

>> *A Kráni Pszi* <<

Tartalomjegyzék

Pszi-Kráni Metódus	2
A Szellemi Kiemelkedés Szintjének egyedi diszciplínái	3
Tudat-fa	3
Elme megnyitása	3
Szinaptika	3
Elme leplezése.....	4
Elmetérkép	4
Elmetisztítás	5
Mentálfonál	5
Elmeblokk	6
Elme megosztása	7
Elmezúzás.....	7
Mentális háló	8
Pszi-elvonás.....	9
Uralkodás	10
Test-fa	10
Adrenalin.....	11
Aurapáncél	11
Aurakötélék	11
Bővített tudat-fa	12
Fonál követése.....	13
Manaháló detekció	13
Mágiaismeret.....	14
Köszönetnyilvánítás	14

Pszi-Kráni Metódus

A pszi kráni metódusa az elme alkalmazásának Kránban ismert és tanított változata. Bár a kyrek, és az ő tudományukból kiindulva a pyarroniak is sokrétűen alkalmazzák az elme energiáját, mégis azt mondhatjuk, hogy sehol nem alakult ki a pszinek olyan kifinomult, mesteri alkalmazása, mint Kránban, ahol az érzelemmentes, letisztult gondolkodásra törekcsenek.

A kráni pszi eredetét tekintve igen színes képet mutat, több diszciplínája az aquirok ősi pszi használatához nyúlik vissza, még ha az emberi használatra át is alakult, de megtalálhatók benne a démonikus eredetű, és még a kyr eredetű pszi alkalmazások is. Egyik nagy előnye, hogy lehetővé teszi a pszi energiák mágikus energiává történő közvetlen átalakítását – csakúgy, mint a kyr metódus – így a kráni varázslók képesek gyorsan és könnyen feltölteni elhasznált mágikus erejüket csupán pszi segítségével.

A kráni pszi csak Kránban, vagy kráni származású mestertől tanulható, ott viszont ezt a változatot oktatják, nem található meg a pyarroni, a slan vagy a kyr pszi sem tiszta formában. A kráni pszi bonyolultságának szintje alapján három részre bontható:

Első kategória (kráni I.) az elmenyítés szintje, amely minden tekintetben megegyezik a pyarroni úttal. Ez a módszer nyíltan oktatott, viszonylag könnyen elsajátítható tudás, főleg fejjadások, elit fegyverfogatók és tapasztalati mágiahasználók tanulják. Követelmény: pszi érzékenység háttér.

Második kategória (kráni II.) a harc és önmegismerés szintje, amelyet az ősi hagyományokat ápoló, nagy múltú fejjadász klánok veterán vadászainak oktatnak. Ez már titkos tan, klánon kívülinek nem tanítják. Az így szerezhető tudás gyakorlatilag a slan pszinek felel meg, 3. foktól ráépíthető a kráni pszi I.-re, de csak 4. fokig fejleszthető. Követelmény: pszi érzékenység háttér.

Harmadik kategória (kráni III.) a szellemi kiemelkedés szintje, az aquir mentalizmus értékes öröksége, féltve őrzött, kiemelten titkos tudás. Követelmény: gyenge képzettségkövetelmény: ősi nyelv (aquir), pszi érzékenység háttér. Összetettsége miatt e csoport további kategóriákra bontandó. Mindegyik kategória külön pszi képzettségként tanulandó!

- 1.) Tudat-fa:** A pyarroni tudat-fa, + a kráni III. tudat-fa egyedi diszciplínái.
- 2.) Test-fa:** A slan pszi (kizárólag a jelentéktelenség, érzékelhetetlenség, zavarás, levitáció, tetszhalál, belső idő diszciplínák + a pyarroni test-fa!) + a kráni III. test-fa egyedi diszciplínái, 3. foktól felvehető a tudat-fa mellé.
- 3.) Bővített tudat-fa:** A kyr pszi (kizárólag az energiagyűjtés, erősített ostrom, láthatatlanság észlelése, auraérzékelés, asztrálszem, mentálszem diszciplínák!) + a kráni III. bővített tudat-fa egyedi diszciplínái, 3. foktól ráépíthető a tudat-fára.

A kráni pszi diszciplínáinak alkalmazására és erősítésére, a pszire vonatkozó általános szabályok érvényesek, amennyiben nem az a diszciplína leírásában külön fel van tüntetve.

A Szellemi Kiemelkedés Szintjének egyedi diszciplínái

A kráni pszi harmadik legmagasabb fokú alkalmazási szintje által felölelt ősi tudást csak az arra érdemes, kiemelkedően magas szellemi képességekkel rendelkező adeptusoknak tanítják ősi aquir manuálok alapján. A tudat-fa elsajátítása történik meg először. Ezután a mentalista választhat, hogy tovább mélyíti ez irányú ismereteit a bővített tudat-fa elsajátításával, vagy pedig a test-fa által nyújtott tudást választja. A két utóbbi irányzat merőben eltérő szellemi irányultságot takar, ezért aki az egyikre specializálódott, a másikkal már nem tud azonosulni!

Tudat-fa

Az elme védelmének és manipulálásának magasiskolája, minden magára adó kráni mentalista számára alapkövetelmény. Alkalmazói majdnem olyan magas szinten képesek az elme befolyásolására, mint a varázslói mentálmágia tudósai, ezért szinte ugyanazok a képzettség követelményei is. A tudat-fa diszciplínáinak megfelelő alkalmazásához gyenge képzettség követelmény a lélektan képzettség ismerete. Az ide tartozó egyedi diszciplínák a következők:

Elme megnyitása

Típus: Tudat

Fok: 3.

