера NASM.....	9
4.3 Подключение внешнего файла.....	11
4.4 Выполнение заданий для самостоятельной работы	15
5 Выводы.....	19
6 Список литературы	19

Список иллюстраций

Рис. 1. Открытый тс	7
Рис. 2. Перемещение между директориями	8
Рис. 3. Создание каталога	9
Рис. 4. Создание файла	9
Рис. 5. Открытие файла для редактирования	9
Рис. 6. Редактирование файла	10
Рис. 7. Открытие файла для просмотра	11
Рис. 8. Компиляция файла и передача на обработку компоновщику	11
Рис. 9. Исполнение файла	11
Рис. 10. Скачанный файл	12
Рис. 11. Копирование файла	12
Рис. 12. Копирование файла	13
Рис. 13. Редактирование файла	13
Рис. 14. Исполнение файла	14
Рис. 15. Отредактированный файл	14
Рис. 16. Исполнение файла	14
Рис. 17. Копирование файла	15
Рис. 18. Редактирование файла	16
Рис. 19. Исполнение файла	16
Рис. 20. Копирование файла	17
Рис. 21. Редактирование файла	18
Рис. 22. Исполнение файла	18

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Задание

1. Основы работы с тс
2. Структура программы на языке ассемблера NASM
3. Подключение внешнего файла
4. Выполнение заданий для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Midnight Commander (или просто mc) — это программа, которая позволяет просматривать структуру каталогов и выполнять основные операции по управлению файловой системой, т.е. mc является файловым менеджером. Midnight Commander позволяет сделать работу с файлами более удобной и наглядной.

Программа на языке ассемблера NASM, как правило, состоит из трёх секций: секция кода программы (SECTION .text), секция инициированных (известных во время компиляции) данных (SECTION .data) и секция неинициализированных данных (тех, под которые во время компиляции только отводится память, а значение присваивается в ходе выполнения программы) (SECTION .bss).

Выполнение лабораторной работы

4.1 Основы работы с mc

Открываю Midnight Commander, введя в терминал mc (рис. 1).

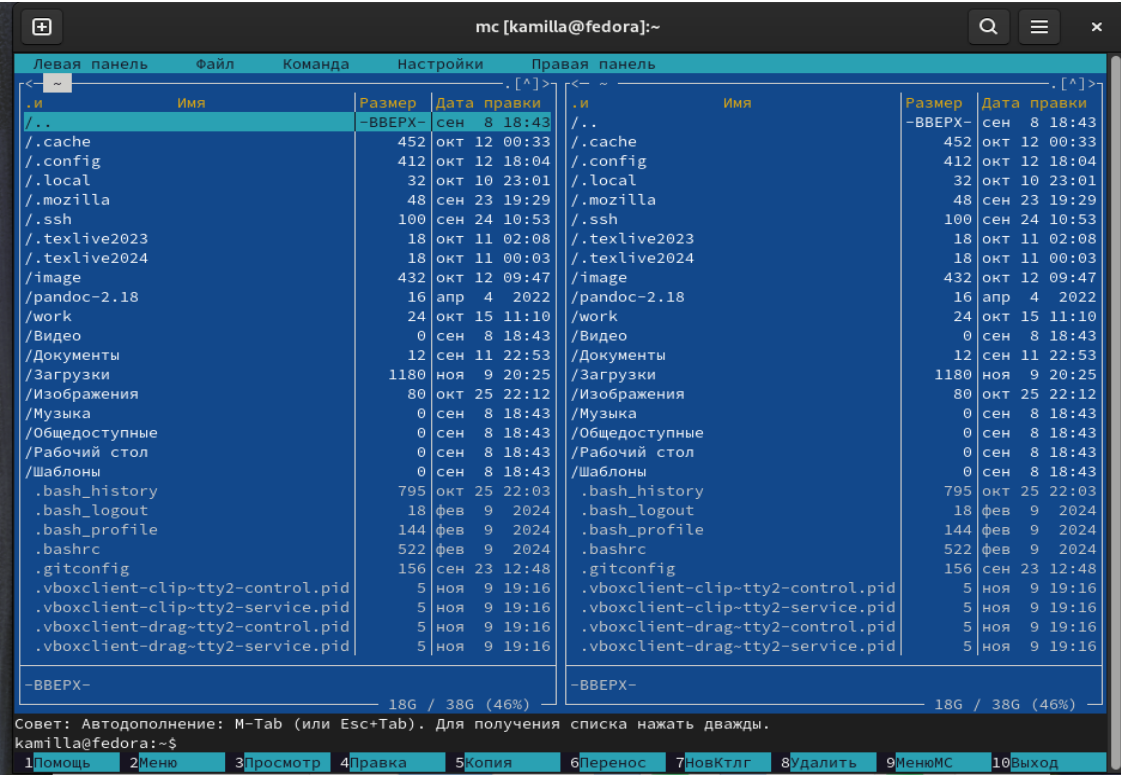


Рис. 1. Открытый mc

Перехожу в каталог ~/work/arch-pc, используя клавиши (рис. 2).

