

# KM100 szabályrendszer

*Slan*

Nonprofit szabályrendszer a M\* világhoz  
Ailtas, 2008



Creative Commons License

Ezen dokumentum maga, továbbá részletei, vagy másolatai kizárólag a Creative Commons

[Nevezd meg!-Ne add el!-Így add tovább! 2.5 Magyarország](#)

Licenc feltételeinek megfelelően használható fel.

# Tartalomjegyzék

- TODO (kidolgozandók) (Slan).....3
- "Slan" tradíció.....4
- Slan Technikák.....4
  - Konkrét technikák.....5
- Chi harc.....7
- Speciális Slan fortélyok.....7
- Slan stílusok.....7
- Slan fegyverek.....7

## TODO (kidolgozandók) (Slan)

---

**TODO: Magyar Gergely cikkét átnézni (rpg.hu). Ha kész a rendszer megkeresni e-mailben, hogy hajlandó-e adaptálni az ő írását. Ad-e engedélyt, stb.**

Itt a Slan út tárgyalásáról lesz szó.

A Slan Pszí alatt marad külön iskolaként talán „Belső út” néven.

## **"Slan" tradíció**

- Csak 1. szinten vehető fel
- 50 KP
- Követelménye:
  - előtörténet
  - Tulajdonságok? Esetleg Önuralom, Fogékonyság..

**A Slan iskola diszciplínáit Pszí képzettségként lehet fejleszteni...? EZT RENDBERAKNI!!**

## **„Belső út” pszí iskola**

Ebben benne van a godoni egy része + pár alap belső utas diszciplína.

## **Slan Technikák**

- Külön fortély mind (15KP) egyedi követelményekkel
- A „Belső út” pszí iskola alá integrálódnak, ha megtanulta a karakter

## Konkrét technikák

**TODO: A konkrét technikák megvitatása: milyen követelmények, hány Pszi pontba kerüljenek, stb.**

Nem csak harci, hanem „szerzetes” jellegű diszciplínák is lesznek. Pl. párnaizmus.

- Kiáltás
  - Ha Kiáltás diszciplínát alkalmaz a slan, képes lesz pusztá kézzel fegyvert törni
- Aranyharang
  - **Növeli a Fizikai ellenállást! (FME)**
- Tulajdonság növelés: tulajdonság-növelő pontot ad (NEM Tulajdonság pontot!)
- Wuxia ("fejlesztett akrobatika" (ez a régi "Testsúlyváltoztatás")
  - Vizen fut, falon mászik
  - Mozdíthatatlanság
- Halálos ujj
  - Harc közben ne legyen alkalmazható
  - Késleltetett hatás csak magas szinten
- Testuralom
  - Testhőmérséklet növelés/csökkentés is ez alá tartozik
  - Magas szinten alkalmazható
  - gyorsabban növeszti a szakállát, körmét
  - izzad, elpattant magában hajszálereket
  - szabályozza a szívverését
- Tetszhalál
  - Magas szinten alkalmazható
- Jelentéktelenség
- Harcos Elme upgrade
  - Leírás: Aki elméjében friss, annak teste – jó szolgáló módjára – mindig engedelmeskedik. Az igazi mester több támadó ellen is hosszasan képes harcolni, figyelme nem lankad, mozgása nem lassul.
  - (?? Ember által végzett támadások ??) (Mint a Renegát elején a Messort körbevevő Skorpió-fejvadászok esetében.)
  - A sima „Harcos elme” fortélynál erősebb hatás. ???
- Éteriség (Levitáció)
  - Legyen követelménye, ne tudja minden 1.szintű sudribunkó megcsinálni.
- Pusztító ököl
  - +SP-t ad.. (nem biztos h kell ez... ott van a Fegyvermester fortély is..)
- Egyedi, Harcművész-iskola specifikus technika (pl. "Ötpontos szívrepesztő technika" :) )  
KM dönt, hogy mit enged és milyen követelményekkel tanulható.
  - 5 pontos szívrepesztő technika
    - Még nem tudni, melyik iskoláé lesz.
    - A Slan halálos, szigorú ritmusú és sorrendű érintéskombinációk segítségével

végzetes blokkot hoz létre ellenfele testében, aki azonnal életét veszti.

- Hatás: A harcművész 2 körig nem cselekedhet semmit, csak védekezik (védekező harcot és védekező taktikát nem használhat). Ezalatt felkészíti belső energiáit a csapásra. A harmadik körben már dobhat kezdeményezést és amint rá kerül a sor 3 db támadást adhat le rögtön egymás után, melyek alából nem sebeznek semmit, de ha mindhárom támadás találatot érne el, akkor a harcművész sikerrel végrehajtotta a halálos technikát és ellenfele azonnal meghal.

## Chi harc

- Olyan, mint Codex-ben a Khirin
- Harci transz, nem "kikapcsolom-bekapcsolom" jellegű. Kijönni belőle se könnyű
- NEM fogyaszt Chi pontot, de minimum 1 Chi pont kell, hogy használni lehessen
- Fixen +5KÉ és +10 TÉ/VÉ bónuszt ad.
- Bódultság esetén nem használható, kábaság, súlyos sebesülés esetén Összpontosítás próbával növelhető.
- Chi pont visszatérés: 1 Cp/perc
- A Chi harc mágiaellenállást is ad, mert transz-szerű állapot: **+X ME**

## Speciális Slan fortélyok

Ezek nem technikák!

- Élő fegyver: Megszünteti a puszta kéz további levonásait  
Lásd A Harcrendszer „Harc puszta kézzel” fejezetét! Így a Puszta kéz harcértékei: 0KÉ, 0TÉ, 0VÉ lesz.

## Slan stílusok

Fortélyként. Például:

- Sien-su
  - követelménye: Kétkezes harc - 3.fok

## Slan fegyverek

1.szinten a karakter csak mesterkardot kapjon, Slan kardhoz már elismert harcművésznek kell lennie. Ok: az 1.szintű karakter nálunk nem kiemelkedő erősségű.

A Slan kard fétis szerű tárgy legyen. Ha nincs meg, ne tudjon (vagy csak korlátozottan) slan technikákat használni. (??)