Ψp.: 2/perc

ME: -

A meditáció ideje: 1 szegmens

Időtartam: lásd a leírást

Az elme megnyitása nevű diszciplínát a pszi használó csak önmagára alkalmazhatja. Segítségével megnyitja elméjét valaki más elméje előtt. Ez nem

azonos az egyszerű beleegyezéssel, vagy a tudatnyitás diszciplína végrehajtásával, sokkal több annál. Tulajdonképpen az alkalmazó egy „tölcsért dug ki elméjéből” a pajzsokon keresztül, amin keresztül a beengedni kívánt személy tudata akadálytalanul érheti el a megnyíló elmét. Ezzel tulajdonképpen a megnyílt személy teljesen kiszolgáltatottá válik a beengedett felé, az ellenállás nélkül alkalmazhat vele szemben minden pszi diszciplínát, vagy mágiát, (amik mentális ellenállásra jogosították volna fel a célpontot) Még a tudat alatti mágiaellenállás sem érvényesül – elméletileg igen, de mivel a külső elmenek nem tudatalatti, azt belülről „látja” minden erőfeszítés nélkül áttörheti azt. Azt, hogy az alkalmazó kit enged be, a pszi esetében megszokott módon szemmel azonosítja. A diszciplína a beengedett személy felismeréséért nem felelős.

Az alkalmazó mindvégig ura lesz saját elméjének, akármit cselekedhet, még pszit is használhat, de mindvégig ott lesz mellette a beengedett tudat, ami bármit megtehet. A használó csak a beengedett tudat ellen válik védtelenné, a pajzsai összezárulnak a „tölcsér” körül, és útját állják bármilyen más mentális operációnak.

Az elméből kinyújtott tölcsér megnyitása után percenként 2 pszi pontért tartható nyitva, de az alkalmazó akarata szerint 1 szegmens alatt megszüntethető.

Szinaptika

Típus: Tudat

Fok: 3.

Ψp.: 5

ME: -

A meditáció ideje: 1 szegmens

Időtartam: -

A diszciplína segítségével a pszi alkalmazó összefűzhet különböző diszciplínákat, - akárcsak a varázsló a mozaikokat - melyek így egyszerre fogják kifejteni a hatásukat. Egyszerre hatolnak át a pajzsokon, de akár egyszerre is akadnak

fenn rajta. Az összefűzött diszciplínalánc erőssége a lánc tagjának legerősebb diszciplínájának erősségével fog megegyezni. A hatását minden részdiszciplína önállóan fogja kifejteni, a saját erősségével, tehát itt már nem irányadó a legerősebb, az csak a pajzsoknál számít. Az időtartam szintén a részek időtartamával egyezik majd meg, tehát elképzelhető, hogy egyes hatások elenyésznek, míg mások még hatnak.

Természetesen a szinaptika mellett még minden diszciplínához fel kell használni az ott feltüntetett pszi pont mennyiséget. A diszciplína-lánc megalkotásának meditációs ideje a részdiszciplínákéból adódik össze, kiegészülve a szinaptika 1 szegmensével. Az összefűzhető diszciplínák mennyisége az alkalmazó pszi használati szintjének felével egyenlő, erre „egyetlen” szinaptika, azaz 5 pszi pont is lehetőséget ad. Az összefűzött diszciplínák hatása egymástól teljesen független lesz, azok segíthetik, de akár akadályozhatják is egymást.

Elme leplezése

Típus: Tudat

Fok: 3.

Ψp.: 2/E

ME: -

A meditáció ideje: 1 kör

Időtartam: lásd a leírást

Igazán különleges pszi alkalmazás, amelyhez már kiforrott elme, hatalmas tudás szükséges. Létrehozásának egyetlen célja az, hogy alkalmazója elrejtse elméjét a mentál, vagy az asztrálsíkon fürkésző tekintetek elől. Ehhez egy gyorsan felhúzzható álcázó pajzsot épít, amely a statikus pszi-pajzs külsejéhez fog kapcsolódni. Az elrejtett pajzsot így magát az elmét is, nem veszik észre a leplezés erősségénél kisebb erejű asztrálszem, mentálszem vagy egyéb érzékelő

diszciplínák, de még azok az asztrál-, vagy mentálsíkon honos lények sem, akik érzékelése nem elég erős, hogy átlásson az álcán. Az ilyenek számára az alkalmazó mentál, vagy asztrálteste eltűnik, mint ha nem is lenne. Ilyen módon támadni sem lehet, hiszen nem látszik, mint célpont, a támadó csak akkor tud rajta fogást találni, ha felfedezte azt, vagy anyagi, - vagy asztrális leplezés esetén mentális, és fordítva - testét meglátva következtethet annak helyére. Tehát védelmet igazából csak azon lények ellen nyújt, amelyek a mentál, vagy az asztrálsíkon kívül nem léteznek, vagy nem érzékelnek. Illetve, ha tökéletesen, az anyagi síkon és az asztrálsíkon is álcázza magát. Az asztál és mentálsíkon külön kell kiépíteni az álcákat.

A leplező pajzs kiépítése után állandó koncentrációt igényel, a dinamikus pajzshoz hasonlóan működik, marad meg, illetve rombolható. Az alkalmazó akarata szerint bármikor, a koncentráció megszakításával megszüntetheti álcázó pajzsait, ilyenkor az építésére fordított pszi-pontok azonnal visszaáramlanak az aktuálisan felhasználható pszi pontjai közé.

Elmetérkép

Típus: Tudat

Fok: 4.

Ψp.: 1/E

ME: mentál

A meditáció ideje: 2 kör

Időtartam: egyszeri

A diszciplína segítségével az alkalmazó teljesen feltérképezhet egy idegen elmét, miáltal az ismerőssé válik számára. Ennek akkor van értelme, ha át készül venni felette az irányítást, ilyenkor ugyanis időbe kerülhet az idegen elme megszokása, különösen, ha az más fajú, más érzelm és tudatvilágú lény. Az alkalmazás után, ha sor kerül a tudat feletti irányítás átvételére, az alkalmazó azonnal,

teljes értékkel kamatoztathatja az akarátásvétel előnyeit, nincs számára további megszokási, átállási idő. Természetesen ettől még az akaratot le kell győzni, tehát az ellenállások, amennyiben lehetségesek, nem kerülnek elhagyásra, és azokat a diszciplína nem befolyásolja.

