

# **MAGUS - HÁZISZABÁLYOK**



## Tartalomjegyzék

Áttekintés.....	1
Bevezetés.....	1
Elemzés.....	1
Harcrendszer.....	2
Változtatások.....	2
Az új harcrendszer áttekintése .....	2
A Védőérték.....	2
Képzettségek.....	4
Változtatások.....	4
Alvilági képzettségek.....	4
Képességek.....	5



# ÁTTEKINTÉS

## Bevezetés

NAGYON ÖRÜLTÜNK, MIKOR A M.A.G.U.S. SZEREPJÁTÉK 2003-BAN FELTÁMADT HAMVAIBÓL. BEVALLJUK, YNEV NAGYON A SZÍVÜNKHÖZ NÖTT, DE A RÉGI RENDSZERREL MÁR NEM TUDTUNK ÉLVEZETESEN JÁTSZANI, LÁTVÁN A KORLÁTAIT.

MIKOR MEGVETTÜK AZ ÚJ SZABÁLYKÖNYVET - A RENGETEG HIBA ELLENÉRE - LÁTTUK A HATALMAS BEFEKTETETT MUNKÁT ÉS A CÉLSZÁMOS RENDSZER ÉLETKÉPESSÉGÉT. MIVEL VISZONT SOK DOLOGGAL NEM ÉRTETTÜNK EGYET, KÉSZÍTETTÜNK PÁR VÁLTOZTATÁST, AMVEL - VÉLEMÉNYÜNK SZERINT - ÉLVEZETESEBBEN JÁTSZHATÓ EZ A REMEK RENDSZER.

## Elemzés

ELEMEZTÜK A HASZNÁLT D20-AS RENDSZERT ÉS VÉGÜL TÖBB KÖVETKEZTETÉSRE JUTOTTUNK.

- TÚLSZABÁLYOZOTT  
A JELENLEGI RENDSZER IDEÁLIS EGY SZÁMÍTÓGÉPES JÁTÉK (LÁSD NEVERWINTER NIGHTS) SZÁMÁRA, DE EGY TÖBBSZEREPLŐS, VALÓS ÉLETBEN FOLYTATOTT JÁTÉK ÉLVEZHETETLENNÉ VÁLHAT, RÁADÁSUL A KM-NEK IS JÓ ESÉLYE VAN A MEGŐRÜLÉSRE. RÁCSOS HÁLÓZOTT TÉRKÉP NÉLKÜL PEDIG A FENTI ESEMÉNY MAJDNEM BIZTOS :) A TÚLSZABÁLYOZÁS TIPIKUS PÉLDÁJA AZ ÚN. "CSELEKEDETEK" BEVEZETÉSE, AMELYET ÉPPEN EZÉRT KI IS HAGYTUNK.
- A HARCRENDSZER RUGALMATLAN ÉS SZÁMOS ESETBEN KÖVETKEZHET BE "DEADLOCK" JELLEGŰ ÁLLAPOT, MIKOR 2 KARAKTER CSAK RENDKÍVÜL EXTRÉM HELYZETBEN KÉPES TÚLÜTNI EGYMÁST.
- A SEBESÜLÉSRE, FÁRADÁSRA NEM VOLT SEMMILYEN MÓDSZER.

AZ ALÁBBIAKBAN SZEKCIÓK SZERINT OLYASHATÓAK A MÓDOSÍTÁSOK.

# HARCRENDSZER

## Változtatások

- MEGSZÚNIK A TÚLÜTÉS
- VÉ ALAP: 20
- MINDEN TALÁLAT ÉP SEBZÉST OKOZ
- AZ FP KISZÁMÍTÁSA MEGMARAD, DE ÉRTÉKE HARC SORÁN NEM VÁLTOZIK, SPECIÁLIS KÉPZETTSÉGGÉNT MŰKÖDIK MAJD
- A HARC KÖZBEN – DOBÁSTÓL FÜGGŐEN – CSÖKKENHET A MEGTÁMADOTT VÉDŐ ÉRTÉKE
- SEBESÜLÉS KATEGORIÁK BEVEZETÉSE
- SEBESÜLÉSTŐL FÜGGŐEN HARCÉRTÉKEK MÓDOSULÁSA
- MEGSZÚNNEK A CSELEKEDETEK
- "ROHAM" ÉS "ÉSZREVÉTLEN TÁMADÁS" ÉRTÉKEI ÉS HATÁSAI MÓDOSULTAK

## Az új harcrendszer áttekintése

### A Védőérték

A VÉ ALAPOT 10-EL MEGEMELTÜK, ÍGY 20-TÓL INDUL, VALAMINT MEGSZÚNIK A TÚLÜTÉS IS. A FENTIEK FELFOGHATÓAK ÚGY IS, HOGY GYAKORLATILAG 10-RE CSÖKKENT A "TÚLÜTÉS", AMIT "BEÉPÍTETTÜNK" A VÉ-BE. KELLEMES MELLÉKHATÁSKÉNT ELTÜNT AZ – ÁLTALUNK OLYANNYIRA GYŰLÖLT – FP SEBZÉS HASZNÁLATA. EZ (IS) ELLENSÚLYOZZA A 15-RŐL 10-RE CSÖKKENT "TÚLÜTÉS" HATÁRT.

A KARAKTEREK VÉ-JE NEM MARAD ÁLLANDÓ, HANEM A FÁRADÁSBÓL ÉS SEBESÜLÉSBŐL SZÁRMAZÓ HATÁSOK CSÖKKENTHETIK.

TÉ (d20)	VÉ csökkenés
1	0
2-10	1
11-19	2
20	3 + k3 ÉP sebzés (SFÉ nincs)

A TÁMADÓ D20-AL TÁMADÓ DOBÁST TESZ, MAJD A TÁBLÁZATBAN FOGLALTAKNAK MEGFELELŐ MÉRTÉKBEN CSÖKKENTI A MEGTÁMADOTT VÉDŐ ÉRTÉKÉT.

AZ 1-ES DOBÁS SIKERTELENSÉGE MEGMARADT, A 20-AS TOVÁBBRA IS KIEMELT. HA NINCS HAGYOMÁNYOS TALÁLAT (TÉ > VÉ), AZ ÁLDOZAT AKKOR IS SEBZŐDIK K3 ÉP-T, PLUSZ ELVESZÍT 3 VÉ-T.

### *Sebestülés*

A KARAKTER FIZIKAI ÁLLAPOTÁT AZ ÉP-K SZÁMA HATÁROZZA MEG. AMENNYIBEN TALÁLATOT KAP,

# KÉPZETTSÉGEK

## *Változtatások*

BIZONYOS KÉPZETTSÉGEKET ÖSSZEVONTUK, MÁSOkat MEGSZÜNTETTÜNK, VAGY ÁTALAKÍTOTUNK, FŐLEG AZOKAT, AMELYEK KIZÁRÓLAG A "CSELEKEDETEKKEL" VOLTAK KAPCSOLATOSAK.

## *Alvilági képzettségek*

- A LOPAKODÁS ÉS A REJTŐZÉS KÉPZETTSÉGEKET ÖSSZEVONTUK EGY LOPAKODÁS/REJTŐZÉS NEVŰ KÉPZETTSÉGBE.
- UGRÁS KÉPZETTSÉG MÓDOSÍTÓJA: ÜGYESSÉG
-



## KÉPESSÉGEK

---

ÁRVÍZTÚRÓ TÜKÖRFÚRÓGÉP