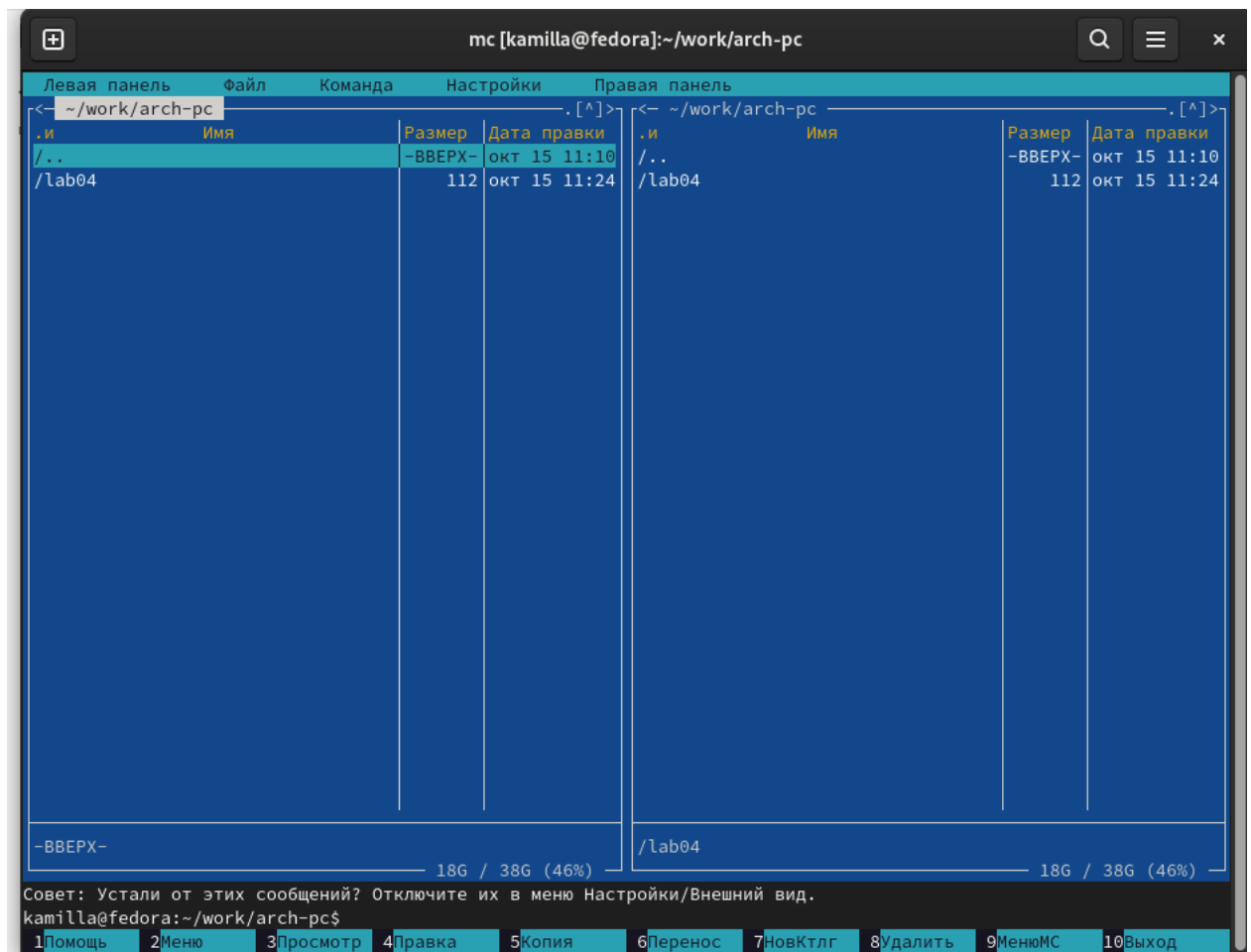


Рис. 2. Перемещение между директориями

С помощью функциональной клавиши F7 создаю каталог lab05 и перехожу в созданную папку (рис. 3).