Elmetisztítás

Típus: Tudat

Fok: 4.

Ψp.: 20

ME: mentál

A meditáció ideje: 1 kör

Időtartam: egyszeri

A diszciplína egy hatalmas mentális robbanáshoz hasonló, amely az alkalmazó, illetve másra hatva a célpont elméjének középpontjából indul ki. A robbanás, egy mindent elsöprő pszi-hullám, teljesen megtisztítja az elmét, letarol minden működő pszi-hatást, megszüntet minden aktív pszi-diszciplínát az áldozat elméjében, legyenek azok bármekkora erősségűek is. Így megszűnik minden kívültre, vagy belülre ható aktív pszi diszciplína, amely az áldozattal kapcsolatos, ez vonatkozik azokra is, amik kívülről, más által érik az áldozatot, például a mentál-fonál. Ilyen tekintetben hasonló a zavarás diszciplínához, bár ezt általában a pszi használók magukon, illetve máson is segítő céllal alkalmazzák.

Hatására lebomlanak a dinamikus pszi pajzsok is, de azok a pszi pontok, amik a pajzsokon kívül találhatóak, nem vesznek el. A diszciplína egyedül a statikus pajzsra nincs hatással, azt nem befolyásolja. Az elmetisztítás félelmetes erejű rohama még az elmeblokkot is elsöpri. A diszciplína ellenben nem befolyásolja az asztrális pajzsokat.

A diszciplína csak alaperősítésű lehet, nincs mód a további erősítésére, így másokon csak azok beleegyezésével,

illetve akkor alkalmazható, ha elég gyenge szellemi védettséggel rendelkeznek, tehát alaperősítés ellen is elvétik mentális ellenállásukat.

Mentálfonál

Típus: Tudat

Fok: 4.

Ψp.: 10

ME: -/mentál

A meditáció ideje: 3 kör

Időtartam: lásd a leírást

A mentálfonál két elme közötti szoros mentális kapcsolatot jelent. Kiépítésére csak két személy között van lehetőség, de egy elméhez több mentál fonál is kapcsolódhat, annyi, amennyi a pszi használatának szintje. Az alkalmazó kiépítheti a mentál fonalat saját maga és egy másik személy, de két, tőle különböző személy között is. A fonál felépítése 10 pszi pontot igényel, és a megszűnéséig működik. A fonál létrehozásába az alanyok általában beleegyeznek, ha netán nem, akkor mentális ellenállásra jogosultak. Ha a mentálfonál létrejött, akkor azt már csak a kiépítője szüntetheti meg, amennyiben a fonál másik végén lévő, vagy más által kiépített fonál végein lévő alanyok akarnak kilépni a fonálból, akkor újabb mentális ellenállásra jogosultak, de ezúttal már kétszeres erősség ellen, mivel a fonál már létrejött. A mentálfonál megszűnik, ha valamelyik tagja meghal, viszont nem kell rá koncentrálni és akkor sem bomlik fel, ha valamelyik tagja elájul, persze ilyenkor a használhatósága erősen korlátozott. A fonál nem vágható el, csak a végpontjain befolyásolható.

A fonál folyamatos mentális kapcsolatot biztosít a két vége között. Akik között mentálfonál él, szabadon alkalmazhatják a telepáciát, még akkor is, ha netán nem ismernék azt. Mindig érezni fogják, hogy merre van a velük összekötött

személy. Az általuk ismert pszi diszciplínákat alkalmazhatják a másakra akkor is, ha nem látják őt. Képesek bármikor pszi pontjaikból átadni a másinak, azt csupán le kell vonniuk maguktól. Ha a másik megengedi – vagy újra elvéti mentális ellenállását a fonál erőssége ellen – képesek az érzékszerveit használni, ám ilyenkor a sajátjuk értelemszerűen kikapcsol, és akiét használják, az arra az időre érzékszerv nélkül marad, pontosabban csak attól kap majd jeleket a tudata, amelyiket „meghagyták” neki. A másik érzékszerveinek használata bármikor abbahagyható. Ha az egyik tag képes a mágiahasználatra, akkor a vele összekapcsolt beleegyezésével – vagy ismét elvétett mágia ellenállással – képes a másikon keresztül alkalmazni azt, ha a varázslat nem igényel közvetlenül a hatás helyszínén lévő anyagi komponenseket. Ezen varázslatok kiindulópontja ilyenkor a társ elméje lesz, de ő maga soha nem minősül a varázslat létrehozójának. Amennyiben a mentálfonalt valaki mások között hozza létre, az a létrejötte után semmilyen előnyét nem élvezzi majd.

A mentálfonál a mentálsíkon lesz jelen, a két elme között. Hozzáértők számára jól követhető. Ha valamilyen oknál fogva a fonál egyik végén lévő személy olyan helyre kerül, ahonnan a mentális operációkat valamilyen – a hálónál erősebb – mágia kirekeszti, a fonál megszűnik, ám a mentális kapcsolat emlékéből még 1 napig újraéleszthető marad, ilyenkor persze újabb 10 pszi pontot igényel, de nem szükséges látni hozzá a célszemélyt. A mentál fonál erőssége a rá fordított pszi pontok többszörözésével többszörözhető.

A mentálfonál szála a pajzsokon keresztül hat, nem szünteti meg azt, tehát mindkét személy mágia ellenállása a sajátja marad. A hálón magán azonban nem hat, tehát a

másiktól a hálón érkező diszciplína, vagy varázslat ellen nem érvényesül. A mentálfonállal összekötött személyek egymással társszimpatíás viszonyban állnak, egészen a fonál megszűnéséig.

