

Elemi mágia

Képzettség	Követelmény	Bónusz, Megjegyzés
1.szint	Önuralom: 0	1-4.szintig csak elméleti ismeret.
4.szint	???	Már varázsolhat Elemi mágia mozaikokból a tanuló.
6.szint	???	A varázsló már idézhet elementált.
9.szint	???	A varázsló képes kommunikálni egy választott sík lényeivel.* → Külön fortély felvehető: „Elemi sík nyelve” (plusz választott nyelv)
12.szint	???	A varázsló megpróbálhat síkurat idézni
15.szint	???	???

Formulák

TODO: Bevezető

Őselem idézése

Mana: 6/E (ha limitáljuk majd a max elvárásolható manát, akkor ezt is csökkennük kb a 2/3-ára)

Nehézség: 6

Időtartam: 1 kör (kérdéses még, hogy az időtartam kitolás hogy menjen)

Formák	+Nehézség	Irányítás (ahol a forma szerint értelmezhető)	+Nehézség	Támadó érték (alap VÉ számít)
Alapvető formák (gömb, nyíl, kitörés, szőnyeg, fal)	+0	Lassú mozgítás	+1	TÉ=50
Haladó formák (aura, sátor, zápor, csóva, kard)	+3	Gyors mozgítás	+3	TÉ=100
Szabad formák	+6 (lehet h túl szigorú?)	Villámgyors mozgítás	+8	TÉ=150
Forma szétválasztása több részre	+3/rész	Esetleg lehetne átmenetesebb... de az exponenciális jelleget meg kéne őrizni		

Összpontosítás próba nehézsége is nő

Formák mérete és erőssége: ha ez értelmezhető, akkor a formák méreténél a legnagyobb átmérőre vonatkoztatunk. Maximálisan annyi méter lehet a legnagyobb átmérő, mint amekkora a mozaik *Erőssége*. Viszont, ha növeljük az átmérőt, akkor az erősség is megoszlik a területen.

Példa: egy 3 méter magas tűzfalat hoz létre 6E-vel a varázsló. A tűzfal hatása ekkor 2E-nek felel meg.

Sebződés: ez is kérdéses még, nem könnyű eldönteni, hogy random is legyen, de közben meg sok se legyen. Az alap sebzés a sebző elemmel való 2 szegmenses érintkezést jelenti kivéve a nyíl és a kitörés formát, ahol a sebzés egyben, azonnal történik. Ha a 2 szegmensnél tovább tartózkodik valaki az elemmel érintkezésben, akkor a többszörös idő többszörös sebzést okoz. 1 kör például már 5x-ös sebzést! Viszont nem fog senki egy tűzgolyóban álldogálni valószínűleg.

Példavarázslatok

Gyors tűzgolyó

- E: befektetett manától függ
- Nehézség: 6 + 0 (gömb) + 3 (gyors) = 9
- TÉ=100

Veszedelemes 2 fejű tűzsárkány

- E: befektetett manától függ
- Nehézség: 6 + 6 (szabad forma) + 3 (két fej = 2 rész) + 3 (gyors) = 18
 - +1 fej még +3-al emelné a nehézséget
 - A sárkány irányításához Összpontosítás próba is dobatható (KM határozza meg a célszámot)
- TÉ=100

Lecsapó tűzkígyó

- E: befektetett manától függ
- Nehézség: 6 + 6 (szabad forma) + 8 (villámgyors) = 20

- TÉ=150

Elementál idézése

Mana: lénytől függ, lásd a táblázatot

Nehézség: lénytől függ, lásd a táblázatot

Időtartam: ???

Elementál	Mana	Nehézség	Körülmény	+Nehézség
Szolga	10	10		
Harcos	40	14		
Fejedelem	70	17		
Síkúr	100	20		

A megidézett elementálokra mentálisan, vagy asztrálisan hatni a következő követelményekkel lehet:

- Elemi mágia – 9.szint
- Mentál/Asztrálmágia – 9.szint

Elementál űzése

Mana: lénytől függ

Nehézség: lénytől függ

Időtartam: ???

Elementál	Mana	Nehézség	Körülmény	+Nehézség
Szolga	20	12	Elementál maradni akar	+3
Harcos	60	16	Elementál menni akar	+0
Fejedelem	90	19		
Síkúr	120	22		

Őselem megkötése anyagban

TODO

Magas szinten ennél jönne elő pl. a tűzalak, vízalak, földalak, légies alak

(ez azért jó, mert pl. a Vulgármágiában van sima tűzalak, ami könnyebb is, de célvarázslat, míg itt sokkal szabadabb a varázsló, de nagyobb a varázslat költsége.)