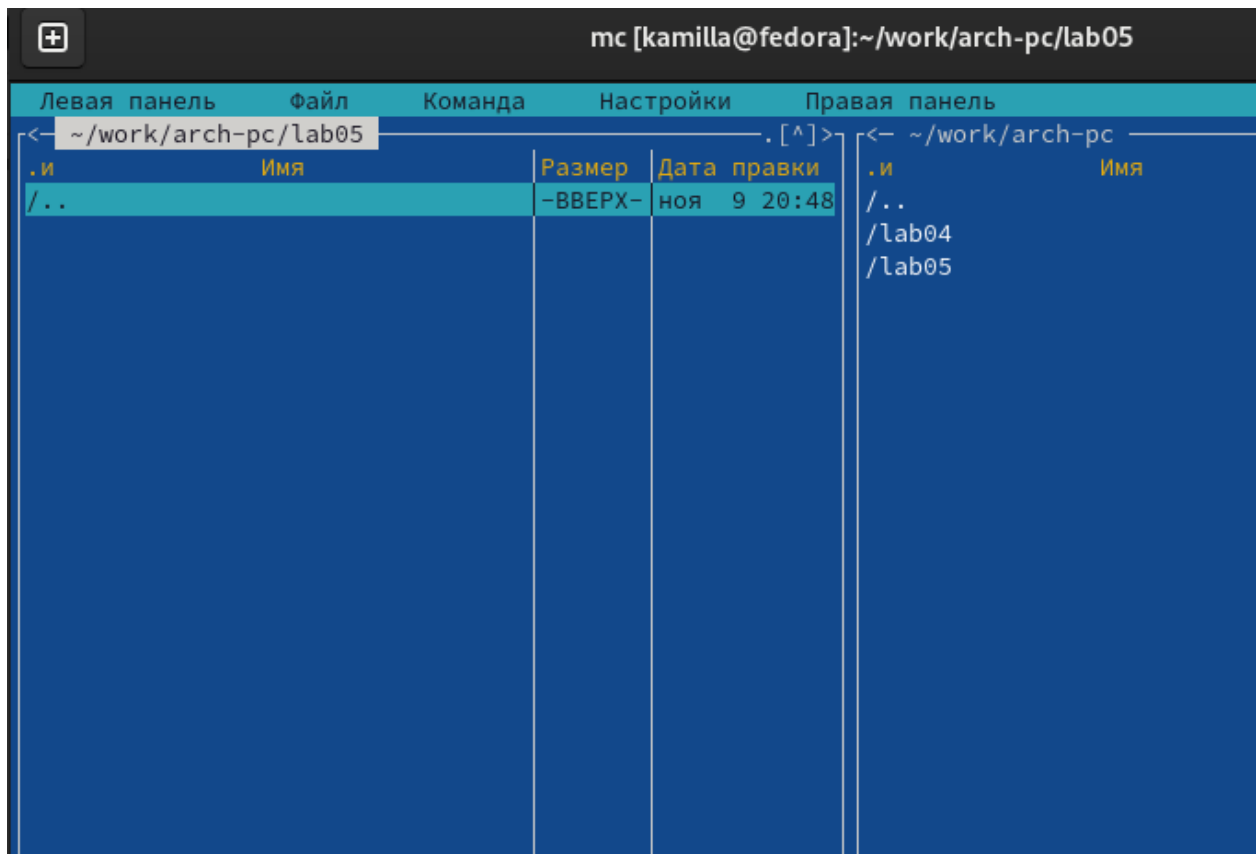


Рис. 3. Создание каталога

В строке ввода прописываю команду `touch lab5-1.asm`, чтобы создать файл, в котором буду работать (рис. 4).

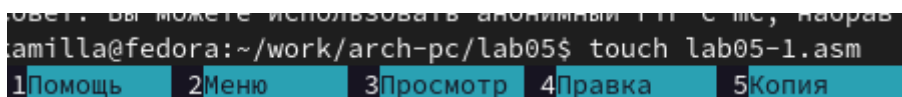


Рис. 4. Создание файла

4.2 Структура программы на языке ассемблера NASM

С помощью функциональной клавиши F4 открываю созданный файл для редактирования в редакторе nano (рис. 5).

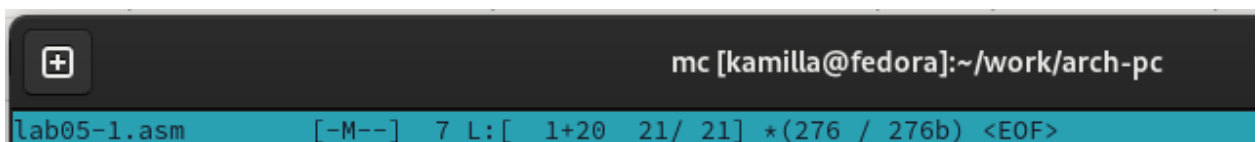
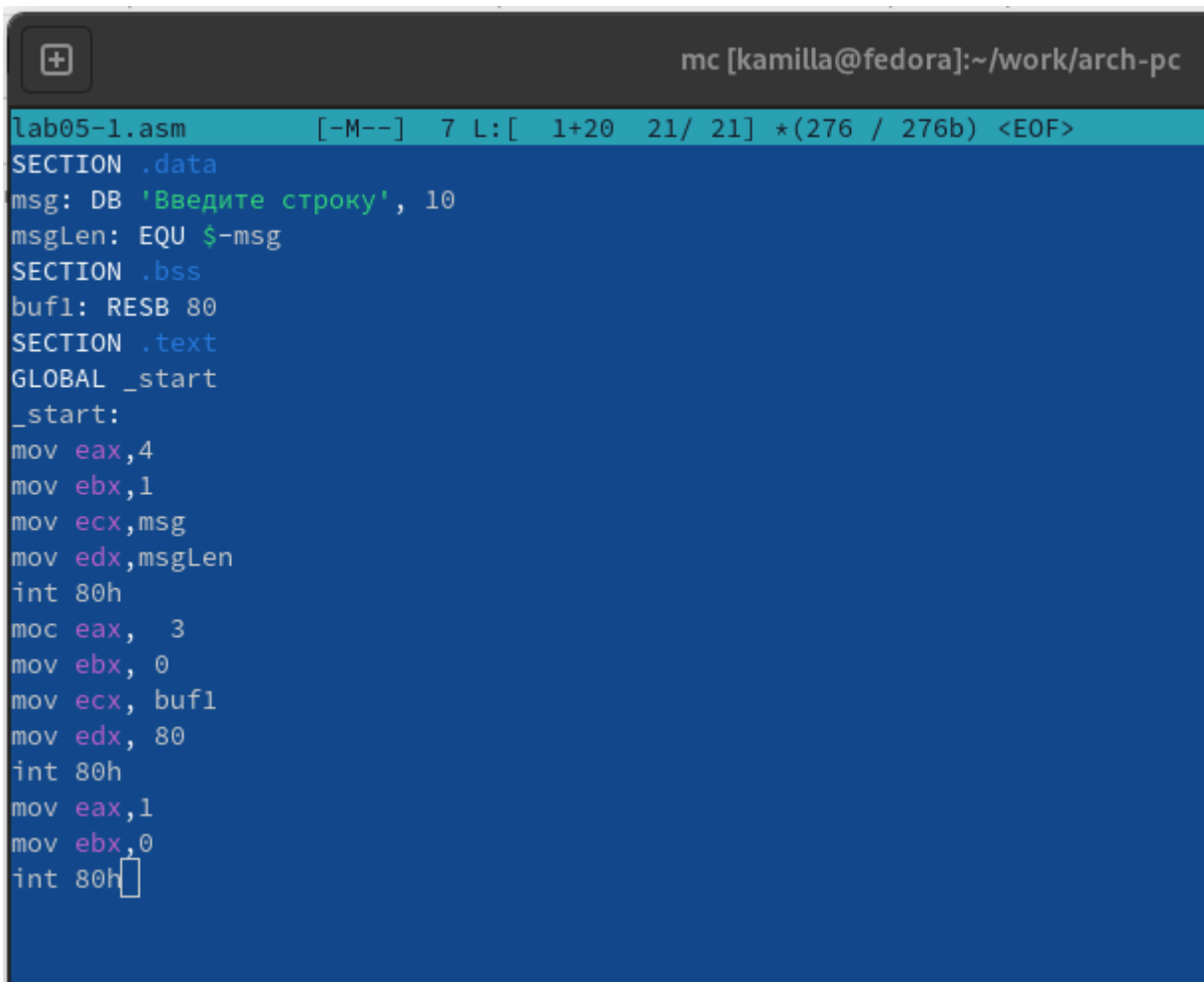


