

$$\text{Célpont VÉ} = \text{Szorzó} \times (\text{Távolság} / \text{Osztó})$$

**Alapelv:** a távolsággal és a célpont jellegének változásával exponenciálisan nehezedik a találat. Ezért van szorzás művelet a VÉ meghatározásában, amiben **2** változó vesz részt (+Távolság):

## Szorzó

Mozgás	Módosító
Álló	<b>3x</b>
Lassú, egyenletes	5x
Gyors, egyenletes	8x
Kiszámíthatatlan	15x
Harcoló célpont	20x

+

Méret	Módosító
Pénzérme	+7x
Alma	+5x
Macska, Dinnye	+4x
Törpe, gyerek	+1x
Átlagos ember/elf méretű	<b>+0x</b>
Ló oldalról, Ogre	-1x
Lovas	-2x

+

Speciális	Módosító
Nagyon erős szél	+4x
Viharos szél	+8x
Orkán erejű szélben	lehetetlen

## Osztó

Fegyver kategória	Osztó	Példa
Nem hajtásra készített tárgyak	<b>1</b>	Kard, zsámoly, söröskorsó
Apró hajtófegyverek	<b>2</b>	dobótőr, hajtóbárd
Íjak	<b>3</b>	Íjak, dárda
Nyílpuskák	<b>4</b>	nyílpuska
...	...	...
Mesterlövész fegyver	<b>10</b>	Mesterlövész puska

$$\text{Cellaszám} = (\text{Távolság} / \text{Osztó})$$