Лабораторная работа №11

Операционные системы

Краснова К. Г.

25 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

Цель данной лабораторной работы: Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

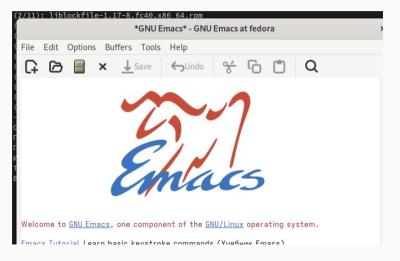
Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Открываю emacs (рис. 1).



5/27

Создаю файл lab07.sh (рис. 2).



Рис. 2: Создание файла

Набираю текст (рис. 3).

```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
C → B × → Save
                             ←Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
```

Рис. 3: Запись в файл

Сохраняю файл с помощью комбинации клавиш (рис. 4).

```
U:--- lab07.sh All L6 (Shell-script[sh])
Wrote /home/kamilla/lab07.sh
```

Рис. 4: Сохранение файла

Вырезаю одной командой целую строку (рис. 5).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLOhello
```

Вставляю эту строку в конец файла (рис. 6).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
```

Выделяю область текста, копирую в буфер обмена и вставляю в конец (рис. 7).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
CAL HELLO=Wo
```

Выделяю область и вырезаю ее (рис. 8).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOrld
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Отменяю последнее действие (рис. 9).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Перемещаю курсор в начало строки (рис. 10).

```
labU/.sh - GNU Emacs at fedora
    Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
              x ↓ Save ←Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
CAL HELLO=Wo
```

Перемещаю курсор в конец строки (рис. 11).

```
lab07.sh - GNU Emacs
File
          Options Buffers Tools Sh-Script
     Edit
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Перемещаю курсор в начало буфера (рис. 12).

```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File
    Edit
          Options Buffers Tools Sh-Script
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
CAL HELLO=Wo
```

Перемещаю курсор в конец буфера (рис. 13).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh
☐ 🔁 🗐 × ↓ Save
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Вывожу список активных буферов на экран (рис. 14).

```
-:**- lab07.sh
                                  (Shell-script[bash])
CRM Buffer
                          Size Mode
                                                File
                          111 Shell-script[ba... ~/lab07.sh
  * lab07.sh
    *GNU Emacs*
                           875 Fundamental
                     145 Lisp Interaction
    *scratch*
 %* *Messages*
                         540 Messages
 %* *Async-native-compile-... 165 Fundamental
U:%%- *Buffer List* All L1
                                   (Buffer Menu)
C-x C-b
```

Рис. 14: Список буферов

Перемещаюсь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключаюсь на другой буфер (рис. 15).

-: *:	∗- lab07.sh	All	L9	(Shell-scr	ipt[bash])
CRM	Buffer	5	Size	Mode	File
	lab07.sh			Shell-script[b	oa… ~/lab07.sh
96	*GNU Emacs* *scratch*			Fundamental Lisp Interacti	on
%*	*Messages*			Messages	
%*	*Async-native-c	ompile	165	Fundamental	
U:%	%- *Buffer List	* All	L1	(Buffer Me	enu)

Закрываю окно (рис. 16).

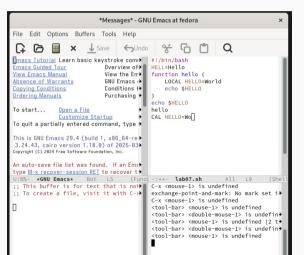


Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (рис. 17).

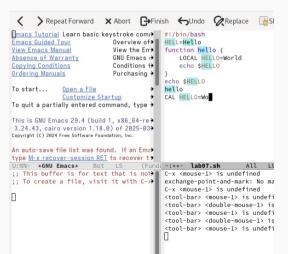
```
-:**- lab07.sh All L9 (Shell-script[bash])
Switch to buffer (default *Buffer List*):
```

Рис. 17: Переключение между окнами

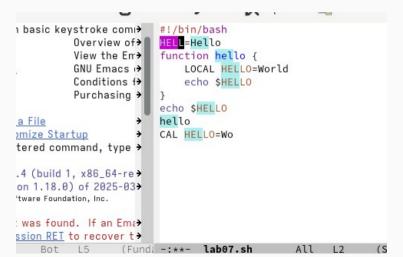
Делю фрейм на 4 части: разделяю фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (рис. 18).



В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. 19).



Переключаюсь в режим поиска (C-s) и нахожу несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 20).



Переключаюсь между результатами поиска, нажимая С-s (рис. 21).



Пробую другой режим поиска (рис. 22).

```
8 matches in 7 lines for "hel" in buft>
       :#!/bin/bash
     2:HELL=Hello
     3: function hello {
     4: LOCAL HELLO=World
     5: echo $HELLO
     7:echo $HELLO
     8:hello
     9:CAL HELLO=Wo
```



В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.