Рис. 5. Открытие файла для редактирования

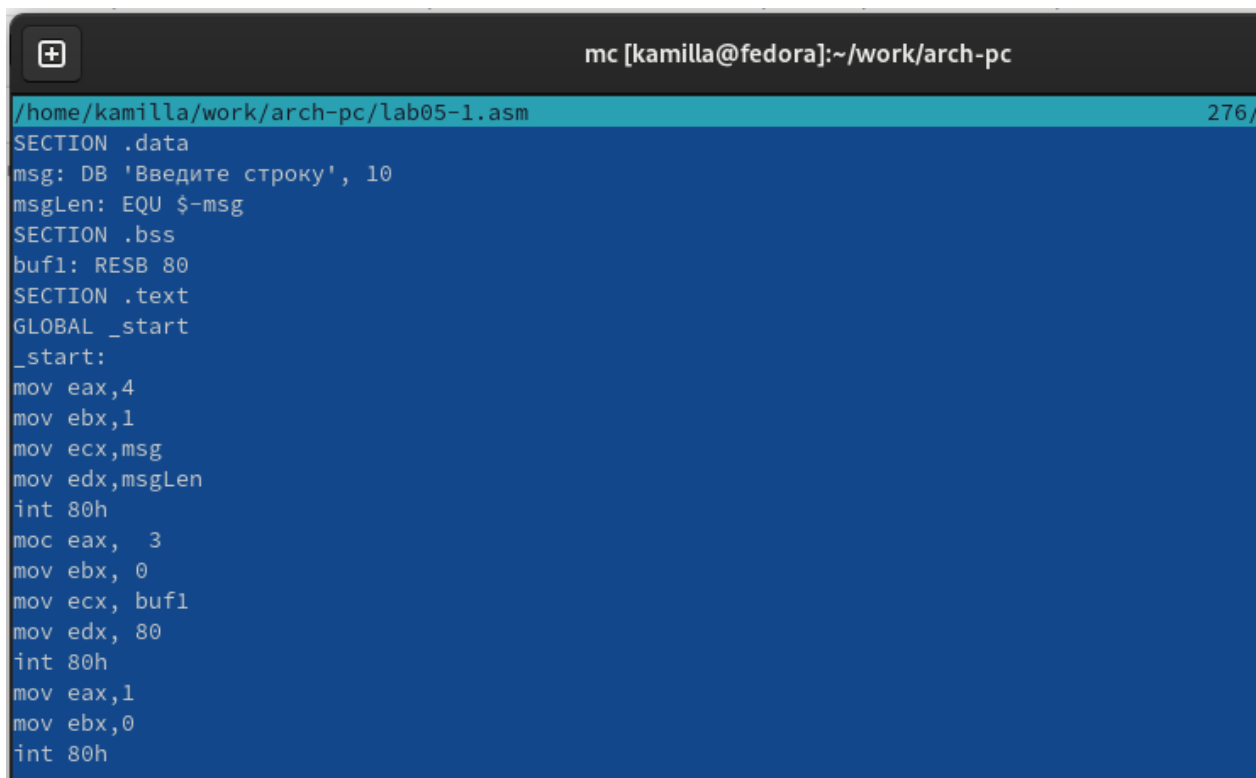
Ввожу в файл код программы для запроса строки у пользователя (рис. 6). Далее выхожу из файла, сохраняя изменения.



```
lab05-1.asm      [-M--]  7 L:[ 1+20  21/ 21] *(276 / 276b) <EOF>
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку', 10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov ecx, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Рис. 6. Редактирование файла

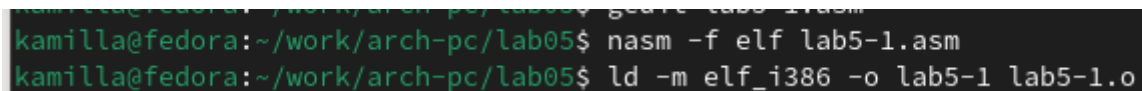
С помощью функциональной клавиши F3 открываю файл для просмотра, чтобы проверить, содержит ли файл текст программы (рис. 7).



```
mc [kamilla@fedora]:~/work/arch-pc
/home/kamilla/work/arch-pc/lab05-1.asm 276/
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку', 10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Рис. 7. Открытие файла для просмотра

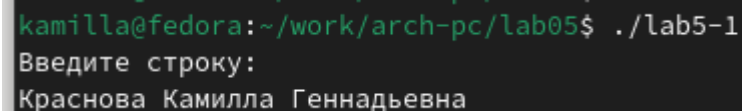
Транслирую текст программы файла в объектный файл командой. Создался объектный файл lab5-1.o. Выполняю компоновку объектного файла с помощью команды ld (рис. 8). Создался исполняемый файл lab5-1.



```
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-1.asm
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.o
```

Рис. 8. Компиляция файла и передача на обработку компоновщику

Запускаю исполняемый файл. Программа выводит строку “Введите строку:” и ждет ввода с клавиатуры, я ввожу свои ФИО, на этом программа заканчивает свою работу (рис. 9).



```
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-1
Введите строку:
Краснова Камилла Геннадьевна
```

Рис. 9. Исполнение файла

4.3 Подключение внешнего файла

Скачиваю файл in_out.asm со страницы курса в ТУИС. Он сохранился в каталог “Загрузки” (рис. 10).