Elmeblokk

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 20

ME: -

A meditáció ideje: 1 kör

Időtartam: 6 kör

A diszciplína olyan bonyolult, szövevényes védőhálót épít az alkalmazó elméje köré, ami szinte leblokkolja, bezárja elméjét. Hatására semmilyen pszi alkalmazás nem fog tudni áthatolni rajta, tulajdonképpen csak bolyongani fog a szövevényes labirintusban, anélkül, hogy áttörné azt. Az erőssége nem befolyásoló, a blokk nem állja útját a támadásoknak, csak terelgetni fogja, össze-vissza. Még a pszi-ostrom is hatástalan lesz ellene. Egyedül a telepátia képes áthatolni a blokkon, arra gyakorlatilag hatástalan. Hátránya, hogy teljesen lezárja az elmét, ezért hatása alatt az alkalmazó csak a blokkon belül – azaz csak önmagára – használhatja pszi diszciplínáit. Az időtartam lejártá előtt a létrehozó sem képes megszüntetni azt, maga is ugyanúgy „eltéved” benne.

A blokk nem állja útját a mentális és asztrális mágiának, mivel azok egyszerűen áttörnek – és ezután találkoznak a pajzsokkal, ha vannak. A blokk létrejötte erősségétől függetlenül megszakít minden folyamatban lévő mentális behatást, például a mentális láncot is. Ezek, ha az alkalmazójuk nem vonja vissza őket, a blokk megszűntével újra kiépülnek, addig azonban csak a blokkhoz tapadva léteznek tovább, céltalanul bolyonganak szövedékében. Elmeblokk elvileg más elméje köré is szöhető, ilyenkor nincs

ellenállás, lévén, hogy a pajzsokon kívül jön létre a blokk, de a szövedék ugyanúgy áthatolhatatlan lesz még a készítője számára is. A diszciplína erősítése az általánostól eltérően csak az időtartamot fogja többszörözni.

Elme megosztása

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 30

ME: -

A meditáció ideje: 12 kör

Időtartam: 6 óra

A diszciplína igazi magasiskolája az elme használatának. Nem sokan értenek hozzá, ők is jól őrzik féltett titkukat. Alkalmazója megosztja elméjét, két, szinte teljesen különálló tudatot hozva létre, melyből az első az eredeti marad, míg a második lesz a létrehozott, külön elme. A diszciplína fordítva is alkalmazható, ilyenkor a megosztott elme eredeti állapotának teljes visszaállítására szolgál. Az elméje megosztását végző személy a meditáció alatt intelligencia, akaraterő és asztrál tulajdonságait kettéfelé osztja. Ez a következőképpen történik: eredeti tulajdonságértékeihez hozzáadja pszi használati szintjét, majd ezek összegét kb. fele-fele arányban megosztja (pl.: Kevanaar, 16-os intelligenciájú, 9. szintű pszi használó, a kettéosztás alkalmával $(16+9)=25 / 2 = 13$ | 12 részben képes intelligenciáját megosztani két elmerésze között). A két elmerész így képzett tulajdonságértékei sohasem nőhetnek az eredeti elme értékei fölé! Az elme megosztása az eredeti tudat maximális pszi pontjainak kettéosztásával fejeződik be.

Az eredeti és leválasztott elmét vékony mentálfonál köti össze, így mindkét elme élvezi az általa biztosított előnyöket. Az alkalmazó mindkét elmerészt uralva külön védelmet építhet ki

a két rész számára. Akár párhuzamosan, egy időben teljesen másra is használhatja őket. A mesterséges elme megalkotójával azonos fokon képes a pszi használatára, a két elmerész egymástól függetlenül, akár egy időben is képes lesz diszciplínákat alkalmazni, vagy éppen pszi pontokat visszameditálni. Mivel az alkalmazó pillanatok alatt váltogathatja azt, hogy melyik rész legyen a fő, és melyik legyen a hozzákapcsolt elme rész, gyakorlatilag nem érheti támadás az elméjét, csak, ha mindkét részt egyszerre, mint két külön célpontot támadják. A diszciplínának van azonban egy komoly veszélye is. Ha a mesterséges tudat még a visszarendezés előtt valamilyen okból megsemmisül, akkor nemcsak a benne foglalt pszi pontok vesznek el, hanem a kettéosztott elme egyik fele gyakorlatilag meghal, ezért az illető tudata menthetetlenül meghasad.

Az elme az időtartam lejártáig megosztva marad, de utána a leválasztott tudatot életben tartó pszi energiák lassan elillannak, így az 6 kör alatt megsemmisül. Éppen ezért tanácsos az elmét még jóval a kritikus pont előtt az eredeti állapotába visszarendezni. A befektetett pszi pontok többszörözésével az időtartam kitolható.

Elmezúzás

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 1/E

ME: mentál, intelligencia-próba

A meditáció ideje: 1 szegmens

Időtartam: egyszeri

Az elmezúzás a telepátia továbbfejlesztett változata, segítségével az alkalmazó elmeromboló gondolatokat és képeket továbbít gyors egymásutánban áldozata elméjébe. Lényege abban rejlik, hogy a sok, idegen, gyorsan érkező kép és gondolat blokkolja az elme adatfeldolgozó képességét, és túlterhelve azt, fizikai

fájdalmat okoz. Ha az alkalmazó áttöri diszciplinájával a pajzsait, az áldozat egyetlen esélye, ha elméje gyorsan úrrá lesz a kénytelen információhalmazon, azaz sikeres intelligencia-próbát dob. Ebben az esetben mentesül a fájdalom alól, mindössze furcsa képek kavalkádja éri elméjét, amely megtör bármilyen folyamatban lévő koncentrációt. Ha az intelligencia-próba legalább 5-tel megvan, akkor az áldozat felfigyel a diszciplína alkalmazójára, és tudatába kerül irányának, jó eséllyel meg is pillantja őt. Ha a próba sikertelen, az áldozat K6 Fp-t veszít, és nyomban megszakad minden koncentrációt igénylő cselekedete – azaz pszi vagy mágiaalkalmazás. Ez a sebzés soha nem csúszhat át Ép sebzésbe. Ezen kívül a sokkolt elme 3K10 körig képtelen lesz komolyabb koncentrációt igénylő feladatra, tehát az áldozat ez idő alatt nem fog tudni pszi, vagy mágiaát használni.

