

Trabajo practico 6. Poo.

1. Una empresa lo contrata para programar un framework que permite escribir html con objetos de c++, el html que vamos a utilizar no contendrá todos los elementos del estándar. Dicho html está formado por los siguientes tags :

- Tag body : contiene uno o más tags pero no puede contener otro body
- Tag p: contiene texto
- Tag img: contiene el nombre de una imagen.
- Tag a: contiene un link y un texto.

Por ejemplo, una página formada por estos tags pueden ser :

```
<body>
    <p> Este es el examen de poo </p>
    <img href="nombreDeUnaImg.jpg" />
    <p> Espero que hayas estudiado </p>
    <a href="http://unlink.html">texto del link </a>
</body>
```

Realice el modelado de las clases que permitan resolver el problema. Sobreescriba el operador << en los objetos que crea convenientes para poder imprimir el html por pantalla.

2. Diseñe y programe una clase que represente un vector dinámico de enteros. Esta clase debe permitir:

- Imprimir todos los enteros usando el operador <<
- Concatenar 2 vectores dinámicos de enteros con el operador +
- Eliminar los enteros que se encuentren en un vector dinámico con el operador -
- Comparar vectores de enteros con <, > y ==, esto comparara su promedio.

3. Es contratado para desarrollar un Juego. Dicho juego consiste en que el usuario debe calcular el valor faltante en una secuencia. Si el jugador contesta correctamente gana un punto, de lo contrario resta un punto.

Es decir al usuario se le presenta una secuencia de 4 números, de los cuales falta el tercero. El jugador debe completar el valor que falta en secuencia. Diseñe este juego de tal manera que se puedan agregar muchos tipos de secuencias (pares, impares, fiboncci, multiplos de 5, etc) de forma fácil.