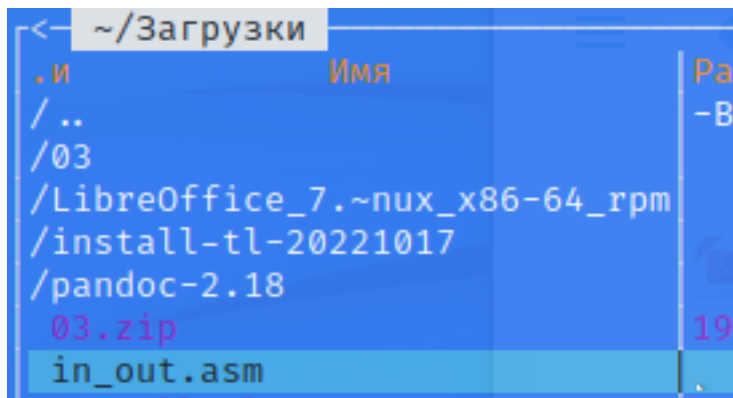


Рис. 10. Скачанный файл

С помощью функциональной клавиши F5 копирую файл in_out.asm из каталога Загрузки в созданный каталог lab05 (рис. 11).

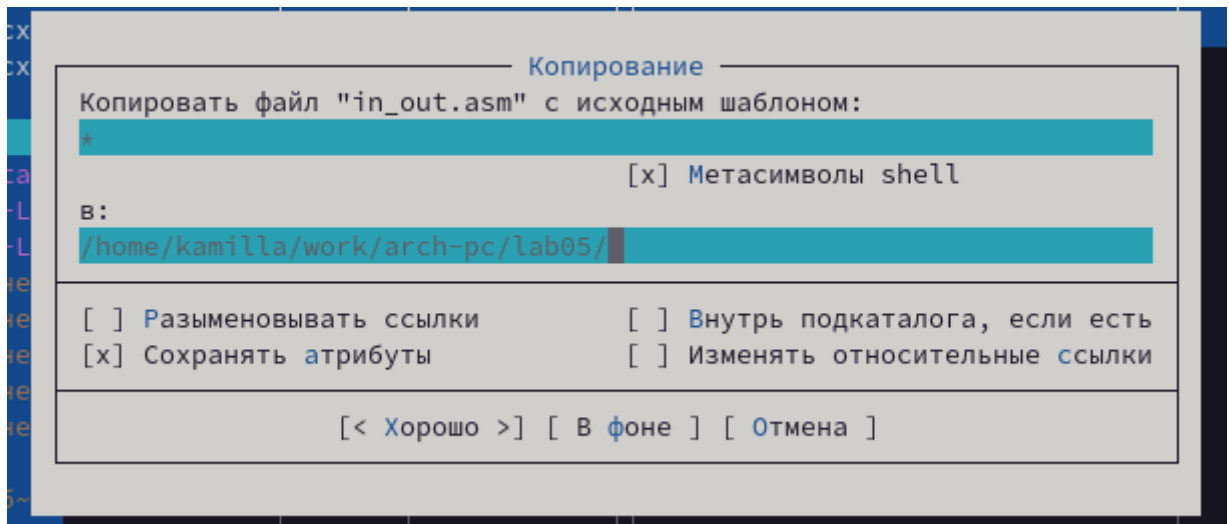


Рис. 11. Копирование файла

С помощью функциональной клавиши F5 копирую файл lab5-1 в тот же каталог, но с другим именем, для этого в появившемся окне mc прописываю имя для копии файла (рис. 12).

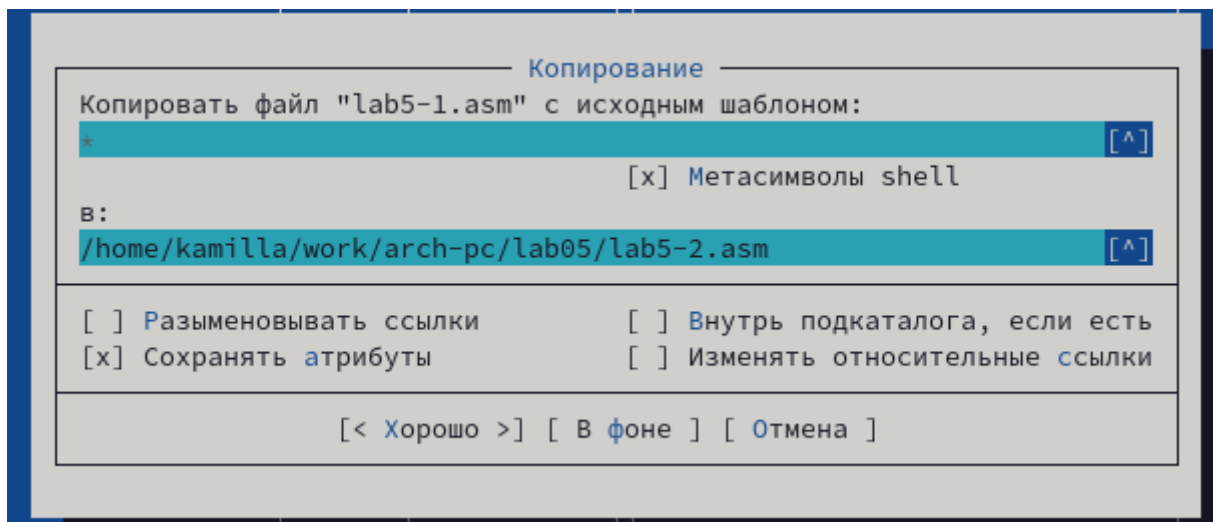


Рис. 12. Копирование файла

Изменяю содержимое файла lab5-2.asm во встроенном редакторе nano (рис. 13), чтобы в программе использовались подпрограммы из внешнего файла in_out.asm.

```

mc [kamilla
lab5-2.asm [----] 9 L: [ 1+16 17/ 18]
#include 'in_out.asm'
SECTION .data.
msg: DB 'Введите строку:', 0h.

SECTION .bss.
buf1: RESB 80.

SECTION .text.
GLOBAL _start.
_start:

mov eax, msg
call sprintf
mov ecx, buf1.
mov edx, 80.
call sread
call quit

```

Рис. 13. Редактирование файла

Транслирую текст программы файла в объектный файл командой. Создался объектный файл lab5-2.o. Выполняю компоновку объектного файла с помощью команды ld. Создался исполняемый файл lab5-2. Запускаю исполняемый файл (рис. 14).

