

# KM100 SZABÁLYRENDSZER

*Tradíciók*

Nonprofit szabályrendszer a M\* világhoz  
Ailtas, 2008



Creative Commons License

Ezen dokumentum maga, továbbá részletei, vagy másolatai kizárólag a Creative Commons  
[Nevezd meg!-Ne add el!-Így add tovább! 2.5 Magyarország](#)  
Licenc feltételeinek megfelelően használható fel.

**Tartalomjegyzék**

Tradíciók és Féltradíciók.....3

    Tradíciók.....3

    Féltradíciók.....3

    Írástudó.....3

# TRADÍCIÓK ÉS FÉLTRADÍCIÓK

## Tradíciók

50 KP-ba kerülnek, vannak speciális követelményeik, mely legtöbbször az előtörténet.

- Mágikus tradíciók  
(lásd Mágia fejezet)
- Belső út (slan)
- Papi mágia
  - vallás szerint. Pl. „Arel misztériuma”

## Féltradíciók

25KP-ba kerülnek

- Mágikus (pl. Quars tradíció)
  - CSAK 1 bizonyos spec, egyedi mágia-iskola tanulható vele (Pl. Quars(árnymágia))
- fejevadász (slan-light)
  - Durva követelmények!

## Írástudó

Ha egy karakter tiszta Tradíciót tanul, akkor automatikusan, ingyen megkapja az Írástudó fortélyt.