A pszi pontok többszörözésével a diszciplína erősségét és a képek sokaságát, sokkoló hatását, azaz az okozható Fp mennyiségét lehet emelni (pl.: 3K6 Fp okozása 10E-vel összesen: $3 \times 10 = 30$ pszi pontot igényel).

Mentális háló

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 5/személy + 1/perc

ME: -/mentál

A meditáció ideje: 3 kör/személy

Időtartam: lásd a leírást

Az egyik legsokoldalúbb, és legbonyolultabb kráni pszi-alkalmazás. A diszciplína segítségével a pszi alkalmazó egy mentális hálót épít ki több személy között, melynek középpontjában, mintegy pók, ő maga áll. Neki kell kiépítenie, és fenntartania a hálót egyaránt. A mentális háló kiépítése személyenként 5 pszi pontba és 3 környi meditációs időbe kerül, míg

fenntartása percenként 1 pszi pontot igényel, ez az egész hálóra vonatkozik, bármekkora is legyen. Tehát a háló időtartamát csak a kiépítő lehetőségei korlátozzák. A személyekbe a létrehozó nem számít bele, mivel a háló gyakorlatilag körülötte jön létre, ő kapcsol magához mindenkit. A létrehozó bármikor bekapcsolhat újabb személyeket is a hálóba, ez persze 5 pszi pontjába és három körbe kerül. A háló a mentálsíkon lesz jelen, és korlátozott képességű mentál fonalakkal köti majd össze a belekapcsolt elméket. Térbeli korláta nincs, a létrehozás után a tagok bármilyen messzire eltávolodhatnak egymástól.

A háló létrehozója és fenntartója transzban kell, hogy legyen, és a pszi, illetve mágiahasználaton túl szinte semmit nem cselekedhet, azokat viszont korlátozás nélkül, sőt, bizonyos előnyökkel. A mentális háló létrehozásába a belekapcsolt személyek általában beleegyeznek, ha nem, úgy mentális ellenállásra jogosultak. Amennyiben a háló már kiépült, és a belekapcsolt személy meg akarja azt szüntetni, akkor újabb mentális ellenállásra jogosult, de ezúttal a háló kétszeres erőssége ellen, mivel az már létrejött. A háló kiépítője bármikor lekapcsolhat valakit a hálóból, akár annak akarata ellenére is, ez mindössze egy környi meditációba kerül. A hálót a kiépítő vagy önként szünteti meg, vagy megszűnik akkor is, ha a transz megtörik. Ha valamely alkalmazó eszméletét veszti, vagy meghal, esetleg olyan helyre ér, ahonnan a mentális operációkat valamilyen – a hálónál erősebb – mágia kirekeszti, akkor kiszakad a hálóból, és csak újabb 5 pszi pontért léptethető be ismét, persze csak a zavaró hatás megszűntével. Figyelembe kell venni ilyenkor a pszi alkalmazás szabályait is, hiszen a háló kiépítőjének minden kapcsolata megszakadt a kilépett személy elméjével. A fonalakat nem lehet elvágni,

azt csak valamely végponton lehet befolyásolni. Ha a kiépítő meg akarja szüntetni az egész hálót, akkor azt fonalanként kell megtennie, azaz a megszüntetés ideje a belé kapcsolt személyek számával megegyező környi időt igényel.

A mentális háló számtalan előnyt biztosít mind a kiépítőjének, mind a beléfoglalt személyeknek. A háló létrehozója képes az összes beléfoglalt személy bármely érzékszervét használni (akár mentálisat is), anélkül, hogy az eredeti tulajdonosát ez bármiben zavarná. Persze egyszerre csak egyet, és nem árt, ha tudja is értelmezni a kapott jeleket. Emellett a kiépítő szabadon alkalmazhat minden pszi diszciplínát a hálón keresztül, hasson az a belépettek egyikére, vagy rajtuk keresztül azok környezetére. Természetesen az alkalmazások így is ugyanannyi pszi pontba kerülnek számára, de nem szükséges látnia a célpontot saját szemeivel, hiszen az egyik hálóba foglalt személy látja azt. Egyedül a telepáciát alkalmazhatja pszi pont nélkül, a háló meglétének ideje alatt korlátlanul. Hasonlóan a pszizhez, lehetősége van minden olyan mágiát használnia a hálón keresztül, amit ismer, és nem igényel közvetlenül a hatás helyszínén lévő anyagi komponenseket. Ezen varázslatok kiindulópontja ilyenkor a hálóba foglalt személy elméje lesz, de ő maga soha nem minősül a varázslat létrehozójának. Ezen kívül a háló létrehozója összekapcsolhat két szálát, ezzel – rajta keresztül – a háló szálak két végpontján lévők hasonló előnyöket fognak élvezni, mint a létrehozó. Fontos azonban, hogy ilyenkor mindent a létrehozónak kell továbbítani, tehát csak rajta keresztül működik a kommunikáció, azaz folyamatos felügyeletét igényli. A létrehozó egyszerre csak két szálát köthet így össze, ám azokat bármikor felbonthatja, és újakkal kapcsolhatja

egybe. Ezen kívül a háló létrehozója bármikor átadhat saját pszi pontjaiból a hálóba kapcsolt személyek bármelyikének, ilyenkor csupán le kell vonnia magától azt, nem kerül külön energiába.

A mentális hálóba belépettek is előnyöket élvezhetnek, de korántsem annyit, mint a háló létrehozója. Szabadon alkalmazhatják a telepáciát a háló középpontja irányába, gyakorlatilag korlátlanul. A létrehozó azonban csak egyesével válaszolhat, avagy egyszerre mindenkinek, tehát a háló használata bizonyos fegyelmet követel. Amennyiben a háló létrehozója beleegyezik (itt nincs helye mágia ellenállásnak), ugyanazokat a hatásokat képesek alkalmazni, mint a létrehozó, de csak a háló középpontja irányába, ami vagy a létrehozó helyén fog hatni, vagy a létrehozó továbbküldi azt valamelyik szálon, így rajta keresztül, és csakis így, a háló végpontjai hathatnak egymásra. Ilyen módon lehetőség van arra, hogy a hálóba kapcsolt parancsnok egy beosztottja szemével lásson, vagy a varázsló egy másik helyen hozza létre varázslatát, de ezek az operációk mindig a háló középpontjának felügyeletét és közreműködését igénylik, azaz egyszerre csak egy fog működni.