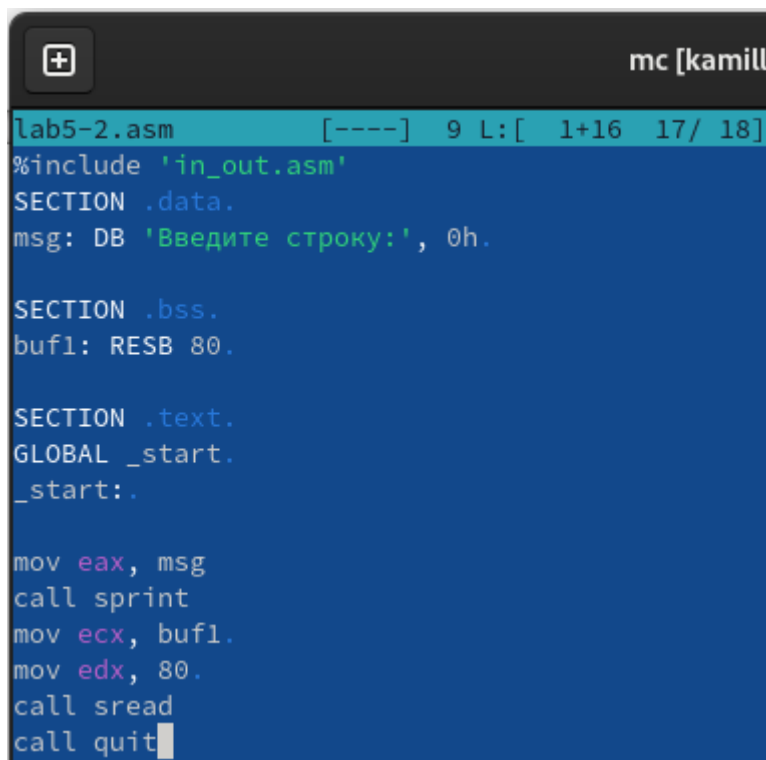
```

kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.asm
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку:
Краснова Камилла Геннадьевна

```

Рис. 14. Исполнение файла

Открываю файл lab5-2.asm для редактирования в nano функциональной клавишей F4. Изменяю в нем подпрограмму sprintLF на sprint. Сохраняю изменения и открываю файл для просмотра, чтобы проверить сохранение действий (рис. 15).



```

lab5-2.asm [----] 9 L: [ 1+16 17/ 18]
%include 'in_out.asm'
SECTION .data.
msg: DB 'Введите строку:', 0h.

SECTION .bss.
buf1: RESB 80.

SECTION .text.
GLOBAL _start.
_start:

mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1.
mov edx, 80.
call sread
call quit

```

Рис. 15. Отредактированный файл

Снова транслирую файл, выполняю компоновку созданного объектного файла, запускаю новый исполняемый файл (рис. 16).

```

kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2.2 lab5-2.o
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2.2
Введите строку:Краснова Камилла Геннадьевна

```

Рис. 16. Исполнение файла

Разница между первым исполняемым файлом lab5-2 и вторым lab5-2.2 в том, что запуск первого запрашивает ввод с новой строки, а программа, которая выполняется при запуске второго, запрашивает ввод без переноса на новую строку, потому что в этом заключается различие между подпрограммами sprintLF и sprint.

4.4 Выполнение заданий для самостоятельной работы

1. Создаю копию файла lab5-1.asm с именем lab5-1.1.asm с помощью функциональной клавиши F5 (рис. 17).

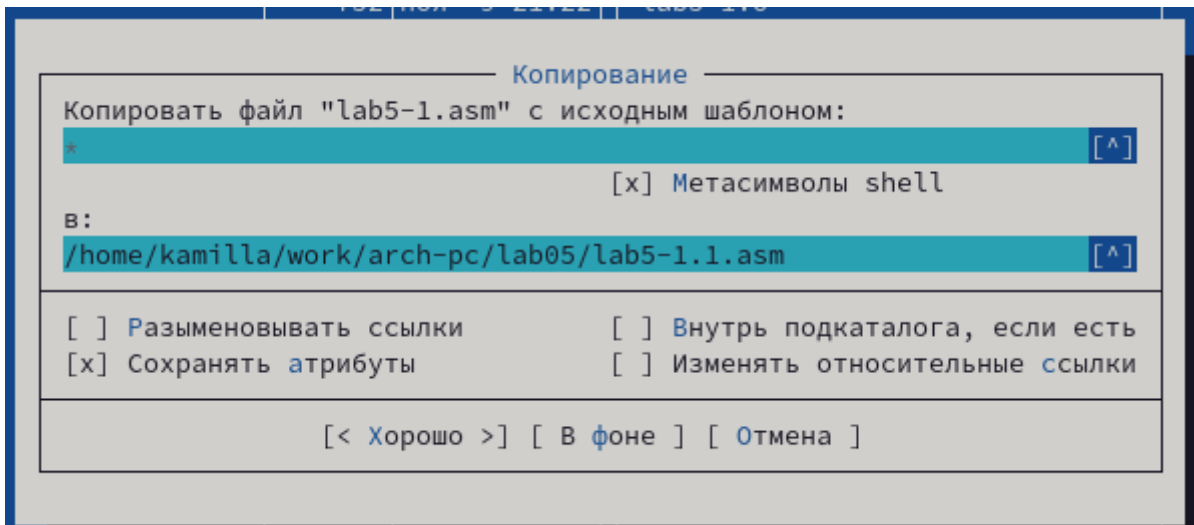


Рис. 17. Копирование файла

С помощью функциональной клавиши F4 открываю созданный файл для редактирования. Изменяю программу так, чтобы кроме вывода приглашения и запроса ввода, она выводила вводимую пользователем строку (рис. 18).

```

lab5-1.1.asm  [----]  0 L:[ 1+ 0 1/ 29] *(0 / 352b) 0083 0x053
SECTION .data.
msg: DB 'Введите строку:',10.
msgLen: EQU $-msg.
SECTION .bss.
buf1: RESB 80.

SECTION .text.
GLOBAL _start.
_start:

mov eax,4.
mov ebx,1.
mov ecx,msg.
mov edx,msgLen.
int 80h.
mov eax, 3.
mov ebx, 0.
mov ecx, buf1.
mov edx, 80.
int 80h.
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,buf1
mov edx,buf1.
int 80h.
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h

