丁松

(+86)170-9776-2778

<u>DingSoung@outlook.com</u>

https://github.com/DingSoung

经验

- 2014 ~ 现在 iOS (个人)
 - 。 <u>onlineMusicPlayer</u> iOS8 APP之一,它涉及到UIKit、AVFoundation、Auto Layout、文件本地存取、JSON解析、Http网络访问等,和SwiftyJSON、Alamofire等第三方库。
 - <u>BLE framework</u> 进行中的蓝牙库,主要针对与IOS通信的穿戴式设备、智能家居等智能硬件和物联网开发。
 - data-graph 常用代码片段,算法归纳和一些技术总结。
 - Sketch design Sketch设计,一些是临摹,也有很多是自主设计。
- 2013.11 ~ 2015.3 软件工程师 @ 锝镨电子科技(上海)有限公司
 - 。 改进烧录方法,升级软件架构: 支持了更复杂的可编程IC、脱机工作; 其中我主要负责的底层烧录协议,这不仅要求控制好时序,还要改进烧录方法,以达到足够高的稳定性和速度: 其中一颗对稳定性要求严格的OTP芯片IRMCK3xx不良率被控制在0.05%以内,远低于生产要求,另一颗典型烧录流程极其为复杂、需要通过JTAG深入调试ARM内核的AT91SAM7xxx烧录速度提升约2.5倍。
- 2012.12 ~ 2013.11 嵌入式软件工程师@ 点线科技(武汉)有限公司
 - 。 设计电力分析模块和 <u>采样算法</u>:适应宽频带的采样信号,使得频率一定范围内变化时,计算误差仍然很小,并且CPU时间开销相同,该算法将原设计的**误差从0.5%降到0.2%**,达到国家0.2S三相智能电表要求。

技能

- 编程语言: 熟悉Swift、C/C++和汇编. 了解Objective-C:
- 开发环境: Xcode, Sketch, IAR, Matlab;

教育

2010年我与导师申请到实验室,并与另外4人组成智能车试验小组,作为组长,我设计了<u>Linux</u> <u>驱动模块</u>和主要的系统程序以实现基本功能,并不断调试和调优。2011年,我们**获得了学校的 资助**,2012年,关于该项目的论文被采纳,紧接着该项目衍生的个人毕业设计和论文被**评优**。