A mentális háló szálai a pajzsokon keresztül hatnak, nem szüntetik meg azokat, tehát minden hálóba kapcsolt személy mágiaellenállása a sajátja marad, és akkor is érvényesül, ha a hálón keresztül akarnak rá hatni, és ő nem egyezik bele.

Pszi-elvonás

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 5

ME: mentál

A meditáció ideje: 2 szegmens

Időtartam: egyszeri

A diszciplínát a pszi-ostromok valamely formájával szokták a szinaptika diszciplína segítségével összekötni. Arra szolgál, hogy az irány nélkül felszabaduló pszi energiákat befogja, és az alkalmazó elméjébe terelje. Önmagában csak akkor hatásos, ha nyers pszi energia szabadul fel, például egy másik pszi használó által ostromolt, pajzsaitól éppen megfosztott elméből. A működő, illetve a megszűnő diszciplínák nem minősülnek szabad pszi energiának, így azok nem gyűjthetők be. Hatására a lebontott pszi pontok az alkalmazó elméjében tárolt pszi pontok mennyiségét növelik, hozzáadódva azokhoz. Az ostromra szánt pszi-pontok azonban így is elvesznek. Ezzel a módszerrel az alkalmazó maximum csak annyi pszi energiát szerezhet, mint amennyit az elméje maximálisan befogadni képes. A diszciplína nem erősíthető.

Uralkodás

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 2/E

ME: mentál

A meditáció ideje: 5 szegmens

Időtartam: 2 kör

A diszciplínával az alkalmazó az áldozat mentális ellenállását leküzdve elméjével behatol az áldozat tudatába, 2 körig háttérbe szorítva eredeti valóját és átveszi az irányítást a teste felett. Ez az idő igen kevés arra, hogy az alkalmazó kiismerje áldozata elméjét, ezért csak olyan cselekedetekre ad lehetőséget, amik általánosak, nem túl bonyolultak, és az alkalmazó is képes lenne rá, vagy legalábbis reálisan el tudja képzelni. Ezért a diszciplínával egyszerű mozgásokat, beszédet lehet kényszeríteni az áldozatra, támadni, esetleg varázsolni nem (de lehet szakadékbba, csapdába lépni). Egy esetben teljesen kihasználhatja az uralt elme

képességeit, még hozzá akkor, ha előzőleg rajta sikeres elmetérkép diszciplínát alkalmazott.

A diszciplína hatása alatt az áldozat tudata nem alszik, csak háttérbe szorul, ezért végig tudatában lesz mindennek, mit tett, mit mondott, érzékszervei is őt szolgálják majd. Emellett azonban a hirtelen és durva mentális beavatkozás olyan sokkot mér az áldozat elméjére, hogy arra a diszciplína hatásának elmúltával K3 körig a harc kábultan módosítói lesznek érvényesek, pszit, és mágiát használni, illetve az elme erős koncentrációját igénylő cselekedeteket végezni ez idő alatt nem lesz képes.

Mivel a befolyásolás alatt az áldozatok tudata ébren van, lát mindent, ha olyan cselekedetre kényszerítik, ami nyíltan, logikusan veszélyezteti az életét, a tudat védekezésésképpen „halálfélelemben” megkísérli megakadályozni, hogy az áldozat végrehajtsa a biztos pusztulást okozó tettet. Ilyen lehet például egy torony tetejéről lelépni, eléállni egy szűrő kardnak, de például meginni valamit nem, noha az méreg is lehetne, de ebbe a védekező mechanizmusba ilyen kombinációk nem férnek bele. Ilyenkor az áldozat akaraterő próbára jogosult a diszciplína használója ellenében, és ha sikerrel jár, mentesül a cselekedet alól, de a diszciplína hatása továbbra is él rajta. Ez idő alatt ugyanezen cselekedetet már automatikusan nem hajtja végre, főleges is lenne megpróbálni rávenni. Ha viszont elvétí a próbáját, akkor bármit végrehajt. A diszciplína erőssége és időtartama a pszi pontok többszörözésével növelhető.

Test-fa

Tudatos és ösztönös énünk teljes megismerésével és elfogadásával, a tökéletes lelki egyensúlyban való megmerítkezés a célja az itt összegyűjtött

felbecsülhetetlen értékű tudásnak, amelyet egyedül a slan pszit legmagasabb szinten alkalmazó mesterek mentális hatalma múlhat felül, de az sem minden téren. A pszi mesterek ezt az utat választják. Az ide tartozó egyedi diszciplínák a következők:

Adrenalin

Típus: Test

Fok: 3.

Ψp.: 6/E

ME: -/mentál

A meditáció ideje: 5 szegmens

Időtartam: 6 kör

A diszciplína hatására az alkalmazó testét a tudatával veszélyre, élet-halál harcra hangolja. Fontos, hogy csak a testét, cselekedetei végig tudatosak maradnak. A diszciplína hatására az alkalmazó izmainak teljesítőképessége többszörösére nő, aminek hatására ereje és gyorsasága a diszciplína minden egyes E-je után ideiglenesen eggyel nő (csak a faji maximumig). A hatóidő leteltével az áldozatnak állóképesség-próbát kell dobnia, amit ha elvét, 2K10 körre a gyengeség módosítóinak hatása alá kerül.

A diszciplínát általában magukra szokták alkalmazni a pszi használók. Más elméje is befolyásolható vele, ebben az esetben azonban negyedfokú alkalmazásnak számít, és az áldozat mentális ellenállásra jogosult. A diszciplínának mind az erőssége, mind az időtartama növelhető (pl.: +3 erő és gyorsaság 12 körre: $3 \times 2 \times 6 = 36$ pszi pontba kerül).

Aurapáncél

Típus: Test

Fok: 4.