```

Рис. 18. Редактирование файла

2. Создаю объектный файл lab5-1.1.o, отдаю его на обработку компоновщику, получаю исполняемый файл lab5-1.1, запускаю полученный исполняемый файл. Программа запрашивает ввод, ввожу свои ФИО, далее программа выводит введенные мною данные (рис. 19).

```

kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-1.1.asm
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab-1.1 lab-1.1.o
ld: невозможно найти lab-1.1.o: Нет такого файла или каталога
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-1.1 lab5-1.1.o
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-1.1
Введите строку:
Краснова Камилла Геннадьевна
Краснова Камилла Геннадьевна

```

Рис. 19. Исполнение файла

Код программы из пункта 1:


```

SECTION .data ; Секция иницированных данных
msg: DB 'Введите строку:',10
msgLen: EQU $-msg ; Длина переменной 'msg'
SECTION .bss ; Секция не иницированных данных
buf1: RESB 80 ; Буфер размером 80 байт
SECTION .text ; Код программы
GLOBAL _start ; Начало программы
_start: ; Точка входа в программу
mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
mov ebx,1 ; Описание файла 1 - стандартный вывод
mov ecx,msg ; Адрес строки 'msg' в 'ecx'
mov edx,msgLen ; Размер строки 'msg' в 'edx'
int 80h ; Вызов ядра
mov eax,3 ; Системный вызов для чтения (sys_read)
mov ebx,0 ; Дескриптор файла 0 - стандартный ввод
mov ecx,buf1 ; Адрес буфера под вводимую строку
mov edx,80 ; Длина вводимой строки
int 80h ; Вызов ядра
mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
mov ebx,1 ; Описание файла '1' - стандартный вывод
mov ecx,buf1 ; Адрес строки buf1 в ecx
mov edx,buf1 ; Размер строки buf1
int 80h ; Вызов ядра
mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата 0 (без ошибок)
int 80h ; Вызов ядра

```

3. Создаю копию файла lab5-2.asm с именем lab5-2.1.asm с помощью функциональной клавиши F5 (рис. 20).

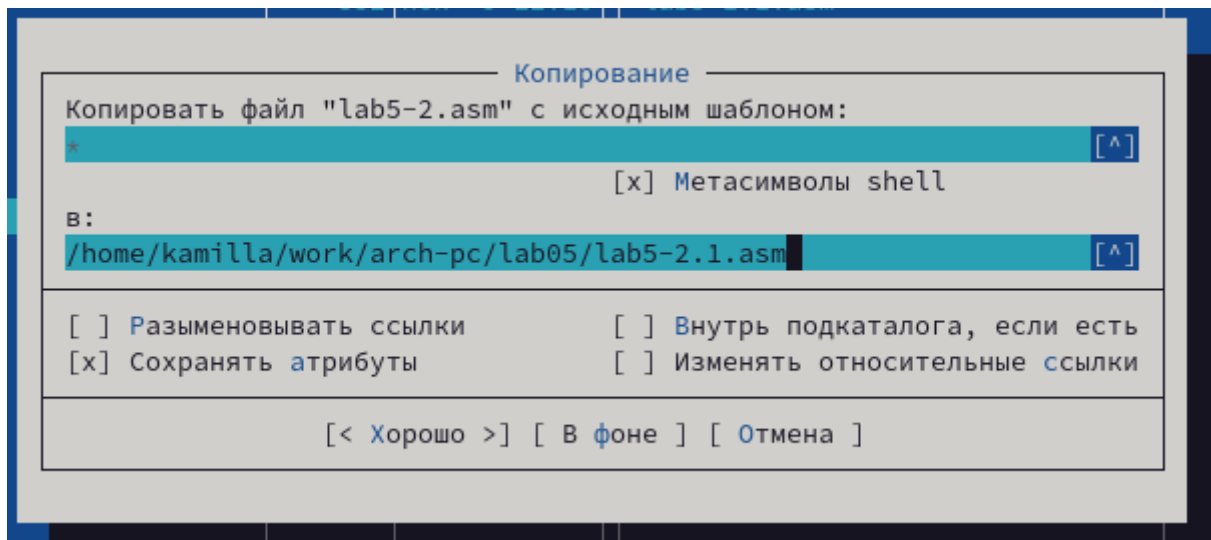
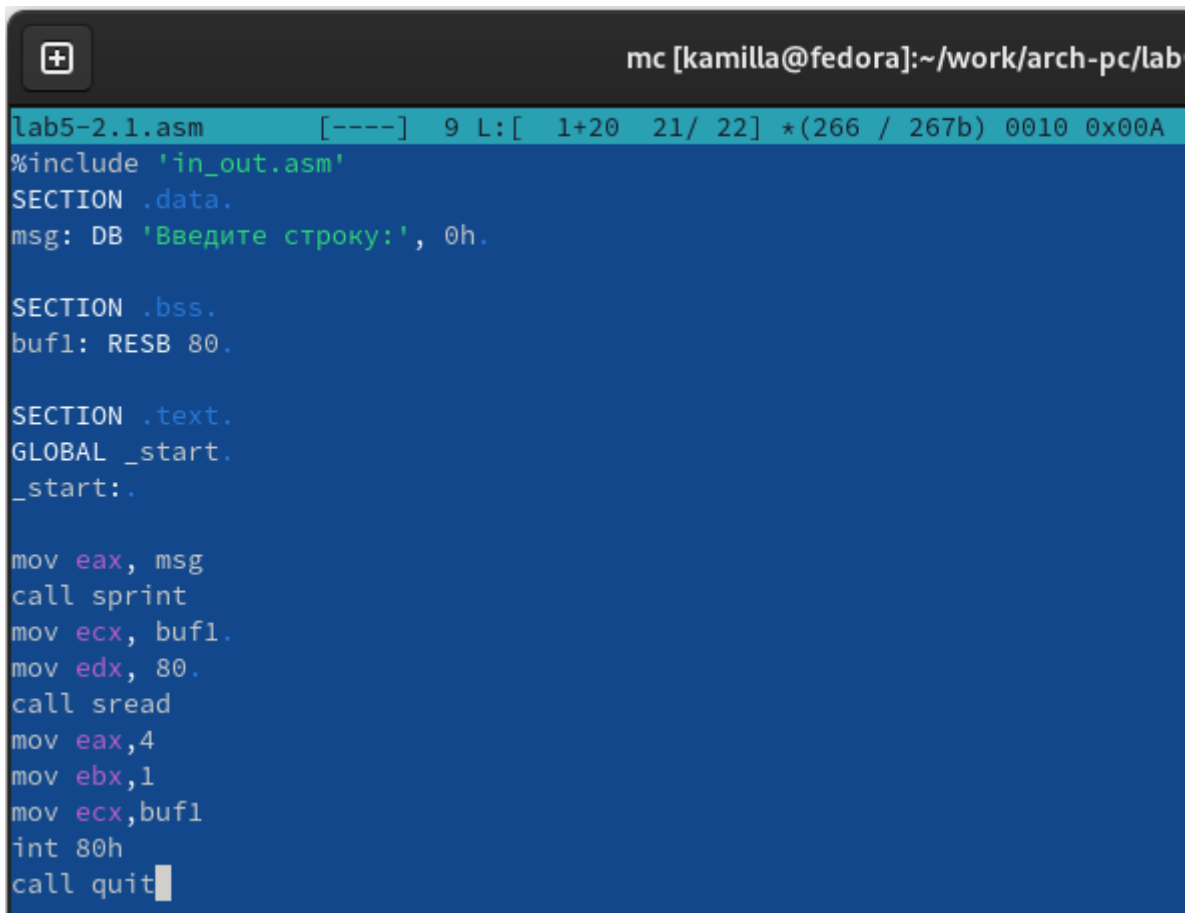


Рис. 20. Копирование файла

С помощью функциональной клавиши F4 открываю созданный файл для редактирования. Изменяю программу так, чтобы кроме вывода приглашения и запроса ввода, она выводила вводимую пользователем строку (рис. 21).



```
lab5-2.1.asm [----] 9 L: [ 1+20 21/ 22] *(266 / 267b) 0010 0x00A
#include 'in_out.asm'
SECTION .data.
msg: DB 'Введите строку:', 0h.

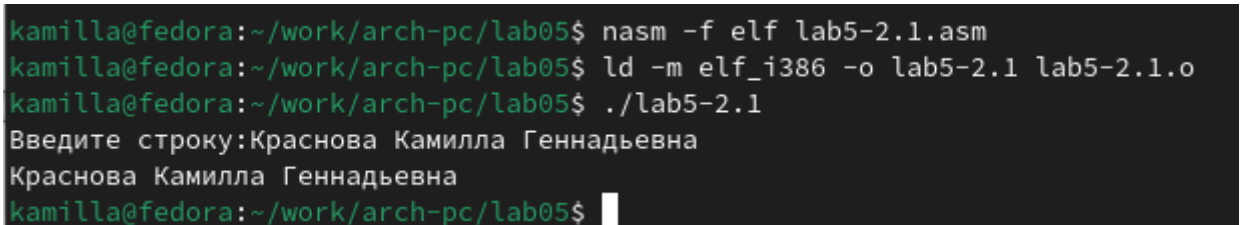
SECTION .bss.
buf1: RESB 80.

SECTION .text.
GLOBAL _start.
_start:

mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1.
mov edx, 80.
call sread
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, buf1
int 80h
call quit
```

Рис. 21. Редактирование файла

4. Создаю объектный файл lab5-2.1.o, отдаю его на обработку компоновщику, получаю исполняемый файл lab5-2.1, запускаю полученный исполняемый файл. Программа запрашивает ввод без переноса на новую строку, ввожу свои ФИО, далее программа выводит введенные мною данные (рис. 22).



```
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.1.asm
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2.1 lab5-2.1.o
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2.1
Введите строку:Краснова Камилла Геннадьевна
Краснова Камилла Геннадьевна
kamilla@fedora:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 22. Исполнение файла

Код программы из пункта 3:

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data ; Секция инициированных данных
msg: DB 'Введите строку: ',0h ; сообщение
SECTION .bss ; Секция не инициированных данных
buf1: RESB 80 ; Буфер размером 80 байт
```

```

SECTION .text ; Код программы
GLOBAL _start ; Начало программы
_start: ; Точка входа в программу
mov eax, msg ; запись адреса выводимого сообщения в `EAX`
call sprint ; вызов подпрограммы печати сообщения
mov ecx, buf1 ; запись адреса переменной в `EAX`
mov edx, 80 ; запись длины вводимого сообщения в `EBX`
call sread ; вызов подпрограммы ввода сообщения
mov eax, 4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
mov ebx, 1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
mov ecx, buf1 ; Адрес строки buf1 в ecx
int 80h ; Вызов ядра
call quit ; вызов подпрограммы завершения

```

5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоила инструкции языка ассемблера mov и int.

6 Список литературы

1. Лабораторная работа №6