Ψp.: 5/kör

ME: -

A meditáció ideje: 1 szegmens

Időtartam: 1 kör

Alapelvét tekintve hasonlít az aranyharang nevű slan diszciplínához, ám korántsem olyan hatékony. Hatására az alkalmazó aurája szinte tapinthatóvá válik, akarata a védelemben összpontosul. Hatására az alkalmazó pusztá bőre minden két pszi használati szintje után +1-es Sfével rendelkezik majd. A diszciplínát a pszi-használó csak önmagára alkalmazhatja. Fenntartása körönként 5 pszi pontot és folyamatos koncentrációt igényel. Nem erősíthető.

Aurakötélék

Típus: Test

Fok: 5.

Ψp.: 20/személy

ME: asztrál/mentál

A meditáció ideje: 6 kör/személy

Időtartam: 10 perc / pszi használati szint

Ez diszciplína a kráni test-fa alkalmazásának csúcsa, túltesz a legfejlettebb slan diszciplínákon is, a legtöbben sequadion háló néven ismerik. Megalkotói működésének alapelvét a zavarás slan pszi diszciplínából merítették, csak éppen ellenkező célzattal használható. Segítségével az alkalmazó saját személyes auráját egyfajta elosztópontként használva egy vagy több személy személyes auráját éteri csatornákon keresztül egymáshoz kapcsolhatja. Az aurák összekapcsolásához az érintett személyek teljes beleegyezése, tudatuk önkéntes megnyitása szükséges, ellenkező esetben a mágiaellenállás érvényesül. A meditáció ideje alatt az alkalmazónak meg kell érintenie a kötelékbe léptetni kívánt személyt, hogy aurájuk között kialakulhasson a kapcsolatot biztosító társszimptiás viszony. Az egy aurakötélékbe kapcsolható személyek száma maximum az alkalmazó pszi használati szintjének fele lehet.

A diszciplína teljes ideje alatt a köteléket kiépítő mentalista saját auráját

használva fókuszként, elméjét tökéletesen kiürítve, mozdulatlanul, transzban koncentrálni, minden tudati energiáját a háló fenntartására összpontosítja. Szellemi valója időlegesen feloldódik a belső síkok hullámaiban, ezért csak ötös vagy nagyobb erősítésű asztrális, vagy mentális érzékelő varázslattal észlelhető. Egyedül lelkének ösztönös része éber, ezzel tartja kontroll alatt a hálót. Az így kialakított éteri csatornarendszeren keresztül a kötelékbe kötött személyek mind mentálisan, mind asztrálisan kapcsolatban lesznek egymással.

Célszerű olyan személyeket a hálóba kapcsolni, akik már jól ismerik egymást, ugyanis az idegen gondolatok és érzelmek könnyen megzavarhatják a felkészületlen elmét. Ennek hatására a kötelékbe kapcsolt, egymásnak idegen személyek könnyen dezorientálttá válhatnak, rájuk a harc kábultan (Ké: -10, Té: -20, Vé: -10, Cé: -30) módosítói vonatkoznak. Az aurakötélbe kapcsolás még közeli ismerősök között sem megy zökkenőmentesen. Minimum fél év tréning szükséges ahhoz, hogy elfogadható szinten legyenek képesek alkalmazni a kötelék előnyeit. A tréning során önkéntelenül megtapasztalva egymás lelki világát, sajátos összetartozás alakul ki a csoport tagjai között. Olyasfajta kötelék ez, mint amilyen az ikrek között figyelhető meg.

Az egymással aurakötélben lévő személyek érzékelik egymás aurájának külső két régióját, tisztában lesznek a másik felszínes gondolataival, rövid távú terveivel, futó érzelmeivel és azok okaival. Célzottan küldhetnek társuknak megérzéseket, képeket, érzékszerveikkel felfogott ingereket figyelmeztetésül. Gyakorlatilag állandó telepatikus kapcsolatban vannak egymással, s ehhez nem kell pszi pontokat felhasználniuk. Felületesen érzékelik a másik fájdalmát is olyan szinten, hogy pontosan tisztában

lesznek társuk aurájának gyengülésén keresztül sérülésének pontszerű értékével. Szabadon alkalmazhatnak társaikra, vagy rajtuk keresztül varázslatokat, illetve pszi diszciplinákat. Természetesen mindezt csak az érintett teljes beleegyezésével tehetik meg, ugyanis minden elme megtarthatja szuverenitását a hálón belül, ha úgy dönt. A háló asztrális és mentális természete miatt a benne tartózkodók szabadon továbbíthatják pszi és fájdalomtüreési pontjaikat rajta keresztül rázoruló társaik részére. Körönként összesen a fenntartó pszi használati szintjének megfelelő mennyiségű pontérték áramoltatható keresztül a köteléken.

Az aurakötél erőssége a többi diszciplinától eltérően értelmezendő, ugyanis csak csomópontjainál, vagyis a hálóra kötött személyeken keresztül támadható. Amennyiben a háló valamelyik csomópontját általa végzetesnek ítélt támadás éri, a diszciplinát fenntartó mentalista a további károk megelőzése érdekében ösztönösen elszakítja a meggyengült csomóponttal a köteléket.

A diszciplinának nincs távolsági korlátja, a köteléket fenntartó mentalista akár mérföldekre lehet a háló többi tagjától, sőt a hálóban lévő személyeknek sem kell látniuk egymást az aurakötél előnyeinek kihasználásához. A háló egyben tartása rendkívül megerőltető feladat, ezért ha az alkalmazó a diszciplína megengedett biztonsági időkorlátján túllépve már képtelen fenntartani azt. Lelkének ösztönös része féltve saját integritását, az időtartam lejártával elszakít minden köteléket és saját tudatos valóját 6 kör alatt újra egészségre rendezi.

Bővített tudat-fa

A belső síkokon való érzékelés csúcса, a világunk mögötti valóságba való, annak teljes megismerésére, és hatékony

felhasználására törekvő kitekintés. Kráni varázslók számára ez a kötelezően választandó szakirány. Az itt szerezhető tudás többféle módszert kínál felhasználójának a manahálóval való hatékony manipulációra, e tekintetben egyedül a godoni pszi múlja felül. Csak olyan személy képes az elsajátítására, aki rendelkezik a mágikus fogékonyság háttérrel. Az ide tartozó egyedi diszciplínák a következők:

Fonál követése

Típus: Tudat

Fok: 5.

Ψp.: 10

ME: -

A meditáció ideje: 5 szegmens

Időtartam: lásd a leírást

Ez a diszciplína egy igen kifinomult pszi alkalmazás. Segítségével akkor is lehet mások elméjére hatni, ha a pszihasználó nem látja azt, de érzékel egy célponthoz vezető mentális fonalat. Maga a diszciplína nem önálló, önmagában használva nincs értelme, ezért mindig valamilyen pszi diszciplínához, vagy mentál, esetleg asztrál típusú varázslatoz kötik, de egyszerre csak egyhez.

A diszciplína mintegy hozzáláncolja a varázslatot a mentálfonálhoz, és az végigsiklik rajta, elérve a végén lévő áldozatot. Az áldozatnál már a pszi diszciplína, vagy a mágia már rendesen hat, a fonál követésére létrehozott lánc nem befolyásolja semmiféle módon. A fonál követése hozzáfűzhető bármely, az alkalmazó által ismert és alkalmazni képes pszi diszciplínához, illetve asztrális, vagy mentális típusú varázslathoz is. Természetesen többlet pszi-pontot is jelent, és a meditáció idejét is megnöveli 5 szegmenssel. Időtartama nincsen, a fonálhoz láncolt diszciplína gyakorlatilag egy tört-szegmens alatt a célpontnál lesz, ezért ha a fő diszciplína, vagy varázslat meditációs ideje lejárt, azaz létrejött, a

fonál mentén azonnal hat, ahogy akkor tenné, ha az alkalmazó látná az áldozatot.

Alkalmazásának követelménye, hogy a meditációs idő alatt érzékelni kell a mentál-fonalat, különben nincs mihez kötni a fő diszciplínát. A mentálfonál a mentálszem diszciplínával érzékelhető. A diszciplína továbbá csak odajutni „segít” az áldozathoz, a pajzsokat, esetleges egyéb ellenállást a fő diszciplínának kell leküzdenie. Emiatt a követést erősíteni fölösleges, és nem is lehet.

Manaháló detekció

Típus: Bővített tudat

Fok: 5.

Ψp.: 20

ME: -

A meditáció ideje: 10 kör

Időtartam: 5 kör

A diszciplína segítségével az alkalmazó a manahálóra tekinthet. A pszi-alkalmazó az öt kör alatt egy 20 láb sugarú kört néz át. Ha a diszciplína megszakad, az addig eltelt idővel arányos nagyságú területről kap csupán információt, és a vizsgálódás mindig a középpontból, az alkalmazótól indul ki.

A manaháló megjelenése egy lepelhez hasonló, amiben kitüremkedések (varázshasználók, varázstárgyak) illetve tölcserék (működő varázslatok) vannak. A leplezett mágia csak akkor jelenik meg, ha a detekció erőssége meghaladja a leplezés erősségét. A pszi alkalmazó a lepel vastagságából következtethet a mana-háló vastagságára, a kitüremkedések és tölcserék alakjából és nagyságából pedig a varázslatok, illetve varázstárgyak erősségére. (nem szám szerint, csak kategóriára)

A működő varázslatok típusát, milyenségét nem mutatja ki a diszciplína által látott kép, ennek megállapításában a pszi használó tapasztalatai és

mágiaelméleti képzettsége az irányadó. Ezt segíti, hogy az alkalmazó egyben össze is kapcsolja a lepel képét a valós térrel, így megállapíthatja a manahálót befolyásoló hatások helyét.

A manaháló képéből a képzett alkalmazó nem csak az éppen ott lévő mágikus hatásokra következtethet, de megláthatja a manahálóval manipuláló varázslatok nyomait, és a manahálót szaggató hatások nyomait is, mint amilyenek például a hatalomszavak. Nagy tapasztalat kell ahhoz, hogy minden látott jelet pontosan értelmezhessen az alkalmazó.

A diszciplína a erősítésekor csak az átnézett terület nagysága többszörözhető, az időtartam természetesen ezzel egyenes arányban szintén nő.

Mágiaismeret

Típus: Bővített tudat

Fok: 5.

Ψp.: 5

ME: -

A meditáció ideje: lásd a leírást

Időtartam: lásd a leírást

A diszciplínát a manaháló detekció nevű diszciplínával együtt szokás alkalmazni. Hatására az alkalmazó tudatába kerül az észlelt mágikus, azaz a manahálón nyomot hagyó jelenség (varázstárgy, varázslat, mágiahasználó) erősségének, azaz a ráfordított mana pontok számának és a mágiaelméleti erősségének. Mágiahasználókat vizsgálva az aktuális mana pont mennyisége mutatódik ki, hiszen az jellemzi a körülötte koncentrálódó manát, ami a manahálón is meglátszik.

A leplezett mágikus hatások csak akkor látszanak majd, illetve akkor kerül erősségük ismeretének birtokába az alkalmazó, ha a diszciplína erőssége meghaladja a leplezés erősségét. Fontos,

hogy a diszciplínát minden mana-forrásra külön kell alkalmazni, ám ezek időtartama egybeesik majd a detekció időtartamával, viszont további pszi pontokba kerülnek. A diszciplína mintegy része a detekciónak, összekapcsolásuk, egyidejű használatuk nem igényel egyéb manipulációkat.

Köszönetnyilvánítás

Ezúton jár köszönet Magyar Gergelynek, akinek azonos című, a www.kalandozok.hu honlapon közzétett remek munkája alapján készítettem el ezt az átdolgozást.

Köszönöm továbbá Huyben-nek a sok jó tanácsot és építő kritikát, amellyel a munkát nagyban segítette.

[Eromo](#)® 2007.12.09.